

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 コマンド選択画面

10 戦闘画面

11 お店

アイテム

12 消費アイテム

13 攻撃用アイテム

14 攻撃系魔法

15 補助系魔法

16 回復系魔法

17 移動系魔法

困ったときは

18 お問い合わせ先

## 1 安全に使用するため

### ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト  
『セレクションⅡ 暗黒の封印』をお買い  
上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用になる前に、この「取扱説明  
書」をよくお読みいただき、正しくお使い  
ください。

### ⚠ 安全に使用するため

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメ  
ニューの  を選び、「安全に使用するため  
に」の内容をご確認ください。ここには、  
あなたの健康と安全のための大切な内容が  
書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読み  
ください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテ  
ンドー3DS上で再現したものであり、  
動作・表現などに原作とは若干の違いが  
あります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によつて厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1992 KEMCO

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RBVJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『セレクションII 暗黒の封印』は、リッカ一国の王子ハインが、仲間とともに謎をときながら冒険を進めるホールプレイングゲームです。



## 基本の操作方法

移動方向・コマンドの選択	
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
メッセージを進める	Ⓐ (メッセージ内に▼表示中)
メッセージの早送り	Ⓐ/Ⓑ (メッセージ表示中)
戦闘中のメッセージ表示方法の変更	
セーブメニューの表示	

## その他の操作方法

選択



決定



⊕と○、SELECT と▽は同じ操作がで  
きます。

### スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中  
断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じ  
るとスリープモードになり、開くと続きか  
ら再開します。

## 4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、ファイル選択画面が表示されます。

### ファイル選択画面

1~3のいずれかのファイルを選びます。



### 最初から遊ぶ場合

「NEW」と表示されているファイルを選びます。

### 続きから遊ぶ場合

「LV」(レベル)が表示されたファイルを選び、「つづきをはじめる」を選びます。

## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中斷され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中斷機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 6 データのセーブ（保存）と消去

### データをセーブする

セーブメニューで「はい」を選びます。  
※戦闘中などセーブメニューを表示できない場面があります。

### データを消去する

ファイル選択画面でファイルを選び、「ファイルを消す」を選びます。  
※データを消去するときは、データの内容を十分ご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは×長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度も同じところからゲームを再開することができます。



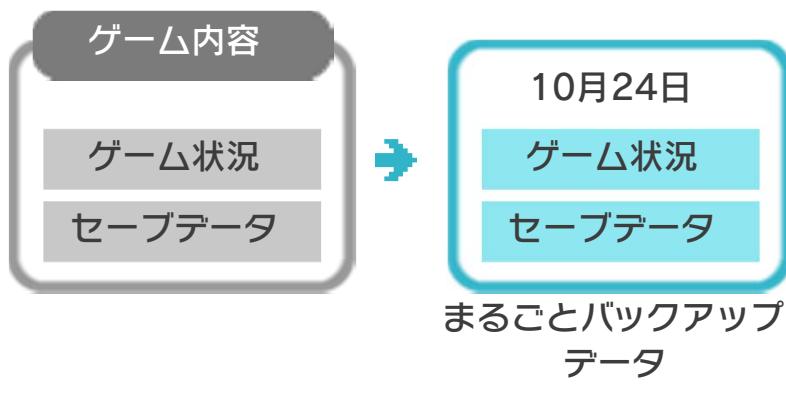
### まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

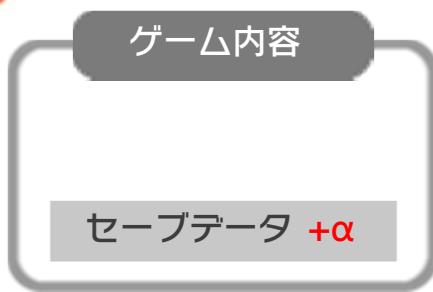
- ① 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを **バックアップ** (➡) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容（ $+\alpha$ ）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを **読みこむ** (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（ $+\alpha$ ）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中にR+START+Xを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータを読み込みます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
  - バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

### おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

#### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。  
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

#### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**□+R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

## 8 ゲームの進めかた

「コマンド選択画面」（→9）でコマンドを選んで、冒険を進めます。モンスターと出会うと、「戦闘画面」（→10）に切り替わります。

### コマンド選択画面

ハインを操作して、いろいろな場所や物を調べたり、移動したりします。城のまわりや街の中にはお店（→11）があります。



### 戦闘画面

戦闘コマンドを選んで、モンスターと戦います。モンスターを倒すとゴールド（→9）のほか、コイン（→12）が手に入ります。



### パーティーについて

冒険の途中で出会ったキャラクターの中には、ともにモンスターと戦う仲間になる者がいます。最大3人でパーティーを構成できます。

## コマンド選択画面の見かた



① 現在地

② いどう

選んだ矢印の方向に進みます。

③ ゴールド（所持金）

装備品やアイテム（→12～13）が買えます。

④ コマンド

## コマンドを選ぶ

### みる

見たり調べたりします。人物を見ると、会話します。

### あける

宝箱や扉などを開けます。

### たたく

近くにあるものをたたきます。

### もちもの

- つかう  
アイテムを使います。
- そろび  
武器や防具を装備します。
- する  
不要なアイテムを捨てます。

### まほう

回復系や移動系の魔法（→16～17）を表示します。選ぶと、使うことができます。

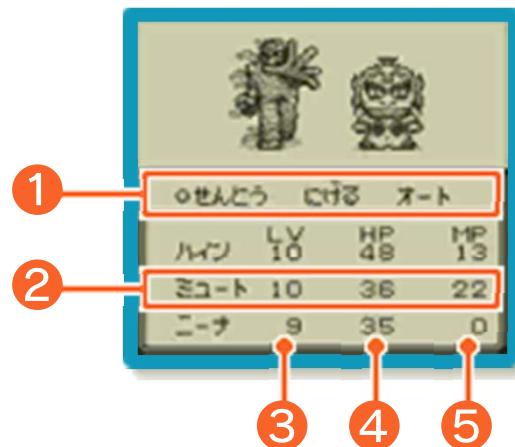
### ちから

キャラクターの装備や能力（強さ）などを表示します。

## 10 戦闘画面

モンスターと出会うと戦闘画面が表示されます。全員のコマンドを入力すると、キャラクターが行動します。

### 戦闘画面の見かた



① 戦闘コマンド

② 各キャラクターの能力

③ LV (レベル)

経験値を積むと、上がります。

④ HP (ヒットポイント)

0になると戦闘不能になります。

⑤ MP (マジックポイント)

魔法を使うときに必要です。

### 戦闘不能について

パーティー全員が戦闘不能になると、スタート地点であるリッカ一城に戻されます。このときHPとMPが全回復します。



## 戦闘コマンドを選ぶ

### せんとう

モンスターと戦います。

- たたかう

装備している武器で攻撃します。

- まほう

攻撃系や補助系、回復系の魔法（→14～16）を使います。

- もちもの

アイテムを使います。

### にげる

モンスターから逃げます。逃げられないこともあります。

### オート

キャラクターが自動的に戦います。



## 武器・防具屋

剣や盾などの装備品を売買できます。



## 道具屋

アイテムを売買できます。



## 宿屋

HPとMPを全回復できます。



## 祈祷師 [きとうし] の館

戦闘不能になったキャラクターを復活させたり、石化の呪いを解いたりできます。



## 賭博場 [とばくじょう]

コインを使ってルーレットができます。景品には、お店で売っていないアイテムもあります。

## 12 消費アイテム

コムギ	HPを30回復。
オオムギ	HPを80回復。
くろしんじゅ	HPを全回復。
ヤクソウ	MPを30回復。
あかいくすり	MPを80回復。
まほうのみ	MPを全回復。
トレントのミ	HPとMPを全回復。
あおいくすり	石化を治す。
いのちのみず	戦闘不能を治す。
コイン	賭博場で使う。
ほうせき	売ると多くのゴールドが手に入る。
キカンぞう	敵の魔法を封じる。

## 13 攻撃用アイテム

りゅうせいのつえ	火の玉で攻撃。
ふぶきのつえ	冷気で攻撃。
れいきのつえ	グループを冷気で攻撃。
でんげきのつえ	電撃で攻撃。
いかずちのつえ	グループを稲妻で攻撃。
はかいのつえ	巨大な火の玉で攻撃。
ブーメラン	投げつけて攻撃。き→どう→てつ→ぎんの順に強くなる。

ムーフ	火の玉で攻撃。
デムーフ	グループを火の玉で攻撃。
ガルムーフ	全体を火の玉で攻撃。
グミー	冷気で攻撃。
デグミー	グループを冷気で攻撃。
ガルグミー	全体を冷気で攻撃。
ザグ	稻妻で攻撃。
デザグ	グループを稻妻で攻撃。
ガルザグ	全体を稻妻で攻撃。
トルネ	巨大な火の玉で攻撃。
デトルネ	グループを巨大な火の玉で攻撃。
ガルトルネ	全体を巨大な火の玉で攻撃。
ボザトルネ	全体を超巨大な火の玉で攻撃。

## 15 補助系魔法

メッシャー	敵を混乱させる。
デメッシャー	敵グループを混乱させる。
ガルメッシャー	敵全体を混乱させる。
シマジ	敵の魔法を封じる。
ガルシマジ	敵全体の魔法を封じる。
リープ	敵を眠らせる。
ガルリープ	敵全体を眠らせる。
ラリフス	敵を石化させる。
ガルラリフス	敵全体を石化させる。
ゲトラフ	敵のHPを最大で20吸収。
ゲトマジ	敵のMPを最大で20吸収。
ゲトラマ	敵のHPとMPを最大で各20吸収。
ラマーテ	敵の攻撃力、防御力、すばやさを下げる。
デラマーテ	敵グループの攻撃力、防御力、すばやさを下げる。
ガルラマーテ	敵全体の攻撃力、防御力、すばやさを下げる。
マーテ	味方の攻撃力、防御力、すばやさを上げる。

ボザマーテ

味方全員の攻撃力、防  
御力、すばやさを上  
げる。

## 16 回復系魔法

リメド	HPを30回復。
ゼリメド	HPを80回復。
ガルリメド	HPを全回復。
ボザリメド	全員のHPを80回復。
ボザリメドン	全員のHPを全回復。
リアラ	麻痺 [まひ] を治す。
リフス	石化を治す。
リラフ	戦闘不能を治す。

## 17 移動系魔法

テレポット

訪れたことのある場所に  
瞬間移動する。

イグジット

ダンジョンから地上へ脱  
出する。

## 18 お問い合わせ先

### 『セレクション II 暗黒の封印』 に関するお問い合わせ先

#### 株式会社コトブキソリューション

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。