

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

10 ランド内の仕掛け

## ランドの紹介

11 ウィスピーウツズランド

12 クラッコランド

13 ポピーブラザーズランド

## 困ったときは

14 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『カービィのピンボール』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

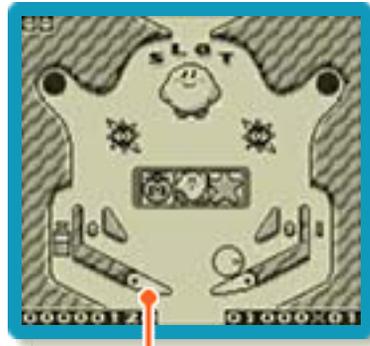
© 1993 HAL Laboratory, Inc. /  
Nintendo

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RBZJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『カービィのピンボール』は、フリッパーを操作して、ボールとなったカービィをはじき、いろいろな仕掛けを動かして高得点を狙うゲームです。



フリッパー

### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作方法

左フリッパーを動かす	⊕/⊕
右フリッパーを動かす	Ⓐ
台をゆらす	⊕/⊕/Ⓑ
ボールを発射する	Ⓐ（ボールが大砲の中などにあるとき）
ゲームの一時中断・再開	START
セーブ画面の表示	SELECT

## その他の操作方法

項目の選択	+
項目の決定	START
ランキングの表示	Ⓐ/Ⓑ (タイトル画面のとき)
ランキングデータの消去 ※	ランキング表示中に、+ + SELECT を押しながら START

※Ⓐ+Ⓑ+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてオープニングデモに戻ります。

※ランキングデータを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去されたデータは元に戻せません。

+と○、 SELECT とⓎは同じ操作ができます。

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

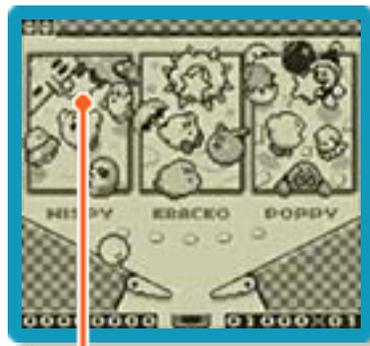
## 4 ゲームの始めかた

タイトル画面で「はじめから」を選ぶと、ボールが3つ与えられてワープ面に進みます。セーブ（→6）している場合は「つづきから」が表示され、選ぶと続きからゲームを再開できます。



### ワープ面

ボールをフリッパーではじくか、大砲で発射してワープスターに当てます。ボールをワープスターに当てると、そのピンボールランド（→9）の中段からゲームが始まります。



ワープスター

## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 6 データのセーブ（保存）と消去

### データのセーブについて

セーブ画面で「ひとやすみ」を選ぶと、そのときの状況をセーブできます。



- ※ボス面（→9）でセーブした場合、再開するとボスの体力は回復します。
- ※ボーナスゲーム（→10）中にセーブした場合、上段から再開します。

### データの消去について

タイトル画面で、「つづきから」を選んでゲームを再開すると、セーブデータは消去されます。

- ※ゲームを再開した時点で、セーブデータは自動的に消去されています。再開したゲームを再び中断して、続きから遊びたい場合は、必ずもう一度セーブを行ってください。

## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



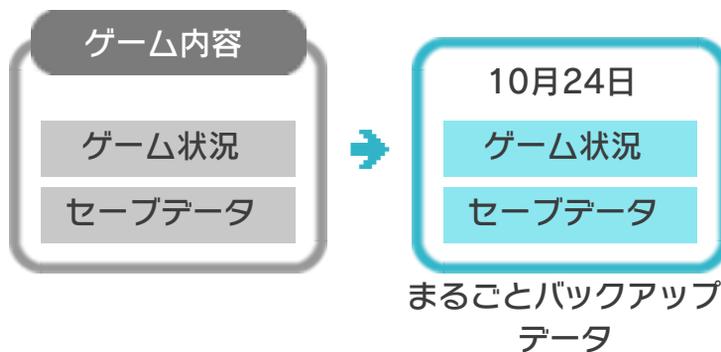
## まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ  
と、**ゲーム内でセーブデータを作成し  
ていた場合、そのセーブデータが上書  
きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックア  
ップ機能を使って、ゲーム状況と  
ゲーム内のセーブデータを**バック  
アップ** (→) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容  
(+α) をゲーム内のセーブデータに  
保存します。

10/28



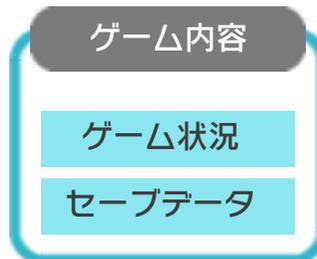
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + START + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
  - バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

### ゲームボーイの画素数にする

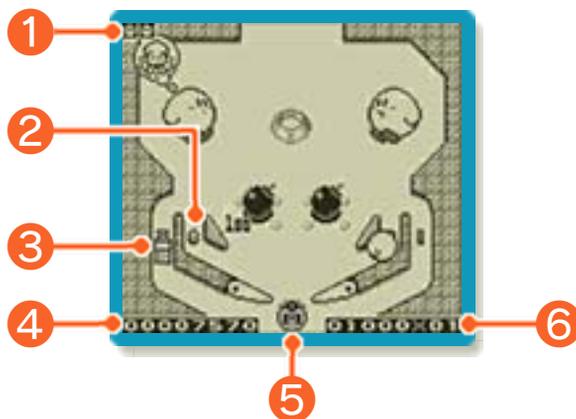
HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

## 8 画面の見かた



① ボール（カービィ）の残り数

② スイッチ

ボールが通過すると、サイドストッパーが一定時間出現します。

③ サイドストッパー

ボールが下に落ちることを防ぎます。

④ 現在のスコア

⑤ ストッパー

ボールが下に落ちることを防ぎます。

⑥ ボーナス得点

ボーナスポイント×倍率を表します。ミス（→9）したときにスコアに加算されます。

## 3つのピンボールランド

このゲームには3つのピンボールランド（→11～13）があります。  
それぞれのランドにいるボスをすべて倒すと、デデデ大王と対決できます。

## ピンボールランドを進む

それぞれのピンボールランドは、下段、中段、上段、ボス面で構成されています。  
各段では、特定の条件を満たすと1つ上の段へ進め、ボールを下に落とすと1つ下の段に落ちます。  
上段で特定の条件を満たすと、ボス面へワープできます。

ボス面



上段



中段



下段

## ボス面

ボスの攻撃がフリッパーに当たると、そのフリッパーを一定時間動かせなくなります。また、ボールを下に落とすと、上段に戻ります。



ボスに特定の数だけボールを当てると倒すことができます。その後、星の形のカギを取ると、ワープ面に戻ります。

※ボスを倒さずに上段に戻った場合、ボスの体力が回復します。

※ボスを倒した後、カギを取らずにボールを下に落とすと、上段に戻ります。

### エキストラボール

ボスを倒すと、ワープ面で「E」「X」「T」「R」「A」の順に表示する文字が出現します。これにボールを当てて5つの文字をすべて集めると、ボールの残り数が1つ増えます。



## 下段から落ちると.....

下段でボールを下に落とすと、ジャンプ台に乗ります。

### ジャンプ台

ジャンプ台がもっとも下にあるときに④を押すと、ボールを発射して下段に戻ることができます。



- ※④を押すタイミングによっては、中段や上段までボールを発射することができます。
- ※ジャンプ台に乗る回数が多くなるほど、④を押して発射できるタイミングが短くなります。

### ミスについて

ジャンプ台で発射に失敗した場合、ミスとなってボールの残り数が1つ減り、ほかのボールをジャンプ台から発射させます。

## ゲームオーバー

ボールの残り数がないときにミスすると、ゲームオーバーです。このとき、スコアがこれまでのランキングの上位4位以内になると、名前を入力してスコアを登録できます。

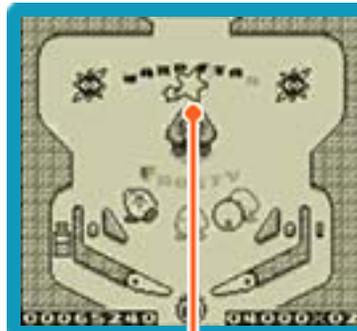


※名前は最大7文字まで入力できます。

文字の選択	+
文字の入力	(A)
入力位置を1文字戻す	(B)
名前の決定	START

## ワープスター

上段、中段、下段では、特定の条件を満たすとワープスターが出現します。これにボールを当てると、ボス面やボーナスゲーム、ワープ面へ移ることができます。



ワープスター

## ボーナスゲーム

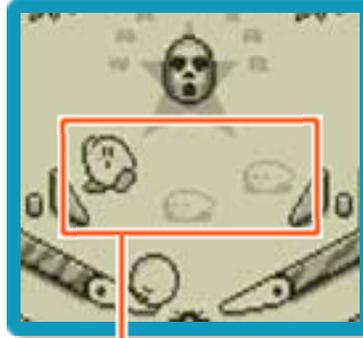
中段でワープスターにボールを当てると、ボーナスゲームになります。ここでは、残り時間がなくなるまでボーナス得点を増やすことができます。ボーナスゲームが終わると、ボールは上段に進みます。



※ボールが下に落ちてても、ボールの残り数は減りません。

## トリオ・ザ・カービィ

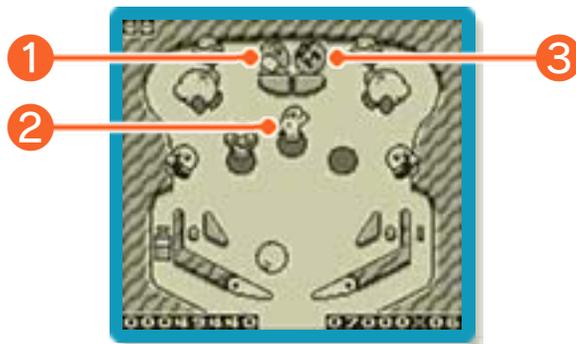
下段には、トリオ・ザ・カービィがいます。ここをボールが通過すると、カービィのポーズが変わります。元気なカービィがそろそろストッパーが出現し、しゃがんだりしているカービィがそろそろストッパーがなくなります。



トリオ・ザ・  
カービィ

## 11 ウィスピーウツズランド

### 上段



#### ① スリッピー

後ろにトマトなどが出現します。

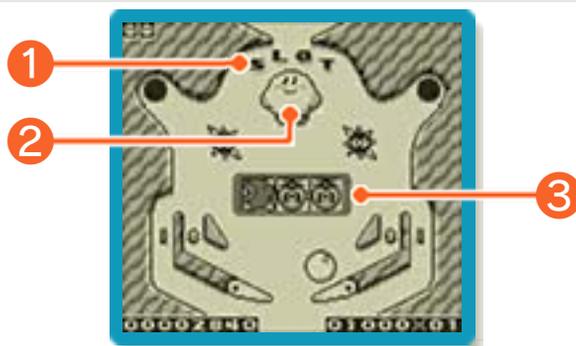
#### ② キャピイ

ボールを当てて3匹倒すと、スリッピーの後ろにボス面へのワープスターが出現します。

#### ③ トマト

ボールを当てると、ストッパーが出現します。

### 中段



### ① スロットレーン

ボールが通過すると、3つのスロットが回ります。

### ② ダンシングカービィ

ボールを当てると、向いている方向のスロットが1つ回ります。

### ③ スロット

各絵柄が3つそろうと、様々なことが起こります。



この絵柄がそろった後にボールがダンシングカービィの頭上へ行くと、上段へ進みます。



ボーナスゲームへのワープスターが出現します。

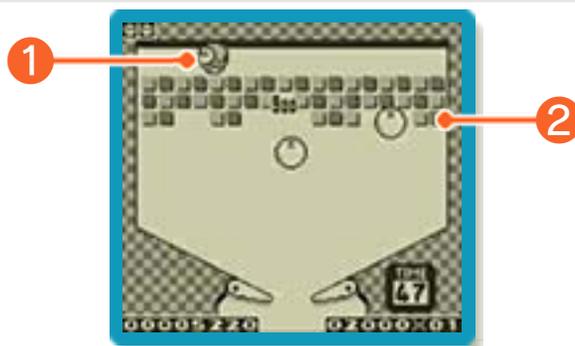


トマトが出現します。



ストッパーが消えます。

## ボーナスゲーム



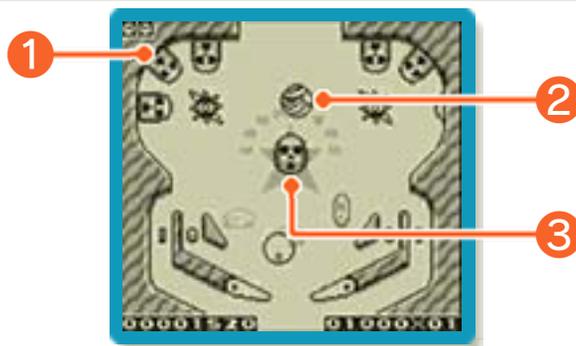
## ① 敵

ブロックを縦3列分、横2列分壊すと、落ちてきます。

## ② ブロック

「+B」（ボーナスポイント）と「+M」（倍率）が中に隠されています。

## 下段



## ① カブー

ボールを当てて6つすべて倒すと、ビッグカブーが消えます。

## ② マンビーズ

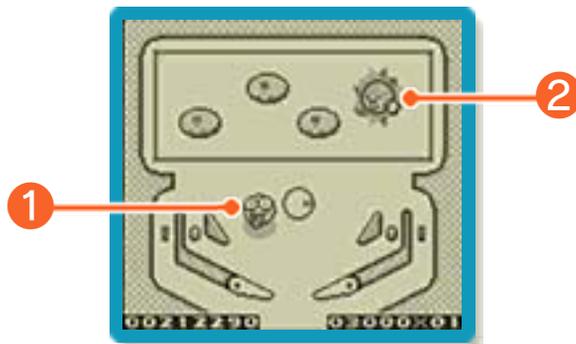
ボールを当てると、「W」「A」「R」「P」「S」「T」「A」「R」の順に文字が点灯します。すべて点灯させると、ワープ面へのワープスターが出現します。

## ③ ビッグカブー

消えるとルーレットと穴が出現します。穴にボールを入れるとルーレットが回り、Ⓐでボールを発射できます。

## 12 クラッコランド

### 上段



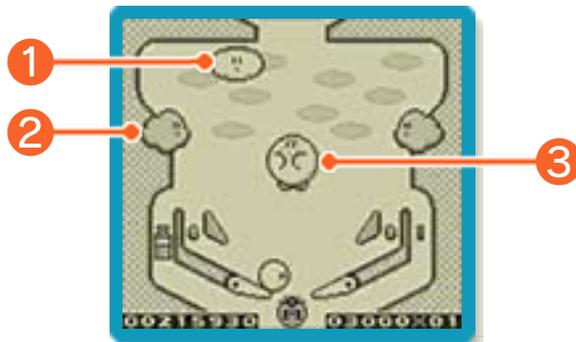
#### ① チャッキー

ボールを3回当てると、トマトになります。

#### ② ミスターブライト（太陽）

ボールを3回当てると、ミスターシャイン（月）と星が出現します。ミスターシャインにボールを3回当てると、ボス面へのワープスターが出現します。

## 中段



### ① シャワー

ボールを3回当てると、雨を降らします。

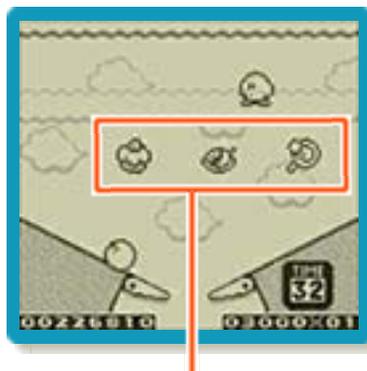
### ② クラウディー

ボールを当てると、トマトやボーナスゲームへのワープスターなどのアイテムが出現します。

### ③ アンブレラカービィ

雨が降ると傘を開きます。傘の上にボールを乗せると、ボールが上段に打ち出されます。

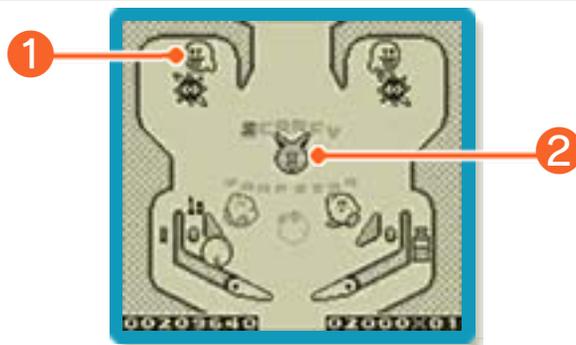
## ボーナスゲーム



### アイテム

ボールを当てると上がり、カービィが食べるとボーナス得点やスコアなどが増えます。

## 下段



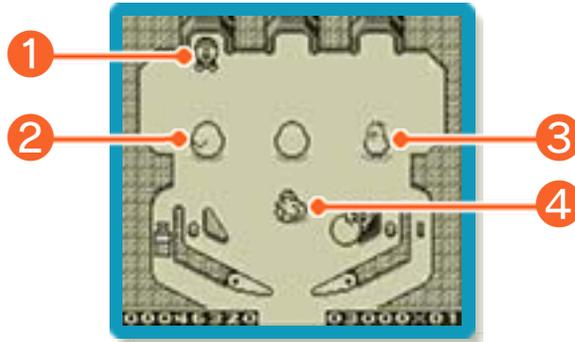
### ① ブーラー

左のブーラーにボールを当てると、「W」「A」「R」「P」の順に文字が点灯します。右のブーラーにボールを当てると、「S」「T」「A」「R」の順に文字が点灯します。すべて点灯させると、ワープ面へのワープスターが出現します。

### ② スカーフィ

ボールを当てると、「S」「C」「A」「R」「F」「Y」の順に文字が点灯します。すべて点灯させるとスカーフィが3つに分かれ、一番上のスカーフィにボールを当てると、ボールが中段に飛びます。

## 上段



## ① ポピーブラザーズジュニア

ヒヨコになる前の割れかけのタマゴに触れると、タマゴが元の状態に戻ります。

## ② タマゴ

ボールを当てると少しずつ割れて、ヒヨコになります。

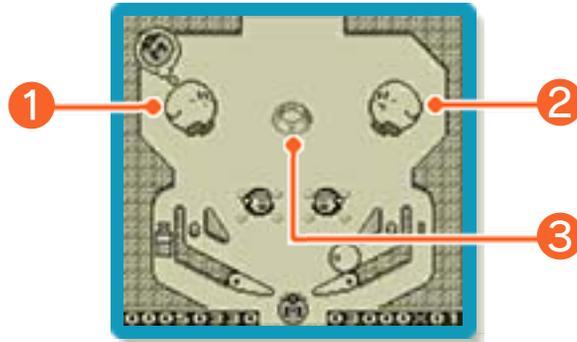
## ③ ヒヨコ

トマトやボス面へのワープスターを盗みに行きます。3匹のヒヨコが盗みに行くと、盗んだものが出現します。

## ④ トウキー

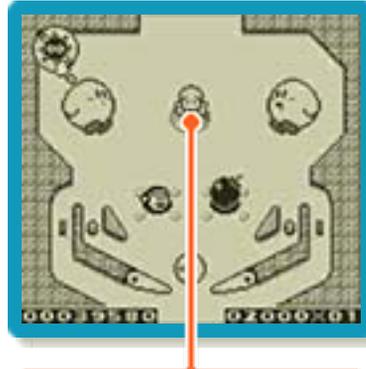
ボールを3回当てると、トマトになります。

## 中段



### ① まんぷくカービィ

ボールを当てると、考えているもの（ボーナスゲームへのワープスターやスクイッシーなど）を「おさら」の上にはき出します。スクイッシーにボールを当てると、ボールが上段に進みます。



スクイッシー

### ② はらぺこカービィ

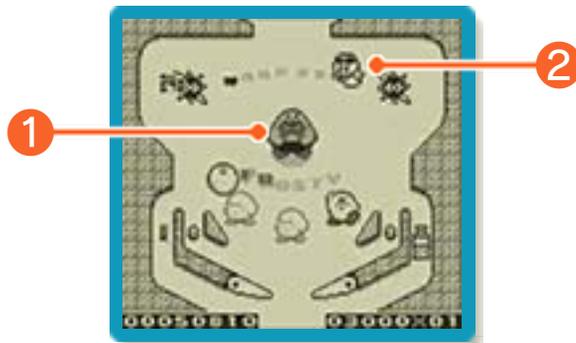
ボールを当てると、「おさら」の上にあるものを吸い込みます。

### ③ おさら

## ボーナスゲーム

PK合戦を行います。ボールをゴールに入れると、ボーナス得点やスコアが増えます。





## ① ミスターフロスティー

ボールを当てると、「F」「R」「O」「S」「T」「Y」の順に文字が点灯します。すべて点灯させた後にボールを当てると、ミスターフロスティーがボールをキャッチして回転します。Ⓐで回転を止めると、その方向にボールを投げます。

## ② チリー

ボールを当てると、「W」「A」「R」「P」「S」「T」「A」「R」の順に文字が点灯します。すべて点灯させると、ワープ面へのワープスターが出現します。

『カービィのピンボール』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

---

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。