

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 A面

9 B面

10 C面

11 D面

12 ボーナス面


困ったときは

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ピンボール66匹のワニ大行進』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1989 HAL Laboratory, Inc.

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RCCJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ピンボール66匹のワニ大行進』は、ピンボールゲームです。転がり落ちてくるボールをフリッパーで打ち返し、ターゲットに当たったり、レーンを通したりして高得点をめざします。



3 操作方法

基本の操作方法

左のフリッパー (→8) を動かす	⊕ (押して離す)
右のフリッパーを動かす	Ⓐ/Ⓑ (押して離す)
プランジャー (→11) を引く	Ⓐ/Ⓑ
プランジャーを離す (ボールを打ち出す)	Ⓐ 離す / Ⓑ 離す (プランジャーを引いているとき)
ゲームの一時中断 (スコア画面の表示) ・再開	START

メニュー画面での操作方法

選択	⊕ / SELECT
ゲームスタート	START

⊕とⒶ、SELECT とⒷは同じ操作ができます。

※ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、メニュー画面が表示されます。

メニュー画面


プレイする人数を選び、**START** を押します。



※「WANI 2PLAYERS」を選んだ場合は、交互にプレイします。

※「MATCH PLAY A」「MATCH PLAY B」は遊べません。


5 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + START + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

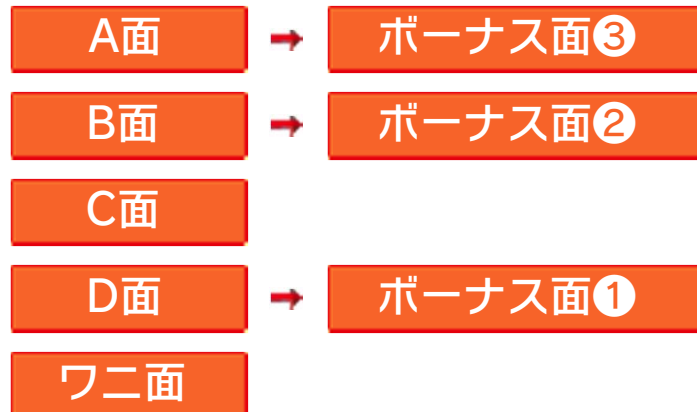
HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

7 ゲームの進めかた

縦に並んだ5つの面と3つのボーナス面があり、以下のようにつながっています。ボールを打ち出すと、C面からゲームが始まります。ワニ面にボールが落ちると、持ち玉を1つ失います（ワニ面は操作できません）。持ち玉3つでスタートし、持ち玉がなくなると、ゲームオーバーです。



トップ5

得点が上位5位までに入ると、以下の操作で、3文字のイニシャルを登録できます。

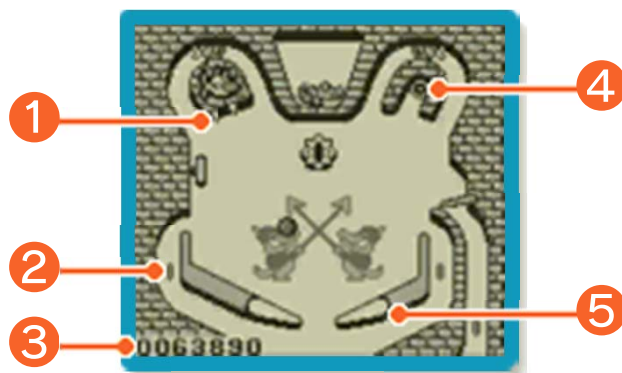


※リセットすると、消去されます。

カーソルの移動	+
文字の選択	+
決定	START

左上と右上の魚にボールを当てると、魚が飛び出し中央上のワニのエサになります。魚を食べるごとにワニが太り、特定の大きさになると、下に降りてきます。このときワニにボールを当てると、エキストラボール（持ち玉が1つ増える）になります。

※エキストラボールは、1つのボールにつき1回のみです。2回目以降は、ボーナスマルチプレイヤー（→11）が1増えます。



① ドロップターゲット

3個すべて落とすと、サイドセイバー（🐊：各1回、ボールが左右のアウトレーンを通過するのを防いでくれる）とポストセイバー（🐊：一定時間、ボールがフリッパーとフリッパーの間を通過するのを防いでくれる）が出現します。

② アウトレーン

③ 得点

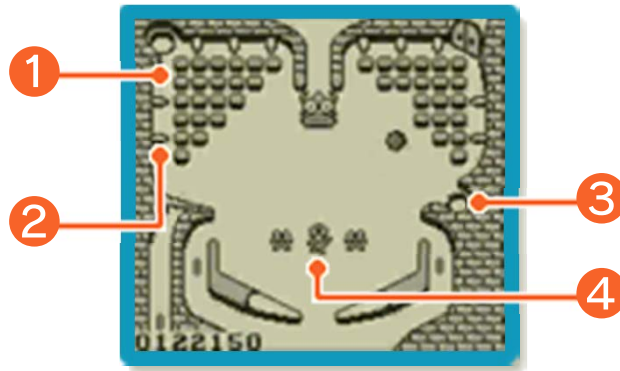
④ ホール

ボールを入れると、ボーナス面③に進みます。

⑤ フリッパー

右側のブロックとドロップターゲットをすべて落とすと、A面に続くレーンへの扉が開きます。

左側のブロックとドロップターゲットをすべて落としてから、左上のホールにボールを入れると、ボーナス面②に進みます。



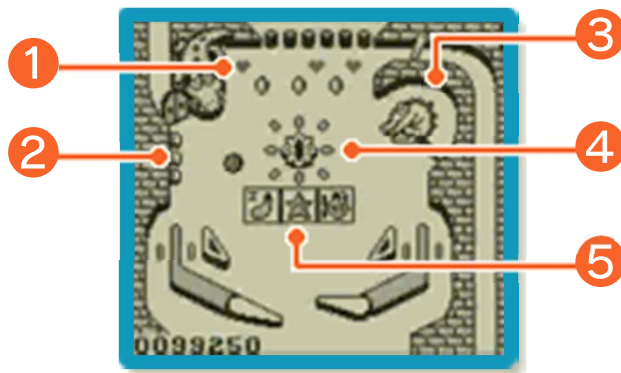
① ブロック

② ドロップターゲット

③ ホール

④ ロールオーバースイッチ

ボールが通過するたびに、大きさが変わったり消えたりします。大きくなった状態で3つそろると、サイドセイバーとポストセイバーが出現します。すべて消えると、セイバーも消えます。



① ハート

ボールが通過すると、点灯します。4つすべてを点灯させると、サイドセイバーとポストセイバーが出現し、バンパーのまわりが点滅します。

② ドロップターゲット

3個すべてを落とすと、B面に続くレーンへの扉が開きます。

③ ループプレーン

④ バンパー

まわりが点滅しているときにボールを当てると、高得点になります。

⑤ スロット

ループプレーンをボールが通ると、回転します。絵柄がそろうと、以下の効果が現われます。



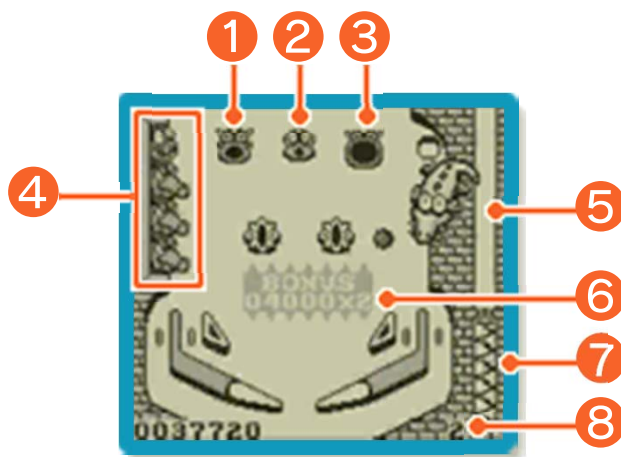
ボーナスマルチプレイヤーが1増える。



すべての面のサイドセイバーとポストセイバーが出現する。



セイバーとボーナスがともに、最初の状態に戻る。



① ワニ①

口にボールを入れると、C面に進みます。

② ワニ②

口にボールを入れると、ボーナス面①に進みます。

③ ワニ③

口にボールを入れると、ボールがシューターレーンに戻ります。

④ ワニ④⑤⑥⑦

4匹すべての鼻をつぶすと、サイドセイバーとポストセイバーが出現します。ワニの鼻がヒクヒク動いているときにボールを当てると、ワニ①②③の口が開いたままになります。

⑤ シューターレーン

⑥ ボーナスマルチプライヤー

ボーナス得点の倍率です。

⑦ プランジャー

⑧ 持ち玉の数

ボーナス面①

ブロックを消してワニを落とし、ボールを当てます。



ボーナス面②

タマゴを割り、出てきたワニにボールを当てます。



ボーナス面③

穴から顔を出したワニにボールを当てます。



『ピンボール66匹のワニ大行進』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。