

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

## ゲームの遊びかた

7 画面の見かた

8 ゲームの進めかた

9 パワーアップ

10 スコアについて


## その他

11 アイテム紹介

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『3Dクラシックス ツインビー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したのですが、動作・表現等に変更を加えております。あらかじめご了承ください。

『3Dクラシックス ツインビー』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1986 Konami Digital Entertainment

©2011 Nintendo

Licensed by Konami Digital  
Entertainment

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー  
3DSは任天堂の商標です。

ツインビーはコナミデジタルエンタテイン  
メントの登録商標です。

CTR-SACJ-JPN

## 2 ゲーム紹介



ツインビー

『3Dクラシックス ツインビー』は、縦方向に進むシューティングゲームです。ツインビーを操作して、さまざまなステージの敵やボスを倒しながら進みます。

※本ソフトはファミコン版ツインビーとは違い、1人用です。

### ストーリー

宇宙暦2801年ドンブリ島の住民は平和な毎日を送っていた。ある日、この島に伝わる宝の玉を狙って、スパイス大王率いる軍隊が現れ、島ごと占領してしまった。大王は、この宝の玉を直属の4人の将軍に分け与え、島を4つに分けて統轄[とうかつ]させた。

住民達はなすすべもなかったが、島のはずれに住む一風変わった科学者シナモン博士は、大王をやっつける為ユニークな戦闘機ツインビーを造り上げた。彼は住民達の気持ちを息子に託[たく]し、それを受けた息子は住民達の為に大王に立ち向った。

### 3 操作方法

#### ステージ画面での操作方法

移動	+
空中攻撃	Y
地上攻撃	B
ポーズメニューの表示	START / SELECT

※ステージ中の操作方法は、オプションの「そうさ」(→4)で変更できます。

#### その他の操作方法

項目の選択	+
決定	A
キャンセル	B
前の画面に戻る	B
ゲームスタート	A / START / SELECT (タイトル画面のとき)

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

## 4 ゲームの始めかた

### メインメニュー

ゲームを起動すると表示されます。



### ゲームスタート

タイトル画面に進みます。

### きろく

これまでのハイスコアのベスト5を確認します。



## オプション

### ● そうさ

攻撃と連射の種類を好きなボタンに設定できます。また、移動に使うボタンを設定できます。ⓧを押すと最初の設定に戻ります。ⓑを押してオプション画面に戻ると、変更内容が自動的にセーブされます。

### ● 3Dオプション

3Dボリュームを動かしたときの立体感の強さを調節します。3DボリュームがOFFの場合は、調節しても立体感に変化はありません。ⓧを押すと最初の設定に戻ります。ⓑを押してオプション画面に戻ると、変更内容が自動的にセーブされます。

※本体設定（保護者による使用制限）で3Dの表示が制限されていた場合は、調節できません。

### ● クレジット

スタッフクレジットが流れます。

## タイトル画面

Ⓐを押すと、ゲームが始まります。



## 5 ゲームの終わりかた

ポーズメニュー（→7）を表示し、「おわる」を選びます。確認画面で「はい」を選ぶとタイトル画面に戻ります。また、ゲームオーバー（→8）になったときも、タイトル画面に戻ります。

※どちらの場合も、ゲームの進行状況はセーブされません。

### データのセーブについて

スコアはゲームオーバー時にベスト5に入ると、自動的にセーブされます。

※ステージの進行状況は保存されませんのでご注意ください。

### きゅうけい

ポーズメニュー（→7）を表示し、「きゅうけい」を選ぶと、進行状況をセーブすることができます（この時点でのスコアはセーブされません）。

ゲームを再開すると、中断したステージの最初から始まります。

「きゅうけい」で一時的にセーブされるデータは以下のとおりです。

- ・ 獲得したスコア
- ・ ツインビーの総数
- ・ パワーアップ&ダメージ状態
- ・ 現在の周回数とステージ

※現在のイエローベル（→10）のスコアは保存されませんのでご注意ください。

※ゲームを再開した時点で、中断しているデータは消去されます。元に戻せませんので、ご注意ください。

## データの消去について

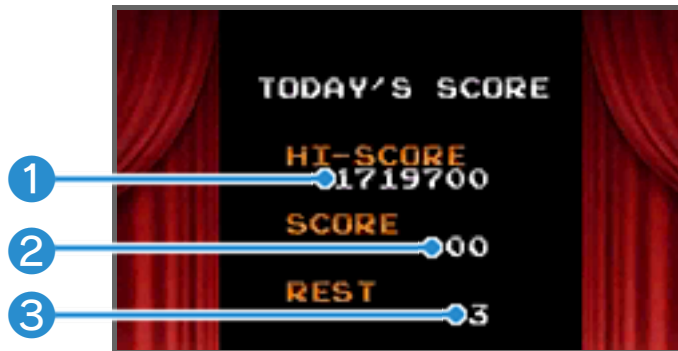
メインメニューの「オプション」でⓧを押すと、すべてのデータを消去できます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

## 7 画面の見かた

### スコア画面

タイトル画面の後に表示されます。



#### ① ハイスコア

セーブデータに記憶されているハイスコアが表示されます。

#### ② スコア

#### ③ ツインビーの総数

ゲーム開始時は3機です。

## ステージ画面



① 救急車 (→8)

② ベル

撃ち続けると色が変わります。(→9)

③ ツインビー

④ 雲

⑤ 空中の敵 (飛来物)

⑥ 地上の敵 (地上物)

⑦ 現在のスコア

⑧ 現在のステージ

現在の周回数、エリア数を表しています。

⑨ ツインビーの総数

## ポーズメニューについて

ステージ画面で **START** を押すと表示されます。

つづける	ゲームに戻ります。
きゅうけい	「きゅうけい」(→6)を行い、ゲームを終了します。
おわる	ゲームを終了します。 進行状況はセーブされません。

## 8 ゲームの進めかた

ツインビーを操作して敵を倒しながら進みます。空中の敵（飛来物）は空中攻撃で、地上の敵（地上物）は地上攻撃で破壊します。

※地上攻撃では、近くにある対象に自動で照準が定まります。

### ミスとゲームオーバー

次の場合にミスとなり、ツインビーの総数が1減ります。

- ・ 飛来物に当たる。
- ・ 敵の弾に当たると腕がなくなり、その状態でさらに弾に当たる。

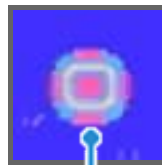
ツインビーの総数が0になるとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

腕がなくなると、地上攻撃ができなくなります。救急車と合体すると、腕を修理することができます。

ただし、救急車はツインビー1機につき1回しか出現しません。



腕



救急車




ベルやスーパーキャンディーを取ると、ツインビーがパワーアップします。

## ベル

空中攻撃で雲を撃つと、ベル（→11）が出現することがあります。さらにベルを撃つと、撃った回数によってベルの色が順番に変わります。ベルの色によって、さまざまなパワーアップができます。



※ベルは撃ちすぎると、敵のハチ（) に変わります。

## スーパーキャンディー

地上物を破壊すると、スーパーキャンディー（→11）が出現することがあります。



## 10 スコアについて

敵を倒したり、イエローベル（→11）やフルーツ（→11）を取ったりすると、スコアが加算されます。スコアが50,000点になると、ツインビーの総数が1増えます。以降、1,000,000点まで、150,000点ごとに総数が1ずつ増えます。

### スコアの増えかた

飛来物	100点
地上物	500点
フルーツ	100点または500点
ボス	10,000点
ハチ	15,100点

### イエローベルについて

イエローベルを連続で取ると、加算されるスコアが500点→1,000点→5,000点→10,000点→20,000点……と、100,000点まで増えていきます。100,000点になると、取るたびに100,000点が加算されます。ただし、一度でもベルを取り逃すと、加算されるスコアは500点に戻ります。



## ベル紹介

### イエローベル



スコアが500点～100,000点加算されます。

### ブルーベル



ツインビーのスピードがアップします。

### ホワイトベル



空中攻撃がツイン砲になります。

### レッドベル



バリアを張って、敵の攻撃を防ぎます。バリアは、何回か攻撃を受けるとなくなります。

※レッドベルを取ると、ピカピカベルは出現しなくなります。

### ピカピカベル



ツインビーが分身します。

※ピカピカベルは、赤と白に点滅します。ピカピカベルを取ると、レッドベルは出現しなくなります。

## その他のアイテム紹介

地上物を破壊すると、以下のアイテムが出現します。

### フルーツ



スコアが加算されます。

### スター



画面内の飛来物や敵弾が消滅します（ボスを除く）。

### スーパーキャンディー



空中攻撃のとき、弾が3方向に発射されるようになります。  
※スーパーキャンディーを取ると、ホワイトベルは出現しなくなります。

### ミルク



ツインビーの総数が1増えます。