

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

## 1-PLAYER/2-PLAYER GAME

9 遊びかた

10 画面の見かた

## BALLOON TRIP

11 遊びかたと画面の見かた


## 困ったときは

12 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『バルーンファイト』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 1984-2011 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TALJ-JPN-1

## 2 ゲーム紹介

『バルーンファイト』  
は、風船をつけたプレ  
イヤーを動かし、敵の  
風船を割って倒すアク  
シヨンゲームです。



プレイヤー

### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作方法

左右に移動	+
上昇	Ⓐ
連続上昇	Ⓑを押し続ける
ゲームの一時中 断・再開	START (1Pのみ)

#### タイトル画面での操作方法

ゲームモードを 選ぶ	SELECT (1Pのみ)
ゲームを始める	START (1Pのみ)

＋と○、Ⓑと×、SELECT とⓎは同じ  
操作ができます。

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の3DS本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の3DS本体でダウンロードプレイを行ってください(→5)。

※「1-PLAYER GAME」「BALLOON TRIP」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

## 5 ダウンロードプレイ

### 2-PLAYER GAME(ダウンロードプレイ)

『バルーンファイト』が保存されているニンテンドー3DS本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

#### 用意するもの

ニンテンドー3DS本体……………  
…………プレイする人数分の台数（最大2台）  
※『バルーンファイト』が保存されている  
3DS本体が1台必要です。

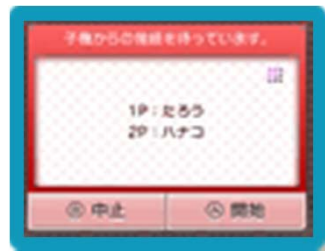
## はじめかた

### ●ソフトを送る側(親機)の場合

- 1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



- 2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



- 3.『2-PLAYER GAME』を選んでください。

### ●ソフトを受け取る側(子機)の場合

- 1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめ」をタッチしてください。



- 2.『ニンテンドー3DSロゴ』をタッチしてください。



- 3.『バルーンファイト』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

## 終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

## スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。



## 6 ゲームの始めかた

**SELECT** でプレイする  
ゲームモードを選び、  
**START** でゲームを始めます。



### 1-PLAYER GAME (→9、10)

体当たりで敵を倒します。


### 2-PLAYER GAME (→9、10)

1Pと2Pが協力して敵を倒したり、お互いの風船を割って対戦したりします。

※「2-PLAYER GAME」では、2人プレイが可能です。1Pと2Pを切り替える操作(→4)とダウンロードプレイ(→5)による1Pと2Pが同時にプレイする操作があります。


### BALLOON TRIP (→11)


スクロールするステージを飛びながら、より多くの風船を割っていきます。

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

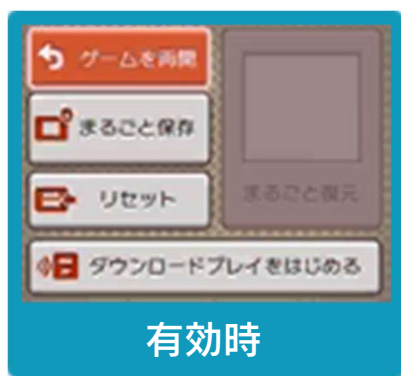
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

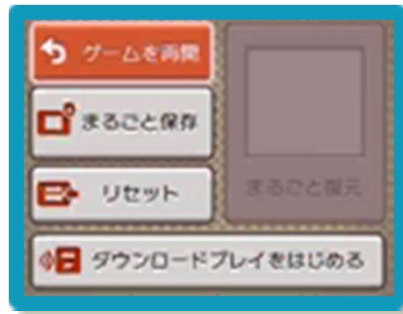
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + START + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時

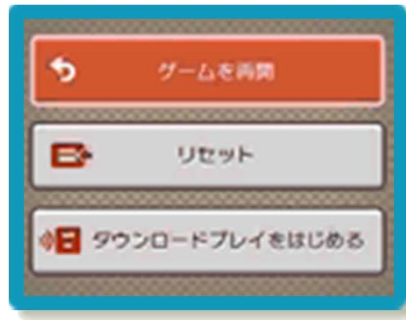


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

敵の風船を体当たりで割ると、敵はパラシュートを開いて降下します。

降下中の敵のパラシュートや、床の上にいる敵に体当たりすると、その敵を倒せます。

すべての敵を倒すと1面クリアです。

※パラシュートで床の上に降りた敵は、一定時間経過すると、再び風船を膨らませて空中に戻ってきます。



敵

## ボーナスステージ

3面クリアすることにより、ボーナスステージが登場します。次々と出現する風船を割ると、スコア（→10）が増えます。



※ボーナスステージの開始時と終了後に、プレイヤーの風船は2個になります。

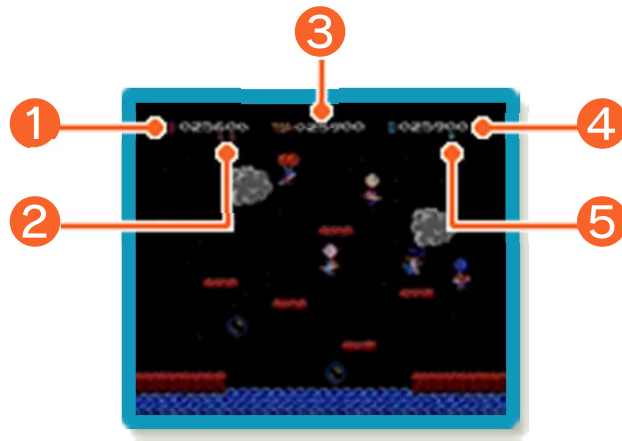
※「2-PLAYER GAME」でプレイヤーの風船が2個割れても、ミスになりません。

## ミスとゲームオーバー

プレイヤーの残り数（→10）がない状態でミスをするとゲームオーバーです。次の場合にミスとなり、残り数が1つ減ります。

- ・プレイヤーの風船が2個とも割れる。
- ・水中に落ちる。
- ・雷（→10）に当たる。
- ・魚（→10）に食べられる。

## 10 画面の見かた



※画面の左右はつながっていて、端から反対側の端へ移動できます。

※画面写真は「2-PLAYER GAME」のもので、「1-PLAYER GAME」では、2Pのスコアと残り数は表示されません。

① 1Pのスコア

② 1Pの残り数

③ ハイスコア

④ 2Pのスコア

⑤ 2Pの残り数



## 登場キャラクター

### シャボン玉



敵が水中に落ちると現れます。割るとスコアが増えます。

### 雷



時間がたつと、雲の中から現れます。

### 魚



水面近くを飛んでいると現れます。敵を食べることもあります。

### グルグル



プレイヤーや敵が当たると回転します。回転を利用して遠くまで飛んだり、敵の行動を邪魔したりできます。

## 11 遊びかたと画面の見かた

左から右へとスクロールするステージで、雷をよけながら飛びます。風船を取りこぼすことなく、20個連続して割るとボーナススコアが加算され、風船の色（緑300点→橙 [だいたい] 500点→赤700点）が変わります。シャボン玉を割るとしばらくの間、スクロールと雷の動きが止まります。



### ① ランク

スコアが増えるにつれて、数字が小さくなります。最小は1です。1になっても、ゲームは続きます。

### ゲームオーバー

次の場合にゲームオーバーとなります。

- ・ 水中に落ちる。
- ・ 雷に当たる。
- ・ 魚に食べられる。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、  
祝、会社設定休日を除く）

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00  
土：9:00～17:00（日、祝、会社  
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1