

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ステージの進めかた

その他

10 登場キャラクター

11 フロアのブロック紹介

12 ダウンロードプレイ


13 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『アイスクライマー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 1984-2011 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TAMJ-JPN-2

2 ゲーム紹介

『アイスクライマー』は、ポポまたはナナを操作して、ブロックを壊したり、敵を倒したりしながら、ステージを攻略していくアクションゲームです。



ポポ

ナナ

3 操作方法

ステージ画面での操作方法

歩く	+
ブロックを崩す	Ⓐ (上にブロックがあるとき)
ジャンプ	Ⓐ
ハンマーを打つ	Ⓑ
ゲームの一時中断・再開	START (1Pのみ)

タイトル画面での操作方法

項目の選択	SELECT (1Pのみ)
ステージの選択	+ (1Pのみ)
決定	START (1Pのみ)

+とⒶ、Ⓑとⓧ、SELECTとⒶは同じ操作ができます。

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の3DS本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の3DS本体でダウンロードプレイを行ってください(→12)。

※「1 PLAYER GAME」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ゲームの始めかた

「1 PLAYER GAME」
または「2 PLAYER
GAME」のいずれかを
選ぶと、ゲームが始ま
ります。




MOUNTAIN

※「2 PLAYER GAME」では、2人プレイ
が可能です。1Pと2Pを切り替える操作
(→4)と、ダウンロードプレイ(→12)に
よる1Pと2Pが同時にプレイする操作が
あります。

MOUNTAIN

選んだステージからプレイします。ステー
ジは全部で32種類あり、数字が大きいほ
ど難しくなります。


6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

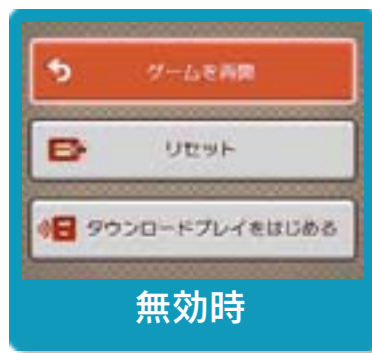
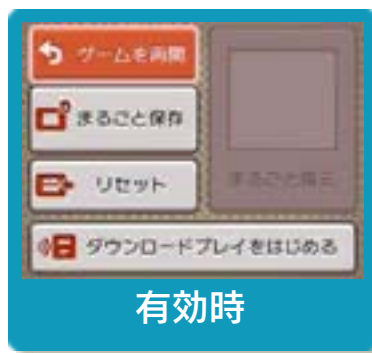
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

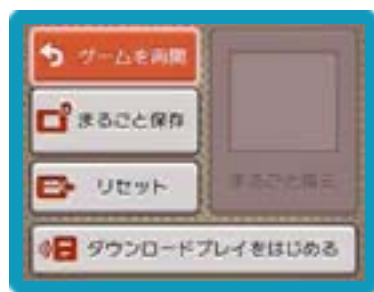
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

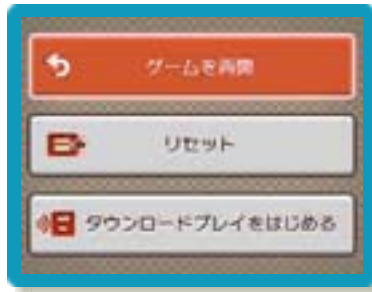
まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめ	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ステージ画面



① プレイヤー数

ミス(→9)をすると、1つ減ります。

② フロア数

フロアは各ステージに8つずつあります。
各フロアの左右はつながっていて、入ると
反対側から出ることができます。

③ 敵

当たるとミスになります。

④ 雲

ボーナスステージ (→9) 画面



① 残り時間

0になるとボーナスステージが終了します。

② 野菜

取ると得点が手に入ります。

スコア画面



① ボーナス得点

ボーナスステージをクリアすると、手に入ります。

② ステージの成績

上から順に、手に入れた野菜、壊した氷、倒したニットピッカー (→10)、崩したブロックの数です。

③ 合計得点

これまでのステージで手に入れた得点の合計です。

9 ステージの進めかた


ハンマーでフロアのブロックを崩したり、ジャンプで移動する雲にタイミングよく乗ったりしながら、上のフロアを目指して進みます。

ステージクリア

ステージ内には8フロアあり、8フロア目をクリアしてボーナスステージに到達すると、ステージクリアとなります。ボーナスステージの後、スコア画面が表示され、次のステージに進みます。

ボーナスステージ

ジャンプして上へ進みながら、コンドルが隠した野菜を取ります。ボーナスステージは、「頂上にいるコンドルに、ジャンプしてつかまったとき」にクリアとなり、「プレイヤーが下に落ちて画面から誰もいなくなったとき」「残り時間が0になったとき」に終了します。

※ここでコーン  を1つでも取ると、プレイヤー数が増えます（プレイヤー数は、操作しているプレイヤーを含めて最大4人までしか増えません）。

ミスについて

「敵に当たる」「氷に当たる」「プレイヤーが画面から消える」などするとミスになり、プレイヤー数が1つ減ります。





※ミスの後、プレイヤーは点減した状態で復活します。点減状態のときはダメージを受けません。プレイヤーを動かすと、プレイが再開します。

※ボーナスステージでは、プレイヤーが画面から消えてもプレイヤー数は減りません。

ゲームオーバー

プレイヤー数がないときにミスをすると、ゲームオーバーとなり、スコア画面が表示された後、タイトル画面に戻ります。

10 登場キャラクター

 トッピー	氷を運び、フロアの穴を埋めます。
 ニットピッカー	プレイヤーの周囲を飛び回ります。
 コンドル	ボーナスステージで、ジャンプしてつかまると、ボーナス得点もらえます。
 ホワイトベア	一定時間たつと画面に出てきて、フロアを押し下げます。

11 フロアのブロック紹介



崩せるブロック



崩せないブロック



崩せる滑るブロック
※斜線の向きによって、プレイヤーの滑る方向が異なります。



崩せない滑るブロック

2 PLAYER GAME (ダウンロードプレイ)

『アイスクライマー』が保存されているニンテンドー3DS本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

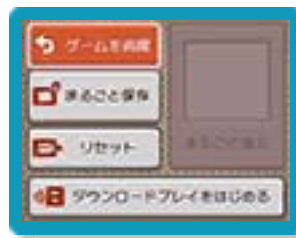
用意するもの

ニンテンドー3DS本体……………
 ……プレイする人数分の台数 (最大2台)
 ※『アイスクライマー』が保存されている
 3DS本体が1台必要です。

はじめかた

●ソフトを送る側 (親機) の場合

1. VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2. 同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3. タイトル画面で「2 PLAYER GAME」を選んでください。

●ソフトを受け取る側（子機）の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『アイスクライマー』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝、会社
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1