

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 キャラクターの消しかた

10 ゲームの進めかた

対戦

11 対戦の遊びかた


12 ダウンロードプレイ

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ヨッシーのたまご』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

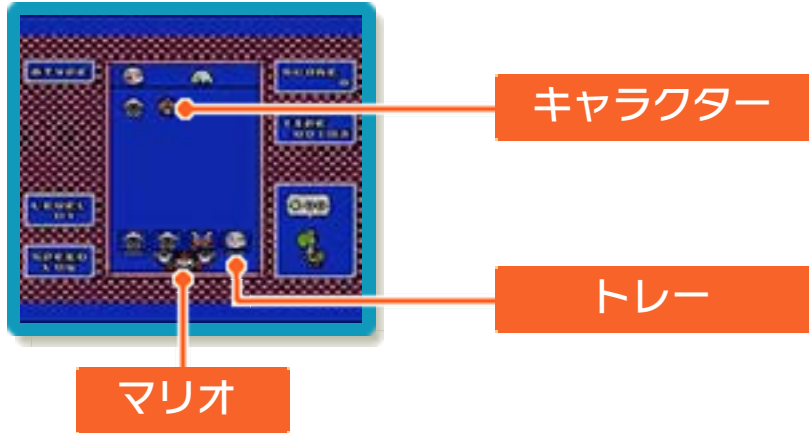
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 1991-2011 Nintendo/APE Inc.
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TARJ-JPN-1

2 ゲーム紹介

『ヨッシーのたまご』は、マリオを操作して4つのトレーの位置を入れ替え、落ちてくるキャラクターを重ねて消していくパズルゲームです。



3 操作方法

ゲーム中の操作方法

| | |
|--------------|--------------|
| マリオの移動 | + |
| キャラクターを速く落とす | + |
| トレーの入れ替え | Ⓐ/Ⓑ |
| PAUSE (一時中断) | START (1Pのみ) |

タイトル画面の操作方法

| | |
|-----------|-------------------|
| ゲームモードの決定 | START (1Pのみ) |
| ゲームモードの選択 | + / SELECT (1Pのみ) |

メニュー画面の操作方法

| | |
|---------|--------------|
| 項目の選択 | + |
| ゲームスタート | START (1Pのみ) |

+と○、Ⓑとⓧ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の3DS本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の3DS本体でダウンロードプレイを行ってください(→12)。

※「1PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面

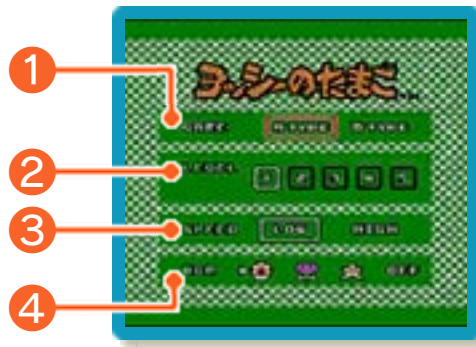
いずれかのゲームモードを選ぶと、メニュー画面に進みます。



※「2PLAYER」では、対戦プレイ（→11）を行えます。詳しくは、（→4）をご覧ください。

メニュー画面

ゲームの設定を行います。 **START** を押すと、ゲームが始まります。



① ゲームのタイプ

ゲームの種類を「A TYPE」か「B TYPE」(→10) から選べます。

② レベル

数字が大きいくほどゲームが難しくなります。「A TYPE」では、キャラクターの落ちるスピードが速くなります。「B TYPE」では、スタート時に積み上がっているキャラクターの数が増えます。


③ スピード

キャラクターの落ちるスピードを、「LOW (遅い)」か「HIGH (速い)」から選べます。

④ BGMのタイプ

ゲーム中に流れる音楽を選べます。「OFF」にすると音楽が流れません。


6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

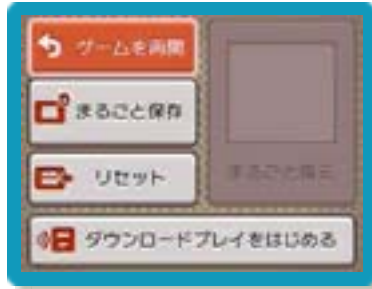
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

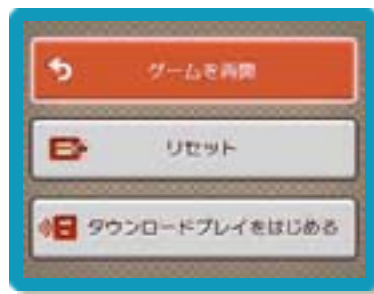


| | |
|----------------|--|
| ゲームを再開 | ゲームを再開します。 |
| まるごと保存 | ゲーム状況をバックアップします。 |
| リセット | タイトル画面に戻ります。 |
| まるごと復元 | まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。 |
| ダウンロードプレイをはじめる | ダウンロードプレイをはじめます。 |

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 画面の見かた



① ゲームのタイプ

② レベル

③ スピード

④ 現在の得点

キャラクターを消したり、たまごからヨツシーをかえしたり（→9）すると増えます。

⑤ プレイ時間

ゲームのタイプが「B TYPE」のときに表示されます。

⑥ たまごからかえしたヨツシーの数

キャラクターについて

キャラクターには、以下の6種類があります。



クリボー



パックン



ゲッソー



テレサ



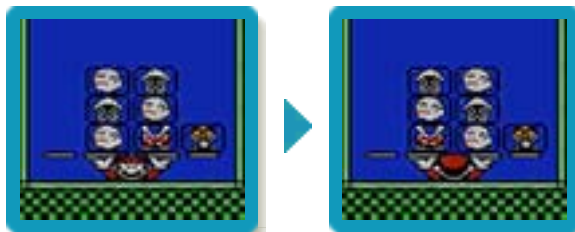
うえたまご



したたまご

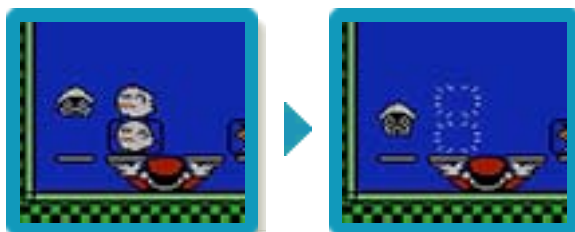
9 キャラクターの消しかた

Ⓐを押すと、マリオが持っている2つのトレーの位置が入れ替わります。これを利用してキャラクターを消したり、ヨッシーをかえしたりします。



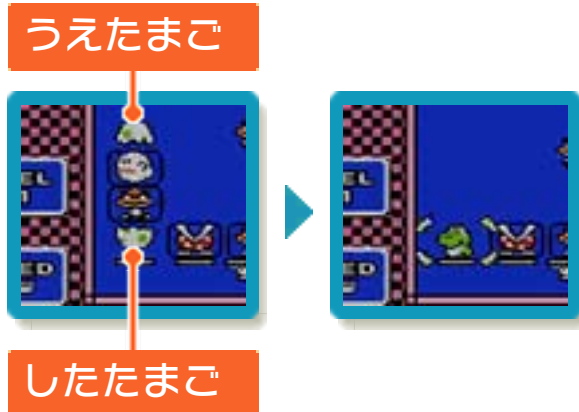
キャラクターを消す

「うえたまご」以外のキャラクターを、タテに2体重ねると、消すことができます。



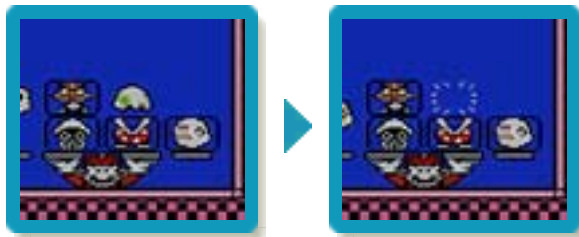
たまごからヨッシーをかえす

「したたまご」が積まれているトレーに「うえたまご」を積むと、たまごが完成してヨッシーが生まれます。このとき、たまごの間にはさまれていたキャラクターは消えます。



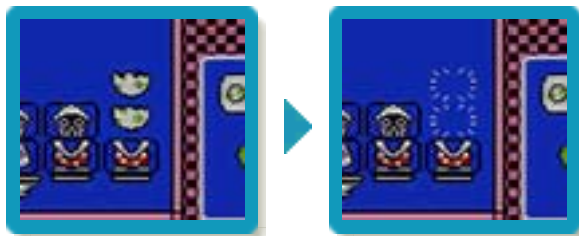
うえたまごについて

「したたまご」がないトレーに「うえたまご」を積むと、「うえたまご」は消えます。



したたまごについて

「したたまご」の上に「したたまご」を重ねると、両方消えます。



ヨッシーについて

「したたまご」と「うえたまご」の間には含まれたキャラクターの数によって、たまごからかえるヨッシーと獲得できる得点が変わります。

| キャラクターの数 | 生まれるヨッシー | 得点 |
|----------|----------|-----|
| 0~1 | ちびヨッシー | 50 |
| 2~4 | ヨッシー | 100 |
| 5~6 | はねヨッシー | 200 |
| 7 | スターヨッシー | 500 |

10 ゲームの進めかた

「A TYPE」と「B TYPE」でルールが異なります。

A TYPE

高得点をめざします。同じキャラクターを重ねて消すと5点、ヨッシーのたまごをかえすと、高得点を獲得します。また、たまごからかえしたヨッシーの数が10以上の場合、ゲームオーバー時にボーナスを獲得できます。

レベルについて

キャラクターが40回落ちることに、レベルが1上がります。

B TYPE

キャラクターが積まれた状態でステージが始まります。すべてのキャラクターを消すと、ステージクリアです。

ボーナスについて

ステージをクリアすると、獲得したボーナスが表示されます。Ⓐを押すと、次のステージに進みます。

ゲームオーバー

ラインの上までキャラクターを積むとゲームオーバーです。このとき、これまでの上位3つの得点が表示されます。

START

を押すとタイトル画面に戻ります。



ライン

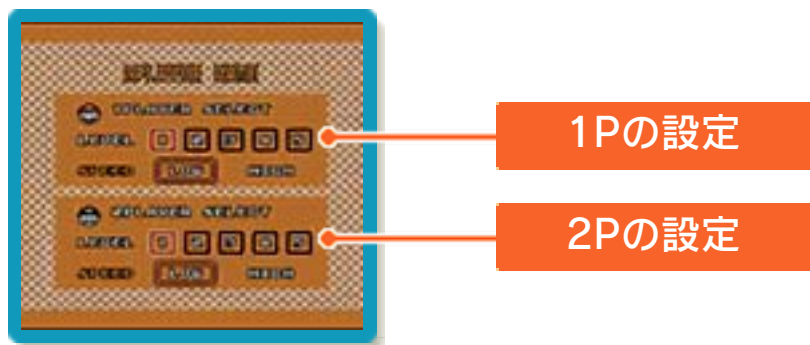
11 対戦の遊びかた

タイトルメニューで「2PLAYER」を選ぶと、2人で対戦できます。

メニュー画面

1Pと2Pがそれぞれのレベルとスピードを設定します。

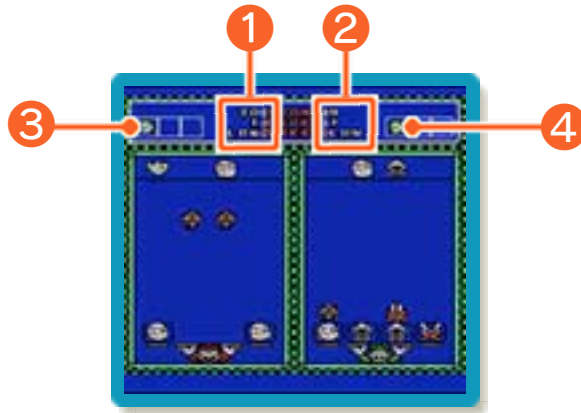
※レベルは、スタート時に積み上がっているキャラクターの数に影響します。



対戦のルール

1Pは左側を、2Pは右側を操作します。相手より先にすべてのキャラクターを消すか、相手がゲームオーバーになると、たまごを獲得できます。

先にたまごを3つ獲得したプレイヤーの勝ちです。



① 1Pの情報

上から得点、レベル、スピードです。

② 2Pの情報

③ 1Pが獲得したたまご

④ 2Pが獲得したたまご

攻撃について

「したたまご」と「うえたたまご」でキャラクターをはさんで消す



と、相手側に落ちるキャラクターが増えます。はさんだ数の分だけ、落ちる数が増えます。

対戦結果画面

1ゲームが終わるたびに、結果画面が表示されます。1Pが **START** を押すと、次のゲームに進みます。勝敗が決まると、タイトル画面に戻ります。



2PLAYER（ダウンロードプレイ）

『ヨッシーのたまご』が保存されているニンテンドー3DS本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS本体……………
 ……プレイする人数分の台数（最大2台）
 ※『ヨッシーのたまご』が保存されている
 3DS本体が1台必要です。

はじめかた

●ソフトを送る側（親機）の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.タイトル画面で「2PLAYER」を選んでください。

●ソフトを受け取る側（子機）の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『ヨッシーのたまご』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝、会社
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1