

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 画面の見かた

11 アイテム

12 特殊なアクション


13 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『スーパーマリオブラザーズ 2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1986 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TATJ-JPN

2 ゲーム紹介

『スーパーマリオブラザーズ2』は、マリオかルイージを操作して、各エリアを攻略していく、アクションゲームです。



3 操作方法

エリア画面での操作方法

歩く	+
走る	+ + (B)
しゃがむ	+ (スーパーマリオやファイアマリオのとき)
ジャンプ	(A)
高くジャンプ	(A)長押し
ジャンプ中に移動	+ (ジャンプしている間)
遠くへジャンプ	(A) (走っている間)
泳ぐ	(A) (水中にいるとき) ※押すごとに、浮き上がります。
ファイアボールを投げる	(B)(ファイアマリオのとき)
一時停止	START

その他の操作方法

項目の選択

SELECT

決定

START

⊕と○、Ⓑと×、SELECT とⓎは同じ
操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

「MARIO GAME」または「LUIGI GAME」のいずれかを選んで、ゲームを始めます。



MARIO GAME

マリオを操作して遊
びます。

LUIGI GAME

ルイージを操作して
遊びます。

マリオとルイージについて

マリオは滑りにくく、ルイージはジャンプ力があります。


マリオ



ルイージ



6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7


データのセーブ（保存）


ゲームを最後までクリア（→9）すると、自動的にデータがセーブされ、タイトル画面に☆印が表示されます。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

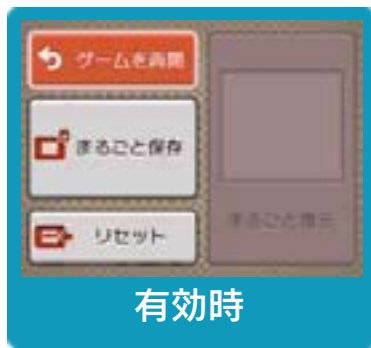
ゲーム中に  を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



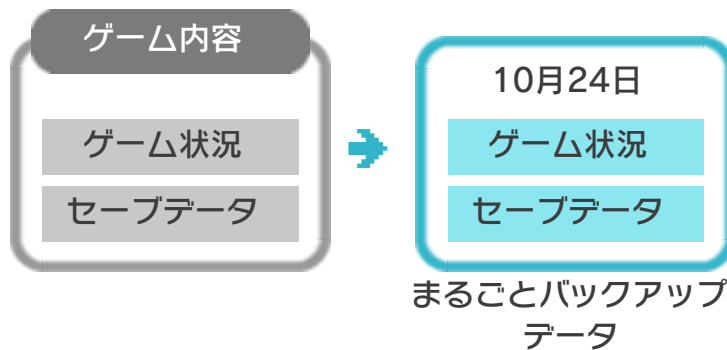
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、**ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。**

(例)

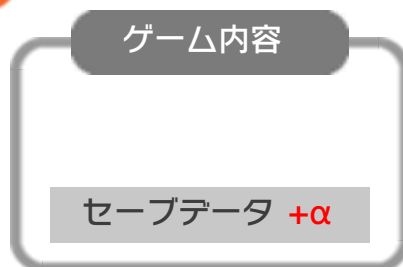
- ① 10月24日に、まるごとバックア
ップ機能を使って、ゲーム状況と
ゲーム内のセーブデータを**バック
アップ (→)** します。

10/24



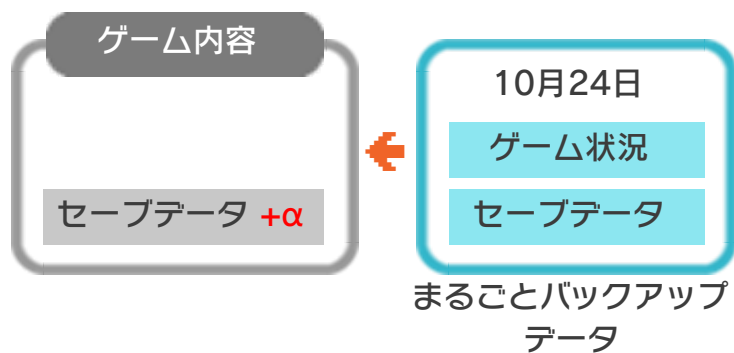
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容
(+α) をゲーム内のセーブデータに
保存します。

10/28



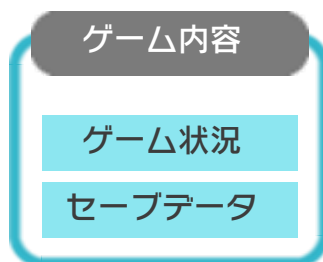
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

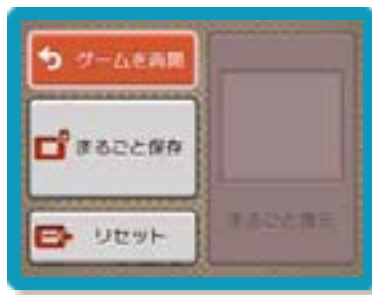


まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

エリアの進みかた

マリオまたはルイージを操作して、敵を倒しながらエリアを進みます。制限時間内に、エリアの最後にあるゴールに着くと、エリアクリアとなります。

ポールについて

お城の手前にある旗のポールでは、ジャンプしてより高いところにつかまるほど、高いボーナス点をもらえます。



ミスについて

「敵や毒キノコに当たる」「穴に落ちる」「残り時間がなくなる」などすると、ミスになります。ミスになるとプレイヤー数が1つ減って、エリアの最初からプレイを再開します。

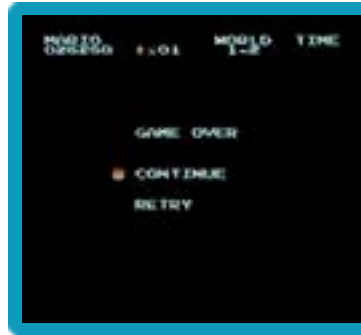
※スーパーマリオやファイアマリオのときに敵や毒キノコに当たると、普通のマリオに戻ります。

※エリアの半分ほど進んでいると、ミスをしたとき、エリアの中間地点から再開できます。ただし、最後のお城は、入り口からのスタートになります。

※ワールド8のみ、ミスをするると必ずエリアの最初からのスタートになります。

ゲームオーバー

プレイヤー数が1のときにミスをするると、ゲームオーバーになり、以下のメニューが表示されます。



CONTINUE

現在のワールドのエリア1からプレイを再開します。

RETRY

タイトル画面に戻ります。

敵の倒しかた

ジャンプして敵を上から踏んだり、敵が乗っているブロックを下からたたいたりすると倒せます。また、ファイアマリオのときは、ファイアボールを敵に当てて、敵を倒せます。

※これらの攻撃がきかない敵もいます。



連続で敵を倒す

敵を連続して倒すと、1体ずつ倒すよりも高得点を得られます。



ワールドとゲームクリア

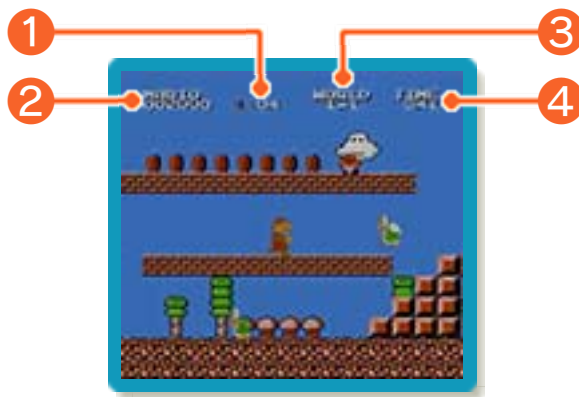
4つのエリアをクリアすると、次のワールドに進みます。最後のお城に捕らえられたお姫様を助けると、ゲームクリアです。

クリア後について

ゲームをクリアすると、タイトル画面に☆印が表示されます。☆印が8個たまると、特別なコースを遊ぶことができます。

※タイトル画面で(A) + を押すと、特別なコースで遊べます。

10 画面の見かた



① 持っているコイン

② キャラクター名と獲得した得点

得点は、敵を倒したり、ポール(→9)にジャンプしたときなどに手に入ります。

③ 現在のワールドとエリア

④ 残り時間

11 アイテム

エリア内には、様々なアイテムがあります。

※プレイヤー数を増やす方法は、コインなどのほかにもいろいろあります。

 1UPキノコ	プレイヤー数が1増えます。
 コイン	100枚集めるとプレイヤー数が1増えます。
 ?ブロック	たたくと、様々なアイテムが出てきます。
 キノコ	スーパーマリオになり、体が大きくなります。
 フラワー	ファイアマリオになり、ファイアボールを使えます。
 スター	一定時間、無敵状態になります。
 毒キノコ	当たるとミス(→9)になります。

カメのこうらを蹴る

カメのこうらを蹴るとこうらが地面の上を滑っていき、当たった敵を倒せます。

なお、こうらが滑っているときに上から踏みつけると、止めることができます。



こうらの跳ね返りに注意

滑り出したこうらは土管などに当たると、跳ね返って戻ってきます。当たるとミスになるので、ジャンプするか、上から踏みつけてこうらを止めます。



走り抜け

走っているときは、身体と同じ幅の穴を、走り抜けることができます。



※見えないブロックの上は、走り抜けられません。

カメのこうら飛び

パタパタの上に乗ると、大きくジャンプできます。アスレチックエリアで特に有効なアクションです。



『スーパーマリオブラザーズ2』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。