

## 1 安全に使用するために

はじめに

## 2 ゲーム紹介

## 3 操作方法

## 4 1Pと2Pの切り替え

## 5 ゲームの始めかた

## 6 ゲームの終わりかた

## 7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

## 8 ゲームの進めかた

## 9 マップ

## 10 アクションステージ

その他

## 11 アイテム紹介

12 お問い合わせ先

## 1 安全に使用するために

### ごあいさつ

このたびは『月風魔伝』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### ⚠️ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠️ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によつて厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

©1987 Konami Digital Entertainment  
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TB2J-JPN

## 2 ゲーム紹介

『月風魔伝』は、主人公風魔 [ふうま] を操作して、マップを探索したり、アクションステージで敵と戦ったりしながら物語を進めていくアクションRPGです。



風魔

### ものがたり

西暦一万四千六百七十二年、魔暦元年。地獄界から魔王龍骨鬼 [りゅうこつき] が覚醒した。龍骨鬼は月氏三兄弟が統治する地上界を征服しようとしたくらんでいた。

月氏三兄弟は代々伝授される波動剣をもつて龍骨鬼に立ち向かった。

波動剣——それは振りあろす時に精神波を出して、相手にダメージを与える靈剣だ。しかも3本そろうと「大念動波」という強い力を発揮することができる。龍骨鬼は、三兄弟を襲って2人の兄を殺し、波動剣を3本とも奪い、島を治める魔神たちに分け与えてしまった。

末子の風魔は一命をとりとめたものの、2人の兄を殺され復讐の念を抑えきれずにいた。憎い龍骨鬼は、靈剣波動剣いや、「大念動波剣」でなければ倒せないであろう。兄たちの仇を討ち、家宝波動剣を取り戻すには、龍骨鬼の棲 [す] む狂鬼島 [きょうきとう] へ向かうしかない。

さあ、ゆけ風魔よ、龍骨鬼を倒し、無念の死をとげた兄たちの魂を鎮めるのだ!!

### 3 操作方法

#### タイトル画面

決定

START

項目の選択

SELECT

#### 呪文入力画面

文字の選択

+

決定

(A)

一文字消す

(B)

#### マップ画面

移動

+

サブ画面の表示

START

#### お店画面

カーソル移動

+

買う

(A)

お店を出る

(B)

## アクションステージ画面

移動	⊕ (3D画面では ⊕で前方に進みます)
しゃがむ	⊕
ジャンプ	Ⓐ
高くジャンプ	Ⓐ長押し
攻撃する	Ⓑ
攻撃アイテムを選択	Ⓑ (ゲームの一時中断中)
防御アイテムを選択	Ⓐ (ゲームの一時中断中)
ゲームの一時中断・再開	START

⊕と○、Ⓑと×、SELECT と▽は同じ操作ができます。

#### 4 1Pと2Pの切り替え

□+○を同時に押しながら▽を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 5 ゲームの始めかた

タイトル画面で「はじめる」または「つづける」を選びます。



**はじめる**

ゲームを最初から始めます。

**つづける**

呪文入力画面で「復活の呪文（→8）」を  
入力し、ゲームを前回の続きから始めま  
す。

## 6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中斷され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について  
詳しくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に□ + START + ×を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 8 ゲームの進めかた

龍骨鬼の棲む「狂鬼島」、悪神の棲む「鬼顔島〔きがんとう〕」「獄門島〔ごくもんとう〕」「三首島〔みつくびとう〕」という4つの島を探索します。鬼面符と3本の波動剣を集め、龍骨鬼を討伐するとクリアです。

### マップを探索

マップの道に沿って進みます。道にある「お店」「ほこら」「鳥居」を通過すると、それぞれの画面に切り替わります。

### アクションステージに挑戦

「鳥居」などを通過すると、アクションステージ(→10)に切り替わります。アクションステージでは、敵と戦ったり、アイテムを手に入れたりしながら、ステージの出口を目指します。

### ミスとゲームオーバー

「敵に当たる」「敵の攻撃に当たる」「特定の仕掛けにはまる」などすると、風魔のライフケーター(いのち)が少しずつ減っていきます。ライフケーターが空になると、プレイヤーの残り数が1減ります。プレイヤーの残り数が1のとき、ライフケーターが空になると、ゲームオーバーとなります。

※ゲームオーバーになると、持っているおかねが半分になります。

## おつけババと復活の呪文

ゲームオーバーになると、おつけババが現れます。そのままゲームを続けるときは「よみがえる」を選びます。「よみがえらない」を選ぶと、おつけババが「復活の呪文」を教えてくれます。

## 9 マップ

### マップ画面



#### ① お店

おかねを使って、様々なアイテムを購入できます。

#### ② ほこら

冒険のアドバイスなどを聞くことができます。

#### ③ 鳥居

アクションステージ（→10）に進みます。

### サブ画面

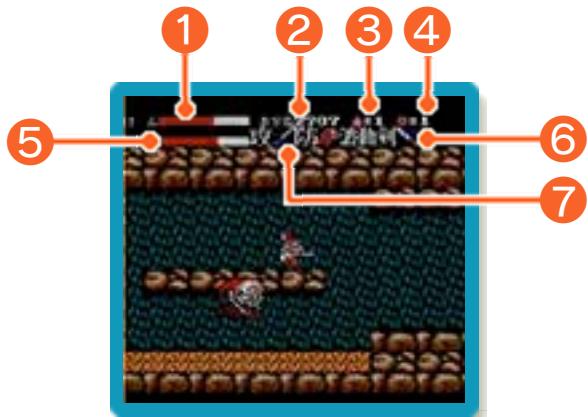
マップ画面で **START** を押すと、サブ画面に切り替わります。サブ画面では、集めたアイテムやライフメーター（いのち）、「おかね」などが表示されます。

## 10 アクションステージ

マップから「鳥居」などに入ったり、敵にぶつかると、アクションステージに進みます。アクションステージには、「横スクロール画面」と「3D画面」の2種類があります。

### 横スクロール画面

「鳥居」に入ったり、敵にぶつかると、横スクロール画面に進みます。



#### ① 剣の切れ味

敵を倒していくと少しずつ増え、敵に与えるダメージが増えていきます。

#### ② 持っているおかね

「きんちゃく（→11）」を取ると増えます。

#### ③ プレイヤーの残り数

#### ④ 集めた鬼面符の数

#### ⑤ ライフメーター

風魔の「いのち」です。

## ⑥ 集めた波動剣の数

## ⑦ 現在使用できるアイテム

攻は攻撃用、防は防御用のアイテムです。

### 3D画面

マップ画面にある特定の階段に入ると、3D画面に入れます。迷路を進んだ先にいるボス敵を倒すと、波動剣（→11）が手に入ります。



#### ① 扇

攻撃すると、開けることができます。

#### ② 風魔が向いている方向

「方向石（→11）」を使用すると、表示されます。

#### アイテムを使う

ゲームを一時中断しているときに、Ⓐを押すと攻撃用アイテムを、Ⓑを押すと防御用アイテムを選択できます。ゲームを再開すると、選択中のアイテムを使用します。

※選択したアイテムが装備品のときは、装備が切り替わります。

## 11 アイテム紹介

アイテムには、風魔をパワーアップしたり、敵を倒したりするなど、様々な効果があります。

※攻撃用／防御用アイテムは、複数個所持することはできません。

### 攻撃用のアイテム

	守り太鼓	音波で敵を倒します。
	岩の剣	岩を切ることができます。
	魔性のコマ	風魔が回転しながら体当たり攻撃します。
	手裏剣	遠くの敵が倒せます。
	呪いの爆薬	地面に沿って爆弾が飛びます。
	呪いのころも	身に着けると、一定時間無敵になります。

## 防御用のアイテム

	お守り	ライフメーターの減りかたが少なくなります。
	靈薬	ライフメーターが一定量回復します。
	呪文の赤玉	3D画面 ( $\rightarrow 10$ ) で使うと、敵を全滅させることができます。
	呪文の青玉	横スクロール画面 ( $\rightarrow 10$ ) で使うと、敵を全滅させることができます。
	ろうそく	3D画面で使うと、暗闇が見えるようになります。
	守り玉	火の玉が回り、バリアになります。
	方向石	持っていると、3D画面で風魔が向いている方向が表示されます。

## その他のアイテム

	ワラ人形	プレイヤーの残り数が1増えます。
	魂	敵を倒すと出てきます。取るとライフメーターが少し回復します。
	きんちゃく	敵を倒すと出てきます。取ると、おかねが手に入ります。
	鬼面符	島に渡るときに必要な、通行手形です。
	波動剣	3本そろうと、「大念動波」が使えます。ボス敵を倒すと、手に入ります。

## 12 お問い合わせ先

### 『月風魔伝』 に関するお問い合わせ先

株式会社  
コナミデジタルエンタテインメント

ニンテンドー3DSのサービス全般、お  
よび各ソフトに関するお問い合わせ先  
につきましては、ニンテンドーeショッ  
プの「設定・その他」の「お問い合わせ  
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。