

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 アイテム紹介


困ったときは

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『いっき』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©SUNSOFT

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TB3J-JPN

2 ゲーム紹介

『いっき』は、江戸時代を舞台にしたアクションゲームです。悪代官に立ち向かうため、忍者や鉄砲隊と戦いながら、代官屋敷を目指して進んでいきます。



物語

むかしむかしの江戸時代でありました。ある所に働き者のお百姓さんと悪代官がいましたとさ。代官はお百姓さんの食べる米まで年貢に取り立ててしまうので、このままではみんな飢え死にしていしまいます。とうとう耐えかねた2人のお百姓さんが立ち上がりました。2人の名は、権べと田吾と言います。さて、たった2人の百姓一揆、痛快時代劇ゲームの始まり始まり.....

3 操作方法

プレイ画面での操作方法

| | |
|-----------------|--------------|
| 移動 | + |
| カメラを投げる | (A)/(B) |
| ゲームの一時 中断・再開 | START (1Pのみ) |

タイトル画面での操作方法

| | |
|-------|---------------|
| 項目の選択 | SELECT (1Pのみ) |
| 決定 | START (1Pのみ) |

+と○、(B)と×、SELECT とYは同じ
操作ができます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じても
スリープモードになりません。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「1 PLAYER GAME」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

「2 PLAYERS GAME」 (ダウンロードプレイ)

『いっき』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『いっき』が保存されている本体が1台
必要です。

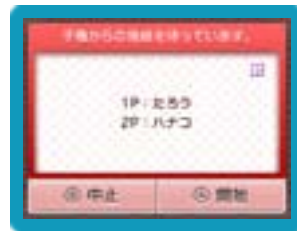
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.タイトル画面(→6)で「2 PLAYERS GAME」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『いき』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。


タイトル画面

いずれかのメニューを選ぶと、ゲームが始まります。



※「2 PLAYERS GAME」を選んだ場合は、協力プレイができます。詳しくは、(→5)をご覧ください。


7 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

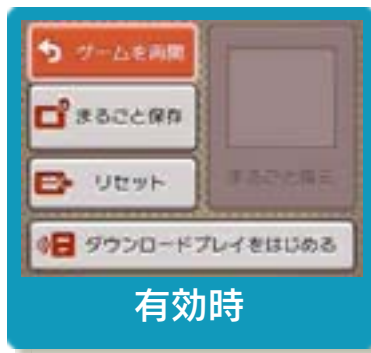
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

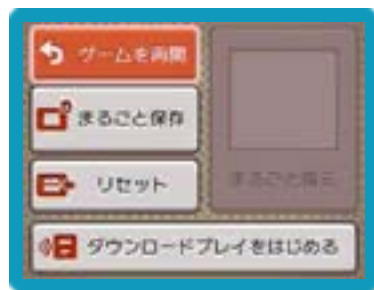
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

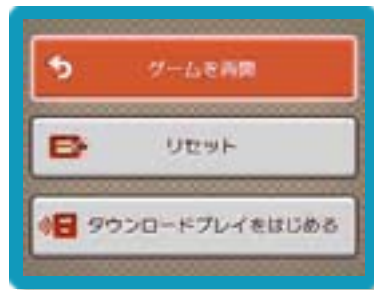
まるごとバックアップ機能が有効の時



| | |
|---------------|--|
| ゲームを再開 | ゲームを再開します。 |
| まるごと保存 | ゲーム状況をバックアップします。 |
| リセット | タイトル画面に戻ります。 |
| まるごと復元 | まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。 |
| ダウンロードプレイをはじめ | ダウンロードプレイをはじめます。 |

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 画面の見かた

「1 PLAYER GAME」では、「権べ」を操作します。「2 PLAYERS GAME」では、1Pが「権べ」、2Pが「田吾」を操作します。



① 得点

② 入手した小判の枚数

落ちている8枚の小判をすべて集めると、面クリアになります。

③ お地藏さん

妖怪にとりつかれているときに触れると、妖怪が逃げていきます（→10）。

10 ゲームの進めかた

行く手を阻む忍者たちをよけたり倒したりしながら、落ちていた小判を集めます。小判を8枚取るか代官をつかまえると、面クリアとなり次の面に進みます。



4種類の面について

「田園地帯」「お墓・池」「代官屋敷の塀」「代官屋敷の内部」の4種類の面があり、順番にクリアして進むと再び「田園地帯」からスタートします。

カマと竹やり

ⒶかⒷを押すと、カマを投げて攻撃できます。投げたカマは、近くの敵に向かって自動で飛んでいきます。また、アイテムの「竹やり」を拾うと、一定時間正面に向かって攻撃できます。

ゲームオーバー

敵や敵の攻撃に当たると「プレイヤーの残り数」が1人減り、0になるとゲームオーバーです。

※プレイヤーの残り数は、面開始時に表示されます。

プレイヤーの残り数



腰元と妖怪

「腰元」につかまると一定時間身動きがとれなくなり、「妖怪」にとりつかれるとカメラを投げられなくなります。とりついた妖怪は、お地蔵さんやお稲荷さんなどに触れると逃げていきます。



腰元



妖怪

チャレンジ・ステージ

アイテムの「けむり」(→11)を取ってから面をクリアすると、チャレンジ・ステージに進みます。仙人がおにぎりを投げるので、落ちてくる場所まで移動して、受け取ります。取ったおにぎりの数に応じて、ボーナス得点を獲得できます。

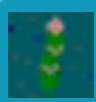
11 アイテム紹介

小判



8枚の小判をすべて集めると、面クリアになります。

竹やり



一定時間、正面を竹やりで攻撃できるようにになります。カマで敵を倒すより、獲得できる得点が高くなります。

大根



一定時間、移動速度が上がります。

巻き物



プレイヤーの残り数が1人増えます。

けむり



取った後に面をクリアすると、チャレンジ・ステージへ進みます。

葉っぱ



一定時間、分身して敵の攻撃に対して無敵になります。

12 お問い合わせ先

『いき』 に関するお問い合わせ先

サン電子株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。