

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 コマンド

11 登場人物紹介


困ったときは

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者（前後編）』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1988 Nintendo/TOSE

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TB5J-JPN



3 操作方法

コマンドを選ぶ	
カーソルを動かす	
決定	
次のページに進む	
コマンドのキャンセル	
セーブ	 (コマンド「そうさやめる」選択中)

名前登録画面での操作方法

カーソルを動かす	
文字の決定	

タイトル画面での操作方法

決定	
項目を選ぶ	

⊕と○、ⓑとⓧ、SELECT とⓎは同じ
操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で「ちょうさ かいし」を選ぶとゲームのプロローグが始まります。「ちょうささいかい」を選ぶとセーブ（→7）した続きから始めます。




名前の登録

ゲームを始めて少し進めると、自分の名前を思い出す場面になります。ここでは、主人公の名字と名前を入力します。名字と名前はそれぞれ4文字ずつ入力でき、「`」「°」は1文字に数えません。



すすむ	入力するスペースが1つ右にずれます。
もどる	入力するスペースが1つ左にずれます。
おわる	名前の登録を終了します。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）

コマンド（→10）の「そうさやめる」を選び、画面の説明にしたがってセーブを行うと、タイトル画面に戻ります。



タイトル画面で「ちょうささいかい」を選ぶと、主人公が助手を務める空木[うつぎ]探偵事務所からゲームを再開します。


※セーブデータは1つです。すでにセーブデータがある場合、新しいデータが上書きされます。


※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

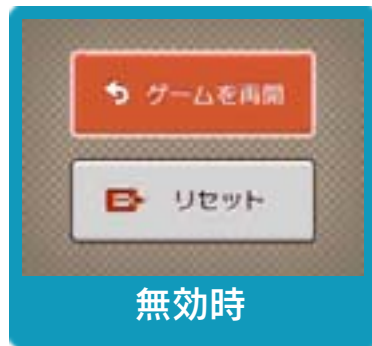
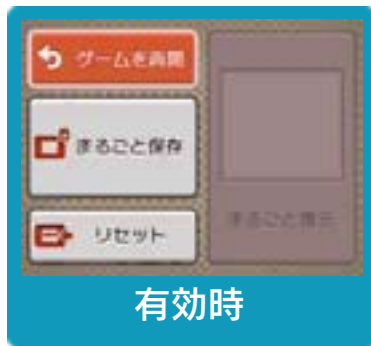
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



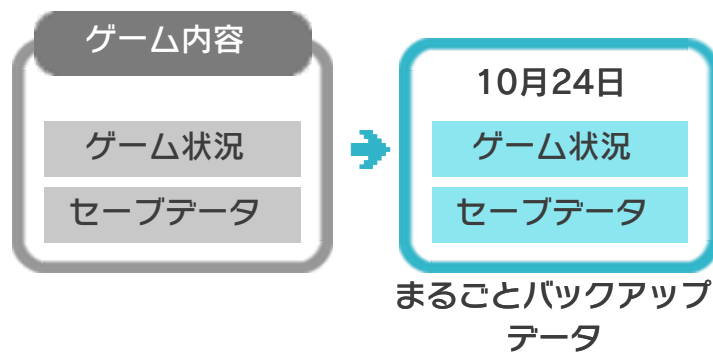
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、**ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。**

(例)

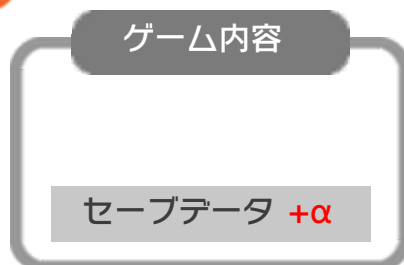
- ① 10月24日に、まるごとバックア
ップ機能を使って、ゲーム状況と
ゲーム内のセーブデータを**バック
アップ** (➡) します。

10/24



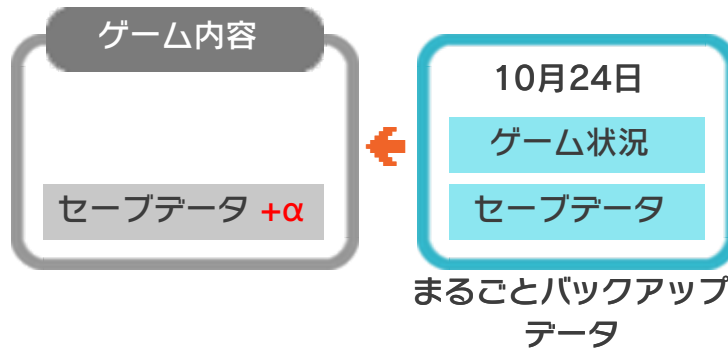
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容
(**+α**) をゲーム内のセーブデータに
保存します。

10/28



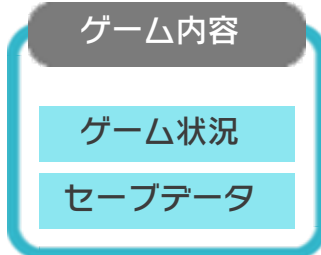
③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

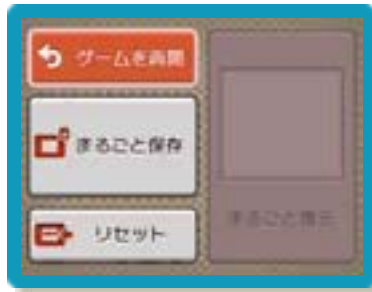


まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

画面の説明を読みながら、「きく」「しらべる」などのコマンド（→10）を選んで捜査を進めます。

画面の見かた



① グラフィック

登場人物や背景などが表示されます。

② 説明

あたりの様子や、登場人物たちの会話などが表示されます。右下に▽が表示された場合は、Ⓐを押して次のページに進めます。

③ コマンド

前編と後編について

このゲームは前編と後編に分かれています。前編が終わると「Aボタンをおしてください」と表示されるので、Ⓐを押してタイトル画面に戻ります。「ちょうささいかい」を選ぶと、後編を始めることができます。

※後編を始めると、前編のセーブデータは削除されます。削除されたデータは元に戻せません。

10 コマンド

選べるコマンドは場面によって異なります。コマンドによっては、選んだ後、続いてサブコマンドを選びます。

ばしょいどう

ほかの場所へ移動します。

よぶ

話をしたい人物を呼びます。

きく

話している相手に質問します。質問する内容をサブコマンドで選びます。

しらべる

周りのものを調べます。サブコマンドで調べるものを選ぶ場合と、グラフィック上のカーソルを動かして指定する場合があります。

とる

必要なものをとります。カーソルを動かしてとるものを指定する場合があります。

あける

特定のものを開けます。カーソルを動かして開けるものを指定する場合があります。

みせる

持っているものを、話している相手に見せます。

すいりする

空木探偵事務所で、これまでの捜査をもとに推理します。

おもいだす

何かを思い出すことができる場合があります。

そうさやめる

捜査を途中で止め、セーブを行います。

11 登場人物紹介

主人公（17歳）

このゲームの主人公で、空木探偵事務所の助手。崖下で倒れているところを助けられるが、記憶を失ってしまっている。



橘 あゆみ（17歳）

空木探偵事務所で、主人公とともに仕事をしている少女。事件を解決するためのヒントをくれることもある。



空木 俊介探偵（38歳）

空木探偵事務所の所長。現在は長期の出張に出ているため、今回の事件は主人公たちだけの力で解決しなければならない。

『ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者
（前後編）』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。