

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）

8 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 登場人物


## 困ったときは

12 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『ファミコン探偵倶楽部PART II うしろに立つ少女（前後編）』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

©1989 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TB8J-JPN

『ファミコン探偵倶楽部PART II うしろに立つ少女（前後編）』は、探偵事務所で助手をしている少年（主人公）が活躍するアドベンチャーゲームです。

とある殺人事件を調査しながら、事件に係る怪談の謎に迫ります。



## ストーリー

ある日の朝、空木 [うつぎ] 探偵事務所に事件の幕開けを告げる電話のベルが鳴り響いた。

その警察からの電話で、あなたと空木が駆けつけた川原には、セーラー服姿の死体が静かに横たわっていた。

彼女の名前は小島洋子 [こじまようこ]。私立丑美津 [うしみつ] 高校に通っていたこの少女は、どうやら、何者かに殺されてしまったらしい。

なぜ、彼女はその命を奪われてしまったのだろう.....。

小島洋子は友人と二人で「探偵倶楽部」[たんでいくらぶ] というサークル活動をしていた。このクラブは自分達の身近で起きた不思議な出来事等を調査し、互いに報告し合うという少々風変わりなクラブだった。もう一人のメンバーは洋子と同じ丑美津高校の女生徒、橘 [たちばな] あゆみという少女であった。彼女の話によって洋子が、“なにか”を調べていたらしいということが判った。

洋子は一体何を調べていたのだろうか？　そしてそれは、彼女が殺されたことになにか関係があるのだろうか？

洋子の通っていた丑美津高校では、「うしろの少女」と言う幽霊の噂話〔うわさばなし〕が古くから語り継がれている。その「うしろの少女」の噂とは……。

「学校に一人でいる時、後から自分を呼ぶ声がする。振り返ってみるとそこに、血に染まった少女の幽霊がぼんやりと立っている……」と、いった話だった。

小島洋子が調査していたのは、この、どの学校にもあるような怪談話だった。

洋子は殺される数日前から、突然「うしろの少女」のことを熱心に調べ始めたという。まるで何かに導かれるように……。

数々の謎と共に今尚丑美津高校を彷徨〔さまよ〕い歩く、血染めの亡霊「うしろの少女」。

小島洋子は「うしろの少女」の噂に隠された「何か」を知ってしまったのかもしれない。

けっして知ってはいけない何かを……。

### 3 操作方法

#### 基本の操作方法

コマンドの選択	+
コマンドの決定	Ⓐ
コマンドのキャンセル	Ⓑ
メッセージを進める	Ⓐ (メッセージ内に▼表示中)

#### タイトル画面での操作方法

モードの選択	SELECT
ゲームを始める	START

+とⒶ、Ⓑと×、SELECTとⒶは同じ操作ができます

## 4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 5 ゲームの始めかた

**SELECT** でモードを選び、**START** を押してゲームを始めます。



### 最初から遊ぶとき

物語は前編と後編に分かれています。前編を終えると、前編や後編の最初から遊べるようになります。

### 前編を終えていないとき

「ちょうさ かいし」を選びます。

### 前編を終えているとき

「ぜんぺんのはじめから」か、「こうへんのはじめから」を選びます。

### 続きから遊ぶとき

「ちょうささいかい」を選び、空木探偵事務所から調査を再開します。


※セーブ（→7）したデータがないと選べません。

※前編を終えた後に「ちょうささいかい」を選ぶと、後編が始まります。

※後編を始めると、前編のセーブデータは削除されます。削除されたデータは元に戻せません。



## 6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 7 データのセーブ（保存）

### データをセーブする


「ちょうさやめる」（→10）を選ぶと、進行状況をセーブできます。


※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

## 8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

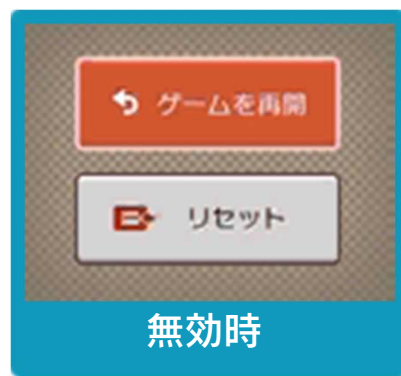
ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



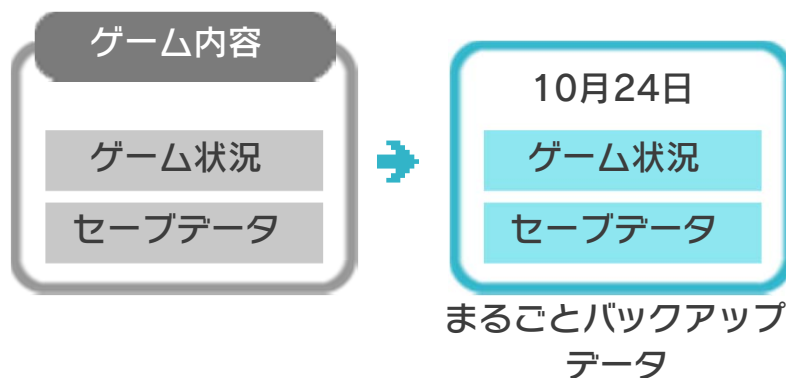
### まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

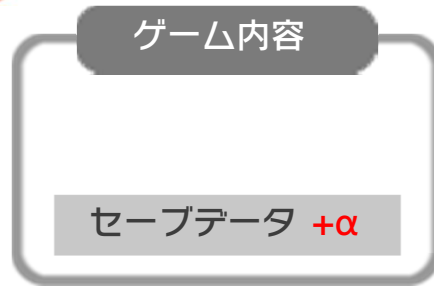
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



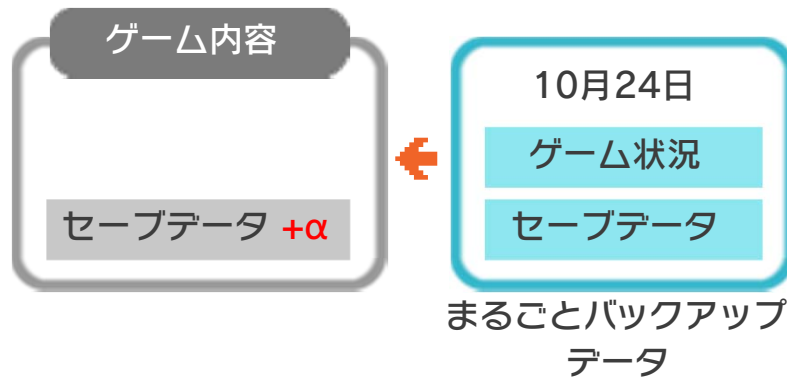
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



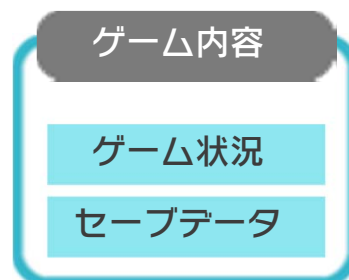
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + START + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 9 画面の見かた



### ① メッセージ

会話の内容や、現在の状況などが表示されます。

### ② コマンド (→10)

場面や状況によって、表示されるコマンドが異なります。



コマンドを選んで話を聞いたり、怪しいところを調べたりしながら、情報を集めます。

## コマンド

選んだコマンドによってはサブコマンドが表示され、話を聞く相手や調べる物などを指定できます。



サブコマンド

ばしょいどう	ほかの場所へ移動します。
よぶ	話したい人物に呼びかけます。
きく	相手に質問したり、周囲の音を聞いたりします。
みる・しらべる	指定した場所や物を見たり調べたりします。
とる	指定した物を取ります。
あける	指定した物を開けます。
みせる	自分の持っている物を相手に見せます。
すいりする	これまでの調査内容をもとにして推理します。空木探偵事務所にいるときに選べます。

かんがえる

見たり聞いたりしたことを考えます。

ちょうさやめる

調査を中断します。  
START を押すと進行状況をセーブします。

※コマンドはほかにもあります。

## カーソルの表示

特定のサブコマンドを選ぶと、カーソル（☞）が表示されることがあります。カーソルを動かして、調べたい場所や物を指定します。



カーソル

カーソルの移動

+

指定

A

キャンセル

B

## 文字の入力

主人公の名前など文字を入力することがあります。「SP」を選ぶと1文字空けます。「ED」を選ぶと入力を終わります。



文字の選択

+

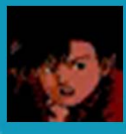
決定

A

1文字削除する

B

## 主人公



15歳。離ればなれになった両親を捜しているとき、私立探偵の空木俊介と出会い、彼の助手になった少年。

## 橘 あゆみ [たちばな あゆみ]



15歳。殺された小島洋子の親友。洋子と同じ丑美津高校の一年生。「探偵倶楽部」というサークル活動を行っていた。

## 空木 俊介 [うつぎ しゅんすけ]



36歳。警察からも信頼されるほどの敏腕私立探偵。独身。

## 小島 洋子 [こじま ようこ]



15歳。私立丑美津高校の一年生。何者かによって殺される。謎を秘めた彼女の死によって、今回の事件は始まった。

『ファミコン探偵倶楽部PART II  
うしろに立つ少女（前後編）』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。