

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

## その他

10 アイテム紹介


## 困ったときは

11 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『スーパーマリオUSA』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1988-1992 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TBMJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『スーパーマリオUSA』は、マリオたちと夢の世界を冒険するアクションゲームです。野菜を投げて敵を倒したり、魔法の薬で裏画面へ行ってみたりと、不思議な冒険があなたを待っています。



### 3 操作方法

#### ステージ画面での操作方法

走る	+
速く走る	+ + (B)
ドアに入る	+ (ドアの前にいるとき)
しゃがむ	+
上り下り	+ (つるやハシゴの前にいるとき)
ジャンプ	(A)
走りジャンプ	(A) (走っているとき)
高くジャンプ	(A) (しゃがみ続けてキャラクターが点減したとき)

引き抜く・持ち上げる・掘る

Ⓑ (草や敵、アイテムの上にいるとき)  
※砂の上でⒷを押すと、砂を掘ることができる場合があります。

投げる

Ⓑ (野菜や敵、アイテムを持っているとき)  
※Ⓚを押しながらⒷを押すと、遠くに投げることができます。

ゲームの一時中断・再開

START

## タイトル画面の操作方法

ゲームを始める

START

## キャラクター選択画面の操作方法

キャラクター  
を選ぶ



キャラクター  
の決定



## ゲームオーバー時の操作方法

項目の選択

SELECT

項目の決定

START

⊕と○、ⓑとⓧ、とⓎは同じ  
操作ができます。

## 4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。



## 5 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、キャラクター選択画面になります。

### キャラクター選択画面

プレイするキャラクターを選びます。キャラクターはそれぞれ能力が異なり、エリア（→9）ごとに選ぶことができます。



### ジャンプカやジャンプの特徴


マリオ	4人の中で2番目にジャンプカがあります。くせのないジャンプができます。
ルイーゾ	誰よりも高く遠くまで跳ぶことができ、ゆっくり降ります。
キノピオ	ジャンプカはもっとも低いです。
ピーチ姫	4人の中で3番目にジャンプカがあります。Ⓐを押し続けると、少しだけ空中浮遊ができます。

## 走る／引き抜く／持ち上げる能力の 特徴

野菜や敵、アイテムを  
持ちながら走る速さと、  
引き抜く速さ、持ち上  
げる速さは、右の順番  
となります。

1	キノピオ
2	マリオ
3	ルイージ
4	ピーチ姫


## 6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + **START** + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

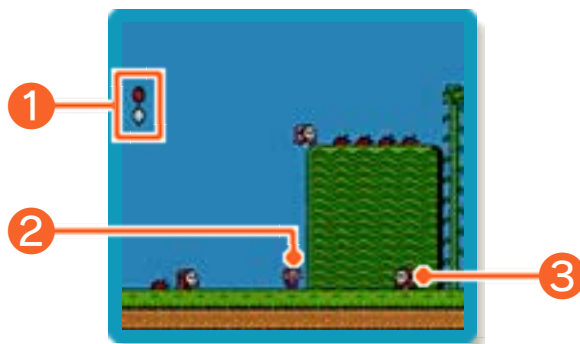
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 8 画面の見かた



### ① ライフゲージ

ダメージを受けるとメモリが減り（白くなります）。残りが1つになると、キャラクターの身体が小さくなります。

### ② プレイヤー

### ③ 敵

上に乗ることができ、乗ったままⒷを押すと持ち上げます（中には上に乗れない敵もいます）。

## ポーズ画面

**START** を押すとゲームを一時中断し、現在のワールドやエリア（→9）、プレイヤーの残り数を確認できます。

再開するときは、**START** を押してください。



プレイヤーの  
残り数



## 9 ゲームの進めかた

敵を倒しながら、7つのワールド（全20のエリア）を冒険します。

### 草を引き抜く

地面に生えている草を引き抜くと、おもに野菜が現れますが、アイテムが現れることもあります（→10）。



### 敵を倒す

敵は、引き抜いた野菜や持ち上げた敵などを投げて当てたり、アイテムを使ったりして倒すことができます。



### 次のエリアに進む

各エリアの終わりには、次のエリアへ続く門（仮面）があり、アイテム「水晶玉」を手に入れると開きます。



各ワールドの最後のエリアでは、門の先にボス敵が現れ、倒すと次のワールドに進むことができます。

## ダメージとミス

敵に横や下から触れたり、トゲなどに触れると、ライフゲージが1メモリ減ります。ライフゲージのメモリがすべてなくなるか、穴などに落ちるとミスとなり、プレイヤーの残り数が1つ減って、特定のポイントからやり直しとなります。

## ゲームオーバーになると

プレイヤーの残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーになり、以下のメニューが表示されます。

CONTINUE

プレイしていたワールドの最初のエリアからやり直します。画面に表示される数字は、やり直すことができる回数です(最大2回)。

RETRY

タイトル画面に戻ります。

## 10 アイテム紹介

アイテムには、触れるだけで効果があるものや引き抜くと効果があるもの、持って投げて使うものなどがあります。

### 投げられるもの


草を引き抜くと現れるアイテムで、投げられるものです。

 野菜	たくさん引き抜くと、「ストップウォッチ」を引き抜くことができます。
 はずれ野菜	たくさん引き抜いても何も起こりません。
 こうら	投げると地面をすべり、ぶつかった敵を倒せます。
 バクダン	持ってからしばらくすると点滅して爆発し、道をふさいでいる特定の壁を壊したり、敵を倒すことができます。
 魔法の薬	投げて地面に当たると、裏画面につながるドアが現れます。




※ワールドによって生えている野菜の種類は異なりますが、効果は同じです。

## 獲得できるもの

草を引き抜くと現れるアイテムで、獲得できるものです。

 コイン	取った数だけエリアクリア後のボーナスステージで、スロットマシーンをプレイできます。
 1UP	プレイヤーの残り数が1つ増えます。
 ストップウォッチ	引き抜くと、一定時間敵の動きが止まります。

## 持ち上げて投げられるアイテム

 きのことブロック	踏み台にしたり、投げて敵に当てて攻撃することができます。
 POW	パワーブロックです。投げると地面が揺れて、画面内で地面に立っていた敵を倒すことができます。
 カギ	カギのかかっているドアを開けます。

## 持ち上げて獲得できるアイテム



きのこ

ライフゲージがすべて回復し、最大値が1メモリ増えます（最高で合計4メモリまで増やせます）。

※ライフゲージのメモリは、エリアが変わると2メモリに戻ります。



水晶玉

エリアのクリアに必要なアイテムです。

## 触れるだけで獲得できるアイテム



小さいハート

敵をたくさん倒すと現れ、取るとライフゲージが1メモリ回復します。



チェリー

特定の数だけ集めると星が現れます。



星

取ると一定時間無敵になります。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、  
祝、会社設定休日を除く）

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00  
土：9:00～17:00（日、祝、会社  
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1