

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 モードAの進めかた

10 モードBの遊びかた

その他


11 キャラクター紹介

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ダブルドラゴン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TBYJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ダブルドラゴン』は、主人公のビリー・リーを操作して、恋人のマリアンを助けるために敵を倒していくアクションゲームです。



ビリー・リー

ストーリー

199X年、核戦争後のニューヨークの街は暴力に支配されていた。街の外れで双子の兄弟が暮らしていた。兄がジミー・リー、弟がビリー・リーという。2人は5年前クン・フー道場を経営していた。しかし5年前の核戦争で道場は焼きはらわれ、2人は道場を解散するのであった。弟のビリー・リーは6年前から、女子部の師範代を務めていたマリアンと恋愛関係の仲であり、兄のジミー・リーも密かにマリアンに恋をしていたのであった。ある日の事である。——マリアンがブラックウォリアーズに誘拐されたのだ。ブラックウォリアーズ、それは街を支配する暴力グループであり、核戦争後じわじわと組織を大きくしていった。主人公ビリー・リーは、兄には内緒でマリアンを助け出すためブラックウォリアーズに1人立ち向かうのであった。

3 操作方法

ゲーム中の操作方法

ゲーム中の操作は、最初からできるものと、レベル（→9）が上がるとできるようになるものがあります。

※レベルが上がると、できなくなる操作もあります。

最初からできる操作

移動	+
ジャンプ	Ⓐ+Ⓑ
パンチ	Ⓐ
キック	Ⓑ
ヘッドバット	Ⓚどちらか2回押す
アイテムを拾う	Ⓐ（アイテムの近くにいるとき）
アイテムを投げる	Ⓐ（アイテムを持っているとき）
アイテムを振る	Ⓐ（「バット」や「ムチ」などを持っているとき）
ゲームの一時中断 ・再開	START（1Pのみ）

レベルが上がるとできるようになる
操作

飛び蹴り	Ⓐ+Ⓑ
斜め飛び蹴り	Ⓐ+Ⓑ (⊕を斜めに押している間)
アッパーカット	Ⓐ (敵がかがんでいるとき)
回し蹴り	Ⓑ (敵がかがんでいるとき)
髪づかみ	⊕ (かがんでいる敵の近くで敵がいる方向を押したとき)
髪づかみキック	Ⓑ (髪づかみしているとき)
背負い投げ	Ⓐ (髪づかみしているとき)
腰かけ	⊕ (倒れている敵に近づいているとき)
腰かけパンチ	Ⓐ (腰かけているとき)
ひじ打ち	Ⓐ (敵に背中を向けているとき)
旋風脚	Ⓑ (敵がかがんでいるとき)

タイトル画面の操作方法

ゲームモードの決定	 (1Pのみ)
-----------	--

ゲームモードの選択	 (1Pのみ)
-----------	--

キャラクター選択画面の操作方法

キャラクターの決定	 (1Pのみ)
-----------	--

キャラクターの選択	 (1Pのみ)
-----------	--

と、と、とは同じ操作ができます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「MODE A 1PLAYER」と「MODE B 1PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

MODE A 2PLAYER/MODE B 2PLAYER (ダウンロードプレイ)

『ダブルドラゴン』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『ダブルドラゴン』が保存されている本体が1台必要です。

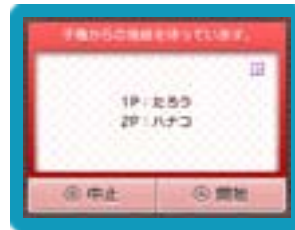
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.タイトル画面で「MODE A 2PLAYER」または「MODE B 2PLAYER」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『ダブルドラゴン』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

6 ゲームの始めかた

タイトル画面

SELECT を押していずれかのゲームモードを選ぶと、ゲームが始まります。



MODE A 1PLAYER

モードA (→9) を1人で遊びます。

MODE A 2PLAYER

1Pと2Pを切り替える操作 (→4) またはダウンロードプレイを利用して、モードAを2人で遊びます。1Pと2Pが、ミス (→9) をするたびに交代します。

※ダウンロードプレイについて詳しくは、(→5) をご覧ください。


MODE B 1PLAYER

モードB (→10) を1人で遊びます。

MODE B 2PLAYER

ダウンロードプレイを利用して、モードBを2人で遊びます。


7 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

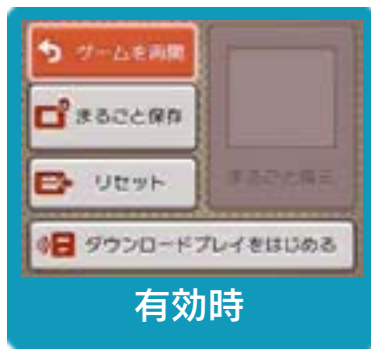
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

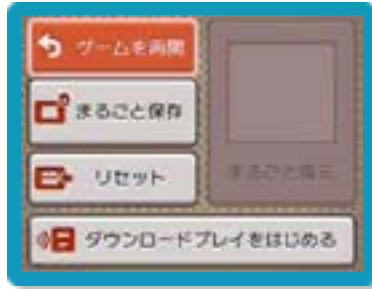
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

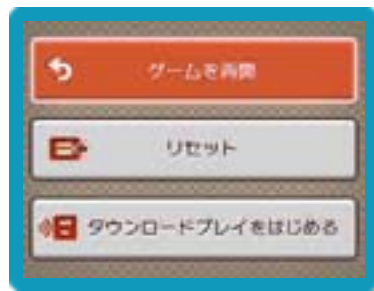


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

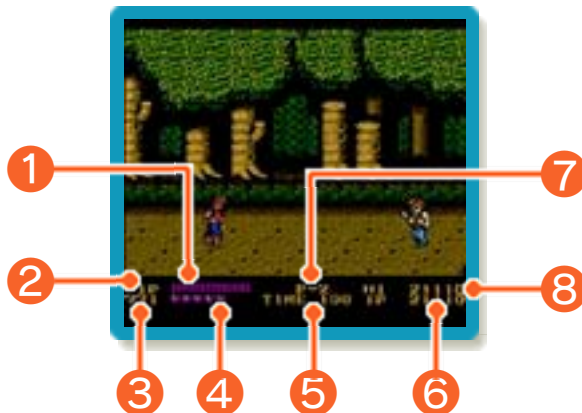


ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

敵を倒しながら、ステージを進みます。ボスを倒したり、奥まで進んだりすると、次のステージに進むことができます。

画面の見かた



① 体力

攻撃を受けると減ります。

② 操作プレイヤー

③ 経験値

敵を攻撃すると増え、999を超えるとレベルが1上がります。

※レベルが7になると、経験値は0から増えなくなります。

④ レベル (👤の数)

上がると、行えるアクションが増えていきます。最大で7まで上がります。

⑤ 残り時間

⑥ 得点

敵を攻撃すると増えます。

⑦ プレイヤーの残り数

⑧ これまでの最高得点

アイテムについて

ステージに落ちている「ダンボール」や「ドラム缶」などのアイテムは、拾って投げることができます。

また、「バット」または「ムチ」を拾った場合、振って攻撃することができます（投げたり、捨てることはできません）。



ミスとゲームオーバー

体力や残り時間がなくなったり、穴に落ちたりすると、ミスとなってプレイヤーの残り数が1減ります。

プレイヤーの残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

10 モードBの遊びかた

コンピュータまたは2Pと、1対1の対戦を行います。

キャラクターを選ぶ

操作するキャラクターを選ぶと対戦開始です。



対戦する

相手を倒したプレイヤーの勝ちです。



① 1Pの体力

② コンピュータ／2Pの体力

11 キャラクター紹介

ビリー・リー



身長175cm／体重65kg
中国拳法・双截拳〔そうせつけん〕の伝承者。12才の頃兄から中国拳法を学び、8年間でありとあらゆる武術をマスター。20才にして双截拳の伝承者となる。

ジミー・リー



主人公ビリー・リーの兄であり、ブラックウォリアーズの影のボス。

『ダブルドラゴン』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。