

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 パワーアップ


12 「2 PLAYERS」の遊びかた

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『沙羅曼蛇』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1987 Konami Digital Entertainment
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TBZJ-JPN

2 ゲーム紹介

『沙羅曼蛇』は、ビックバイパー号やロードブリティッシュ号を操作して、敵を撃破していくシューティングゲームです。



ストーリー

美しい輝きを放つ水の惑星ラティス、そこには昔から語り継がれている“炎の予言”があった。

「千光年の彼方[かなた]より、炎の海に生まれ棲[す]む巨大な龍が目覚めし時、狂気のフォースが迫り来て天地は闇に呑み込まれ、やがて光は打ち碎ける。」

巨大な勢力で侵略を続けるバクテリアン星団、その精鋭戦隊サラマンダ軍の侵攻がここラティスに始まった。

サラマンダ軍の究極生命システムイザー「ゼロスフォース」に吸収され、今や惑星生命体と化したラティスには、もはや反撃のすべはなかった。

この惑星の王子ロードブリティッシュは自らも時空間戦闘機で迎撃を試みたが、もはやサラマンダ軍の敵ではなかった。九死に一生を得てゼロスフォースを脱出した王子は、かつてゼロス軍を打ち破ったと言われる惑星グラディウスに救助を求めた。

その連絡を受けたグラディウスの勇者は、超時空間戦闘機に乗り込み、強大な支配力を持つサラマンダの母星[ぼせい]へと飛び立った。

3 操作方法

ステージ画面の操作方法

移動	+
攻撃	Ⓑ
パワーアップ	Ⓐ
ゲームの一時 中断・再開	<input type="button" value="START"/> (1Pのみ)

タイトル画面の操作方法

項目の選択	<input type="button" value="SELECT"/>
ゲームスタート	<input type="button" value="START"/>

CONTINUE画面の操作方法

項目の選択	<input type="button" value="SELECT"/> (1Pのみ)
決定	<input type="button" value="START"/> (1Pのみ)

⊕と⊙、Ⓑと⊗、とⓎは同じ操作ができます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてもスリープモードになりません。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

2 PLAYERS

(ダウンロードプレイ)

『沙羅曼蛇』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『沙羅曼蛇』が保存されている本体が1台必要です。

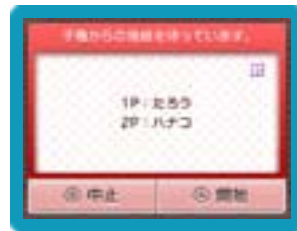
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.タイトル画面で「2 PLAYERS」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『沙羅曼蛇』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

タイトル画面


「1 PLAYER」か「2 PLAYERS」を選び、
START を押すとステージ画面に進みます。



※「1 PLAYER」では、1Pと2Pどちらでも操作ができます。


※「2 PLAYERS」では、協力プレイを行います。詳しくは、(→ 5)をご覧ください。


7 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

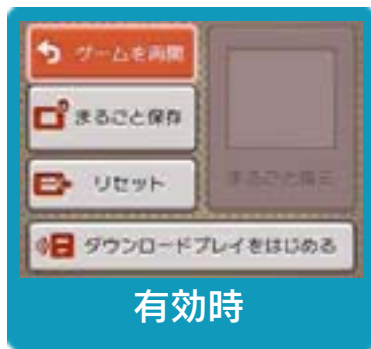
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

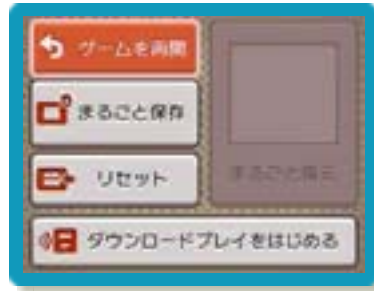
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

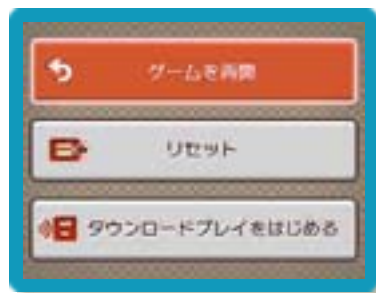


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

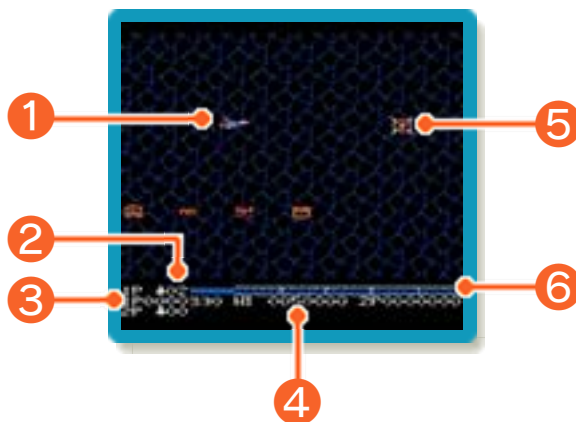


ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ステージ画面

ステージによって、移動（スクロール）する方向が変わります。（→10）



① 自機

② 残機数

③ 現在のスコア

敵を倒すなどすると増え、特定のスコアになると残機数が1つ増えます。

④ ハイスコア

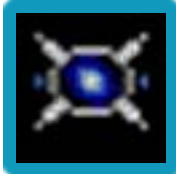
これまでのハイスコアが表示されます。

⑤ エネルギーカプセル

特定の敵や編隊を倒すと出現します。赤と青の2種類があり、取るとそれぞれ以下の効果があります。



自機のパワーアップ (→11) に使います。



画面内の弱い敵を消し去ります。

⑥ パワーアップセレクトサイン

パワーアップできる状態を表します。

10 ゲームの進めかた

自機を操作して、敵を撃破したり、敵の攻撃や障害物を避けながらステージを進みます。ステージには、左から右に進む横スクロールと、下から上に進む縦スクロールの2種類があります。ステージの奥にいるボスを倒すとステージクリアです。

横スクロール



縦スクロール



ミスとゲームオーバー

敵の攻撃や障害物に当たるとミスになり、残機数が1つ減ります。残機数が00の状態です。ミスをする

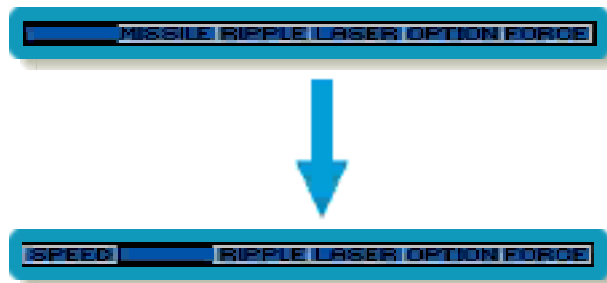
と、ゲームオーバーです。「CONTINUE」を選ぶと、ステージの最初から再開します。「END」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。
※「CONTINUE」は3回まで行えます。



11 パワーアップ

パワーアップする

特定の敵や編隊を倒すと現れる、赤いエネルギーカプセルを取るたびに、パワーアップセレクトサイン内のパワーアップの種類が順番に点滅します。パワーアップセレクトサインのいずれかが光っているときに④でパワーアップします。



パワーアップの種類

パワーアップには、以下の6種類があります。



※「RIPPLE」と「LASER」は同時に使用できません。

SPEED UP

移動スピードが10段階まで上がります。

MISSILE

同時に2方向へ攻撃できます。

RIPPLE

リング状のレーザーで広範囲の敵を攻撃できます。

LASER

貫通力のある強力なレーザーを発射できます。

OPTION

自機の分身が現れ、攻撃します。最大3つまでつけることができます。

※「2 PLAYERS」では、1Pと2P合わせて3つまでつけることができます。

FORCE

敵の攻撃に一定回数まで耐えられるバリアーが出現します。

1Pはビックバイパー号を、2Pはロードブリティッシュ号を操作します。

ビック
バイパー号



ロードブリ
ティッシュ号



ゲームオーバーになったら

ゲームオーバーになっても、もう一方のプレイヤーの残機数が1つ以上ある場合は、**Ⓐ**を押して残機数を1つもらい、ゲームを続けることができます。

『沙羅曼蛇』
に関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeショッ
プの「設定・その他」の「お問い合わ
せについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。