

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 サイランド王国

11 マップシーン

12 バトルシーン

13 ステータス画面の見かた

14 道具

15 魔法

困ったときは

16 お問い合わせ先

1 安全に使用するため

ごあいさつ

このたびは『すごろクエスト ダイスの戦士たち』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するため

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するため」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によつて厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCAJ-JPN

2 ゲーム紹介

『すごろクエスト ダイスの戦士たち』は、ダイスを振ってステージでの移動や戦闘を行う、すごろく感覚のホールプレイングゲームです。



ストーリー

サイランド王国は、はるか昔から数多くの偉大な冒険者を、育ててきた国でした。伝説や財宝、勇ましい冒険談を求めて、おおぜいの人間が集まってくるのです。サイランド王国の噂 [うわさ] を聞いた他の国の国王達は、何かこまり事が起こるとすぐにサイランドの冒険者達に助けを求めてきます。この国はそんな冒険者達でにぎわう冒険者のための国なのです。そしてある日、いつものように4人の冒険を夢見る旅人が国王のもとへ訪れたのです……。

3 操作方法

基本の操作方法

項目の選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
ダイスを振る・ 止める	Ⓐ
キャラクターの 移動	+ (マップシー ンで)
メッセージを進 める	+ / Ⓐ / Ⓑ / START / SELECT (メッセージ内に ▼表示中)

タイトル画面での操作方法

モードの選択	+
ゲームを始める	Ⓐ / START

+と○、Ⓑと×、SELECTとYは同じ
操作ができます

□+□を同時に押しながら▽を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

+ で モード を 選び、
Ⓐ/ START を 押して
ゲームを始めます。



最初から遊ぶとき

「START」を 選び、データをセーブする
(→7) ためのファイル (きろくA・B) を
選びます。

続きから遊ぶとき

「CONTINUE」を 選び、続きから遊ぶファ
イルを選びます。

※セーブデータが1つだけのときは、自動
的に選ばれます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中
断され、下画面にHOMEメニューが表示
されます。「おわる」をタッチすると、ゲ
ームの進行状況をセーブ（保存）して終了
します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページを
ご覧ください。

データをセーブする

サイランド王国（→10）の「エスカルゴ」で、進行状況をセーブできます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  HOME を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度も同じところからゲームを再開することができます。



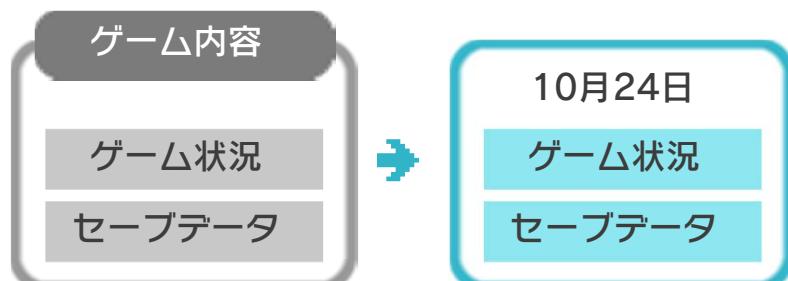
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを **バックアップ (➡)** します。

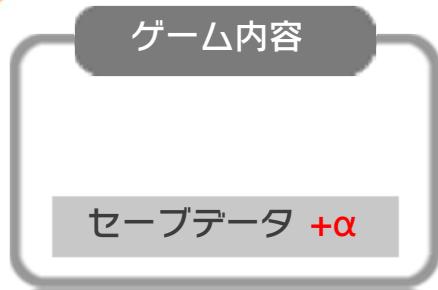
10/24



まるごとバックアップ
データ

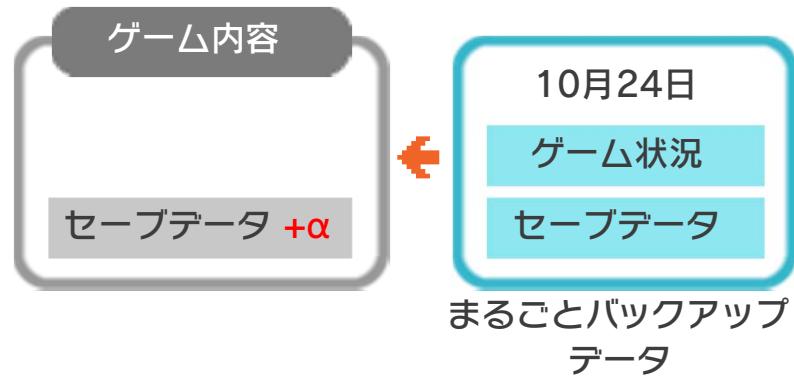
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容（ $+\alpha$ ）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（←）

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（ $+\alpha$ ）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に□ + **START** + ○を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

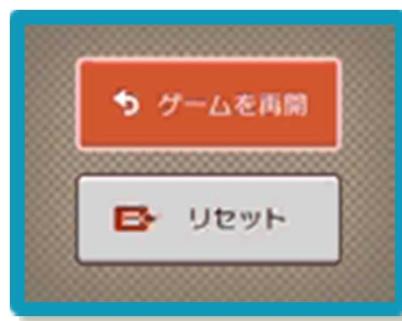
●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

冒険はサイラント王国から始まります。キャラクターはマップシーン（→11）でマスを移動し、バトルシーン（→12）で敵と戦います。

キャラクターを選ぶ

キャラクターは4人いて、「冒険に出発する」（→10）ときに選びます。選んだキャラクターによって、発生するイベントや得意な戦いかたが異なります。

ファイター



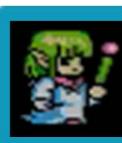
肉弾戦が得意で、カンタンな魔法も使えるため、どんな場面でも活躍が期待できます。

ドワーフ



魔法はほとんど使えませんが、肉弾戦をさせたら彼の右に出る者はいません。

エルフ



体が弱いのが弱点ですが、強力な攻撃魔法をどんどん覚えます。

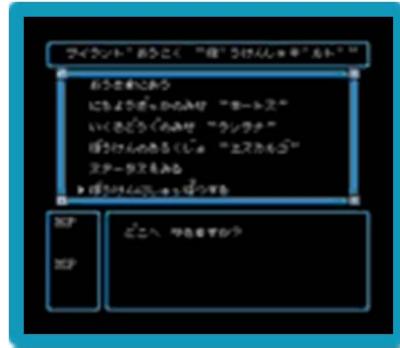
ハーフエルフ



攻撃補助の魔法が得意です。レベルが高くなるにつれて、ステータスが大きく上がっていきます。

10 サイランド王国

情報を聞いたり、冒険の準備を整えたりします。



王様に会う

王様から冒険のヒントを聞けます。

日用雑貨の店「キートス」

道具（→14）の売買ができます。

いくさ道具の店「ランタナ」

装備品（ぶき・ぼうぐ・たて）の売買ができます。

※キャラクターによって装備できるものが異なります。

冒険の記録所「エスカルゴ」

「ぼうけんのきろく」を選ぶと、進行状況をセーブできます。

ステータスを見る

キャラクターのステータス画面（→13）を表示します。

冒険に出発する

キャラクターとステージを選んで冒険を始めます。ステージは5つあり、1つをクリアすると次のステージを選べるようになります。

11 マップシーン

コマンドの「いどう」でマスを進みます。止まったマスによって、敵と戦ったりイベントが発生したりします。「FINISH!」までたどり着くと、ステージクリアです。

マップシーンの見かた



① HPとMP

HPはキャラクターの体力を表し、敵の攻撃を受けると減ります。MPは魔力で、魔法（→15）を使うと減ります。

② コマンド

● いどう

ダイスを振って出た目の数だけマスを進めます。

● まほう

魔法を使います。

● どうぐ

道具を使います。

※「まほう」と「どうぐ」は、「いつでも・マップシーンで使える」もの（→14～15）を選びます。

● しらべる

足もとを調べます。道具を拾うことがあります。

● ステータス

ステータス画面を表示します。

● けんがく

+でマップをスクロールできます。

マスの種類

	スタート地点です。
	敵と戦います。
	HPとMPが増えます。 ※魔法を覚えていない場合、MPは増えません。
	村人などと出会います。道具をもらえることがあります。
	ストーリーに関わるイベントが発生します。かならず止まります。
	矢印の方向に進みます。止まると敵と戦います。
	装備している武器がパワーアップされます。
	装備している防具がパワーアップされます。
	装備している盾がパワーアップされます。
	冒険をリタイアして、サイランド王国に戻ります。
	ボスと戦います。かならず止まります。

※マスの種類はほかにもあります。

敵と戦うときに表示されます。コマンドを選んで戦い、敵を倒すとGOLDとEX（→13）を入手して、マップシーンに戻ります。

バトルシーンの見かた



① HPとMP

② 敵のHP

0になると倒せます。

③ コマンド

●たたかう

自分と敵が「ちからのダイス」（→13）を振ります。大きい目を出したほうが、相手を攻撃できます。

●まほう

自分と敵が「まほうのダイス」（→13）を振ります。敵より大きい目を出すと、魔法の効果が現れます。

※敵の目が自分より大きい場合は魔法失敗となります。敵から反撃を受け、消費したMPも戻りません。

●どうぐ

道具を使います。

※「まほう」と「どうぐ」は、「いつでも・バトルシーンで使える」もの（→14～15）を選びます。

●にげる

ダイスを振って、出た目の数だけマスを戻ることができます。続いて敵がダイスを振り、出た目の数だけ追ってきます。敵に追いつかれなければ、バトルシーンは終了します。

●よぶ

ダイスを振って、お助けキャラクターのダイスマンを呼び出します。

ダイスマン

振ったダイスの目に応じて現れるキャラクター（1～6号）で、戦闘の手助けをしてくれます。数字が大きいほど活躍が期待できます。「かえす」を選ぶとダイスマンを退場させます。

レベルアップ

敵を倒してEXが一定までたまると、キャラクターはレベルアップし、いくつかのステータスが上がります。

戦闘で力尽きると

HPが0になると、キャラクターは力尽きてしまいます。そのまま冒険をリタイアするとサイランド王国まで戻され、王様に生き返らせてもらえます。

※力尽きたときにエリクサー（→14）を使うと、生き返って冒険を続けられます。

13 ステータス画面の見かた



① ステータス

LV (レベル)	強さの目安です。30まで上がります。
GOLD (お金)	4人のキャラクターで共有しています。
EX (経験値)	「現在値／レベルアップする値」です。
ちから(の)ダイス	バトルシーンで「たたかう」を選んだときに出る、ダイスの目の範囲です。
まほう(の)ダイス	バトルシーンで「まほう」を選んだときに出る、ダイスの目の範囲です。
わんりょく	「こうげきりょく」に影響します。
かしこさ	高いほど、敵の特殊攻撃で受けるダメージを減らします。
たいりょく	「しゅびりょく」に影響します。

こうげきりょく	敵に与えるダメージに影響します。「わんりょく」と装備品で変化します。
しゅびりょく	敵から受けるダメージに影響します。「たいりょく」と装備品で変化します。
ふき・ぼうぐ ・たて	装備品です。パワーアップした装備品には「+」が表示されます。

② コマンド

● そうび

装備品を変更できます。

● まほうみる※1

覚えた魔法を表示します。

● おたから※2

マップシーンで手に入れた「おたから」を表示します。

● もどる

前の画面に戻ります。

※1 サイランド王国で選べます。

※2 マップシーンで選べます。

14 道具

マップシーンや戦闘終了後に入手できることもあります。

いつでも使える道具

やくそく、チーズ、とうもろこし、くろパン

HPが増えます。値段が高いものほど、効果が大きくなります。

マジックドリンク

MPが増えます。

マップシーンで使える道具

どこでも
EXIT

サイランド王国へ帰ります。

アミュレット
1~6

数字の分だけマスを進めます。

しっぱいのダイス

ダイスの振り直しができます。

いかさまダイス

ダイスを振ったときに、好きな目を出せます。

バトルシーンで使える道具

ヤモリのくろ やき	ダウンしたダイスマンを 起こします。
きぼうのダイ ス	ダイスを振ったときに、 小さな目が出にくくなります。
いましめのダ イス	敵がダイスを振ったとき に、大きな目が出にくく なります。
エリクサー	力尽きたときに生き返る ことができます。
しゅりけん	敵に一定のダメージを与 えます。

※道具はほかにもあります。

キャラクターによって使える魔法や、覚えるまでのレベルが異なります。

いつでも使える魔法

ヒール	HPを増やします（効果：小）。
ハイヒール	HPを増やします（効果：中）。
ハイパーヒール	HPを増やします（効果：大）。
チェンジヒール	消費したMPに応じて、一定量のHPを増やします。

マップシーンで使える魔法

リターン	サイランド王国へ帰ります。
ダイスリトライ	ダイスの振り直しができます。
ダイスコール	ダイスを振ったときに、好きな目を出せます。

バトルシーンで使える魔法

ファイアボール	敵に火の玉をぶつけます（ダメージ：小）。
プロミネンス	敵に火の玉をぶつけます（ダメージ：大）。

エナジーミサイル	敵に電撃を浴びせます (ダメージ: 小)。
アトミックボルト	敵に電撃を浴びせます (ダメージ: 大)。
アシッド	敵に酸の雨を降らせます (ダメージ: 小)。
ギーガーブラッド	敵に酸の雨を降らせます (ダメージ: 大)。
ダイスグロウ	プレイヤーがダイスを振ったときに、小さな目が出にくくなります。
ダイスドレン	敵がダイスを振ったときに、大きな目が出にくくなります。
バーサーカー	キャラクターの「こうげきりよく」がしばらく2倍になります。
プロテクション	キャラクターの「しゅびりよく」を上げます。
キャンセルアーム	敵の「しゅびりよく」を下げます。
パラライズ	敵のダイスマンをしばらくダウンさせます。
ホーリーウォール	光のカベを作り、敵の特殊攻撃を跳ね返します。
エスケイプ	戦闘を強制的に終了させます。

16 お問い合わせ先

『すごろクエスト ダイスの戦士たち』 に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeショッ
プの「設定・その他」の「お問い合わせ
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。