1 安全に使用するために		
はじめに		
2 ゲーム紹介		
3 操作方法		
4 1Pと2Pの切り替え		
5 ゲームの始めかた		
6 ゲームの終わりかた		
7 データのセーブ(保存)と消去		
8 VCで使える機能		
ゲームの遊びかた		
9 ゲームの進めかた		
10 画面の見かた		
11 トランシルバニアの人々		
アイテム紹介		
12 ムチとアイテム		
13 ドラキュラの遺骸と水晶玉		

14 攻撃アイテム

# 困ったときは

15 お問い合わせ先

#### ごあいさつ

このたびは『ドラキュラ II 呪いの封印』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

#### ↑ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ▲ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

#### 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

#### WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

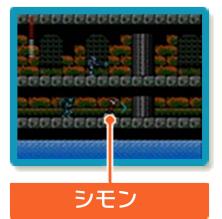
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1987 Konami Digital Entertainment ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニ ンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー 3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCBJ-JPN

『ドラキュラ II 呪いの 封印』は、主人公のシ モン=ベルモンドを操 作して、敵を倒しなが らトランシルバニアを 探索するアクション RPGです。謎を解い てドラキュラの遺骸



[いがい] を集め、ドラキュラ城を目指し ます。

#### プロローグ

"悪魔城ドラキュラ"…あの衝撃のラストシーンから、7年の歳月が過ぎた。そして、舞台は再びここ、トランシルバニアの片田舎へと戻ってきた……。

英雄・シモン=ベルモンドは、ドラキュラを倒し、その肉体を100年の永い眠りにつけた。

だが、彼は自分自身の肉体を犠牲にして戦っていたのだ。

ドラキュラとの死闘でうけた背中の傷が、 日ましに彼の肉体をむしばみ、そして彼は 自分の死期が近づいているのを感じた。 ある朝、シモンはベルモンドー族の眠る、 天使の丘の墓の前にきた。

そして自分自身の生涯をふりかえってい た。

その時、シモンは背中に気配を感じ、ふりむくと、朝もやの中に、1人の女性が立っていた。女性はシモンに話しかけてきた。「あなたの生命[いのち]は、邪悪な呪いに左右されています。

このままでは危険です。

しかし、もし今もあなたの心が、邪悪に対し、生命を賭けて立ちむかう勇気を持っているなら、神はあなたに力をさずけるでしょう。

邪悪な呪いの力が再び年月をおって蓄積され、その力が頂点に達したとき、ドラキュラは再び復活するのです。永久にその肉体を消滅させる方法は1つしかありません。ドラキュラの肉体は、粉砕されてから7年目の今日、復活をはじめます。つまり、肉体の5つの部品が地上に姿を現すのです。この肉体を、呪いの力が弱いうちに見つけだし、牙城 [がじょう] であるドラキュラ城で焼きはらい、封印してしまうのです。この封印により、ドラキュラ伝説にも終止符が打たれることでしょう。

そして、あなたの背中の傷も、呪いから解 放され癒えるでしょう。

この方法でしか、ドラキュラを永久に消滅 させることはできません」

この言葉を最後に、女性は朝もやのむこうへと消えていった。

そして、英雄・シモン=ベルモンドは再び 新たなる決意で旅だつのであった。もうあ なたの後 [うしろ] に道はない ! 戦えシモン!

Please. Remember Bitter Memories In TRANSILVANIA /

# 基本の操作方法

移動	4	
しゃがむ	₽.	
階段の昇り降り	₽.	
建物に入る	Ĉ-	
ジャンプ	A	
ムチを打つ	B	
アイテムを使う	╬+®	
話す・調べる	B	
マルチ画面の表示	START	
カーソルの移動	⊕(マルチ画 面を表示して いるとき)	
ゲームの一時中断 ・再開	SELECT	
その他の操作方法		

#### その他の操作方法

選択 SELECT START

**むと○、®と⊗、 SELECT** と**♡**は同じ 操作ができます。

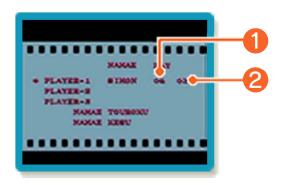
# 4 1Pと2Pの切り替え

□+®を同時に押しながら⑦を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

タイトル画面で START を押すと、モード セレクト画面が表示されます。

## モードセレクト画面

SELECT で名前を登録したPLAYERを選び、START を押すと、ゲームが始まります。続きからプレイする場合は、ヨーバの町(スタート地点)から始まります。



- 1 ゲーム内の日付
- 2 プレイした回数

#### 最初から始める

SELECT で「NAMAE TOUROKU」を選び、
START を押すと、名前登録画面が表示されます。 SELECT で名前を登録するPLAYERを



選んで「START」を押し、以下の操作で5文字の名前を入力し、最後にもう一度②を押すと、名前の登録が完了します。

文字の選択	<b>€</b>
文字の決定	<b>(A)</b>
1文字戻る	B

# 6 ゲームの終わりかた

# データのセーブ

ゲームオーバー(→9)時に表示されるメニューで、SELECTで「セーブ」を選び、
START を押すと、今まで集めたドラキュラの遺骸やアイテム、プレイヤーのレベル、ゲーム内の日付、プレイした回数などをセーブします。

- ※ゲーム内の時刻や、経験値、ハート、月 桂樹 [げつけいじゅ] の葉(薬草)とに んにくの数はセーブされません。
- ※セーブするとタイトル画面に戻ります。

## データの消去

モードセレクト画面で「NAMAE KESU」 を選びます。名前を消去する画面が表示さ れたら、名前を選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC(バーチャルコンソール)のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

✿HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。





※「まるごとバックアップ機能」について 詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ(コピーして保存しておくこと)できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

#### △

まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ と、ゲーム内でセーブデータを作成し ていた場合、そのセーブデータが上書 きされる場合があります。

#### (例)

10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

#### 10/24

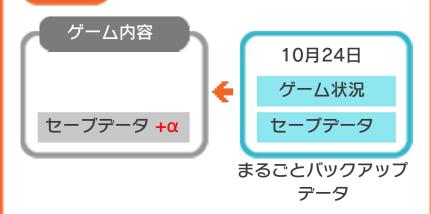


② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α)をゲーム内のセーブデータに 保存します。



❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ(◆)

#### 10/28



4 バックアップしたデータがゲーム 内のセーブデータを上書きして、 ゲームを進めた内容(+α)が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

# 10/28



# まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中にR+START +⊗を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

# まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内 のセーブデータをバッ クアップします。
リセット	タイトル画面に戻りま す。
まるごと復元	まるごと保存でバック アップしたデータをよ みこみます。 ※データがある場合の み表示されます。

- ●ゲームの内容をバックアップする バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- ●バックアップしたデータをよみこむ バックアップした状況からゲームを再開 する場合は、「まるごと復元」をタッチ します。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

#### 「まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても 保存されています。 シモンを操作し、ムチ や攻撃アイテムで敵を 倒しながら、トランシ ルバニアの町や森、館 などを探索します。町 で集めた情報や、手に



入れたアイテムを使って謎を解き、ドラキュラの遺骸 (→13) をそろえてドラキュラ城を目指します。

## 昼と夜について

ゲーム内の時刻(→10)に応じて、昼と 夜が入れ替わります。

#### 昼

町の人に話しかけて情報を集めたり、商人 (→11) から買い物を したりできます。



※嘘の情報で惑わせてくる人もいます。

#### 夜

昼より敵が強くなりますが、倒すと多くの経 験値などを手に入れる ことができます。

町では建物の中に入れなくなり、人の代わり



に敵が現れるようになります。

# ミスとゲームオーバー

プレイヤーの体力 (→10) がなくなったり、水に落ちたりするとプレイヤーの残り数が1減ります。残り数が1のときにミスすると、ゲームオーバーになります。ゲームオーバー時に表示されるメニューで「コンティニュー」を選ぶと、ゲームオーバーになった場所から続けて遊べます。
※残り数はミスした後に表示されます。
※ゲームオーバーになると、手に入れた経

験値とハートが0になります。



#### 🚺 プレイヤーの体力

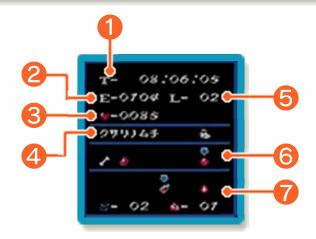
敵の攻撃を受けたり毒の沼に入ったりする と減ります。減った体力は白く表示されま す。

#### 2 ハート

敵を倒すと現れることがあります。とると、ハートの大きさに応じて経験値や持っているハートの数が増えます。

※プレイヤーのレベルとプレイヤーが現在 いるエリアによっては、ハートをとって も経験値が増えない場合があります。

# マルチ画面



## 1 ゲーム内の時刻

日付と時間が表示されます。

#### 「2 プレイヤーの経験値

一定値までたまると、レベルが上がります。レベルが上がると体力が全回復し、体力の上限が増える場合があります。

## 3 持っているハートの数

攻撃アイテムを使用したり、アイテムを買 うときに消費します。

- (4) ムチの種類とアイテム(→12)
- ⑤ プレイヤーのレベル
- ⑥ 集めたドラキュラの遺骸と水晶玉 (→13)
- 7 攻撃アイテム (→14) / その他のアイテム (→12)

月桂樹の葉とにんにくは残り数が表示され ます。

# 11 トランシルバニアの人々

特定の人に話しかけると、以下のようなイベントが起きます。

# 神父

町の教会にいます。体力を全回復できます。



# 商人

アイテムを買うことが できます。 ゆで「ハ イ」を選び、®を押し ます。



# 船頭

船に乗って、とある場 所へ移動できます。選 んでいるドラキュラの 遺骸によって、行き先 が変化します。



## ムチ

#### <sup>\*</sup>カワノムチ

シモンが初めから持っています。

#### **イバラノムチ**

カワノムチより強力です。

#### **クサリノムチ**

イバラノムチより強力で、敵にかなりのダ メージを与えることができます。

#### <sup>「</sup>フンドウノムチ

クサリノムチよりも長く、先に鋼鉄の玉が ついています。

#### 「ホノオノムチ

魔法でフンドウノムチを変えてもらいま す。不思議な力があります。

# 持っているだけで有効なアイテ $\Delta$

#### 絹の袋



月桂樹の葉を持てる数が増えます。

#### ロザリオ



封印に必要なアイテムです。

# その他のアイテム

# 樫[かし]の木のクイ



ドラキュラの遺骸を手に入れるとき に使います。一度使うとなくなりま す。

# 月桂樹の葉



一定時間、ダメージを受けなくなります。

# 13 ドラキュラの遺骸と水晶玉

選ぶと、効果が現れます。

# ドラキュラの遺骸

爪(■)、目玉(■)、あばら骨(■)、指輪(■)、心臓(■)があります。各地の館の奥に安置されています。

## 水晶玉

白(■)→青(■)→赤(■)の順に強力な魔力を持っています。赤い水晶玉はドラキュラ城に行くために必要です。

持っているハートを消費して使用するものもあります。

## 聖水



敵を攻撃したり、床や壁をくずした りします。

## 短剣



離れた敵を攻撃します。

# 銀のナイフ



離れた敵を攻撃します。短剣よりも 遠くまで飛びます。

# 金のナイフ



離れた敵を攻撃します。謎の力を秘めた、最強のナイフです。

## 炎



火柱で攻撃します。悪魔に有効な攻撃アイテムです。

# にかにく



地面に置いて使用します。触れた敵 にダメージを与えます。

# 跳鉱石 [ちょうこうせき]



当たった敵にダメージを与えます。 壁に当たると跳ね返ってきます。

## 『ドラキュラ II 呪いの封印』 に関するお問い合わせ先

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。