

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 洞窟モードの画面の見かた

## アイテム

10 即効アイテム

11 マジックアイテム


12 ユーティリティ・アイテム

13 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『ドラゴンバスター』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

©1984 1987 NAMCO BANDAI Games Inc.  
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCDJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『ドラゴンバスター』はクロービスを操作し、剣やマジックアイテムを使いながら、ドラゴンの討伐をめざすアクションゲームです。



クロービス

## ものがたり

まだ森や湖の精霊たちが人間と共存していた頃のお話です。

ローレンス王国という美しい国に1人の若者がおりました。名をクロービスといいます。彼は王国の親衛隊長の息子でありながら乱暴者で、ケンカがたえませんでした。父親はそんなクロービスを見るに見かねて勘当してしまいました。帰る家も友人も失ったクロービスは、ひとり放浪の旅に出るのです。

さて、ローレンス王国からほど近い山の中、1匹のドラゴンがおりました。元々は神の使いでしたが、自分の力を過信したドラゴンは謀反〔むほん〕をくわだて、神の国を追放されたのです。

ところがドラゴンは反省するどころか、今度は人間界を支配しようと考えました。世界で最も美しい国、ローレンス王国がねらいです。ドラゴンは王国にせめこみ、王女セリアを人質にして、自分を新しい王にするよう要求したのです。

この話を風のたよりに聞いたクロービス。セリアの美しさと優しさに秘かな想いをよせていた彼にとってもつらいことでした。クロービスはセリアと故郷〔ふるさと〕を守るため、打倒ドラゴンを決意します。長く厳しかった旅は、クロービスを強く優しい若者へと変えていたのです。そしてクロービスは再び旅立ちます。そう、「ドラゴンバスター」の旅に！

## 洞窟モードでの操作方法

歩く	+
走る	+素早く2回押す
しゃがむ	+
クサリの上り下り	+
クサリから飛ぶ	+
ジャンプ	A
2段ジャンプ	A (ジャンプ中)
剣を振る	B
カブト割り	+ + B (ジャンプ中)
垂直斬り	+ + B (2段ジャンプ中)
マジックアイテムを使う	A (しゃがみ中)
ゲームの一時中断・再開	START
マジックアイテムを選ぶ	+ (一時中断しているとき)

## タイトル画面での操作方法

ゲームを始める

START

⊕と○、Ⓑと×、SELECT とⓎは同じ  
操作ができます

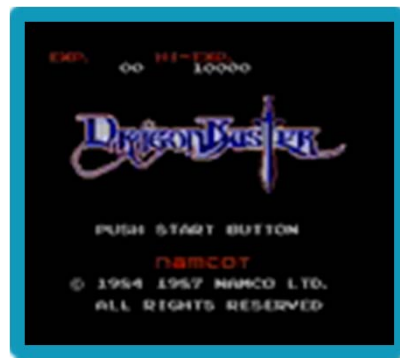


## 4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。


## 5 ゲームの始めかた

**START** を押してゲームを始めます。



※デモ画面で **START** を押すと、タイトル画面が表示されます。


## 6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

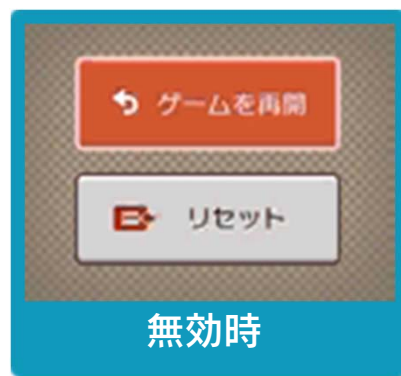
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + START + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開

ゲームを再開します。

まるごと保存

ゲーム状況をバックアップします。

リセット

タイトル画面に戻ります。

まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。  
※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

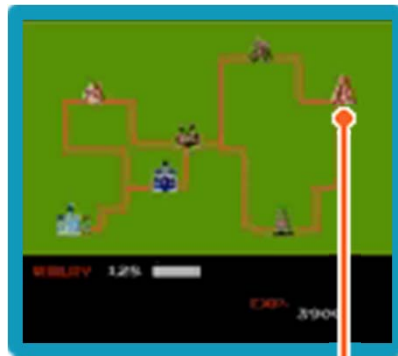
## 8 ゲームの進めかた

マップモードを進み、洞窟モードで敵と戦います。ドラゴン山にいるドラゴンを倒すと、ラウンドをクリアします。3ラウンドごとに侍女を助け、12のラウンドをクリアして、王女セリアを救います。



### マップモード

⊕でクロービスを動かし、ドラゴン山をめざします。山や廃墟〔はいきよ〕などに着くと、洞窟モードに移ります。門や森は特定のアイテム(→12)を入手していないと通過できません。

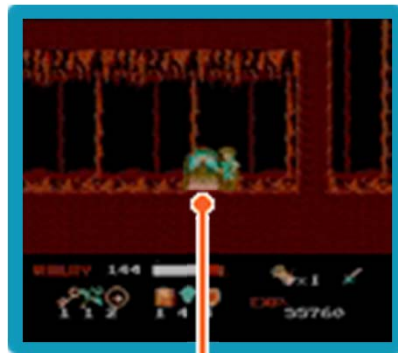


ドラゴン山

## 洞窟モード

出口を探します。部屋に入ると扉が閉まり、ルームガーダーが現れます。ルームガーダーを倒すと扉が開き、アイテム(→10~12)や出口が現れます。出口から脱出すると、マップモードに移ります。

※アイテムは2段ジャンプをして触れると入手できます。



出口

## ルームガーダー

ルームガーダーは4種類いて、それぞれ特徴が異なります。



ウィザード



スケルトン



ファフネル



ビショップ



## スーパースWORD

ルームガーダーを倒すと、通常より大きなダメージを与えられるスーパースWORDが手に入ることがあります。

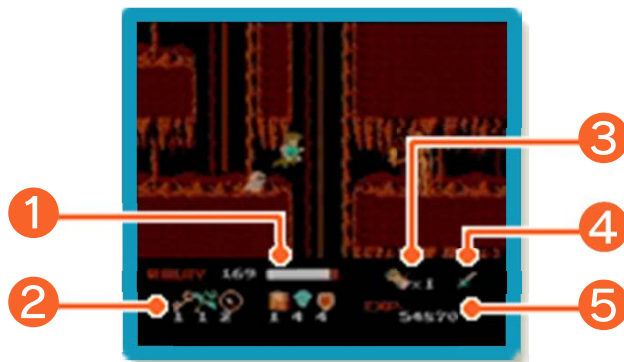
※シーフに攻撃されると盗まれることがありますが、盗んだシーフを倒すと取り返せます。



## ゲームオーバー

バイタリティー (→9) が0になるとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

※日記帳を入手していると、コンティニューができます (→12)。



### ① バイタリティー

クロービスの体力です。敵の攻撃を受けると減ります。洞窟モードから脱出するとすこし回復し、ラウンドをクリアすると全回復します。

### ② ユーティリティ・アイテム

入手したユーティリティ・アイテム（→12）と数が表示されます。

※アイテムの数は「9」を超えると「A～Z」で表示されます。

### ③ 選択中のマジックアイテム

### ④ スーパースWORD

入手すると表示されます。

### ⑤ 経験値

敵を倒したり宝石（→10）を入手すると増えます。10000増えるごとに、バイタリティーの最大値が増えます。

## マジックアイテムの表示と選択

**START** を押してゲームを一時中断すると、ユーティリティ・アイテムの代わりにマジックアイテム（→11）が表示されます。このとき $\square$ を押すと、マジックアイテムを選べます。

※マップモードでも同じ操作ができます。

## 10 即効アイテム

取った時にすぐに効果が現れます。

### 薬びん（青）



バイタリティーがすこし回復します。

### 薬びん（黄）



バイタリティーがすこし減ります。

### キノコ



バイタリティーの最大値がすこし増えます。

### 宝石（青・黄）



経験値が青色は50、黄色は100増えます。

## 11 マジックアイテム

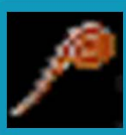
洞窟モードで使います。

### スクロール



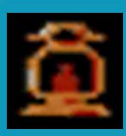
ファイアボールを1発撃ちます。

### ロッド



敵を貫通するサンダーボルトを1発撃ちます。

### ランプ



多くの火柱を発生させて攻撃します。

### アミュレット



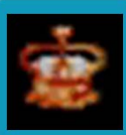
一定時間、画面内のすべての敵の動きを止めます。  
※ドラゴンには効果がありません。

### 指輪



地震を起こし、地上にいるすべての敵にダメージを与えます。

### 王冠



地震と雷で、画面内のすべての敵にダメージを与えます。

### 聖杯

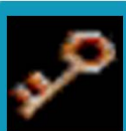


洞窟モードを強制的にクリアして、マップモードに移ります。

## 12 ユーティリティ・アイテム

特定の場面で、自動的に効果が現れます。

### カギ



マップモードにある門を開いて通過できます。

### 水晶



マップモード上の通って途切れた道に虹をかけ、ふたたび通過できます。

### オノ



マップモードにある森の木を切って通過できます。

### 薬草



バイタリティーが0になると、128まで回復します。

### シールド



敵から受けるダメージを減らします。  
※特定の攻撃を受けるとなくなります。

### コンパス



赤い針が出口のある方向を指します。  
※ラウンドをクリアするとなくなります。

## 日記帳



ゲームオーバーになっても、コンティニューできます。

※1冊につき1回コンティニューできます。

### コンティニュー

日記帳を持っている場合、ゲームオーバーになるとタイトル画面で「CONTINUE」と「START」を選べるようになります。  でカーソルを動かして  で決定します。「CONTINUE」を選ぶと続きから、「START」を選ぶと最初から遊びます。

『ドラゴンバスター』  
に関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。