

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 アイテム


困ったときは

10 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『高橋名人の冒険島Ⅱ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1991 Konami Digital Entertainment
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCKJ-JPN

2 ゲーム紹介

『高橋名人の冒険島Ⅱ』は、主人公の高橋名人を操作するアクションゲームです。さらわれたティナを助け出し、アドベンチャーアイランドに平和を取り戻すためにステージを進みます。



高橋名人

ものがたり

冒険島Ⅰでキュラ大王と死闘を演じ、愛【いと】しのティナを助け出した高橋名人。その後アドベンチャーアイランドはもとの平和な国に戻り、2人は大自然の仲間たちと一緒にこの国でのんびりと暮らしていた。そんなある日、悪の侵略者ベルゼバフがこの平和の国アドベンチャーアイランドに目をつけ、我が物にするための侵略を開始した。またたく間に8つの島はベルゼバフの手下たちによって占領され、ついには愛しのティナまでがベルゼバフによって連れさらわれてしまった。ティナをさらわれた名人と仲間たち。彼らはティナを助け出し、再び平和なアイランドを取り戻すために新たな戦いの旅へと出発した。しかし彼らの行く先には、ベルゼバフの手強【てごわ】い手下たちがおおぜい待ちかまえている。

はたして、名人とアイランドの仲間たちの活躍はいかに……。

3 操作方法



ステージの操作方法

移動	+
ジャンプ	Ⓐ
飛ぶ	Ⓐ 押している間 (プテラに乗っているとき)
上に泳ぐ	Ⓐ 押している間 (水中にいるとき)
スピードアップ	Ⓑ 押している間 (地上を移動中)
攻撃	Ⓑ (石オノなどを 持っているとき)
ゲームの一時 中断・再開	START

アイテム選択画面の操作方法

アイテムの選択	
アイテムの決定	
アイテムのストック	
ステージ開始	

タイトル画面の操作方法

項目の決定	
項目の選択	

と \odot 、 \textcircled{B} と \otimes 、と \odot は同じ操作ができます

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

タイトル画面

「START」を選ぶと、ゲームが始まります。



※ゲームオーバー（→8）後の場合、「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバーになった島の最初のステージから再開できます。

アイテム選択画面

ステージが始まる前は、アイテム選択画面が表示されます。ストックがあるアイテムを選ぶと、持っていくことができます。




① アイテムとストック数

② 現在持っているアイテム

②を押すと、持っているアイテムをストックすることができます。


6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

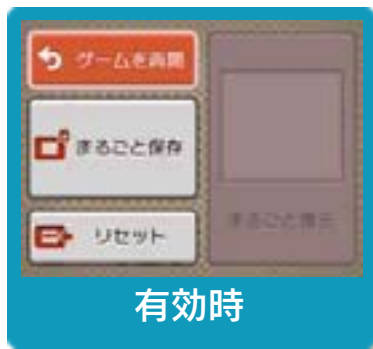
ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に $\text{R} + \text{START} + \text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

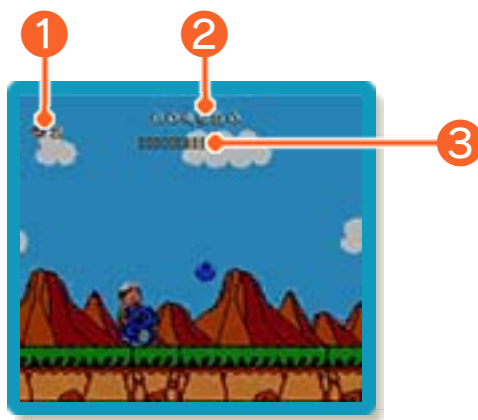


ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

島とステージ

ゲームは8つの島で構成されています。それぞれの島にはいくつかのステージがあり、各ステージを最後まで進むと、次のステージが始まります。最後のステージにいるボスを倒すと、次の島に進みます。

画面の見かた



① 名人の残り数

「得点」が一定の値に達するたびに、1増えます。

② 得点

③ バイタリティー

時間が経過したり、障害物に当たったりすると減ります。

たまごについて

たまごに触れるか、攻撃するとアイテム（→9）が出現します。
※たまごは隠れている場合もあります。



たまご

ミスとゲームオーバー

バイタリティーがなくなったり、敵に触れたりすると、ミスとなって名人の残り数が1減ります。

名人の残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

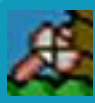
※ミスをすると、持っていたアイテムはなくなります。

※一部のアイテムを持っているときは、敵に触れてもミスにならず、そのアイテムを失います。

※ゲームオーバーになり、「CONTINUE」で再開すると、ストックしていたアイテムはすべてなくなります。

9 アイテム

石オノ



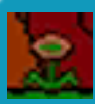
投げて攻撃できます。ミスするまで何回でも投げることができます。

スケボー



移動速度が上がります。ただし、停止や後退ができなくなります。敵や障害物に当たると、なくなります。

フラワー



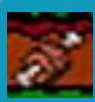
得点を獲得できます。

フルーツ



バイタリティーを2つ回復し、得点を獲得できます。

お肉



バイタリティーを満タンにします。

ミルク



バイタリティーを満タンにします。

スペード



赤チラノに乗り、③で火炎を出して攻撃できます。

ハート



青チラノに乗り、③で雷を出して攻撃できます。

ダイヤ



ノツシーに乗ることができます。

クローバ



プテラに乗り、①で飛んだり、③で石を落として攻撃できます。

ハニー



約10秒間、無敵になります。

なすび



約6秒間、バイタリティーの減りが速くなります。

カギ



イベントステージや隠し部屋に行くことができます。

はちすけ



取った後に特定の操作を行いながら「CONTINUE」を選ぶと、ストックのアイテムが残ったままゲームを再開できます。

1アップ



名人の残り数が1増えます。

『高橋名人の冒険島Ⅱ』
に関するお問い合わせ先

株式会社

コナミデジタルエンタテインメント

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeショッ
プの「設定・その他」の「お問い合わ
せについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。