

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 敵について


困ったときは

10 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『フィールドコンバット』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©2013 HAMSTER Co.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCNJ-JPN

2 ゲーム紹介

『フィールドコンバット』は、攻撃母艦ジェネシス-3を操作して敵を攻撃しながら、ステージ（パターン）を進んでいくシューティングゲームです。



ジェネシス-3

ストーリー

世界征服の野望を抱く悪の天才科学者“フォゾム（PHOZOM）”は地球連邦軍に対し全面戦争を挑んできた。“フォゾム”はコードネーム“ニップ（KNIP）”と呼ばれる洗脳装置をディオロフ（フォゾムの主力兵器）に搭載し、世界各地の連邦軍兵士を次々に洗脳していった。全滅の危機に陥った連邦軍は、対ニップ用に開発した新兵器“キャプチャービーム（洗脳された兵士を捕獲し覚醒させる作用をもつ）”を攻撃母艦“ジェネシス-3”に搭載し最前線へむかわせた。果たして地球連邦軍はフォゾムの野望通りに戦い合い、全滅してしまうのだろうか……。

3 操作方法

ステージ内での操作方法

ミサイルの発射	Ⓐ
キャプチャービームの発射	Ⓑ
味方を呼び出す	Ⓐ+Ⓑ
移動	+
呼び出す味方の選択	+
ゲームの一時中断・再開	START (1Pのみ)

タイトル画面での操作方法

項目の選択	SELECT (1Pのみ)
決定	START (1Pのみ)

⊕と⊙、Ⓑと⊗、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「2 PLAYERS」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「1 PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。


5 ゲームの始めかた

タイトル画面でいずれかのメニューを選ぶとステージ画面に進み、ゲームが始まります。



※「2 PLAYERS」を選んだ場合は、プレイヤーを切り替えて操作します。詳しくは、(→4)をご覧ください。


6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + **START** + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 ゲームの進めかた

敵をキャプチャービームで捕まえたり、ミサイルで攻撃したりしながらステージ奥にあるゲートを目指します。ゲート前に設置されたすべての砲台を破壊し、ゲートに入るとステージクリアです。

※一定時間内にゲートに入らないと、ジェネシス-3の動きが遅くなります。

画面の見かた

味方は青、敵は赤で表示されます。



① スコア

スコアが10000点と30000点に達すると、ジェネシス-3が1機ずつ追加されます。

② ゲート

③ 味方の種類と数

味方はそれぞれ9つまで増やせます（ヘリコプターは除く）。

味方を出す

ジェネシス-3は5種類の味方(戦車・ヘリ・高射砲・装甲車・兵士)を呼び出し、戦場に出すことができます。味方は自動で敵を攻撃してくれます。ヘリコプター(ルイス-T)1機と、それ以外の味方を5つまで、同時に出せます。

味方を増やす

キャプチャービームで撃った敵は、捕まえることができます(ヘリコプターとディオロフを除く)。捕まえた敵は味方として出すことができます。

ヘリコプターの数は3機に決まっており、ステージクリアすることに元に戻ります(ただしほかの味方の数は戻りません)。

※キャプチャービームを出している間は動くことができません。

ミスとゲームオーバー

敵や敵の攻撃に当たるとミスとなり、残数が1減ります。残数が1のときにミスをするとゲームオーバーです。

ソルジャー



フォゾムに洗脳された連邦軍兵士。スピードは遅く、バズーカ砲で攻撃します。

FL-880



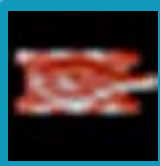
連邦軍の旧式高射砲。射程距離が長く、確実にプレイヤーを狙ってきます。

キース



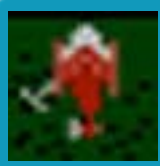
連邦軍の高速装甲車。機関砲を備え、高速で移動します。

HEL-99A



連邦軍の主力戦車。強力な主砲で積極的に攻撃してきます。

ルイス-T



機関砲と対地攻撃ミサイルを備えたジェット戦闘ヘリ。味方のヘリでなければ攻撃できません。

ディオロフ



機関砲とミサイルを装備するフォゾムの主力兵器。味方をさらっていきます。また、キャプチャービームの効果を受けません。

X-BC



各ステージのゲートを守っている敵の砲台。すべて倒すとゲートに入ることが可能になります。

『フィールドコンバット』
に関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。