

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 操作のテクニック


## 困ったときは

12 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『スカイキッド』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

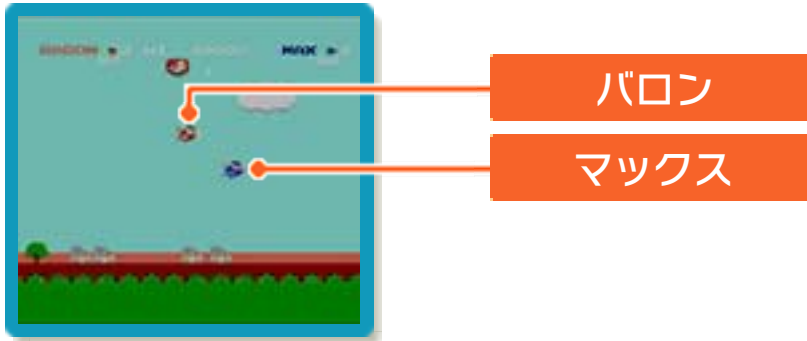
© 1985 1986 NAMCO BANDAI Games Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCPJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『スカイキッド』は、バードランドに住む若者「バロン」と「マックス」の乗る飛行機を操作して、世界征服を企てる悪者「メカズキン軍団」と戦うシューティングゲームです。



### ストーリー

自由と平和を愛する鳥たちの国バードランド。そこに住む若者バロンとマックスは飛行機野郎。わんぱくに育った彼らは、大人を驚かせるいたずらや、ガールフレンド争奪戦の良きライバル。青春をおう歌していたのだった。そんなある日突然、悪いやつらが攻めて来た。戦闘好きな黒い軍団メカズキンだ。やつらときたら同じ鳥族のくせに、戦車にはのるわ、戦艦は動かすわ、高射砲は操るわでもう大変。バードランドの運命はもはや風前のともしび、住民たちは鳥かごをつついたような大騒ぎ。と、その時、敢然[かんぜん]と立ち上がったのが、誰あろうバロンとマックスだった。彼らは愛と自由のため、なによりもおもしろがって、戦いの大空へ飛び立っていったのだった。いつしか彼らはスカイキッドと呼ばれるようになった。

### 3 操作方法

#### ミッション画面での操作方法

上昇	+
下降	+
前進	+
後退	+
着陸	+（着陸地点に向かっていているとき）
機銃発射	Ⓐ
宙返り	Ⓑ
爆弾投下	Ⓑ（爆弾所持時）
きりもみからの立て直し （→11）	+を押しながら Ⓐ/Ⓑ連打（きりもみ中）
ゲームの一時 中断・再開	START（1Pのみ）

## タイトル画面の操作方法

項目の選択

(1Pのみ)

決定

(1Pのみ)

⊕と○、Ⓑとⓧ、 とⓎは同じ操作ができます。

### スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

## 4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「BARON」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。



## 5 ダウンロードプレイ

### 「BARON & MAX」 (ダウンロードプレイ)

『スカイキッド』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

#### 用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………  
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『スカイキッド』が保存されている本体が1台必要です。

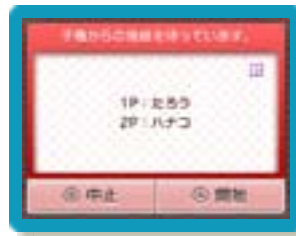
## はじめかた

### ●ソフトを送る側(親機)の場合

- 1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



- 2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



- 3.タイトル画面(→6)で「BARON & MAX」を選んでください。

### ●ソフトを受け取る側(子機)の場合

- 1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめ」をタッチしてください。



- 2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



- 3.『スカイキッド』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

## 終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。


## タイトル画面

いずれかのメニューを選んで **START** を押すと、ゲームが始まります。




※「BARON & MAX」を選んだ場合は、協力プレイができます。詳しくは、(→5)をご覧ください。


## 7 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

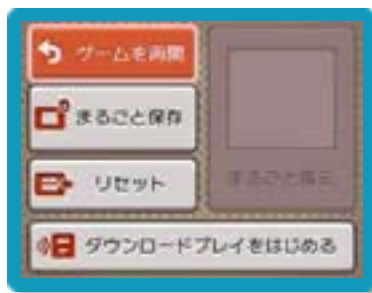
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時

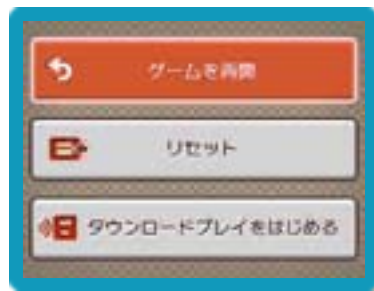


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時

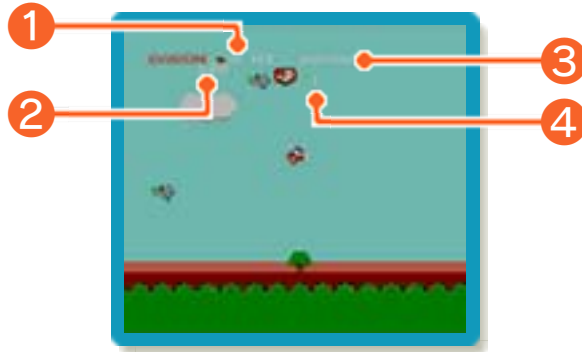


ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。



## ミッション画面



### ① 1Pの残り数

スコアが特定の値に達することにより、1増えます。

### ② スコア

### ③ ハイスコア

### ④ 現在のミッション数

## BATTLE REPORT画面

ミッションをクリアすると「BATTLE REPORT画面」に進み、成績を確認できます。



① 撃破した空中、地上、爆撃ターゲットの数

② 加算されたスコアボーナス

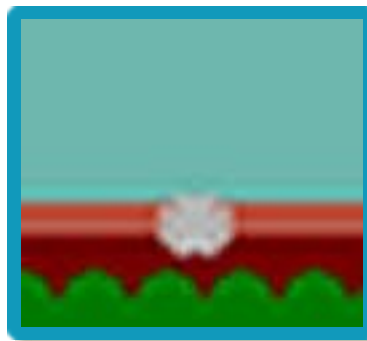
ミッションで撃破した敵の数に応じて加算されます。

## 10 ゲームの進めかた

1Pは「バロン（赤）」、2Pは「マックス（青）」を操作して、できるだけ多くの敵を倒しながらステージを進んでいきます。ステージの最後にある着陸地点に着陸すると、ミッションクリアになり、次のミッションに進みます。

### ミスとゲームオーバー

墜落する、または建物などに当たるとミスとなり、残り数が1減ります。残り数が1のときにミスするとゲームオーバーとなります。



### 離陸

「START」の表示が出たら、**+**を押して離陸しましょう。



### 着陸

着陸地点（「LAND HERE」と表示されます）に近づき、滑走路に向かって**+**を押し続けてください。着陸地点を通り過ぎてしまうと、墜落してしまいます。



### 宙返り

**B**を押すとその場で宙返りをします。また、**+**を押しながら宙返りをすると、押していた方向に宙返りして高度を変えることができます。また、宙返り中は無敵です。



※爆弾を持っているときは宙返りができません。

※障害物に当たるとミスになります。

## きりもみからの立て直し

敵や敵の攻撃に当たると、きりもみしながら地上に落下していきます。このときに☒を押しながら④か⑤を連打すると体勢を立て直せます。ただし、立て直しの回数を重ねるごとに、必要な連打の数が増えます。

## 爆弾の投下

ステージ中には、司令部や戦艦などの爆撃ターゲットがあります。これらは爆弾を入手し、⑤で投下して命中させると破壊できます。ターゲットを破壊すると多くのスコアを獲得できます。



### きりもみした味方を救助する

協力プレイ中に、味方がきりもみ状態になったときは、もう1人がきりもみ状態の味方を撃つと、体勢を立て直すことができます。



『スカイキッド』  
に関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。