

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテム

7 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ドラキュラII 呪いの封印」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

(左右)移動／(下)しゃがむ	+
ジャンプ	A
ムチ／会話(会話送り)	B
項目の決定／マルチ画面表示	+
ポーズ	-
HOMEボタンメニュー	🏠

※ 階段付近では、+上下で上り下りができ、扉の前では+上で中に入れます。

※ マルチ画面で攻撃アイテムや「薬草」、「にんにく」を選ん

でいる場合、⊕上+ⓑで使えます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、モードセレクト画面が表示されます。



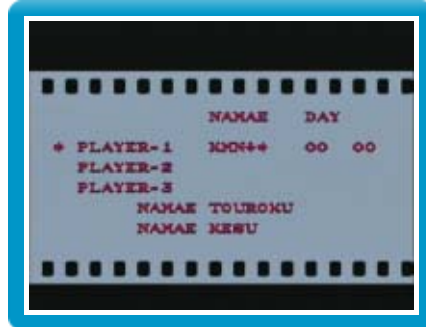
最初からゲームをする場合

- 1 「NAMAE TOUROKU」を選んで⊕を押すと、名前登録画面になります。
- 2 名前の登録されていないPLAYERを⊖で選択して、⊕を押してください。
- 3 アルファベットを⊞で選んでⒶで入力してください。最後に「END」を選んでⒶを押すと、登録を完了します。
- 4 モードセレクト画面でPLAYERを選択し、⊕を押してゲームを始めてください。



続きからゲームをする場合

PLAYERを選択して、⊕を押してください。なお、登録した名前を消すには「NAMAE KESU」を選んで⊕を押し、削除するPLAYERを⊖で選んで⊕で決定してください。



※ 名前を消すとセーブしたデータも消えてしまうので、ご注意ください。

4 | ゲームの進めかた

ドラキュラの呪いを解くために、敵と戦いながらいろいろな場所を歩き回しましょう。時間が経つと昼から夜へと変わり、町や敵の様子が変わります。

敵を倒すとハートを落とすことがあり、取ると経験値とハートが手に入ります。ハートは特定の攻撃アイテムを使用したり、買い物をする場合に使います。また、経験値が一定値までたまるとレベルが上がり、体力などが増えます。

● 昼

町で人々から情報を集めたり、お店や教会を利用できます。なお、町以外では敵が待ち受けています。



● 夜

町に人がいなくなり、お店や教会を利用できなくなります。また、敵が強くなり、敵が落としたハートを取ったときに獲得できる経験値やハートの数が増えます。



● ゲームオーバーについて

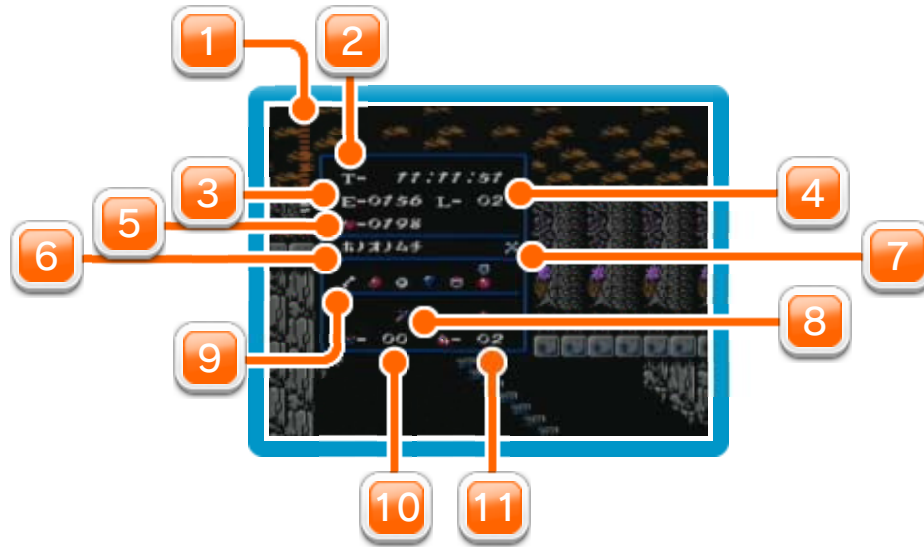
穴に落ちたり、敵にやられて体力がなくなるとミスになり、プレイヤーの残り数が1減ります。

プレイヤーの残り数が1のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

5 画面の見かた

⊕を押すとマルチ画面が表示され、さまざまな情報を確認できます。

また、「聖水」などの攻撃アイテムを持っている場合、⊕で使用するアイテムを選べます。



1 体力

2 ゲーム内の時刻

3 プレイヤーの経験値

4 プレイヤーのレベル

5 ハートの所持数

6 ムチの種類

7 持っているだけで有効なアイテム

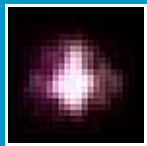
8 攻撃アイテム

9 今までに集めたドラキュラの遺骸

10 薬草の残り数

11 にんにくの残り数

	絹の袋 薬草の最大所持数が増える。
	水晶玉(白) 魔力を持つアイテム。魔力は弱い。
	水晶玉(青) 魔力を持つアイテム。強力な魔力を持つ。
	水晶玉(赤) これがないとドラキュラ城へ行けない。
	聖水 アイテムの隠された場所や床、壁を崩せる。
	短剣 遠いところにいる敵を倒せる。
	銀のナイフ 短剣より飛距離が長い。
	金のナイフ 謎の力を秘めた、最強のナイフ。
	樫の木のクイ 館でドラキュラの遺骸を得るのに必要。
	月桂樹の葉(薬草) すべての敵からダメージを受けなくなる。
	にんにく 置くと、通った敵がダメージを受ける。
	跳鉱石 壁にぶつけると跳ね返ってくる。
	ハート 敵を倒すと落とすことがあり、取るとハートの数と経験値が増える。
	ロザリオ ドラキュラを封印するときに、絶対に必要なアイテム。



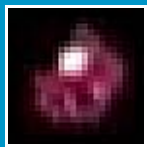
炎

火に弱い悪魔に有効なアイテム。



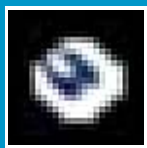
骨

ドラキュラ伯爵の遺骸のひとつ。



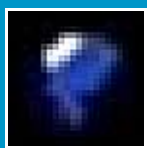
心臓

ドラキュラ伯爵の遺骸のひとつ。



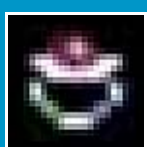
目玉

ドラキュラ伯爵の遺骸のひとつ。



爪

ドラキュラ伯爵の遺骸のひとつ。

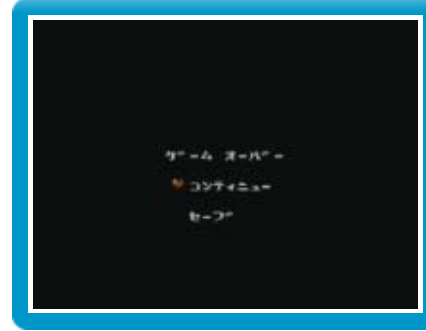


指輪

ドラキュラ伯爵の遺骸のひとつ。

7 | セーブについて

ゲームオーバーになると、途中からゲームを再開したり、セーブができます。⊖でメニューを選択し、⊕を押してください。



コンティニュー

ゲームオーバーになった場所から再開することができます。

セーブ

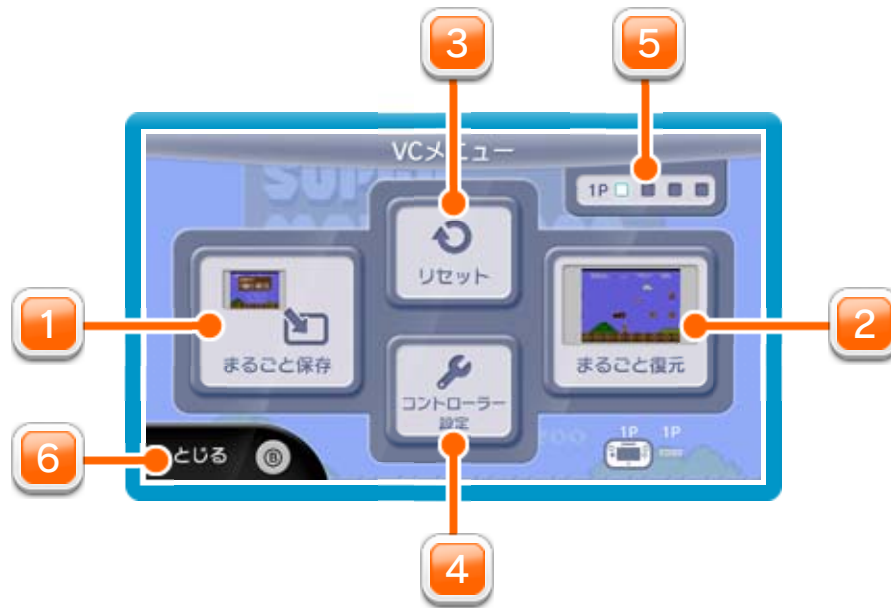
集めたアイテムやドラキュラの遺骸、ゲーム内での日数、プレイした回数などを保存して、タイトル画面に戻ります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

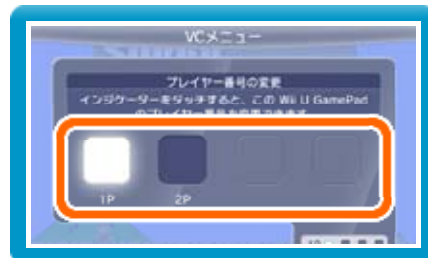
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



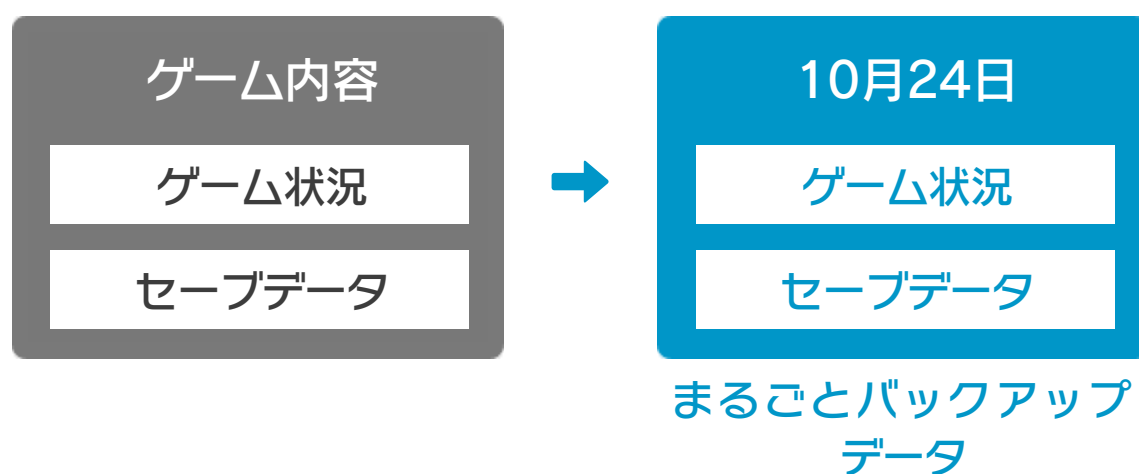
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



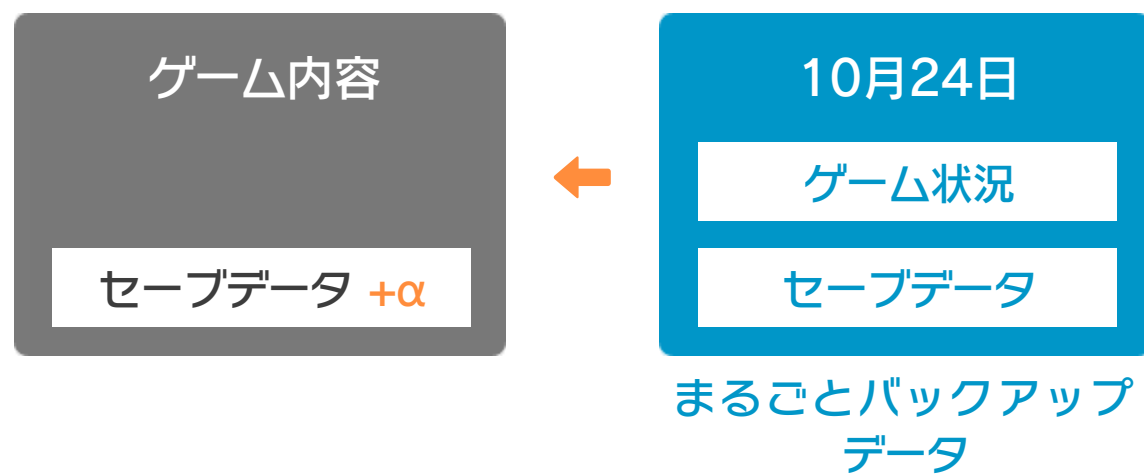
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1987 Konami Digital Entertainment

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ドラキュラII 呪いの封印』
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。