

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲーム紹介

4 | ゲームの始めかた

5 | ゲームの進めかた

6 | 「アクションモード」の進めかた

7 | 特殊なアクション

8 | 魔力の選択

9 | 「RPGモード」の進めかた

10 | アイテム紹介

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

この製品について

15 | 権利表記など


困ったときは

16 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「レッドアーマーII」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動(左右)／扉をくぐる(上)／項目の選択	+
ジャンプ／決定	(A)／(X)
魔力攻撃／キャンセル	(B)／(Y)
魔力選択ウィンドウの表示	(+)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

「RPGモード」での操作

移動

⊕で移動します。

はなす・しらべる

Ⓐ／ⓧを押すと、目の前にいる相手と話したり物を調べたりします。
▼の表示中にⒶ／ⓧかⒷ／Ⓨを押すと、メッセージを進めます。

コマンドを使う

⊕でコマンドウィンドウを開きます。⊕上下でコマンドを選び、Ⓐ／ⓧで決定してください。Ⓑ／Ⓨを押すとコマンドをキャンセルしたり、コマンドウィンドウを閉じたりできます。

『レッドアーマーII』は、主人公の「レッドアーマー」を操作して、魔界を救うため戦うアクションロールプレイングゲームです。



物語

魔界が黒き光に おおわれしとき
 魔界に 消滅の危機が おとずれん
 混沌より 生まれし 黒き光
 死と破壊を つかさどり
 すべての ものを 破壊せん
 だが 我らに 赤き魔物あり
 赤き魔物は 赤き炎となりて
 黒き光を 封印すべし

この物語は、まだ人間界ができていない、はるか昔の魔界の物語です。

レッドアーマーは魔界の町エトルリアに住む魔界の住人です。

レッドアーマーは魔界の戦士となる日を夢見て、毎日戦士の訓練所へ通っていましたが、そしてとうとう訓練所の課題をクリアしたのですが、レッドアーマーが訓練所へ行っている間に、黒き光とともに謎の軍団がエトルリアに攻め寄せて来ていたのでした…。

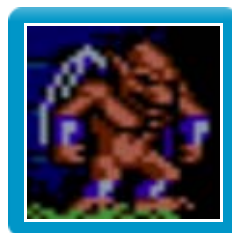
魔界のいたるところで猛威を振るう黒き光。

その正体は……

魔界の戦士となったレッドアーマーはその謎を解き、魔界を救うべく、一人旅立ったのである……。

● レッドアーマー

主人公。魔界の戦士としては修行中の魔物です。各地の魔王たちと出会い、数々の謎を解いていくことで、どんどん成長し強くなっていきます。



4 | ゲームの始めかた

タイトル画面で \oplus を押すとタイトルメニューが表示されます。 \oplus 上下でモードを選び、 \odot / \times で決定します。





スタート	最初から遊びます。
あくまのすうじ (パスワード)	<p>「あくまのすうじ」 \rightarrow 9 を入力して、続きからゲームを再開します。 \oplus上下で数字を、\oplus左右でケタを変えて\odot/\timesで決定します。</p> <p>※「あくまのすうじ」でゲームを再開すると、「魂」や「闇の力」 \rightarrow 10 は初期状態に戻ります。</p> <p>※ 正しく入力されなかった場合は、タイトルメニューに戻ります。</p>

5 | ゲームの進めかた


魔界の住人「レッドアリーマー」を操作して、魔界に攻め寄せてきた謎の軍団と戦います。



●「アクションモード」と「RPGモード」

敵を倒しながらステージを進んでいく「アクションモード」  と、各地を移動して情報を集める「RPGモード」  を行き来して、冒険を進めます。

●レベルアップ

レッドアリーマーの「ジャンプ」「ウイング」「ライフ」のレベル  は、RPGモードでアイテムを手に入れたりすることで上がります。レベルが上がると、レッドアリーマーの能力が上がります。

6 「アクションモード」の進めかた

敵と戦いながらステージを進みます。



1 ウイングのレベル → 9

2 ライフ

3 レッドアーマーの残り数

● ボスとの対決とステージクリア

ステージの最後には、ボスのいる部屋へと続く扉があります。ボスを倒し、部屋を出るとステージクリアです。



※ ボスを倒しても、部屋から出るまでにミスをする、ボスを倒したことになりません。

※ 特定の条件を満たすことや、奥まで進むことでクリアとなるステージもあります。

● ミスとゲームオーバー

「ライフが0になる」、「穴や炎に落ちる」、「特定のものに触れる」などするとミスになり、レッドアーマーの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをする、ゲームオーバーです。

ゲームを再開する

ゲームオーバー画面でしばらく待つか、(A)/(X)を押すと、「あくまのすうじ」 → 9 を聞いたところからゲームを再開します。

※ 「あくまのすうじ」を聞いていないときは、特定の場所からゲームを再開します。

- ジャンプ

Ⓐ／ⓧを短く押すと低く、長く押すと高くジャンプします。

- ホバリング

空中でⒶ／ⓧを押すと、ゲージを消費しながら浮遊します。⊕左右で左右に移動することができ、ゲージがなくなるか再度Ⓐ／ⓧを押すと落下します。

※ ゲージは着地すると回復します。

- ヘルクライム

空中で壁に触れると張り付くことができます。ここからジャンプで壁を登ったり、⊕下で落下したりできます。



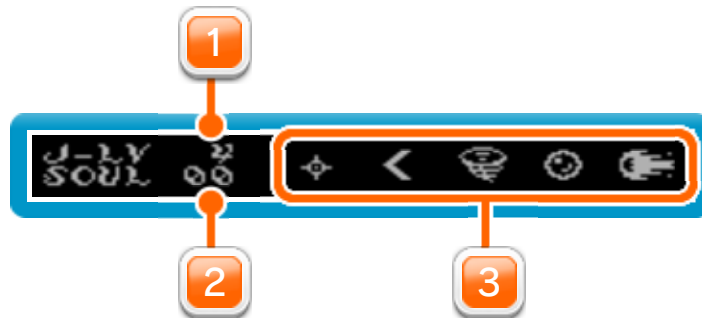
ゲージ



8 魔力の選択

⊕を押して魔力選択ウィンドウを開きます。複数の魔力を持っているときは⊕左右で攻撃に使う魔力を選び、Ⓐ／ⓧかⒷ／Ⓨで決定します。

※「RPGモード」にあるコマンドウィンドウの「まりよく」でも、魔力を選択できます。



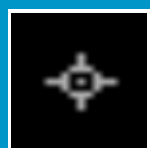
1 ジャンプのレベル → 9

2 持っている「魂」 → 10 の数

3 選べる魔力

以下の5種類があります。最初はファイアーしか使えません。物語が進むにつれて増えていきます。

※ 特定の魔力でしか倒すことのできない敵もいます。



ファイアー

連射ができず、威力も弱めです。



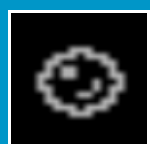
バスター

2連射できます。特定のブロックを壊すことができます。



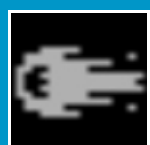
トルネイド

2連射できます。しばらくの間、足場として上に乗ることができます。



クロー

2連射できます。トゲのある壁に当たるとしばらくの間、ヘルクライムができる足場になります。



ダークファイアー

連射はできませんが、最強の威力を持っています。

「悪魔のエキス」を使う

アイテムの「悪魔のエキス」は「RPGモード」で入手でき、「アクションモード」で使うとライフを全回復できます。手に入れ



ると魔力選択ウィンドウに表示され、魔力の選択と同じ操作で使うことができます。

※「悪魔のエキス」は1つのステージで1回しか使えません。ただし、ミスをした場合は再び使えるようになります。

情報を集めたり、戦いの場を移したりできます。



●「あくまのすうじ」を聞く

16ヶタの「あくまのすうじ」を 教えてくれる魔物に話しかけます。タイトルメニューで「あくまのすうじ」を入力すると、続きからゲームを再開できます。



●「魂」と「闇の力」を交換する

集めた「魂」10個と「闇の力」
→ 10 を交換してくれる魔物に話しかけます。



●コマンドウィンドウ

⊕を押すと表示され、「どうぐ」でアイテムを使ったり、「まりよく」で攻撃に使う魔力を選んだりできます。「つよさ」を選ぶと現在の状態が表示されます。

つよさ

ジャンプ	レベルが上がると、より高くジャンプできます。最大で5まで上がります。
ウイング	レベルが上がると、より長くホバリングできます。最大で5まで上がります。 ※レベル5になると、時間制限なしでホバリングできます。
ライフ	レベルが上がると、ライフの上限が増えます。最大で6まで上がります。
つめ	装備中のアイテムが表示されます。ジャンプのレベルに影響します。

つばさ	装備中のアイテムが表示されます。ウイングのレベルに影響します。
よろい	装備中のアイテムが表示されます。ライフのレベルに影響します。
アイテム	手に入れた「魂」「闇の力」の数や、「悪魔のエキス」が表示されます。
まりよく	現在選んでいる魔力が表示されます。

「アクションモード」で手に入るもの



闇のエキス

ライフが1回復します。



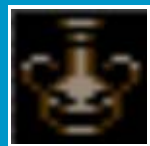
闇の力

レッドアーマーの残り数が1増えます。最大で9まで増やせます。



魔界王の壺 (魂)

10個集めると「闇の力」と交換できます。最大で99個まで持てます。



魔界王の壺 (魔界のエキス)

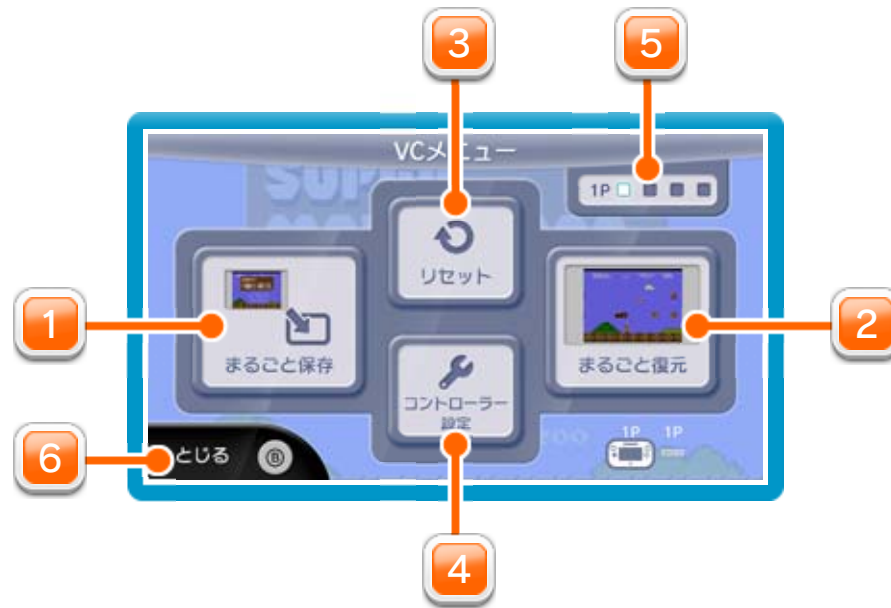
ライフのレベルが1上がり、さらにライフを全回復します。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

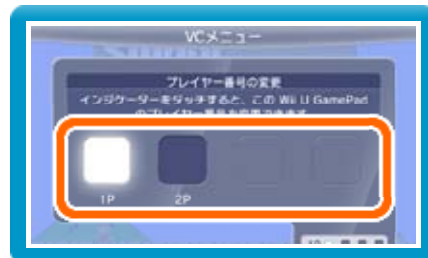
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



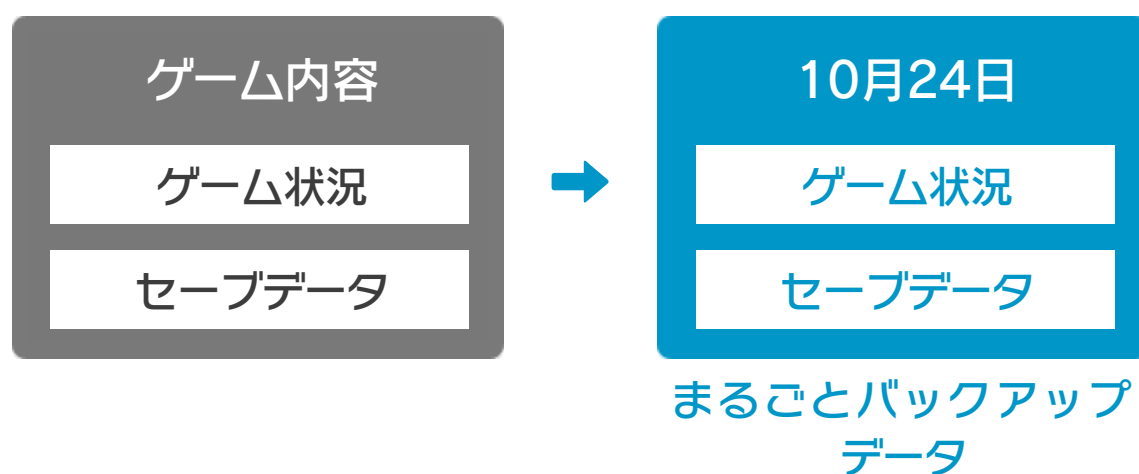
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

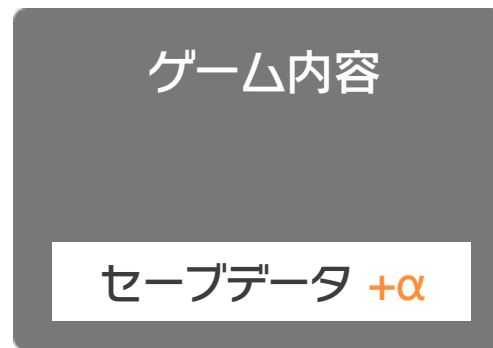
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



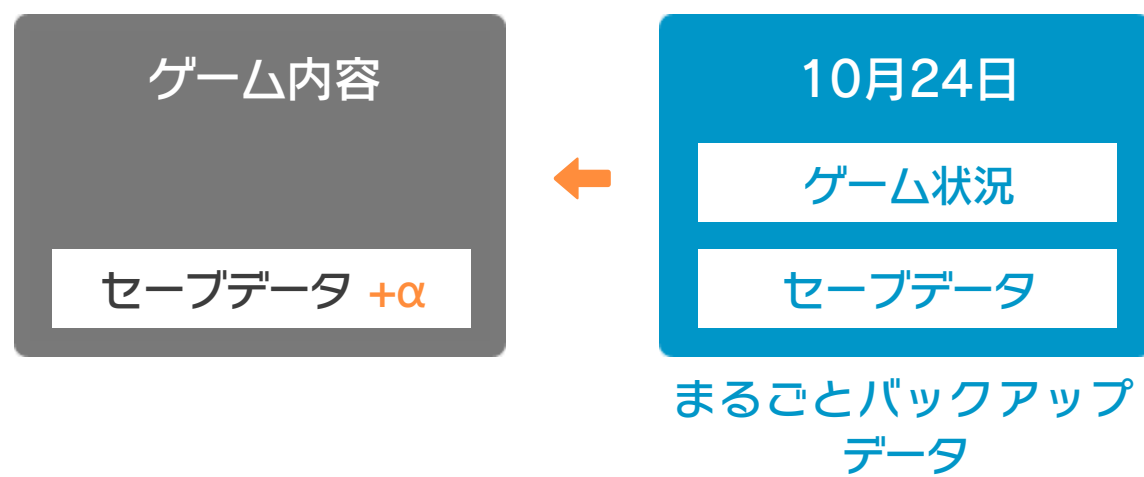
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 1992, 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「レッドアーマー」は株式会社カプコンの登録商標です。

『レッドアリーマーII』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。