

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 特殊な操作

7 | 特殊武器とラッシュアダプター

8 | アイテム

9 | エディター

10 | パスワード

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

## この製品について

15 | 権利表記など


## 困ったときは

16 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「ロックマン6 史上最大の戦い!!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

移動	+
ジャンプ	(A)
攻撃	(B)
武器選択画面の表示	(+)
決定	(+)/ (A)
HOMEボタンメニュー	(HOME)

※ ハシゴの近くで+上か下を押すと、ハシゴにつかまることができます。ハシゴにつかまっているときに(A)を押すと、ハシゴから手を離します。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で以下の項目が表示されます。

⊕上下を押して「GAME START」「PASS WORD」のどちらかを選び、  
⊕またはⒶで決定してください。



<b>GAME START</b>	ステージセレクト画面へ進み、ゲームを最初から始めます。
<b>PASS WORD</b>	パスワードを入力し、ゲームを途中から始めます。


「ロックマン」を操作して世界征服をたくらむMr.エックスの野望を阻止するため、8体いる世界最強のロボットたちと戦います。

● ステージセレクト画面

各ステージのボスキャラが表示されます。ステージセレクト画面に表示されたどのステージからでもスタートできます。⬇️でステージを選択し、⊕またはⒶを押してください。



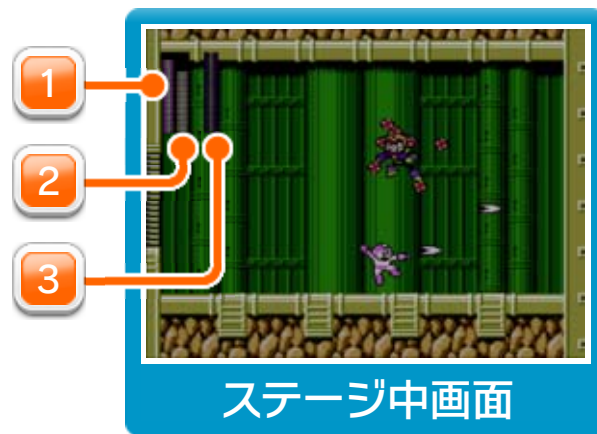
● ミスとゲームオーバー

敵の攻撃を受けると、ライフエネルギーゲージ  が減ります。「ライフエネルギーゲージがなくなる」「針ブロックなど特定のトラップに当たる」「穴に落ちる」などするとミスになり、「ロックマン」の残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをするとうゲームオーバーです。

※ 残り数はゲーム中に⊕を押すと表示される武器選択画面で確認できます。

ゲームオーバー時のメニュー

STAGE SELECT	ステージセレクト画面に戻ります。
CONTINUE	ゲームオーバーになったステージの最初から再開します。

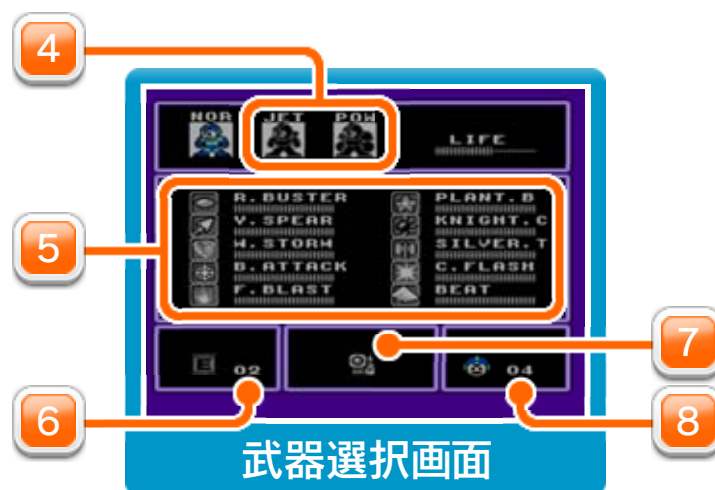


### 1 武器エネルギーゲージ

「ジェットロックマン」→ 7 のときは滞空ゲージが、  
「パワーロックマン」→ 7 のときはパンチゲージが表示  
されます。

### 2 ライフエネルギーゲージ

### 3 ボスエネルギーゲージ



### 4 装備できるラッシュアダプター

### 5 武器エネルギーの残量

### 6 エネルギー缶の残り数

### 7 持っている特殊アイテム

### 8 「ロックマン」の残り数

### ● スライディング

ステージ中、**⇩**下と**A**でスライディングを行います。

通常の移動では通ることのできない狭い場所でも、スライディ

ングを使うと通行することができます。また、すばやく移動を行ったり敵の足元をかいくぐったりと、様々な場面で活躍します。



### ● ハイパーロックバスター

標準装備の武器(ロックバスター)装備時に、**B**を一定時間押し続けて離すと、ハイパーロックバスターを発射することができます。



※ ハイパーロックバスターは、通常のロックバスターと比べて数倍の威力があります。



各ステージのボスを倒すと、そのボスが使用していた特殊武器が手に入ります。



ゲーム中に⊕を押すと武器選択画面が表示されるので、⊕で使う武器や、「ラッシュアダプター」、「エネルギー缶」を選んで、⊕またはⒶで決定してください。

特殊武器を使うと、武器エネルギーゲージを消費します。ゲージは「武器エネルギー」を取って補充しましょう。また、ステージが変わると全補充されます(一部ステージを除く)。なお、標準装備の武器(ロックバスター)は補充不要です(武器エネルギーゲージは表示されません)。

### ● ビート

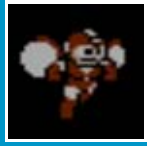
ロックマンを支援してくれるロボットです。ボスに奪われたビートプレートすべて回収すると、特殊武器として使えるようになります。



## ラッシュアダプター

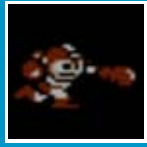
特定のボスを倒すと入手できる、「ロックマン」の相棒「ラッシュ」の機能です。「ジェットロックマン」や「パワーロックマン」に変身できます。

※ 変身中はスライディングをしたり、ハイパーロックバスターを撃ったりすることはできません。



### ジェットロックマン(JET)

Ⓐを押し続けると、滞空ゲージを消費して空を飛ぶことができます。



### パワーロックマン(POW)

Ⓑを押すとパンチを出し、Ⓑを押し続けて離すと、パンチゲージを消費してより強力なパンチを出します。パンチは敵を倒したり、一部の障害物を壊したりできます。

## 特殊武器



### ブリザードアタック

空中に発生させた雪の結晶を、敵に向けて発射します。



### ケンタウロスフラッシュ

画面内にいるすべての敵にダメージを与えます。



### フレイムブラスト

火炎弾を投げ、火柱を燃え上がらせます。



### ナイトクラッシャー

鉄球で近くの敵を攻撃します。ナナメ方向にも発射できます。



### プラントバリア

バリアを張って、体当たり攻撃ができます。



### シルバートマホーク

トマホークを投げます。弱い敵は一撃で倒すことができます。



### ウインドストーム

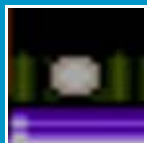
竜巻を起こして、敵を吹き飛ばします。



### ヤマトスピア

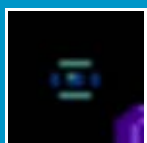
槍を発射して、前方にいる敵を攻撃します。

各ステージでは、さまざまなアイテムを入手できます。アイテムには、ステージ中にあるものと、敵を倒すと出現するものがあります。



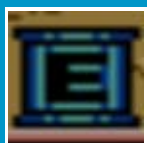
#### ライフエネルギー

大、小2種類あり、小を取るとライフエネルギーゲージを2、大を取ると10回復できます。



#### 武器エネルギー

大、小2種類あり、小を取ると武器エネルギーゲージが2、大を取ると10補充されます。エネルギーが補充されるのは、使用中の特殊武器です。



#### エネルギー缶

使うとライフエネルギーゲージを全回復します。(最高9つまで)



#### 1UP

「ロックマン」の残り数が1増えます。(最高9まで)



#### エネルギーバランサー

「武器エネルギー」を入手したときに、エネルギーの残量の少ない特殊武器から自動的に補充してくれます。

ライト博士が「ロックマン」のために開発したアイテム運搬用ロボットです。特定の場所で登場し、「ライフエネルギー」や「武器エネルギー」などを、ランダムで1つ出してくれます。



## 10 パスワード

ゲームオーバー時、またはステージクリア時にパスワード表が表示されます。



パスワードを入力するときはタイトル画面から「PASS WORD」を選んでパスワード入力画面に進みます。

パスワード入力画面では、 $\oplus$ でカーソルを動かし、 $\odot$ でチップをおき、すでにチップのおかれた場所で $\odot$ を押すとチップを消すことができます。

入力を終える場合はチップの選択時に $\oplus$ で「END」にカーソルを合わせ、 $\oplus$ または $\odot$ で決定してください。

※ パスワードでゲームを再開した場合、「ロックマン」の残り数やエネルギー缶の残り数は初期状態に戻ります。

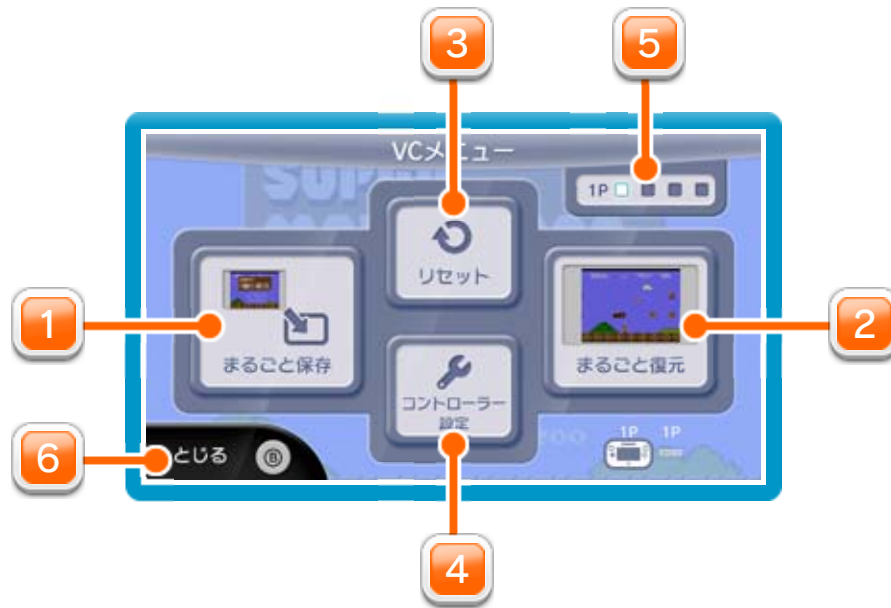
※ パスワード入力画面から、タイトル画面へ戻る場合は、Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選択してください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

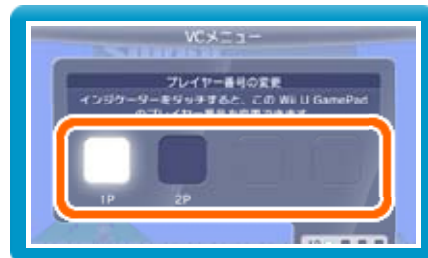
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。



## 13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



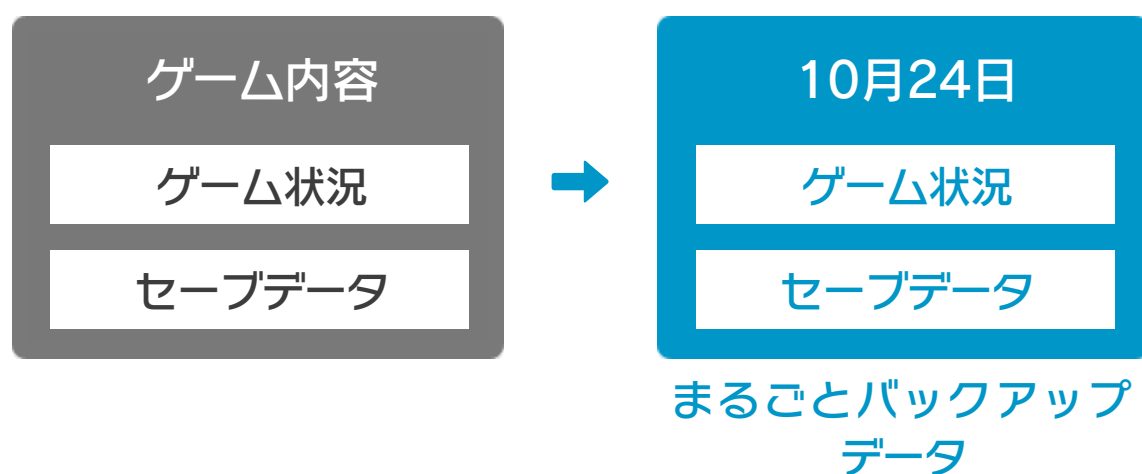
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

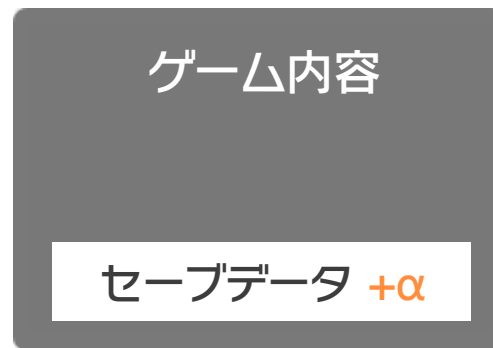
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



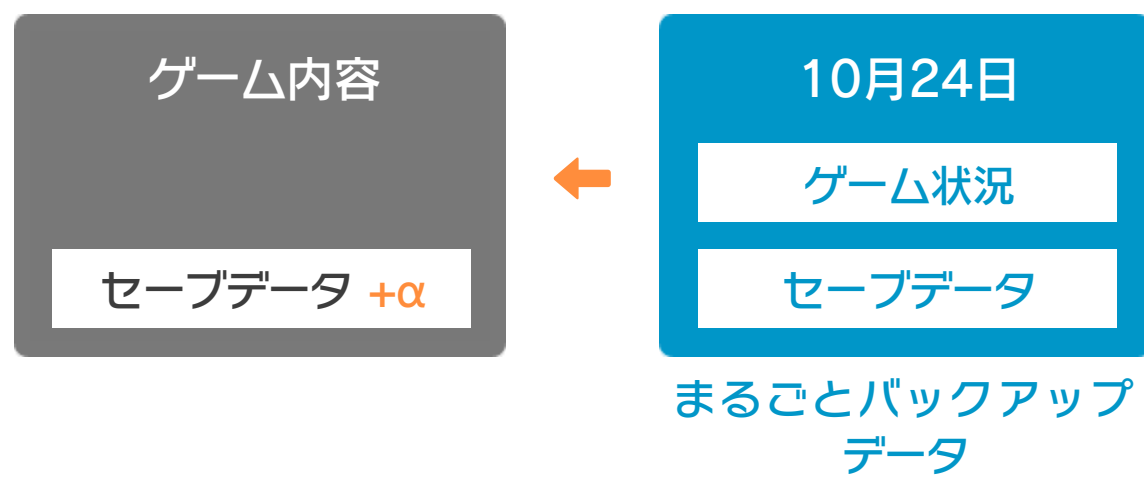
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 1993, 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「ロックマン」は株式会社カプコンの登録商標です。

『ロックマン6 史上最大の戦い!!』  
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。