

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | 画面の見かた

5 | ゲームの進めかた

6 | ボスとの対決

7 | アイテム

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ワギャンランド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
項目の決定／ジャンプ	A
音波砲の発射	B
ゲームスタート／ポーズ	+
項目の選択／現在地の確認	-
HOMEボタンメニュー	🏠

3 ゲームの始めかた

初めてプレイするときは、タイトル画面で⊕を押すとゲームスタートです。ゲームオーバーになった場合は以下のメニューが表示されるので、⊖でどちらかを選び、⊕で決定してください。



START	ゲームを初めからプレイします。
CONTINUE	ゲームオーバーになったコースからプレイします。なお、8回まで選ぶことができます。



1 ワギャナイザー

2 スーパージャンプ台

3 音波砲の強さ

4 ワギャンの残り数

5 スコア

ワギャンを操作してさまざまなコースをクリアし、ドクターデビルがいる悪魔の木をめざしましょう。各コースの奥に着くとクリアとなり、次のコースに進みます。



一部のコースでは、ボスと「神経衰弱」や「しりとり」で戦うことになります。

※ 現在のコースの位置は⊖で確認できます。

● ミスとゲームオーバー

敵に触れたり、穴などに落ちるとミスになり、残り数が1減って現在のコースの特定の地点までもどされます。残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。

※ ボスとの対決で負けてもミスになります。

● 音波砲

Ⓑを押すと音波砲を発射し、敵に当てるとしびれさせます。しびれた敵は触れてもミスにならず、上に乗ることができます。ワギヤナイザーを取ると音波砲が大きくなり、敵をしびれさせる時間も長くなります。さらに、ワギヤナイザーを4つ取ると一定時間無敵になります。無敵の状態が終わると、音波砲の強さは元の状態にもどります。

● ジャンプ

Ⓐを押すとジャンプします。Ⓐを押す長さでジャンプの高さが変わります。また、助走をつけてスーパージャンプ台の上でジャンプしてⒶを押し続けると、遠くに跳ぶことができます。

ボスとは、「しりとり」か「神経衰弱」で戦います。
獲得ポイントがクリアーポイントに達すると勝ちで、残りタイムが0になると負けです。

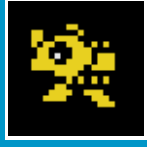
しりとり

パネルの絵を使ったしりとりで、同じ絵でもいろいろな読みかたがあります。なお、お手つきをするとタイムがたくさん減るので気をつけましょう。

神経衰弱

パネルを2枚めくり、絵がそろうとポイントになります。また、ポイントを取れば、続けてパネルをめくることができます。

どこかでワギャンの仲間が大切に保管している宝物です。
島を注意深くめぐり、探し出してください。



スーパーワギャナイザー

強力な超音波を発射して、ほとんどの敵を吹き飛ばします。Ⓑで発射し、押し続けると連射になります。



ワギャコプター

Ⓐを押している間、ワギャンが空に舞い上がり、放すと下降します。Ⓚと組み合わせて使い、敵をかわしながら先へ進みましょう。

※ 音波砲は使えなくなります。



タイムストッパー

画面にタイムストッパーが表示されているときに、Ⓚを押すと時間が止まります。もう一度押すとまた動きます。

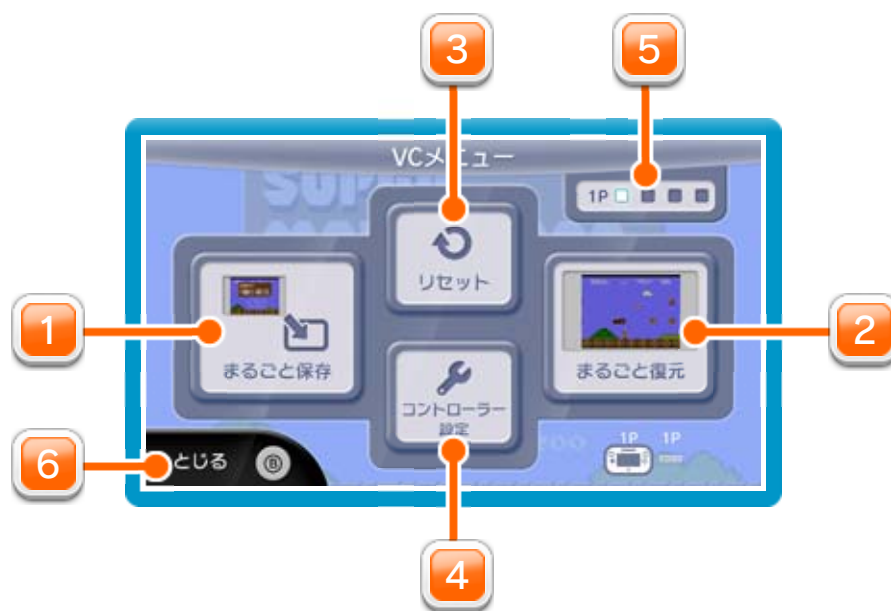
なお、3回まで使用できます。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

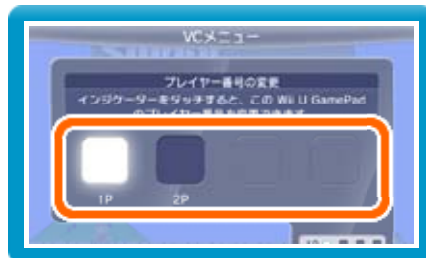
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



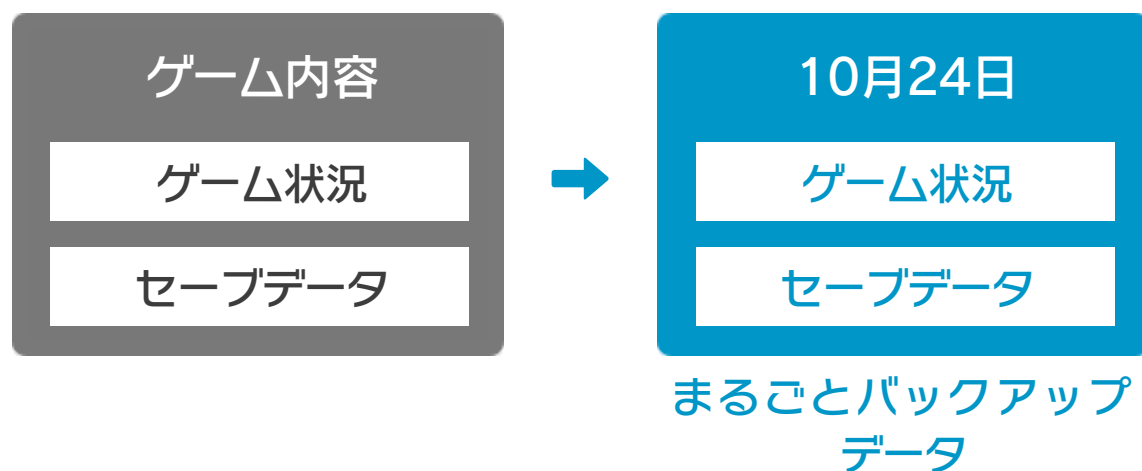
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

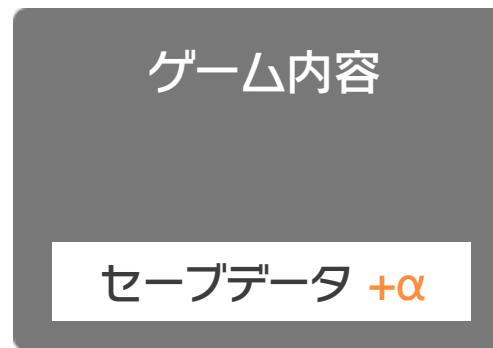
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



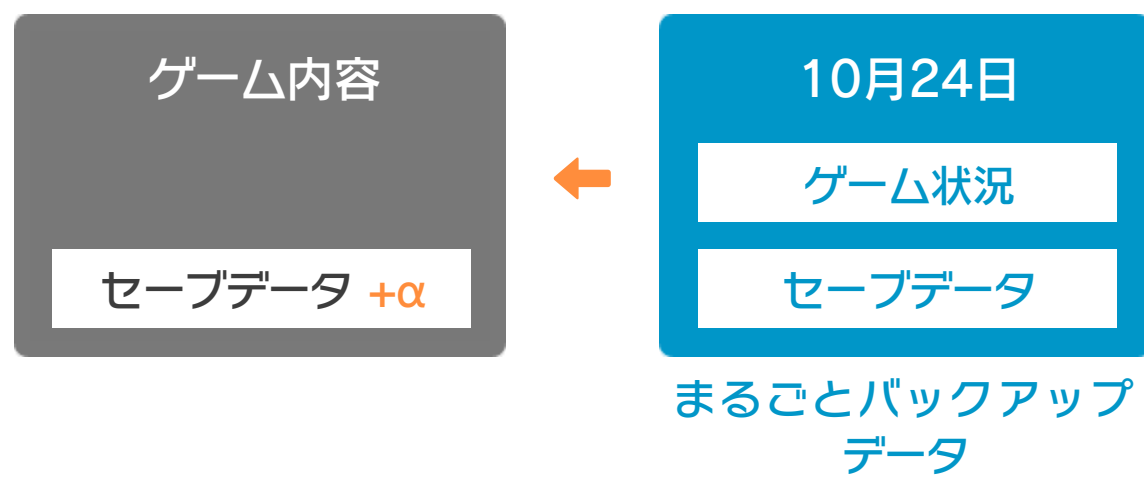
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1989 BANDAI NAMCO Games Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ワガンランド』
に関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。