

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | サブ画面

7 | アイテム

8 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

## この製品について

14 権利表記など


## 困ったときは

15 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「ゼルダの伝説～神々のトライフォース～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

|         |   |
|---------|---|
| 移動      | + |
| アクション   | A |
| 剣を振る    | B |
| マップを見る  | X |
| アイテムを使う | Y |
| サブ画面の表示 | + |
| ゲームの終了  | - |



## アクションについて

|        |   |
|--------|---|
| 走る     | ④を一定時間押し続けると走ることができ、進行方向以外に④を押すと止まります。<br>(アイテム「ペガサスの靴」が必要です)                     |
| 体当たり   | 走りながら壁や木にぶつくと体当たりができます。壁に穴を開けたり、木などに隠されたアイテムを入手できる場合もあります。<br>(アイテム「ペガサスの靴」が必要です) |
| 話す     | 村人に近づいて④を押すと話を聞くことができます。④、⑤、⑥、⑦のいずれかを押すと、メッセージを読み進めることができます。                      |
| かつぐ    | 草や壺などに近づいて④を押すと、かつぐことができます。   |
| 投げる    | かついだ物は④か⑤で投げることができ、敵にぶつけるとダメージを与えます。  |
| 泳ぐ     | ④を押しながら④、⑤、⑦のいずれかを押すと泳ぐことができます。<br>(アイテム「水かき」が必要です)                               |
| 宝箱を開ける | 宝箱の正面に立って④を押すと開けることができ、アイテムなどが手に入ります。   |
| 読む     | 立て札や石碑などに向かって④を押すと読むことができます。  |

## つかむ&引っ張る

⊕を押しながら物に接し、Ⓐでつかむことができます。その状態で⊕を逆方向に押すと、引っ張ることができます。

## 剣を振る

### 剣を振る

Ⓑを押すと剣を振ります。連打するとすばやく振ります。

### 回転斬り

Ⓑを一定時間押し続けて離すと、回転しながら周囲の敵に斬りつけます。通常の攻撃よりも大きなダメージを与えることができます。

### ダッシュ斬り

Ⓐを押し続けると、走りながら敵を斬ることができます。  
(アイテム「ペガサスの靴」が必要です)

### 剣を突き出す

Ⓑを押し続けると、盾で側面を防御しながら剣を突き出します。この状態で⊕を押すと、主人公の向きを変えずに移動できます。

### ビーム攻撃

剣のレベルが2以上でライフゲージが満タンのときに剣を振ると、剣先からビームを発射して離れた敵を攻撃できます。

## アイテムについて

### オカリナ

特定の場所でオカリナを使うと、マップに表示される8つのポイントから好きな場所を選んで瞬間移動できます。⊕で場所を選びⒶ、Ⓑ、ⓧ、Ⓨのいずれかで決定してください。

## バイラの杖&マジックマント

Ⓨを押すと使用開始になり、もう一度Ⓨを押すと使用中断になります。使用中は時間に応じて魔法メーターが減り、メーターが空になると自動的に使用前の状態に戻ります。(魔法メーターが足りないと使えません)

## ビン

ビンは4つまで持つことができ、中にさまざまな物を入れることができます。サブ画面でビンを選んだら、Ⓞ上下で使用するビンを選んでください。

### 3 | ゲームの始めかた

- ① ⊕を押すと3つのファイルが表示されます。
- ② ⊕でファイルを選んでⒶを押し、主人公の名前を入力してください。
- ③ 新しいファイルが作成され、このファイルを選ぶとゲームスタートです。



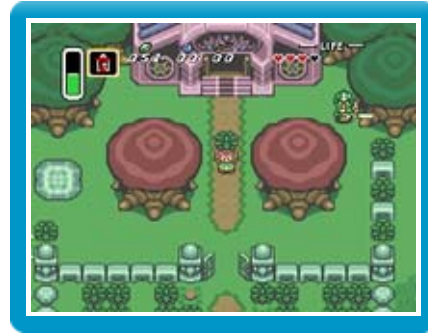
※「コピーモード」でファイルの複製、「KILLモード」でファイルの削除ができます。なお、一度削除したファイルは元に戻せないので注意しましょう。



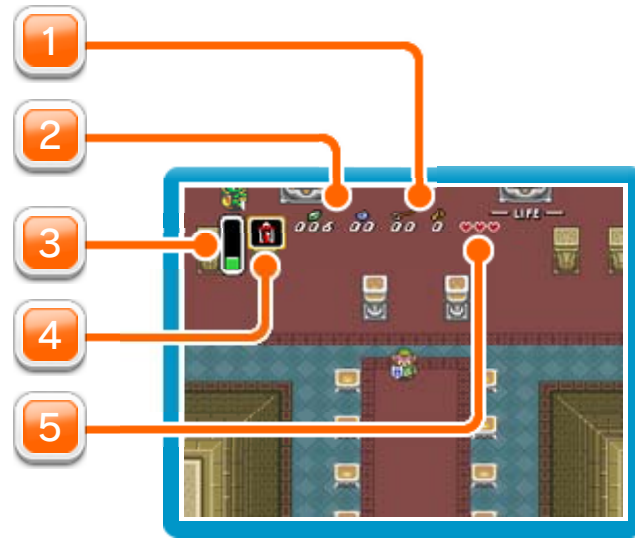
## 4 | ゲームの進めかた

主人公を操作し、フィールドやダンジョンを冒険しましょう。

さまざまな謎を解き、邪悪の王ガノンを倒すとクリアです。



敵や敵の攻撃、仕掛けなどに当たるとライフゲージが減り、なくなるとゲームオーバーです。



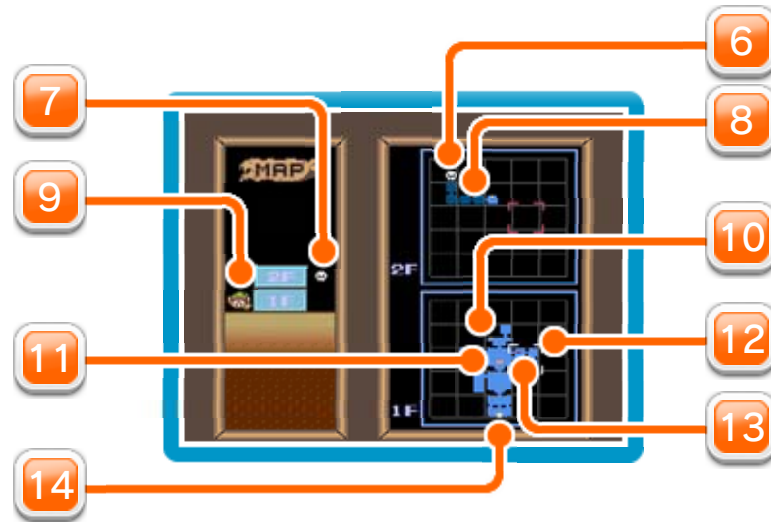
1 矢／小さなカギの数

2 ルピー／ばくだんの数

3 魔法メーター

4 装備中のアイテム

5 ライフゲージ



6 ボスの部屋

7 ボスのいるフロア

8 まだ行ってない部屋

9 主人公のいるフロア

10 階段

11 大きな宝箱

12 行ったことのある部屋

13 主人公の現在地



## 6 サブ画面

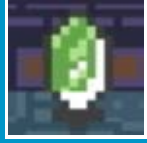
冒険中に⊕を押すとサブ画面に切り替わり、装備アイテムの変更ができます。

⊕でアイテムを選び、⊕で決定してください。



サブ画面には、このほかにもⒶで行えるアクションの説明などが表示されます。

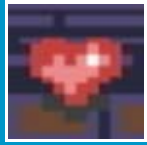
※ 魔法や一部のアイテムは使用時に魔法メーターを消費します。

**ルピー**

この世界のお金で、買い物などに使います。

**ばくだん**

敵を攻撃したり、壁に穴を開けます。

**ハート**

ライフゲージを回復します。

**小さなカギ**

ダンジョンでカギのかかった扉を開けます。

## 8 セーブについて

ゲームオーバーになると右のメニューが表示され、「セーブして続ける」か「セーブしておわる」を選ぶとセーブ（保存）できます。



冒険中に⊖を押し、「セーブしておわる」を選んでもセーブできます。

ゲーム再開時は、以下の地点からスタートします。

### ゲームオーバー地点と再スタート地点

|                            |                        |
|----------------------------|------------------------|
| ハイラル城の地下～地下通路（ゼルダ姫を救出するまで） | 地下～地下通路の中間地点           |
| ハイラルの地上（ゼルダ姫を救出後）          | 主人公の家、教会、ヘブラ山の洞くつから選べる |
| 闇の世界の地上                    | 闇の世界のピラミッド             |
| ダンジョン内                     | ダンジョンの入り口              |

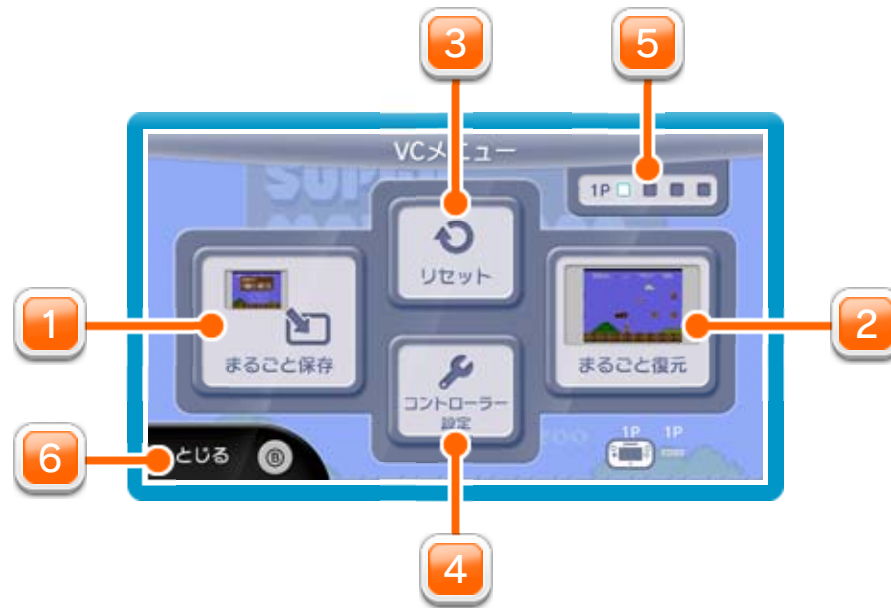
※ 山の洞くつは、そこに到着してから選べるようになります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

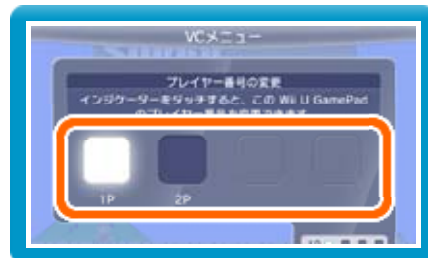
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。



## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



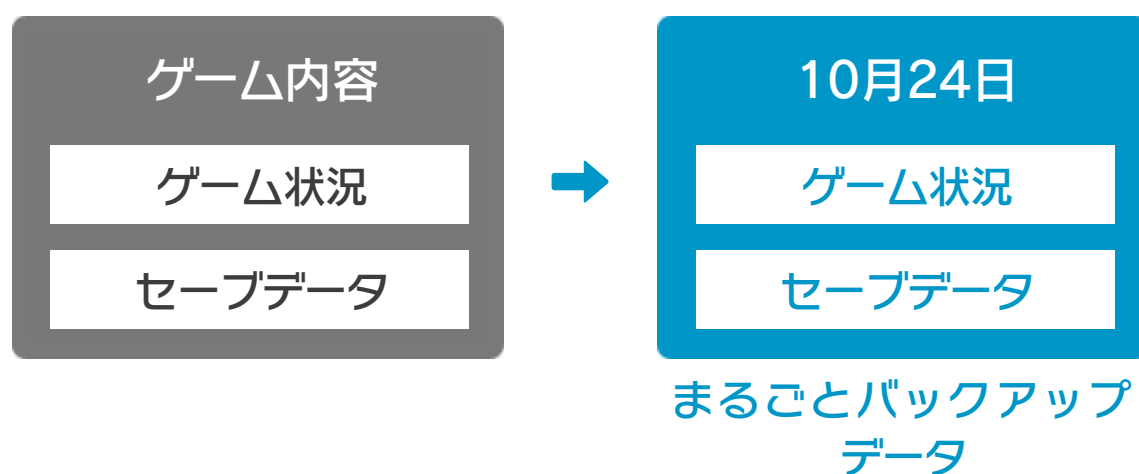
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



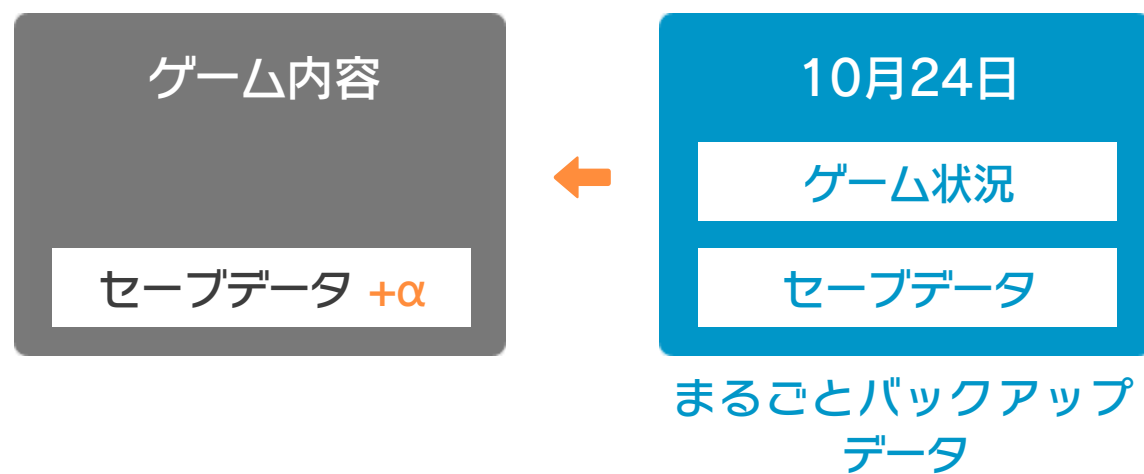
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1991 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ゼルダの伝説～神々のトライフォース～』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに  
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。