

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 マップ画面

6 町の施設

7 メニュー画面

8 戦闘画面

9 戦闘コマンド

10 ジョブ

11 ジョブ紹介

12 アビリティ

13 セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

14 VC中断セーブ

15 VCメニュー

16 まるごとバックアップ機能

17 コントローラー設定

18 Wiiリモコンを使用する

この製品について

19 権利表記など

困ったときは

20 お問い合わせ先

このたびは「ファイナルファンタジーV」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
決定／話す／調べる／ 乗り物の乗り降り	A
キャンセル	B
メニュー画面の表示	X
(フィールド画面で) ワールドマップの表示	Y
(戦闘中)ポーズ	+
HOMEボタンメニュー	🏠

- ※ 戦闘中は、LとRを押し続けると、逃げることができます。
- ※ ワールドマップはアイテムの「世界地図」を手に入れると表示できます。

● 2人プレイについて

本ゲームは、戦闘中にキャラクターの操作を1Pと2Pで分担することができます。

1P、2Pがどのキャラクターを操作するかは、メニュー画面の「コンフィグ」から「コントローラー」で「マルチ」を選べると、設定できます。



3 ゲームの始めかた

初めてプレイする場合は、タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、ゲームのオープニングが始まります。



セーブファイルが保存されている場合は、タイトル画面のあとにセーブファイル選択画面が表示されます。

ゲームを最初からプレイする場合は、「ニューゲーム」を、続きからプレイする場合は再開するセーブファイルを選んでください。

● 名前の入力について

ゲームを進めると、主人公の名前を決めることができます(最大6文字)。



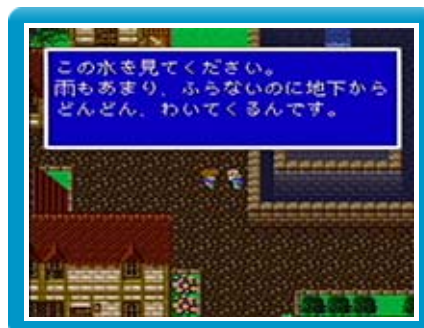
⬇で「ひらがな」か「カタカナ」を選んだあと、入力する文字を選び、Ⓐで決定してください。

Ⓑで1文字削除することもできます。最後に「おわる」を選ぶと、名前の入力は完了です。

主人公たちを操作して、さまざまな場所を冒険していきます。本ゲームは大きく分けて「マップ画面」「メニュー画面」「戦闘画面」の3つの画面で構成されています。

● マップ画面

フィールドや町、ダンジョンなどを移動したり、情報を集めたりする、冒険の中心となる画面です。



● メニュー画面

マップ画面でⓧを押すと表示され、アイテムや魔法を使ったり、ジョブの変更などが行えます。



● 戦闘画面

敵と戦う画面です。フィールドやダンジョンを移動中に敵に遭遇すると表示されます。



✚でマップ画面を移動して、町で情報収集したり、ダンジョンを探索しながら物語を進めてください。



フィールド



町

● 話す／調べる

町やダンジョンでは、**A**を押すと人に話しかけたり、その場所を調べることができます。



● 施設を利用する

町には「宿屋」や「武器屋」などの施設があり、店主に話しかけると利用することができます。売買する場合は「かう」や「うる」を選びアイテムと数を選んでください。



● 乗り物を利用する

飛空艇などの乗り物の上で**A**を押すと、乗って移動することができます。降りる場合は、降りられる場所で**A**を押してください。



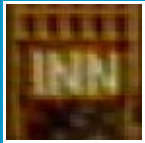
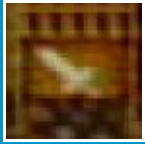
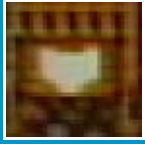
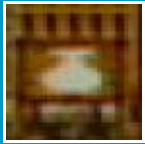
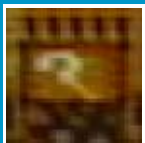
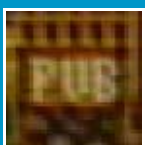
● セーブポイントについて

一部のダンジョンには、「セーブポイント」があり、上に乗るとメニュー画面で「セーブ」ができたり、「テント」などのアイテムを使って休めます。

セーブポイント



町にはおもに以下のような施設があります。

	宿屋 泊まると、HPやMPを全回復できるほか、ステータス異常も一部を除いて、すべて回復します。
	武器屋 剣や杖などの武器を買うことができます。
	防具屋 盾や鎧などの防具を買うことができます。
	道具屋 HPやMP、ステータス異常などを回復させるアイテムを買うことができます。
	魔法屋 さまざまな魔法を買うことができます。
	酒場 酒場にいる人から、さまざまな情報を聞くことができます。

マップ画面でⓧを押すと、メニュー画面が表示されます。
 ⓪上下でいずれかのメニューを選び、Ⓐで決定してください。



1 メニュー

2 プレイ時間

3 所持金(ギル)

4 キャラクター情報



5 ジョブ情報

現在のジョブとジョブレベル、現在のABP(アビリティポイント)/ジョブレベルアップに必要なABPです。

6 現在のレベル

7 HP・MP情報

上が現在のHP/最大HP、下が現在のMP/最大MPです。

メニュー

ジョブ	キャラクターのジョブを変更できます。
アビリティ	キャラクターにつけているアビリティを変更できます。
アイテム	持っているアイテムを使用できます。
まほう	覚えている魔法を使ったり、確認できます。
そうび	キャラクターの装備を変更できます。
ステータス	キャラクターのステータスを確認できます。
コンフィグ	ゲームに関するさまざまな設定を変更できます。
セーブ	フィールドやセーブポイントでのみ選べ、ゲームの進行状況を保存します。

● たいけいを変更する

メニュー画面で⬅左を押すと、キャラクターの戦闘時の位置(前衛／後衛)や並び順を変更することができます。なお、前衛(左)

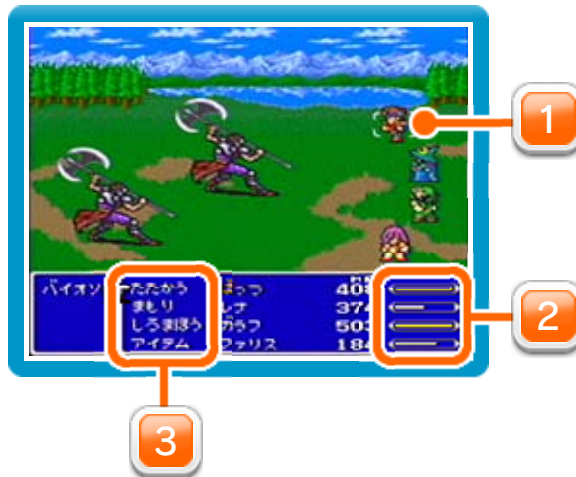


は物理攻撃の威力が上がりますが、受けるダメージが多くなり、後衛(右)は物理攻撃の威力が下がりますが、受けるダメージが少なくなります。

※ 一部、威力の変わらない武器もあります。

マップ画面で、敵に遭遇すると、戦闘画面になります。戦闘中は時間が流れており、ATBゲージがいっぱいになったキャラクターから順に、戦闘コマンドを選んで行動できます。なお、**△**と**□**を押し続けると、戦闘から逃げることができます。

※ 戦闘によっては逃げられない場合もあります。



1 行動選択中のキャラクター

2 ATBゲージ

3 戦闘コマンド

● ステータス異常

戦闘中、キャラクターは魔法や敵の特殊な攻撃によって、「どく」や「せきか」などのステータス異常になることがあります。ステータス異常は、アイテムや魔法を使うと回復できます。

なお、ステータス異常のなかには、戦闘が終了すると自動的に回復するものもあります。

● 戦闘終了

すべての敵を倒すと戦闘に勝利します。経験値やABP、お金を獲得し、アイテムを獲得できることもあります。経験値がたまると、キャラクターがレベルアップしてステータスが上昇し、ABPがたまるとジョブレベルが上がります。

● ゲームオーバー

戦闘中にキャラクター全員のHPが0になったり、特定

のステータス異常になって行動できなくなったり、制限時間を守れなかったりするとゲームオーバーとなります。

戦闘コマンドには、大きく分けて基本コマンドと特殊コマンドの2種類があります。

● 基本コマンド

すべてのジョブが選べるコマンドです。「チェンジ」は $\oplus$ 左を押すと、「ぼうぎょ」は $\oplus$ 右を押すと選べます。

たたかう	装備している武器や素手で攻撃します。
アイテム	持っているアイテムを使います。使うものを選んで $\odot$ を2回押したあと、対象を選んでください。また、 $\oplus$ 上を押し続けると現在装備している武器などが表示され、装備を変更できます。
チェンジ	位置を前衛から後衛に、後衛から前衛に入れ替えます。
ぼうぎょ	防御して受けるダメージを減らします。

● 特殊コマンド

ナイトの「まもり」や白魔道士の「しろまほう」など、特定のジョブが選べるコマンドです。

なお、「しろまほう」などは、

味方(敵)全員に使えるものがあります。

使う対象を選ぶときに味方(敵)のいる方向に $\oplus$ を押し続けると、味方(敵)全員を選択できます。



ジョブとは、キャラクターの職業です。キャラクターはジョブにつくことでさまざまな能力を得ることができます。「すっぴん」以外のジョブ



にはジョブレベルがあり、戦闘終了時に手に入るABPが一定以上たまるとレベルが上がります。

※ 冒険を進めると選べるジョブが増えていきます。

● ジョブを変更する

ジョブはメニュー画面の「ジョブ」で変更することができます。変更可能なジョブの中から、つきたいものを選んで④を2回押してください。



1 キャラクター情報

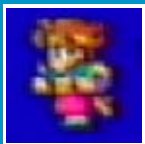
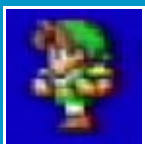
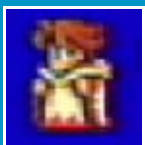
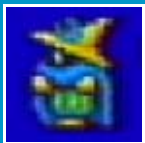
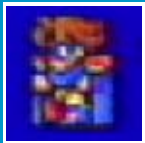
現在のジョブとジョブレベル、ABPなどが表示されます。

2 変更可能なジョブ

3 ジョブの説明

選んだジョブの現在のジョブレベルやABPなどが表示されます。

物語の序盤で登場するジョブを紹介します。

	スっぴん キャラクターが最初についているジョブです。
	ナイト 剣を使った攻撃が得意で、攻守のバランスが取れたジョブです。
	モンク 素手での戦いが得意なジョブです。
	シーフ 器用ですばやい動きが得意なジョブです。 敵からアイテムを盗むこともできます。
	白魔道士 味方を回復したり、攻撃の助けとなる「白魔法」を使いこなすジョブです。
	黒魔道士 炎や電撃などで敵を攻撃する「黒魔法」を使いこなすジョブです。
	青魔道士 敵が使う特殊攻撃を覚えて、「青魔法」として使いこなすジョブです。

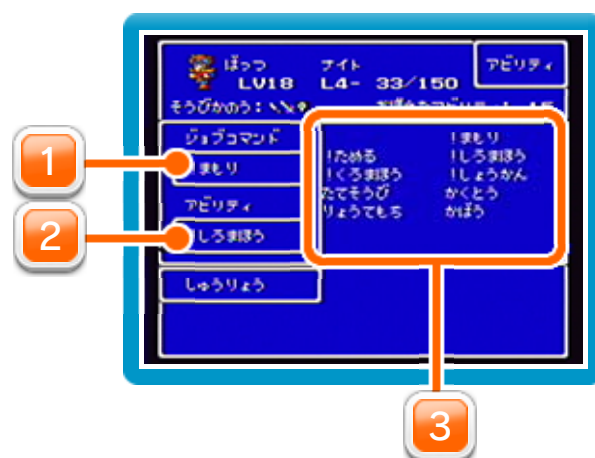
アビリティとは、ジョブが持つ特別な能力で、ジョブレベルを上げることで覚えていきます。一度覚えたアビリティは、ほかのジョブでも能力を発揮できます。



● アビリティをつける

覚えたアビリティは、メニュー画面の「ジョブ」でジョブを変更したあとや、メニュー画面の「アビリティ」を選ぶと、ほかのジョブにつけることができます。現在つけているアビリティを選び、覚えているアビリティのなかからつけたいものを選んでください。最後に「しゅうりょう」を選ぶと完了です。

※ アビリティをつけ終わると、キャラクターが持っている装備の中でそのジョブにおける最強の装備に自動で変更されます。



1 ジョブコマンド

現在のジョブが持つ特殊コマンドです。

2 現在つけているアビリティ

3 覚えているアビリティ

「!」のついたものは、戦闘中に特殊コマンドとして選べます。

13 セーブについて

フィールドやセーブポイントの上では、進行状況をセーブ(保存)できます。

セーブする場合はメニュー画面で



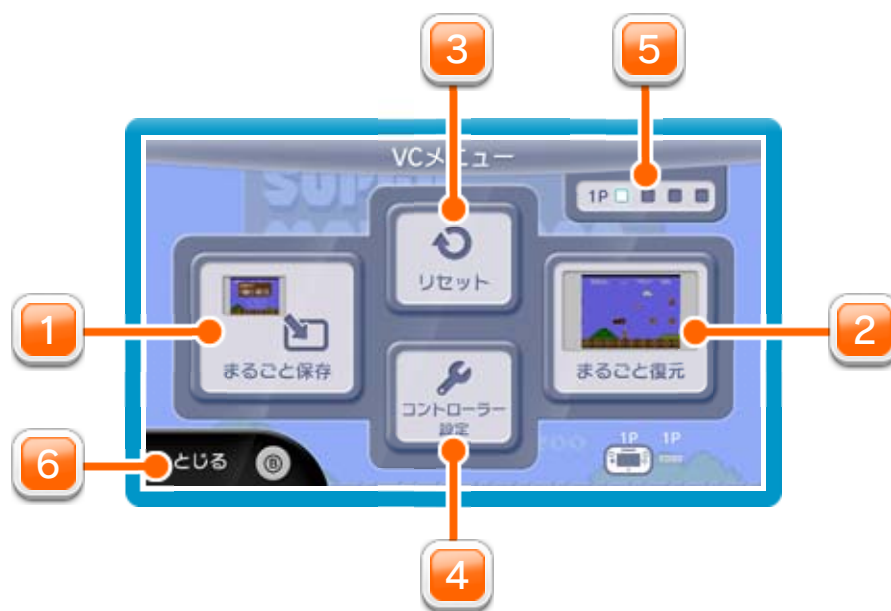
「セーブ」を選び、データを保存するセーブファイルを選んでください。なお、セーブすると、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意しましょう。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

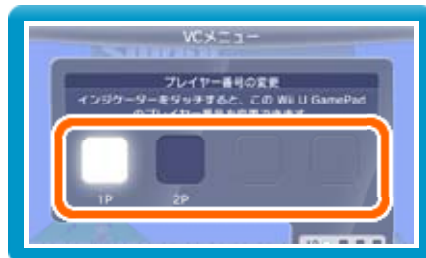
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



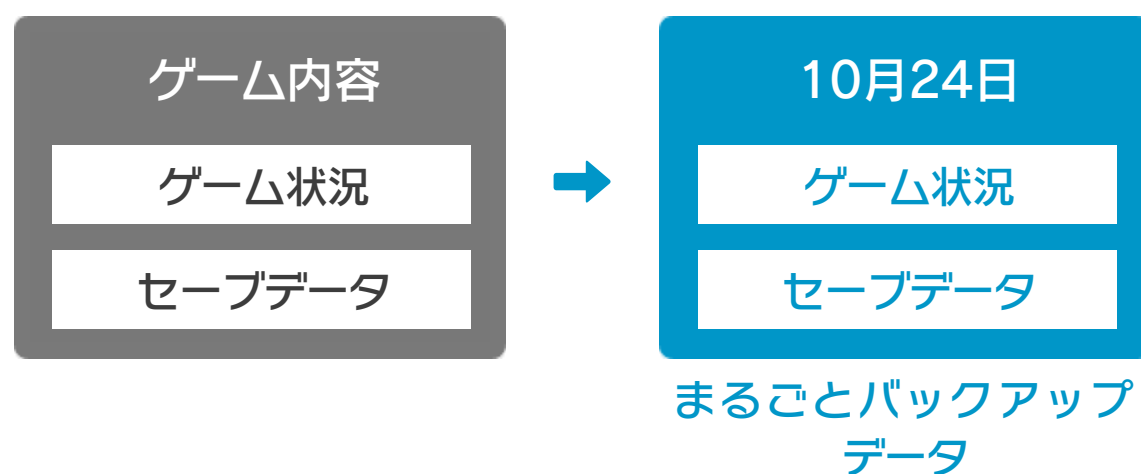
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

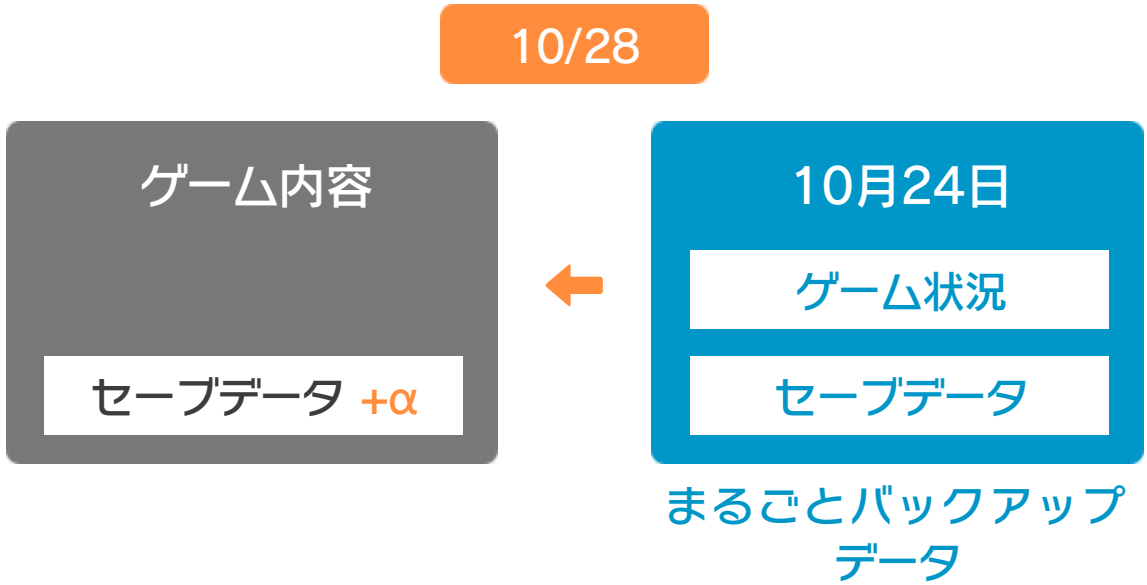
10/24



② 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。



③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
よみこむ（←）



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1992 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『ファイナルファンタジーV』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。