

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 町

6 | ダンジョン

7 | バトルポイント

8 | コマンド画面

9 | 戦いかた

10 | ステータス異常

11 | 武器について

12 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 権利表記など


困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。


※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	
決定／話す／調べる／武器の使用	
キャンセル／ジャンプ	
セーブ画面の表示	
仲間の操作切り替え	
武器の切り替え	
コマンド画面の呼び出し	
ワールドマップの確認	
HOMEボタンメニュー	

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、名前入力画面に進みます。セーブファイルがある場合、セーブファイル選択画面が表示されます。

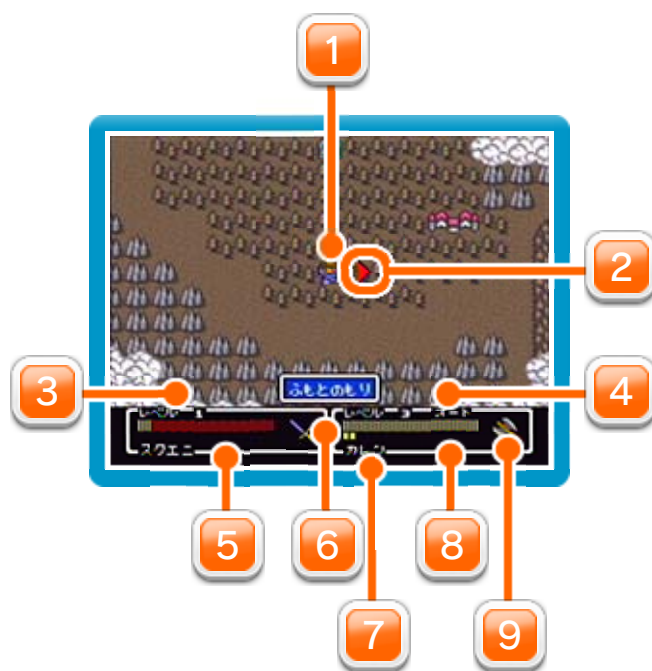


初めからプレイする場合は、「ニューゲーム」を選び、名前を入力してください。続きからプレイする場合は、データが保存されているセーブファイルを選んでください。

4 ゲームの進めかた

フィールド画面を移動してさまざまな場所を訪れ、悪の王ダークキングに奪われたクリスタルを取り戻してください。

フィールド画面には町やダンジョン、バトルポイントが点在しています。移動させたい方向に \oplus を押して、目的の町やダンジョンなどに移動し、 \textcircled{A} または \textcircled{B} を押して中に入ってください。



1 主人公

2 移動できる方向

赤い矢印が表示されている方向に移動できます。

3 レベル

現在のレベルです。経験値を一定量ためると上がります。

4 戦闘時の操作

戦闘時の仲間の操作方法です。「マニュアル(自分で操作)」か「オート(自動)」のいずれかが表示されます。

5 主人公のウィンドウ

6 HP

現在のHPです。

7 名前

キャラクターの名前です。

8 仲間のウィンドウ

9 武器

装備中の武器です。爆弾など数が減る武器の場合は、持っている数が表示されます。

5 町

町では住人に話を聞いたり、宿屋やお店などの施設を利用することができます。

移動するときは $\left[\begin{smallmatrix} \uparrow \\ \downarrow \\ \leftarrow \\ \rightarrow \end{smallmatrix} \right]$ を押してください。

住人の前に移動して A を押すと、話しかけることができます。

住人の前以外で A を押すと、持っている武器を使います。また、 B を押すとジャンプし、障害物を乗り越えることができます。



6 | ダンジョン

ダンジョンには多くの敵が潜んでいます。操作方法は町と同じですが、敵に触れると戦闘になります。敵を倒しながら先に進んでください。



7 バトルポイント

バトルポイント

敵と戦うための場所です。バトルポイントに移動してⒶを押すと自動で戦闘が始まり、勝つとフィールド画面に戻ります。10勝するとそのバトルポイントをクリアでき、ボーナス経験値やお金、アイテムなどがもらえます。



8 コマンド画面

戦闘中以外に⊕を押すとコマンド画面が表示され、情報の確認や各種設定を変更することができます。



コマンド画面メニュー

アイテム	持っているアイテムを確認したり、使ったりできます。
まほう	持っている魔法を確認したり、使ったりできます。
ぼうぐ	持っている防具を確認できます。
ぶき	持っている武器を確認できます。
じょうたい	キャラクターのステータスを確認できます。
コンフィグ	ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。
セーブ	これまでの記録を保存できます。

※ 防具や武器は、防具や武器を入手したときにもっとも性能の高いものが自動で装備されます。手動では変更できません。

● ステータスの見かた





「じょうたい」では各キャラクターのステータスを確認することができます。



おかね	持っているお金です。
けいけんち	これまでに集めた経験値です。
つぎ	レベルアップに必要な経験値です。
こうげき	現在装備している武器の攻撃力です。
ぼうぎょ	敵からの攻撃に対する防御力です。
すばやさ	戦闘時における行動のすばやさです。
まりよく	魔法を使う力で、使用回数と威力に影響します。
めいちゅうりつ	武器攻撃が当たる確率に影響します。
かいひりつ	敵からの攻撃をかわす確率に影響します。
ぞくせいぼうぎょ	表示された属性の攻撃を防御できます。
とくしゅぼうぎょ	表示された特殊効果がついている攻撃を防御できます。

属性と特殊効果の見かた

● 属性

	地
	水
	火
	風

● 特殊効果

	死
	まひ
	こんらん
	くらやみ
	せきか
	すいみん
	どく
	ちんもく

戦闘はターン制で行われ、味方と敵のキャラクターが1回ずつ行動すると次のターンに移ります。味方が全滅する前に敵を全員倒すと勝ちです。以下の手順で戦闘を進めてください。



① 行動を選ぶ

「たたかう」「にげる」から味方全体の行動を選んでください。「もうさきりかえ」を選ぶと、仲間の操作方法を変更できます。

② 個別の行動を選ぶ

「たたかう」を選んだ場合は、続いて各キャラクターごとの行動を選びます。

こうげき	武器で敵を攻撃します。攻撃する対象を選んでください。
まほう	魔法を使います。使う魔法を選び、続いて対象を選んでください。
アイテム	持っているアイテムを使います。アイテムを選び、続いて対象を選んでください。
かわす	防御します。防御させるキャラクターを選んでください。

③ 行動する

「すばやさ」などで行動の順番が決まります。全員が行動すると次のターンに移ります。

● 戦闘に負けると

敵を倒す前に、味方全員が「きぜつ」または「せきか」になると負けになります。再度戦うときは「もういちど たたかう」を、ゲームをやめてセーブファイル選択画面に戻るときは「あきらめる」を選んでください。

現在かかっているステータス異常

戦闘では、敵からの攻撃によって味方のステータスが変わることがあります。

ステータス異常は戦闘が終わると治

るものもありますが、一部は魔法やアイテムを使わないと治りません。



きぜつ	HPが0の状態、戦えません。戦闘が終わるとHP1の状態、復活します。
こんらん	勝手に行動してしまい、何をするかわかりません。
せきか	石になってしまい、回復するまで何もできません。
どく	毒で少しずつHPが減っていきます。戦闘が終わっても治りません。
まひ	体がしびれて動けません。
くらやみ	目の前が暗くなり、命中率が下がります。戦闘が終わっても治りません。
すいみん	眠ってしまい、動けません。攻撃を受けると起きます。
ちんもく	呪文が唱えられなくなり、魔法が使えません。

武器は、戦闘で使用できるほか、町やダンジョン内でも使えます。

町やダンジョン内で使うときは、使いたい場所で A を押してください。



違う種類の武器に切り替えるときは L または R を押します。

※ 剣から斧や、爪から爆弾など、別の種類への切り替えはできませんが、同じ種類の別の武器に変更することはできません。

剣	剣でスイッチや入口を突くと、スイッチを押したり、扉を開けたりすることができます。
斧	木やキノコを切り倒し、道を作ることができます。
爪	ギザギザした壁に引っかけて上り下りしたり、杭や岩などに引っかけてつかみ、移動することができます。
爆弾	一部の壁や骨などを壊すことができます。

12 | セーブについて

コマンド画面で「セーブ」を選ぶか、戦闘やイベント中以外にⓧを押してセーブ画面を表示すると、進行状況をセーブ（保存）できます。3



つのファイルから、セーブするファイルを選びましょう。なお、すでにデータのあるファイルにセーブすると、以前のデータは消えてしまうのでご注意ください。

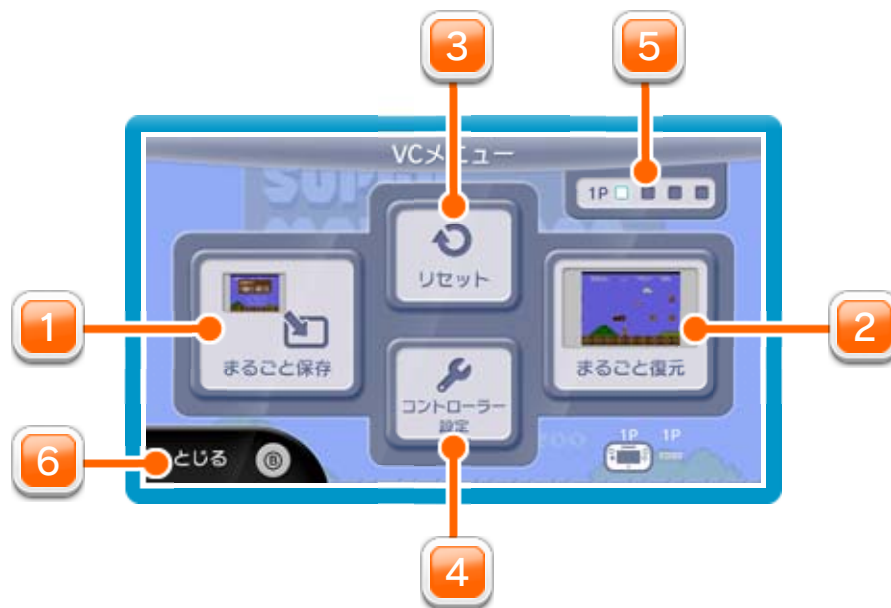
13 VC中断セーブ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

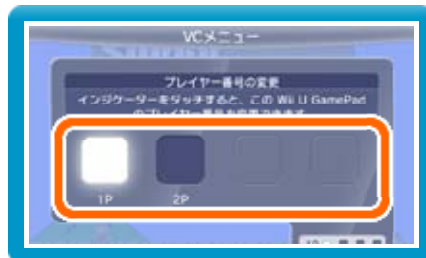
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



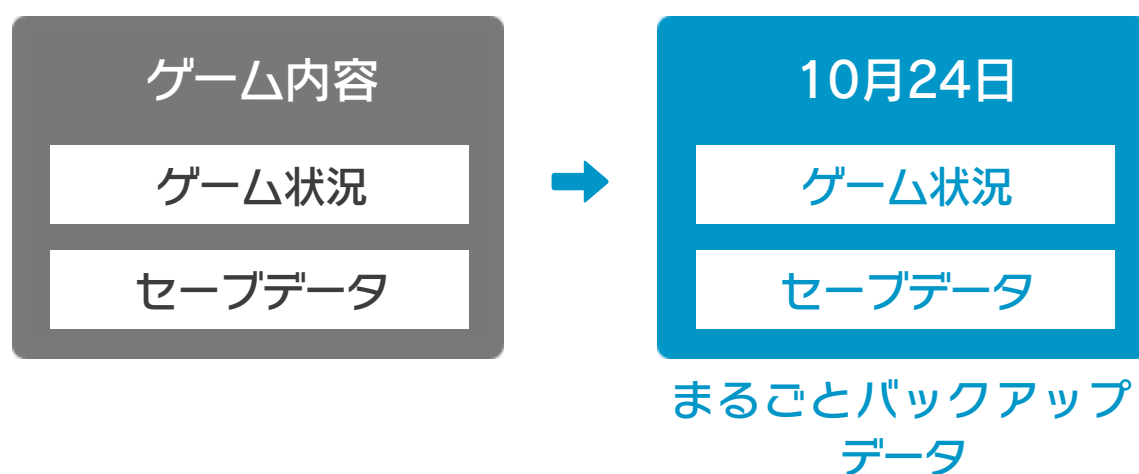
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



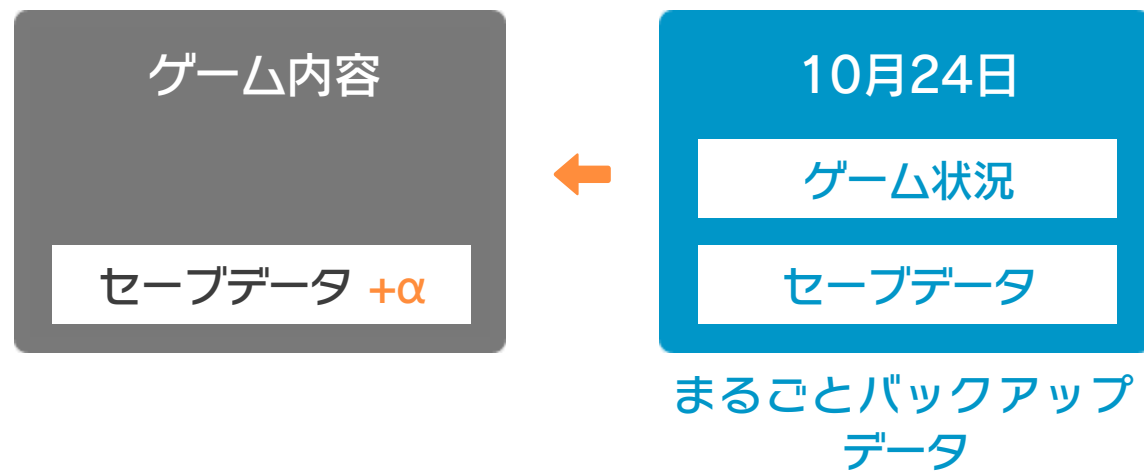
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1992,1993 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『ファイナルファンタジーUSA
ミスティッククエスト』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。