

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | モードセレクト

5 | ゲームの進めかた

6 | 画面の見かた

7 | テクニック

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など


困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーパンチアウト!!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

(上)上ガード／(左)左スウェー／(右)右スウェー／(下)ダッキング／(押さない)下ガード	+
スペシャルパンチ	(A)
右ボディパンチ／(⇧上+Ⓑ)で右フェースパンチ	(B)
左ボディパンチ／(⇧上+Ⓐ)で左フェースパンチ	(Y)
ゲームスタート／ポーズ	(+)

(ポーズ中のみ)メニュー選択	⊖
HOMEボタンメニュー	🏠

● スペシャルパンチの出しかた

スペシャルパンチは、スペシャルパンチマーク **S** が点滅しているとき **S** のみ出せます。

KOアッパー	⊕上+Ⓐ
KOフック	Ⓐ
左右フェース連続パンチ	⊕上+Ⓐ(2回)
左右ボディ連続パンチ	Ⓐ(2回)

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕かⒶを押すと、メニューセレクト画面になります。⊕でメニューを選び、Ⓐで決定してください。



NEW GAME	最初から遊びます。主人公の名前を入力し、セーブファイルを作ってください。
CONTINUE	ファイルを選んで続きから遊びます。
DATA CLEAR	ファイルを消すことができます。「FILE KILL」はファイルごとに、「ALL CLEAR」はすべてのデータを消すことができます。

4 モードセレクト

ファイルを作成するかロードすると、モードセレクト画面になります。⊕でモードを選び、Ⓐで決定してください。なお、ゲーム開始時には選べないモードがあります。

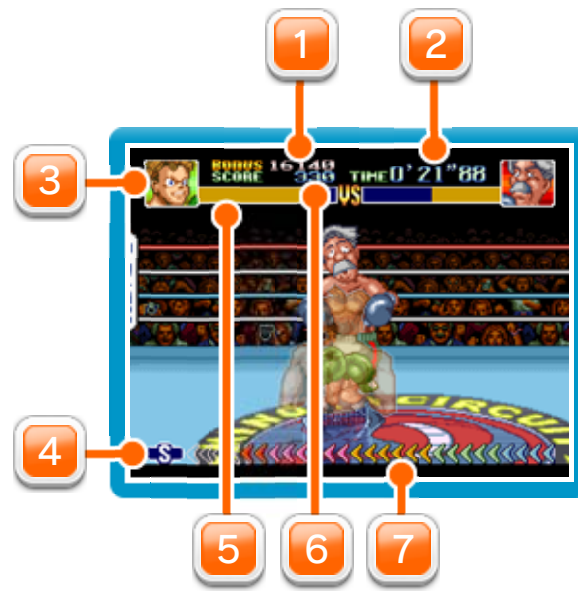


CHAMPIONSHIP MODE	主人公を操作して、4つのサーキットを順番に勝ち進んでいきます。各サーキットには複数の対戦相手がいます。
TIME ATTACK MODE	「CHAMPIONSHIP MODE」でクリアしたサーキットから対戦相手を選び、どれだけ早く相手を倒せるか挑戦します。
RECORDS VIEW MODE	対戦相手を倒したときのベストタイムなど、各種記録を見ます。
BUTTON SETTING MODE	操作設定などを変更します。

5 | ゲームの進めかた

試合は1ラウンド（3分間）1本勝負です。主人公を操作して相手を攻撃し、勝利してください。

- スタミナメーターがなくなるとダウンします。10カウントまでに起き上がれない場合はKO負け、3回ダウンした場合はTKO負けになります。
- 1ラウンドで倒せない場合は、相手の勝ちです。
- 試合に負けた場合はコンティニューできますが、コンティニュー数がなくなるとゲームオーバーです。コンティニュー数は、試合後の結果画面右下に「REST=2」のように表示されます。



1 タイム・ボーナス

勝利時にスコアに加算されるボーナスです。

2 経過時間

3 パワーアップインジケーター

4 スペシャルパンチマーク

5 スタミナメーター

6 スコア

7 ガッツメーター

● パワーアップ

時間とともにパワーアップインジケーター（主人公の背景）の色が青→赤→点滅の順に変化します。点滅中にパンチを出すと、通常のパンチは速く、スペシャルパンチの威力は大きくなります。



● スペシャルパンチ

相手にパンチを当てるとガッツメーターが増え、逆に攻撃を受けると減ります。ガッツメーターが満タンになるとスペシャルパンチマークが点滅し、**A**や**上**+**A**で強力なパンチが出せます。



● スタミナについて

スタミナメーターは攻撃を受けると減り、逆に攻撃を当てると少し回復します。主人公がダウンした場合は**A****B****X****Y**を連打するとスタミナの回復量が多くなり、相手のダウン中にも同じ方法でスタミナを回復できます。

8 セーブについて

ゲームの進行状況などのデータは、試合後や各種設定を変更したときに自動で保存されます。保存した内容を消すときは、メニューセレクト画面



面で「DATA CLEAR」を選んでください。なお、一度消したデータは元に戻らないので注意しましょう。

FILE KILL

セーブファイルを選んで消します。ただし、ファイルを消しても「RECORDS VIEW MODE」の「BEST TIME」や「BEST SCORE」に入った記録は、別のプレイヤー名に変更されて残ります。

ALL CLEAR

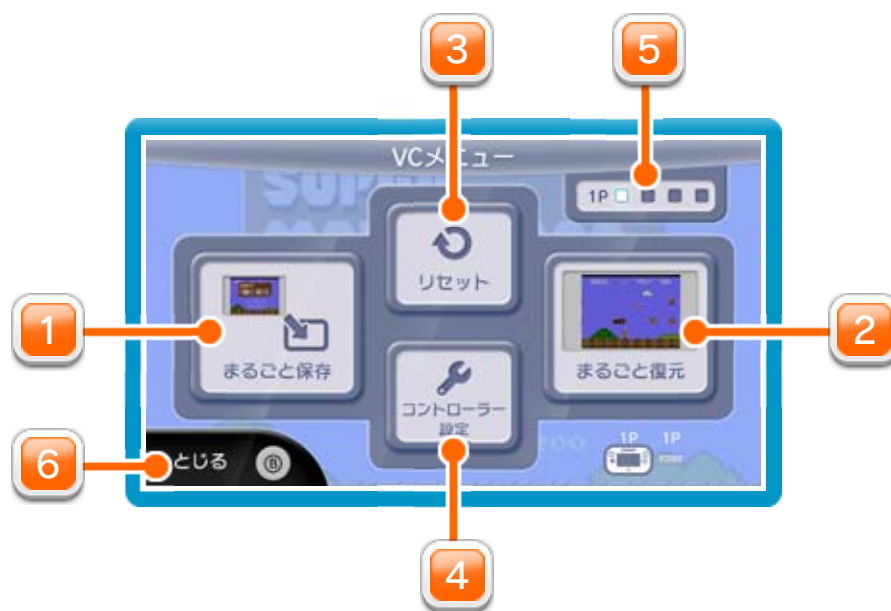
各セーブファイルや記録をすべて消します。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

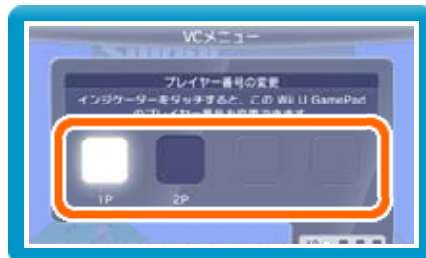
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

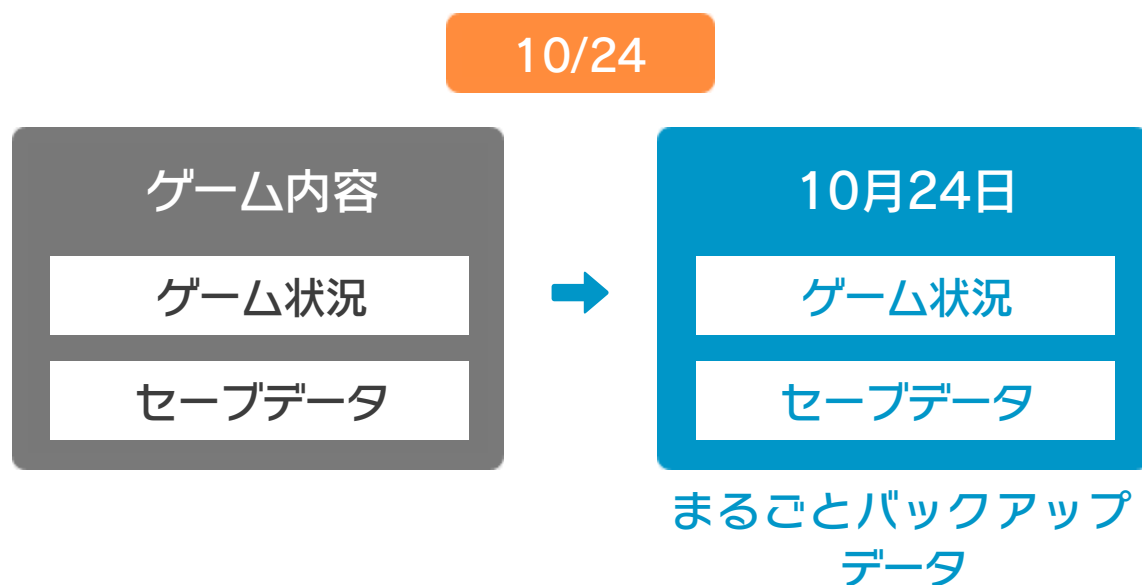


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



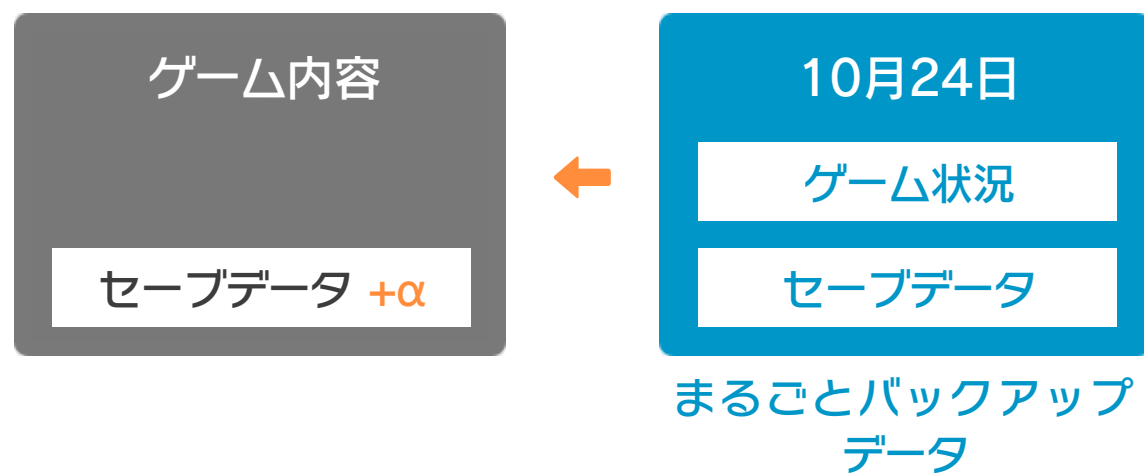
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1994 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーパンチアウト!!』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。