

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 ゲームの遊びかた

6 画面の見かた

7 プレイヤーの攻撃

8 アイテムの説明

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 VC中断セーブ

10 VCメニュー

11 まるごとバックアップ機能

12 コントローラー設定

13 Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など


困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「Pop'nツインビー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 2P同時プレイで遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

1PコントローラーでTWINBEE(ツインビー)、2PコントローラーでWINBEE(ウインビー)を操作します。

プレイヤーの移動／項目の選択	+
CHIBI(チビ)ボタン	A
SHOT(ショット)ボタン	B

使用しない／2Pプレイ時はENERGY (エネルギー)ボタン	ⓧ
BOMB(ボム)／PUNCH(パンチ)ボタン	Ⓨ
使用しない	Ⓛ
使用しない／2Pプレイ時はTHROW (スロー)ボタン	Ⓡ
ゲームスタート／ポーズ／途中参加	Ⓚ
タイトル時の項目の選択	Ⓜ
HOMEボタンメニュー	Ⓜ

※ このゲームは1Pプレイ・2P同時プレイで遊べます。

※ これは初期設定ですので、ⓐ～Ⓡ ボタンの設定はOPTION
(オプション)で自由に変更できます。

3 ゲームの始めかた

① タイトル

⊖ボタン、または⊕ボタン上下でカーソルを「1PLAYER」か「2PLAYERS」に合わせ、⊕ボタンを押してください。



なまえのとうろく画面に変わります。

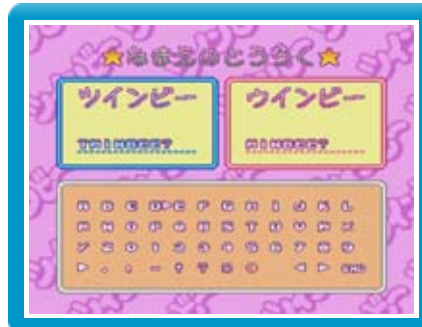
1PLAYER	1Pプレイ
2PLAYERS	2P同時プレイ
OPTION	オプション設定

※ 2Pコントローラーで「1PLAYER」を選択すれば、ウインピーで1Pプレイを楽しむことができます。

※ デモ中、⊕ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

② なまえのとうろく


⊕ボタンで文字選択、ⓐボタンで入力できます。また、文字入力のカーソルを戻したい時にはⓐボタンを押してください。



ここで入力した名前はランキングに表示されます。

「END」を選択するか、⊕ボタンを押すと、ぶんしんせれくと画面に変わります。

③ ぶんしんせれくと

⊕ボタン上下でぶんしん選択、⊕ボタンで決定します。ぶんしんタイプについては  を参照してください。



決定すると、ゲームスタートです。

次々やってくるどんぐり隊をやっつけ、Dr. マードックの基地を破壊しましょう。

● ステージ構成

全7ステージ構成で、各ステージの最後にボス敵が出てきます。ボス敵を倒すとステージクリアになり、次のステージへ進めます。

● プレイヤーはライフ制

ライフが全てなくなるとプレイヤーアウトになります。ライフはステージ途中に出てくるライフアイテムで回復できます。また、ステージクリアで全回復します。

● CONTINUE(コンティニュー)

プレイヤーアウトになると、コンティニュー画面になります。「まだやるぜ!!」か「もーやめちゃう!」のどちらかを、10カウント以内にカーソルで選び、⊕ボタンで決定してください。

「まだやるぜ!!」を選ぶと、そのステージの最初からプレイを続けることができます。

● GAME OVER(ゲームオーバー)

クレジットがなくなるとゲームオーバーになります。

● ランキング

ゲームオーバー画面の後、ランキング画面に変わります。STAGE(ステージ)の表示は「(ゲーム開始時の周回数、ステージ)-(ゲーム終了時の周回数、ステージ)」となっています。

Rank	Stage	Name	Score
01	0000	TAKEMORI	00-00
02	0000	TAKEMORI	00-00
03	0000	TAKEMORI	00-00
04	0000	TAKEMORI	00-00
05	0000	TAKEMORI	00-00
06	0000	TAKEMORI	00-00
07	0000	TAKEMORI	00-00
08	0000	TAKEMORI	00-00
09	0000	TAKEMORI	00-00
10	0000	TAKEMORI	00-00

※ 1プレイごとのスコアを記録することができます。

● ベルパワーアップを取ろう

雲を撃つとベルが出現します。そのベルを撃って、いろいろな色に変えてください。取るベルによっていろいろなパワーアップができます。

● とっても楽しい2P同時プレイ

相手を振り回して敵を倒す投げ攻撃やライフ受け渡し、また、カップルモードなどふたりでプレイすればゲームがもっと楽しくなります。

● いつでも途中参加OK

1Pプレイでゲームスタートしても、あいているコントローラーの⊕ボタンを押せば途中参加することができます。

※ ただし、CONTINUE(コンティニュー)表示中のみです。



1 1Pスコア(CONTINUE表示)

2 1Pぶんしんストック数

3 1Pライフメーター

4 2P側表示

5 地上攻撃用照準

6 1Pプレイヤーツインビー

7 1Pちび分身攻撃ストック数

8 2Pプレイヤーウインビー

プレイヤーの基本攻撃

● ショット攻撃(初期設定で⑧ボタン)

ショットはベルによってパワーアップすることができます。

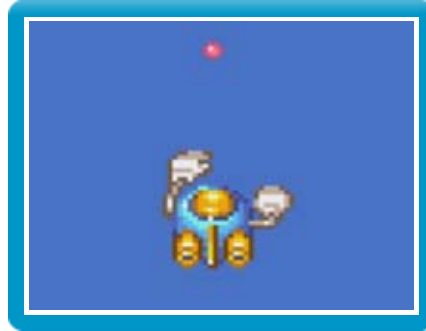
( 8 参照)

空中の敵を攻撃します。



● バクダン攻撃(初期設定で⑨ボタン)

両手にバクダンを1発ずつ持って敵に投げつけます。照準はAUTO(オート)です。地上の敵を攻撃します。



● パンチ攻撃(初期設定で⑩ボタン)

ボタンを押し続けるとパワーがたまり、ボタンをはなすとパンチが出ます。たくさんパワーをためるとパンチは強力になります。空中の敵に超強力攻撃します。



ぶんしん

ぶんしんはベルパワーアップによって装備できます。

ダメージを受けると装備が1つなくなります。タイプは各プレイヤーごとに3種類の中から設定できます。

● ツインビータイプ

の一まる	プレイヤーが停止すると、重なるタイプ。
ぐるぐる	周りを回転しながら、前方に攻撃します。
のびのび	SHOTボタンを押し続けると左右に伸び、画面端で上に曲がります。ボタンをはなすと元の位置に戻ります。

● ウインビータイプ

の一まる	プレイヤーが停止すると、停止するタイプ。
------	----------------------

ぐるぐる

周りを回転しながら、全方向に攻撃します。

のびのび

ツインビータイプと操作は同じですが、
ぶんしんは画面端で下に曲がります。

2Pプレイ攻撃

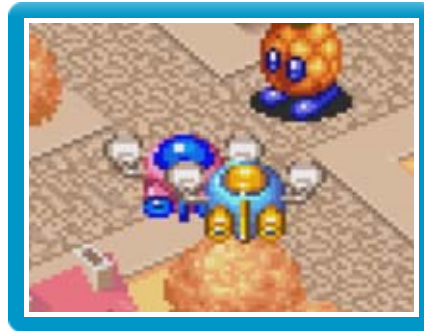
● 投げ攻撃(初期設定でRボタン)



プレイヤーどうしが重なりあっている時にボタンを押すと、ボタンを押した方が相手を振り回して投げることができます。投げられたプレイヤーは無敵状態で画面上を跳ね回り、敵をやっつけます。

● ライフ受け渡し(初期設定でXボタン)









プレイヤーどうしを重ねてボタンを押し続けてください。
多い方から少ない方へライフを仲良く分けあいます。



ベルパワーアップ

画面上にぷかぷかと浮かんでいる雲をショットするとベルが出現します。最初ベルは黄色ですが、ショットが4発当たると色が変わります。

取るベルによって下のようなパワーアップができます。

	<p>黄 ボーナススコア</p> <p>連続して取ると得点が増えていきます。</p>
	<p>青 スピードチェンジ</p> <p>4段階までスピードアップすると、1段階に戻ります。</p>
	<p>白 キャノン砲</p> <p>敵を貫通する強力なショット。 ※ SHOTボタンで使用。</p>
	<p>紫 3WAY</p> <p>攻撃範囲が広いショット。 ※ SHOTボタンで使用。</p>
	<p>ピンク バリア</p> <p>ダメージを一定量ふせぎます。</p>
	<p>緑 ぶんしん</p> <p>選んだタイプのぶんしんを1つ装備します。 (最高4つ装備) 4つ以上取るとストックすることができます。 (最高9つまで)</p>
 	<p>点滅 ちび分身攻撃</p> <p>画面内全ての敵にダメージを与える攻撃を1発ストックできます。(最高9発まで)</p> <p>攻撃中、プレイヤーは無敵です。 ※ スタート時、3発ストックしています。 CHIBIボタンで使用。</p>

※ パワーアップの中には同時に持つことのできるものとできないものがあります。

※ また、1Pプレイ時と2Pプレイ時とでも異なってきます。

ライフ回復ハート

ある地上敵をやっつけると、「ライフ回復ハート」か「スカ」が出てきます。うまくアイテムを取ってライフ回復してください。

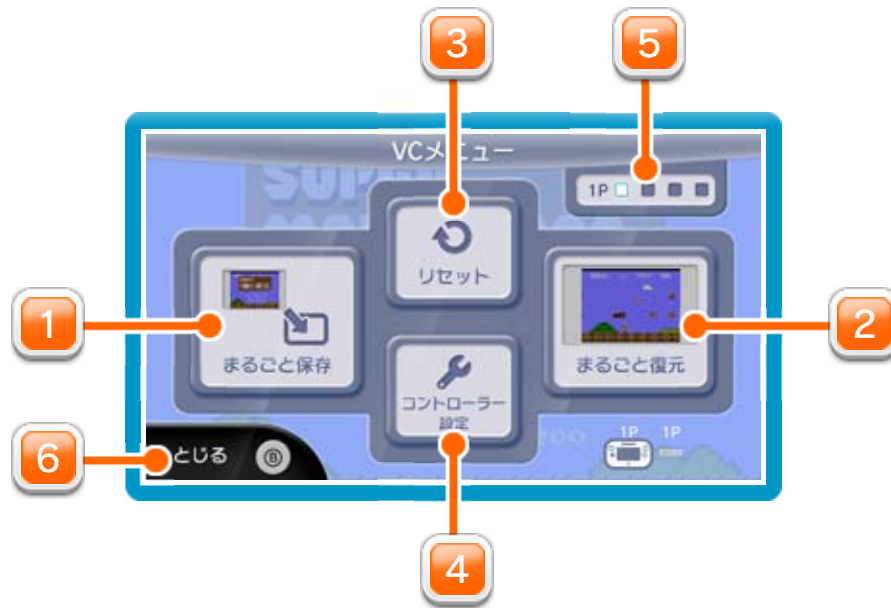


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

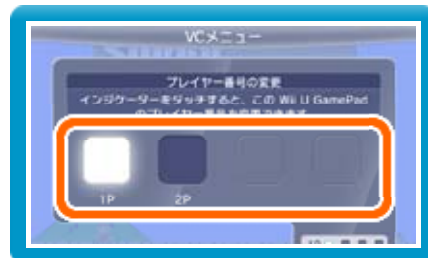
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



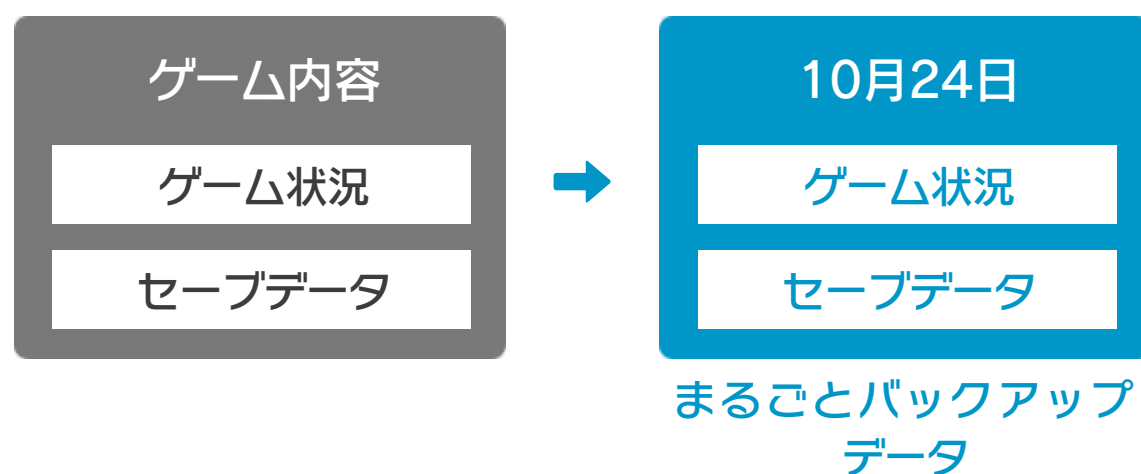
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



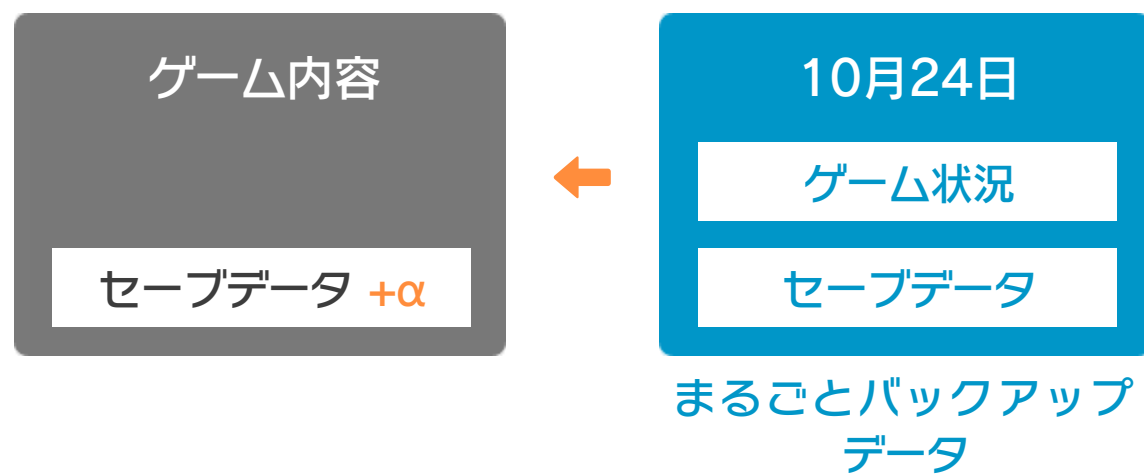
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1993 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『Pop'nツインビー』
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。