

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 アイテムの説明

8 ゲームの終わりかた

9 VCで使える機能


10 セーブに関するご注意

困ったときは

11 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1992 Konami Digital Entertainment




スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UAQJ-00

基本の操作

移動	
ボムの使用	
ジャンプ(サイドビュー ステージのみ)	
銃の切り替え	
攻撃／(押し続ける)連射	
左に旋回(トップビュー ステージのみ)	
右に旋回(トップビュー ステージのみ)	
ポーズ	
マップ表示(トップビュー ステージのみ)	
HOMEメニュー	

乱れ撃ち

とを同時に押した状態でを押すと、ぐるぐると周りながら両手の銃を撃ちます。

固定攻撃	ⓇとⓎを押した状態で Ⓜで方向を指定すると、 移動せずにその方向で 攻撃できます。（サイ ドビューステージのみ）
壁移動	壁や天井などに接触す るとⓂでつかまって移 動することができます。 壁から離れるときはジ ャンプで、天井から降 りるときはⓂ下を押し ながらジャンプしてく ださい。 （サイドビューステー ジのみ）
装甲車	ⓑで乗り降りができ、 Ⓜ左右で移動できます。 大砲を撃つときはⓎを 押してください。（サ イドビューステージの み）
伏せる	サイドビューステージ ではⓂ下で、トップビ ューステージではⓑで 伏せます。伏せると敵 の攻撃をかわすことが できますが、移動がで きません。

3

1Pと2Pの切り替え

□ZL+□ZRを同時に押しながら○Yを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

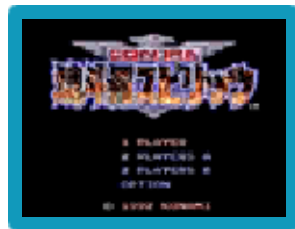
「2PLAYERS A」または「2PLAYERS B」では、操作キャラクターを交代する時は1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「1PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **SELECT**
または **+** を押してメニュー
を選び、 **START** で決
定してください。



1PLAYER	1人で遊びます。
2PLAYERS A	トップビューステージを別々の画面で遊ぶ2人プレイです。
2PLAYERS B	トップビューステージを一緒の画面で遊ぶ2人プレイです。
OPTION	プレイヤーの残り数やゲームの難易度、サウンドの設定などが行えます。

敵を倒しながら進んでいき、各ステージのボス敵を倒すとステージクリアです。

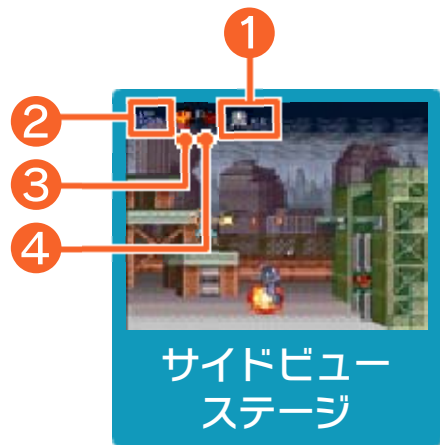


トップビューステージの場合は降下地点を選び、フィールドにあるすべての目標物を倒すとボス敵が現れます。

敵や障害物にあたったり、攻撃を受けるほか、谷間などに落ちるとアウトとなり、プレイヤーの残り数が1つ減ります。プレイヤーの残り数が1の状態ではアウトになるとゲームオーバーになります。

- ※ 一定量の敵を倒すとプレイヤーの残り数が1つ増えます。
- ※ アウトになると使用中の武器は通常状態に戻り、ボムの残り数も1に戻ります。乱れ撃ち中にアウトになると両方の銃が通常状態に戻ります。

6 画面の見かた



① ボムの残り数

② プレイヤーの残り数

③ 左手に持つ銃

④ 右手に持つ銃

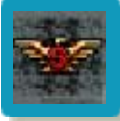


⑤ 目標物のある方向

⑥ 目標物

7 アイテムの説明

スプレッドガン



撃つと弾が拡散します。

クラッシュガン



敵や障害物に当たると炸裂します。

ホーミングガン



弾が敵を追尾します。

ファイヤーガン



火炎放射器となって炎を出します。

レーザーガン



破壊力あるレーザーを発射します。

バリア




一定時間無敵になります。

ボム



画面内すべての敵にダメージを与えます。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

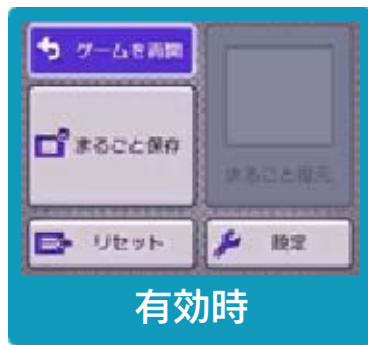
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

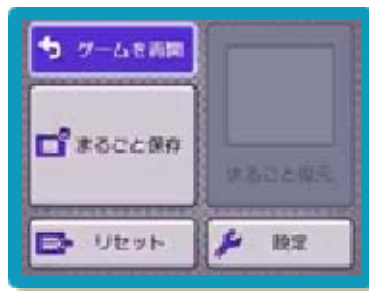
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

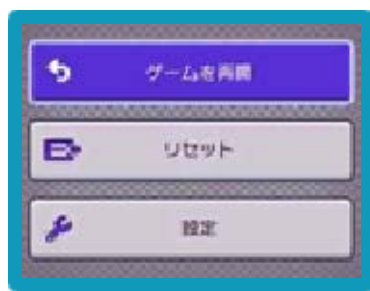
設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

10 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

11 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。