

Nintendo®

AGB-A88J-JPN

GAME BOY ADVANCE®

ゲームボーイ アドバンス®



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「マリオ  
 &ルイージRPG」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
 ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」  
 をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用は、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームソフト(アドバンスSP)	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイ2/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応



## つうしん 通信ケーブルのつなぎ方

(1カートリッジプレイ)



つうしん 通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしやゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP  
あるいはゲームボーイ プレーヤー (ニンテンドー ゲームキ  
ューブ・コントローラ含む) ……………プレイする人数分の台数
  - 「**マリオ&ルイージRPG**」カートリッジ …………… 1個
  - ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル (AGB-005)
- |           |       |    |
|-----------|-------|----|
| ・2人プレイの場合 | _____ | 1本 |
| ・3人プレイの場合 | _____ | 2本 |
| ・4人プレイの場合 | _____ | 3本 |

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。

### ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体にむらさき色のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1P～4Pの本体をゲームボーイアドバンスSPやゲームボーイ プレーヤーにしてプレイすることもできます。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの色に注意)



つうしん つか  
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしやゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP  
あるいはゲームボーイ プレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)..... プレイする人数分の台数
- 「**マリオ&ルイージRPG**」カートリッジ  
または「**スーパーマリオアドバンス**」  
シリーズのカートリッジ) ..... **プレイする  
人数分の個数**
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)  
(**2人プレイの場合——1本** ・**3人プレイの場合——2本**  
・**4人プレイの場合——3本**)

■通信プレイに関するご注意

つぎのような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、35・40ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

※ 1P～4Pの本体をゲームボーイアドバンスSPやゲームボーイ プレーヤーにしてプレイすることもできます。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの色に注意)



## ゲームボーイ プレーヤーで楽しんでいただくために

電<sup>でん</sup>源<sup>げん</sup>ON<sup>オン</sup>後に右の画面が表示されたソフトは、ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合に、より楽しんでプレイしていただけるように、プログラムされていることを表しています。

GAME BOY  
PLAYER

「マリオ&ルイージRPG」では、ゲームボーイ プレーヤーでプレイした場合、最適なテレビ画面でプレイできます。さらにゲームキューブ用コントローラの振動機能で臨場感あるゲームを楽しむことができます。

※次のような場合、振動機能は機能しません。

- ・ゲームボーイアドバンスをコントローラとして使用する場合
- ・ゲームボーイ プレーヤーに周辺機器が接続されている場合
- ・通信プレイをする場合

## ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

## もくじ

- ★ 操作のしかた ..... 8
  - ★ マーリア王国ガイド ..... 10
  - ★ ゲームの始めかた ..... 12
  - ★ アクションについて ..... 14
  - ★ フィールド上の仕掛けなど ..... 19
  - ★ バトルについて ..... 20
  - ★ スーツケースについて ..... 24
  - ★ アイテムについて ..... 28
  - ★ ミニゲームについて ..... 29
  - ★ 補下町のショップについて ..... 30
- MARIO フラガーズ 選<sup>え</sup>び<sup>び</sup>か<sup>か</sup>た ..... 32

# マリオ&ルイージRPG™



## マリオ

ご存じ、ヒゲが自慢の兄。今回も大活躍！

## ルイージ

同じく、ヒゲが自慢の弟。今回こそ大活躍？



## クッパ

ピーチ姫をさらいに来たはずが、なぜかマリオ兄弟と冒険の旅へ！

## ピーチ姫

美しい声を奪われてしまい、しゃべるたびにお城は大混乱に！



## マムック王子

マーメリア王国の王子。勝手にオーラを放って輝いている？

## マメラ女王

マーメリア王国の女王。ゲラゲモーナによって姿を変えられてしまう。



## ゲラゲモーナ

マーメリア王国に住む魔女。さまざまな悪事を企てる目的とは...？



## ゲラヨビッツ

天才的な頭脳を持った、ゲラゲモーナの一番の部下。

★ **操作のしかた** ★



※ゲームボーイアドバンスSPをお使いの方は、そちらの取扱説明書もご覧ください。

**バトル中の操作** ▶20ページ



**+** ボタン **アクションカーソルの移動**



**フィールドでの操作** ▶14ページ

**+** ボタン **マリオ&ルイージの移動**



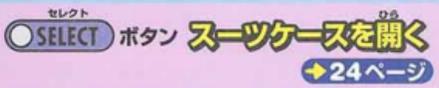
アクションの種類は**アクションアイコン**で決まる!



**アクションアイコンの切りかえ**



**操作するキャラクターの切りかえ**  
(マリオとルイージが別行動時) ▶18ページ



※プレイの途中で**START・SELECT・A・B** ボタンを同時に押すと、ゲームをリセットできます。

※ゲームボーイアドバンス本体の電源を入れ、すぐに**SELECT・A・B・L・R** ボタンすべてを同時に押し続けると、カートリッジのデータを初期化する**データ消去画面**が表示されます。「はい」を選ぶと初期化できます。データをクリアしたいときに使ってください。ただし、すべての記録が消され、復元はできませんので、ご注意ください。



# マメーリア王国ガイド

マメーリア王国は山や海などの自然に恵まれた国で、城下町もにぎやかです。



## 1 星くすが原

キノコ王国との国境であり、ここから冒険が始まる！

## 3 マメーリア城

王国の中心で、城下町にはショップ ▶30ページもある。

## 5 アハハ・アハデミー

笑いを科学的に研究する施設、といわれているが…？

## 7 クスアイランド

海の真ん中に浮かんだ、神殿がそびえる不思議な孤島。

## 2 ムフマウンテン

古代ムフ文明のなごりがあちこちに残る、神秘に包まれた山。

## 4 ゲラゴーニュの森

伝説のソーダの原料である「ゲラッパの真」が取れる森。

## 6 デヘヘパレー

海底が盛り上がってきたという、謎に包まれた砂漠地帯。

冒険の舞台はまだまだあります。例えば、あのヨッシーたちが登場するヨッシー・シアターなどなど…！

# このゲームのポイント！

## ポイント1 フィールドを歩き回ってアクション！

マリオ&ルイージが単独で行うソロアクションと、2人で協力するブラザーアクションがあります。いろいろなアクションは、誰かに教わったり、何かを手に入れることで使えるようになっていきます。

ソロ  
アクション



▶15ページ

ブラザー  
アクション



▶16ページ

## ポイント2 敵とぶつかったらバトルが始まる！

フィールド上で動き回っている敵に接触すると、その敵とのバトルが始まります。先制攻撃が決まれば、バトルの展開が有利に！バトルに勝つと経験値がアップしていきます。



▶20-26ページ

## ポイント3 冒険の途中で観光気分も味わえる？

城下町のショップでは買い物もできます。買った品物はスーツケースを開いて確認してみましょう。スーツケースは旅立つ前にキノジィからもらえます。

ス  
ー  
ツ  
ケ  
ー  
ス



▶24ページ

シ  
ョ  
ッ  
プ



▶30ページ



## ゲームの始めかた



カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れてください。タイトル画面が表示されたら、**START**ボタンを押します。3種類のメニューが表示されますので、**+**ボタンでメニューを選び、**A**ボタンで決定してください（各項目の決定は**A**ボタンで行います）。

### 1 マリオ&ルイージRPGをおそぶ



「マリオ&ルイージRPG」を始めます。  
**はじめて遊ぶ場合**

3つのファイルの中から、どれかひとつファイルを選んで**A**ボタンを押します。



**続きを遊ぶ場合**  
データがセーブ（記録）されているファイルを選んで**A**ボタンを押すと、メニューが表示されます。メニューについては右ページをご覧ください。

※セーブは**セーブアルバム**で行います。  
セーブアルバムについては**▶19ページ**



## LOAD画面のメニュー

### はじめる

最後にセーブした場所からゲームを始めます。

### コピー

セーブファイルを空いてる別のファイルにコピーできます。

### けす

セーブされているデータを消すことができます。

### キャンセル

ファイルを選ぶ操作にもどります。

※一度消したデータは復元できませんのでご注意ください。

### 2 MARIO BROS. フラザースをおそぶ

「マリオブラザーズ」**▶32ページ**を始めます。

### 3 オプション

オプション設定を行います。希望する設定を**+**ボタンで選び、**A**ボタンを押してください。



### スリープコマンド

スリープ機能の設定をすることができます。[あり]を選ぶと、SELECT・L・Rボタンの同時押しで、**スリープ状態****▶27ページ**にできます。

### しんどろ

しんどろの設定ができます。[あり]を選ぶと、**ゲームボーイプレーヤー使用時に**、コントローラが状況に応じて振動します。ただし、**[MARIO BROS.]**での振動はありません。

### オートスリープ

スリープ機能の設定をすることができます。[あり]を選ぶと、**[MARIO BROS.]**をプレイ中、1分間ボタン操作をしなかった場合、オートスリープ機能によりスリープ状態になります。



# アクションについて

ソロアクションとブラザーアクションをうまく使い分けて冒険を進めましょう！

**重要!!**

フィールドでのアクションは、

**A** ボタンで、前のキャラクターがソロアクション！

**B** ボタンで、後ろのキャラクターがブラザーアクション！  
STARTボタンで前と後ろの入れかえが可能！

## 何ができるかはアクションアイコンで決まる!

マリオとルイージは、冒険の途中でいろいろなアクションを覚えていきます。そのときに使えるアクションは、画面右上の**アクションアイコン**に表示されます。

アクションアイコンは、**前のキャラクターは(R)ボタン、後ろのキャラクターは(L)ボタン**で切りかえられます。

### アクションアイコン



例えば前にいるマリオは…

**A** ボタンで **ジャンプ**

**R** ボタンで

後ろにいるルイージは…

**B** ボタンで **ハンマー**

**L** ボタンで

**マメ知識!!**

使えるアクションが増えると、バトル時の攻撃方法も増えていくので、要チェック！

また、**L・R** ボタン同時押しでアクションアイコンを元の状態にリセットできる！

## いろいろなソロアクション



### ジャンプ

小さな段差をのぼれます。

**ブロック**の下でジャンプすればブロックをたたくことができます。



**マメ知識!!**

マメリア王國のフィールドには、いろいろな**ブロック**や**仕掛け**がある！ブロックや仕掛けについては **19ページ** を見よう！



### 調べる

調べられるもの**の前に立つ**と表示されます。忘れずに調べておきましょう。



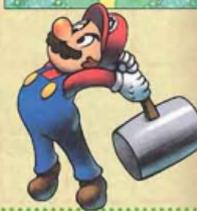
### 話しかける

近くにいる**人に話しかける**ことができます。いろいろな情報を聞き出しましょう。



### ハンマー

冒険の途中で**ハンマー**を手に入れることができます。岩を壊したり、壁にあるスイッチをたたいて押したりすることができます。



**マメ知識!!**

アクションアイコンに「×」が付いていたら、そのアクションは行えない！**注意**するべし！



## ブラザーアクションについて

後ろのキャラクターが前のキャラクターに対して行うアクションです。(L) ボタンでアクションアイコンを選び、(B) ボタンを押しましょう。

マリオとルイーダでは、できるアクションがちがいます。START ボタンで後ろを入れかえてください。

例えばマリオが  
後ろで のとき



↓ (B) ボタンで



↓ さらに (B) ボタンで



例えばルイーダが  
後ろで のとき



↓ (B) ボタンで



↓ さらに (B) ボタンで



**マメ知識!!** ブラザーアクションをキャンセルしたい場合は、(A) ボタンを押すべし!

## いろいろなブラザーアクション

ブラザーアクションの一部を紹介します。



### スピンジャンプ

後ろ: マリオ

2人そろって回転しながら、空中を移動できます。スピンジャンプ中も + ボタンで移動する方向を変えられます。

▶ 離れた位置にある足場まで移動できます。



### ハイジャンプ

後ろ: ルイーダ

2人そろって高くジャンプできます。ハイジャンプ中も + ボタンで跳ぶ方向を変えられます。



◀ 高い場所にも登ることができます。



## チビマリオ

後ろ：ルイーザ

後ろのルイーザがハンマー（B ボタン）でマリオをたたくとマリオが小さくなり、ミニサイズならではの行動ができるようになります。元にもどりたときは、もう一度 B ボタンでたたいてください。

+ ボタンでチビマリオを操作！  
元にもどりた場合は、  
もう一度 B ボタンでたたく！



## もぐルイーザ

後ろ：マリオ

後ろのマリオが、ハンマー（B ボタン）でルイーザをたたくとルイーザが地中に埋まり、地中ならではの行動ができるようになります。元にもどりたときは、A ボタンを押してください。

+ ボタンでもぐルイーザを操作  
元にもどりた場合は、  
A ボタンを押す！



**マメ知識!!** 2人が離れて行動する場合もある！  
そのときSTARTボタンを押すと、操作するキャラクターが切りかわる！



## フィールド上の仕掛けなど

セーブポイントや、いろいろなブロックなどが存在します。

### セーブについて



#### セーブアルバム

ジャンプでたたくと、冒険の経過をセーブできます。くはい）を選ぶと、データがファイルに上書きされます。



### フィールドにあるブロックについて

ジャンプで下からたたいてコインやアイテムを入手したり、移動に使用したりできます。



#### ブラザーブロック

マリオとルイーザを交互にジャンプさせてたたきましょう。



#### チャりんこブロック

上についたマリオとルイーザを交互にジャンプさせ、自転車をこぐように進みます。

水飲み場で、マリオがたらふく水を飲むと…！



“もぐルイーザ”の状態でもぐらせて…！



仕掛けは、まだまだあります！

# バトルについて

フィールド上で敵と接触すると、その場でバトルが始まります。

バトル時のアクションは、

**A** ボタンが Mario、**B** ボタンが Luigi!

バトルではスピード値（すばやさ）の高い順に攻撃を行います。**アクションカーソル**（**A** または **B** ボタン）を使って進めましょう。

## コマンドブロック

プレイヤーの攻撃時に表示されます。**+** ボタンの左右で使いたいアクションを選んで決定しましょう。

## メニューウィンドウ

攻撃するときのメニューやアイテムを表示します。**+** ボタンの上下で選びます。



## メッセージウィンドウ

操作に関する情報が表示されます。

## 体力とブラザーポイント

上が体力（HP）、下がブラザーポイント（BP）の数値です。赤が Mario、緑が Luigi の数値を表し、2人の体力が0になったらゲームオーバーです。**ブラザーポイントが不足すると、ブラザーアタックができなくなります。**

## マメ知識!!

フィールドでの敵との接触のしかた（踏みつけたりハンマーでたたいたり）で、バトル開始後の状態に変化が起きる！  
また、バトル中に攻撃したい敵を選んでいるとき、**L** ボタンでひとつ前の手順にもどせる！

## コマンドブロックによるアクション

Marioがルイージ単独での攻撃を**ソロアタック**、2人協力しての攻撃を**ブラザーアタック**と呼びます。



## SOLO

## ソロアタック

主なソロアタックを紹介します。

## ジャンプ

ジャンプで踏みつけて攻撃します。トゲのある敵を踏みつけるとダメージを受けるので要注意！



## ハンマー

ハンマーを振りおろして敵を攻撃します（ハンマー入手後に可能になります）。



## BROS

## ブラザーアタック

使用するとブラザーポイントを消費します。

## Marioの〈スプラッシュブロス〉

Luigiの協力でMarioのジャンプに勢いがつき、敵を上から踏みつけて攻撃します。



## Luigiの〈ノックバックブロス〉

LuigiがハンマーでMarioをはじき飛ばして敵を攻撃します。



※ブラザーアタックはこのほかにもあります。ブラザーポイントの残量によって、使える技が限られてきます。1人になったときは、ブラザーアタックは使えません。

## マメ知識!!

攻撃中にタイミングよくボタンを押せば、より大きなダメージを与えられる！  
これが**アクションコマンド**！



## ブラザーアタックを強力に!



ブラザーアタックでは、**技の実行中**（攻撃する前）にもボタン入力ができます。そのタイミングによって**技の威力が増していく**のです。これらアクションコマンドを効果的に使い、**技を完成させましょう**！

## マメ知識!!

覚えたブラザーアタックを繰り返し使って、ベストのタイミングを身につけよう！ さらにアクションコマンドだけでなく、**アドバンスコマンド**なるものが存在するらしいが…!?

## アタック以外のコマンドブロック



**ITEM** アイテム

持っているアイテムを使って、体力の回復などができます。



**BACK** バック

一つ前の選択肢の状態にもどせます。



**RUN** ラン

バトルをせずに敵から逃げます。マリオは**A** ボタン、ルイーザは**B** ボタンを連打すれば、より速く逃げることができます。



▲逃げるときには、コインを失います。

## 防衛時のアクション

敵の攻撃に対しても、**アクションコマンド**は有効です。

### ジャンプ防衛

敵の攻撃に合わせてタイミングよくボタンを押すと、ジャンプで攻撃を回避したり、敵を踏みつけることができます。



### ハンマー防衛 (ハンマー入手後)

敵が接近してきたら**A** または**B** ボタンを押し始め、タイミングよく指を放すとカウンター攻撃ができます！



## バトルの終了とレベルアップ!

バトルに勝つと、獲得した経験値 (EXP)、入手したアイテムやコインが表示されます。



獲得した経験値が、マリオとルイーザ、それぞれの必要とする数値に達するとレベルアップします。同時に**各ステータスの値 +26ページ**もアップします。



さらに、どれかひとつのステータスに**BONUS**ポイントを加えることができます。**A** ボタンでルーレットを止めてください。

※バトル中、どちらかのHPが0になっても**1UPキノコ**で復活できます。HPが0のままバトルを終了すると、フィールドではHP1になってゲームを進められます。全滅した場合は、セーブした場所などからゲームを再開できます。

# スーツケースについて

マメーリア王国を旅する2人に  
スーツケースは欠かせない道具です。

## スーツケースの中身

スーツケースはSELECTボタンで開きます。中には2人に関する情報や、入手したアイテムが入っています。

Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンで前の画面にもどります。

## 持っているコインとプレイ時間



## メニューを使ってできること

### 手に入れたアイテム

持っているアイテムを確認したり使ったりできます。ⒻまたはⒼボタンで切りかえられます。

使いたいアイテムを+ボタンで選んだ後に、マリオかレイジーかを決めてⒶボタンで決定してください。



### 身につけるもの

持っているバッジやウェアを確認したり装備したりすることができます。

装備するとステータス  
▶ 26ページなどが変化

します。+ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。装備しないと効果が出ないので注意しましょう。

### ● バッジとウェアについて

バッジ・ウェアとも、ショップやマメーリア各地で入手でき、装備することができるアイテムです。

バッジやウェアを手に入れたら装備しよう!

バッジを装備 → 主に攻撃力を強化  
ウェアを装備 → 主に防御力を強化

マメーリアの知識!

アイテムは、ブロックをたいたり、マメーリアの城下町などにあるショップ ▶ 30ページで入手できる!

ショップの品揃えは変化することもあるので、何度も足を運んでみるべし!



メニューでできることは、まだまだあります！

## 2人のじょうほう

マリオとルイーダのステータスを一覧することができ  
ます。L・Rボタンでマリオとルイーダを切りかえて  
ください。

### その他のステータス

#### LV・HP・BP

現在のレベル(LV)と、体力  
(HP)・ブラザーポイント  
(BP)それぞれの現在値/  
最大値を確認できます。



#### 現在の装備アイテム

#### くつ・ハンマーなど

ジャンプやハンマーな  
どが使えるかどうかを  
表示します。

#### EXP

#### NEXT

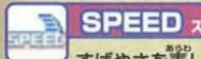
「EXP」はこれまでに獲  
得した経験値、「NEXT」  
は次のレベルアップに必  
要な経験値を表します。

その他のステータスの内容は以下の通りです。



#### POW パワー

攻撃力を表します。  
この数値が高いほど、敵に与  
えるダメージが大きくなります。



#### SPEED スピード

すばやさを表します。  
この数値の高さによって、パ  
トルでの攻撃順が決定します。



マリオとルイーダでは、レベルアップ時のステータス数値の上がりかたに違いがある！

## マメリアマップ

マメリア王国の全体像を、このマップで確認すること  
ができます。現在2人がどこにいて、どこが次の目的地  
なのかもわかります。

#### 2人がいる場所



#### 次の目的地



マメリア王国内には、緑と黄色の2種類の土  
管がある！ 緑の土管は、一度入ったことのある  
別の緑の土管にワープできる！



## スリープ機能について

スリープ機能とは、電源はONのまま液晶表示がなくな  
る省電力モードのことです。この設定をしておけば、  
SELECT・L・Rボタンの同時押しでスリープ状  
態にできます。➔13ページ

もとにもどす場合も、SELECT・L・Rボタンの  
同時に押ししてください。

スリープ状態の間でも電池を消費しています。ご注意ください。



## アイテムについて

体力などを回復したり、装備して使えるアイテムの一部を紹介します。

### 通常アイテム

一度使うとなくなってしまうアイテムです。



**キノコ**

体力を25回復します。



**1UPキノコ**

バトルでダウンしたとき復活できます。



**ナッツ**

2人の体力を少し回復します。



**マメ**

カフェに持っていきましょう➡31ページ。

### 装備アイテム(ウェア)

➡25ページ すると防御力などのステータス数値が変化します。

**ワークパンツ**

マリオがゲーム開始時から着ている服です。

**ウールズボン**

装備すると、体力が自動的に回復します。

### 重要アイテム!!

今回の冒険を進めるため、必ず手に入れなければならないアイテムです。

**スタービーンズ**

あらゆる願いをかなえるといわれ、グラゲモーナにねらわれています!



## ミニゲームについて

冒険の中で、マリオとルイージが挑戦できるミニゲームの一部を紹介します。

### コックヨージャンプ

コックヨー兄弟が自在に操るロープを縄跳びのようにジャンプし続け、2人のどちらかが3回ロープに触れるとゲームオーバーになります。クリアすると次のレベルに挑戦できます。

- (A) でマリオがジャンプ!
- (B) でルイージがジャンプ!



### ミステリートロッコ

トロッコで走りながら、宝石を拾っていきます。決められた個数の宝石を集めれば、次のレベルに挑戦できます。ライトの光力は、電池を取ると回復します。

- + でルイージを照らすライトを操作!
- (A) でマリオ、(B) でルイージがジャンプ!



### バウンドグラップ

敵が放つ火の玉を2人で支えるラケットで打ち返し、敵に当てて倒します。制限時間内に、できるだけ多くの敵を倒しましょう。

- + で平行移動!
- (A) で右に回転!
- (B) で左に回転!





## 城下町のショップについて

マメーリア城の城下町にあるショップでは、買い物をする事ができます。

### アイテムショップ

キノコやクッキーなどの通常アイテムを買うことができます。城下町から遠くに行く前に買いためておくといいでしょう。



### 情報屋

冒険に困ったら立ち寄ってみましょう。ただし、どんな情報が聞けるかはコインを支払うまでわかりません。



### ファッションハウス

装備アイテム(ウェア)を買うことができます。▶25ページ  
ときどき足を運んで、新しいウェアがないか探してみましょう。

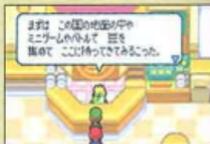


マメ知識!!

城下町には、ショップ以外にもおもしろい建物や人がいっぱい! 中には冒険の役立つ知識を与えてくれる、ありがたい人もいます! すみずみまで自分の足で歩き回ってみるべし!

### スタービーンズカフェ

マメジュースを飲むことができます。町の人たちの憩いの場です。スタビシステムを使えば、飲み物の種類が増えていきます。



### スタビシステムとは?

1 カフェのマスターに話しかけ、ほしがっているマメの種類と数を確認します。



2 冒険しながらフィールドを調べ、マメを見つけましょう。マメは、取るとスーツケースに入ります。



3 マメを集めてカフェに持っていくと、そのマメでドリンクを作ってくれます。このシステムを進めていくと…?



マメ知識!!

マメーリア王国のフィールドであやしげな場所を見つけたら、そのとき使えるアクションを駆使して調査するべし! マメに探ることが大事!



# MARIO BROS.

※ゲームを始める前に、2～5ページをよくお読みください。

## ゲームを始める前に

「マリオブラザーズ・バトル」=2～4人用ゲーム

「マリオブラザーズ・クラシック」=1～4人用ゲーム

### マリオブラザーズ・バトル

### マリオブラザーズ・クラシック

- バトルゲームを楽しむ場合は通信ケーブルと、1個または人数分のカートリッジが必要です。

1カートリッジプレイの場合



マルチカートリッジプレイの場合



※人数分のカートリッジがあれば、読み込み時間がかきません。

※1カートリッジプレイでもマルチカートリッジプレイでも、ゲーム内容は同じです。

- クラシックゲームを1人で楽しむ場合はカートリッジを1個用意します。



- クラシックゲームを2人以上で楽しむ場合は通信ケーブルと、人数分のカートリッジが必要です。



※「スーパーマリオアドバンス」シリーズといっしょに使うことができます。

## アクションと操作

**L** ボタン  
画面の上下を確認

**R** ボタン  
タッチ



スタート ボタン  
ゲームの開始  
ゲームをポーズ

**A** ボタン  
ジャンプ  
ゲーム設定時の決定

**+** ボタン  
移動  
しゃがむ  
押し続けるとためジャンプ  
ゲーム設定時の選択

**B** ボタン  
アイテム・ライバルを  
持ち上げる  
タッチ  
ゲーム設定時のキャンセル

※ゲームボーイアドバンスSPをお使いの方は、そちらの取扱説明書をご覧ください。

# マリオブラザーズ・バトル

●マリオブラザーズ・バトル●

## マルチカートリッジプレイの始めかた

### 1カートリッジプレイの始めかた



1P カートリッジをさしている人

1 「マリオ&ルイージRPG」のタイトル画面で〈MARIO BROS.をあそぶ〉を選びます。

「マリオブラザーズ」のタイトル画面が表示されたら〈みんなであそぶ〉を選んで(A)ボタンを押すと、接続状態のチェックが始まります。



2 その後STARTボタンを押すと「マリオブラザーズ」の設定画面が表示されますので、レベルやハンディ(はじめに持てるコインの数)を+ボタンで設定します。



3 設定後、(A)ボタンで1P以外のカートリッジへの送信が始まります。



1P以外 カートリッジをさしていない人

1Pからゲームが送信され、その読み込みが終わる(マリオが画面右端に到着する)まで待ちます。

### 4人のマリオの色と並び順



下の画面が表示されたら一度電源を切って、最初から始めましょう。



1カートリッジとゲーム内容は同じですが、マルチカートリッジではゲームの読み込みの時間がかかりません。



1P 本体に小さい方のプラグを接続

1 「マリオ&ルイージRPG」のタイトル画面で〈MARIO BROS.をあそぶ〉を選びます。「マリオ・ブラザーズ」のタイトル画面が表示されたら〈みんなであそぶ〉を選んで(A)ボタンを押すと、接続状態のチェックが始まります。チェック後、STARTボタンを押してください。



2 (A)ボタンで〈バトル〉を選び、設定画面が表示されたら、1カートリッジプレイと同じようにレベルやハンディを設定します。



3 設定が終わったら、(A)ボタンを押します。各プレイヤーの色のマリオが登場したら、STARTボタンを押してゲームを始めましょう。



1P以外 本体に大きい方のプラグを接続

「マリオ&ルイージRPG」のタイトル画面で〈MARIO BROS.をあそぶ〉を選んでください。「マリオブラザーズ」のタイトル画面で〈みんなであそぶ〉を選ぶと「しばらくお待ちください」と表示されます。1PがSTARTボタンを押すと、各プレイヤーの色のマリオが登場します。STARTボタンを押せば、ゲームが始まります。

※マリオの色と並び順は、1カートリッジプレイと同じです。

## ゲームの遊びかた

### 1 勝敗は集めたコインの数で決まる!

#### パウブロック



**コイン**は、敵を倒すと画面両側の土から出現!

敵

誰かがコインを5枚集める前に、1人を残してプレイヤーが全員ミスすると、最後まで残っていたプレイヤーの勝ちとなります。

先に**コイン**を5枚集めたプレイヤーの勝ち!

### 2 マリオにできること

#### こんなことができる!

ライバルを床の下からジャンプでたたけば、ライバルは一定時間縮んで動けなくなる!

#### そのときはこうしよう!

縮められたら、**A** ボタンを何度も押して、早くもとの状態にもどろう!

ライバルの上にとって **B** ボタンを押せば、ライバルを持ち上げられる! 持ち上げたライバルは敵にぶつけよう!

持ち上げられたら、**+** ボタンの左右をカジャカジャ押して脱出しよう!



**パウブロック**を下からジャンプでたたくと、画面内のライバルが全員縮む! **B** ボタンでパウブロックを持ち上げることも可能!

## ゲーム画面について

### 画面の見かた

#### コイン数 ライバルのコイン数



#### 勝った ラウンド数 ライバルの勝った ラウンド数

#### プレイ中

プレイ中に**START**ボタンを押して〈やりなおす〉を選ぶと、ラウンド1から始めることができます。

#### 1ゲーム終了後

そのゲームでの勝敗が表示されます。

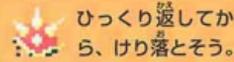
#### 総合成績

5回先取したプレイヤーの勝利となります。

**START**ボタンを押すと、次の対戦が始まります。

#### 敵キャラクターを倒せ!

##### トゲゾー



ひっくり返してから、けり落とそう。

##### カニ



動くスピードの速い強敵! 2度ひっくり返さないで倒すことができない!

#### フライ



床に着いている間にたたいて倒そう。

#### ファイアーボール



床に着いた瞬間にたたいて倒そう。

#### フリーザー



床を氷にされる前にたたいて倒そう。

## ふたり 2人プレイとゴミ箱

ふたりだけで遊ぶ場合、**ゴミ箱**という特別なアイテムが登場します。



### ゴミ箱の使いかた

ライバルを持ち上げてゴミ箱に近づくと、ゴミ箱のフタが開きます。

持ち上げたライバルを、ゴミ箱の中に投げこむことができます。ゴミ箱の中にいる間は、ライバルはコイン集めができません。

- ゴミ箱からは**ジャンプ**で脱出できます。ゴミ箱の上にライバルがいても、**ためジャンプ**で脱出できます。
- ゴミ箱のフタは一定時間ごとに開きます。フタが開いている間に、自分から飛びこむこともできます。

### ゴミ箱の中にはアイテムがある!

#### こうら



投げたりけったりして敵にぶつけよう!

#### パウブロック



投げると自分以外のプレイヤーが縮む!

#### 魚の骨



ハズレのアイテム。特に効果なし!

#### たまご



中に下の3種類のアイテムのどれかが!



コイン  
出たらラッキー!



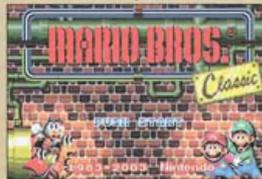
ハート  
スーパーマリオになれる!



無敵スター  
一定時間無敵になる!

## マリオブラザーズ・クラシック

### 1人で遊ぶ場合



「Mario & Luigi RPG」のタイトル画面で [Mario Bros. をあそぶ] を選び、**A** ボタンを押します。

「Mario Bros.」のタイトル画面で [ひとりであそぶ] を選んで **A** ボタンを押します。

「Mario Bros. Classic」のタイトル画面が表示されます。START ボタンを押して、ゲームを始めましょう。

### ステージに登場する敵を倒そう!

- 敵は、床の下からジャンプでひっくり返そう!
- ひっくり返った敵に近づいてけり落とそう!
- ステージ内の敵をすべてけり落とすとステージクリアになる!

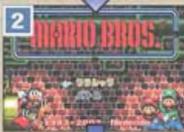
## 2~4人で遊ぶ場合

マルチカートリッジ対応ゲームです。2~4人で遊ぶ場合、人数分のカートリッジが必要です。



### 1P 本体に小さい方のプラグを接続

1 「Mario & Luigi RPG」のタイトル画面で「MARIO BROS.をあそぶ」を選んで「A」ボタンを押します。



2 「Mario Bros.」のタイトル画面が表示されますので、〈みんなであそぶ〉を選び、確認画面でSTARTボタンを押してから〈クラッシュ〉を選んで「A」ボタンを押します。



3 各プレイヤーの色のマリオが画面に登場したら、STARTボタンを押してゲームを始めましょう。

### 1P以外 本体に大きい方のプラグを接続

電源スイッチをONにして、「Mario & Luigi RPG」のタイトル画面で「MARIO BROS.をあそぶ」を選びます。1PがSTARTボタンを押すと、各プレイヤーの色のマリオが登場します。STARTボタンを押せば、ゲームが始まります。

## みんなで協力して敵を倒そう!

- 2人以上で遊ぶときは、お互いに協力してプレイ!
- 敵の倒しかたは1人で遊ぶときと同じ!
- ステージ内の敵をすべてけり落とすとステージクリアになる!

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や劣劣のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

- 端子部に無造作な力を加えないでください。
- シンナー・ベンジンはその揮発油、アルコールは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFせず、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替致します。それ以外の質はご容赦ください。

## ゲームキューブ用コントローラの振動機能に関するご注意

### 警告

- 頭部やひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の一部にゲームキューブ用コントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患がある状態を患っている方は振動機能を絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫などのけがをしているときは、振動機能を絶対に使用しないでください。治癒により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動機能を利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
 本製品は日本国内向けの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸与は禁止されています。

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳禁されています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

### WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

禁無断転載

**GAME BOY**・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 2294769 号、第 4470747 号

特許登録 第 2710378 号 PAT. PEND.



© 1983-2003 Nintendo

Developed by ALPHADREAM

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario,  
Music and Program, reserved by NINTENDO.