

ドンキーコングGB

ディンキーコング&ディクシーコング

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 エリアの進みかた

10 エリア画面の見かた

11 アニマルフレンド

アイテムとタル

12 アイテム

13 タル (バレル)

困ったときは


14 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1997,2000 Nintendo.Game by Rare.

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-QBCJ-00

2

ゲーム紹介

『ドンキーコングGB
ディンキーコング&デ
イクシーコング』は、
「ディンキーコング」
と「デイクシーコング」
を操作してロスト
ワールドを探し出す、
アクションゲームです。



ストーリー

これまで平和で誰もがのんびりしていた楽園ドンキーコングランドが、近頃てんやわんやの大騒ぎ!「かつて何世紀にもわたって近隣諸国を支配していたという伝説のロストワールドを探せ!!!」という噂が広がったのです。

これを聞いた強者たちが、名声と宝を手に入れようと世界中から集まってきました。もちろん冒険好きのドンキーコングとディディーコングが聞き逃すはずがありません。

彼らが大競争に出かけてしまい、ディクシーコングは赤ちゃんコングのディンキーコングと二人取り残されてしまいました。ディンキーコングは大きな体でジャングルの中を駆け回っています。

ディクシーコングはそんなディンキーコングを横目にタメイキをつけています。いつもなら、喜んでディンキーコングの面倒を見るのですが、彼女もドンキーコング達のようにその大競争に参加したいのです。

この間もクレムリンからドンキーコングを救出するのにディディーコングと一緒に大活躍したのですから。

突然、ディクシーコングが力強く言いました。

「さあ、行くわよディンキーコング!!!」

そうしてディクシーコングは、どんどん進んでいきます。

「私たちがロストワールドを1番に見つけるのよ!!!」

ディンキーコングは何のことだかさっぱり解っていないようですが、何かわくわくするような大冒険が待ち受けているということだけは、はっきりと感づいていました。

こうしてディンキーコングは、ジャングル

の奥深くに入っていくディクシーキングの
後を大はしゃぎしてついでだったのでした

…。

基本の操作方法

移動	+
しゃがむ	+
走る※1	Ⓑ (移動中)
ジャンプ	Ⓐ
泳ぐ	Ⓐ (水中)
ローリングア タック (ディ ンキーコング) ※2	Ⓑ
ポニーテール スピン (ディ クシーコング) ※3	Ⓑ
タルを持つ	Ⓑ長押し
タルを投げる	Ⓑ離す (タルを 持っているとき)
タルを置く	Ⓑ離す (タルを 持っているときに +を押しながら)
キャラクター を交代する※4	SELECT

ゲームの一時
中断・再開

START

ロープアクション

移動

+

素早く移動

Ⓑ (移動中)

ジャンプ

Ⓐ

ロープから手
を放す

+ / ++ + Ⓐ

- ※1 タルに触れると自動的に持ちます。
- ※2 ローリングアタックでとび降りているときにⒶを押すと、空中でジャンプして、より遠くへ行けます。
- ※3 空中にいるときにⒷ長押しで、ゆっくり落下します。また、ポニーテールスピンドルでとび降りているときにⒶを押すと、空中でジャンプして、より遠くへ行けます。
- ※4 デインキーコングとディクシーコングがいるときに交代できます。

その他の操作方法

項目の選択

+

決定

Ⓐ

+と○、SELECT とYは同じ操作ができます。

- ※Ⓐ+Ⓑ+START+SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

4 ゲームの始めかた

ファイル選択画面

タイトル画面でA/ **START** を押すと表示されます。



① プレイした時間

② ボーナスコイン (→12) の数

③ ゲームの攻略率

④ 時計 (→12) の数

⑤ DKコイン (→12) の数


最初から遊ぶとき

データの無いファイルを選びます。

続きから遊ぶとき

ゲームの進行状況がセーブされているファイルを選びます。

※続きから遊ぶと、集めたベアーコイン (→12) やバナナ (→12)、ライフハート (→10) の数は最初の状態から始まります。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

レベルマップ（→8）にある「リンクリーのかくれが」で、進行状況をセーブできます。

データを消去する

ファイル選択画面で **SELECT** を押し、データを消去したいファイルを選びます。確認画面で **START** を押し、データが消去されます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

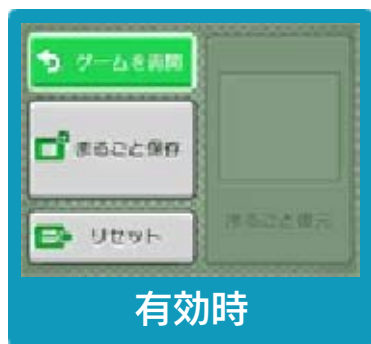
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは⊗長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



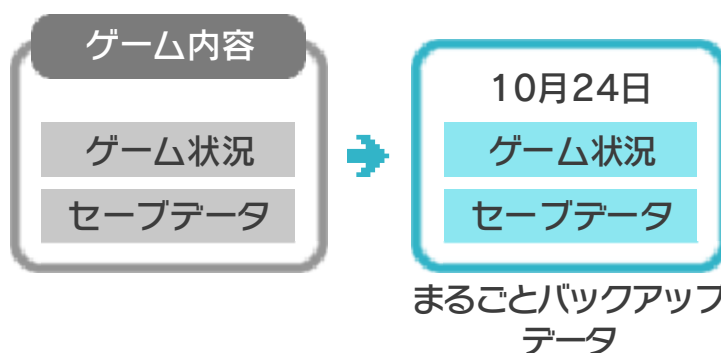
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➡）します。

10/24



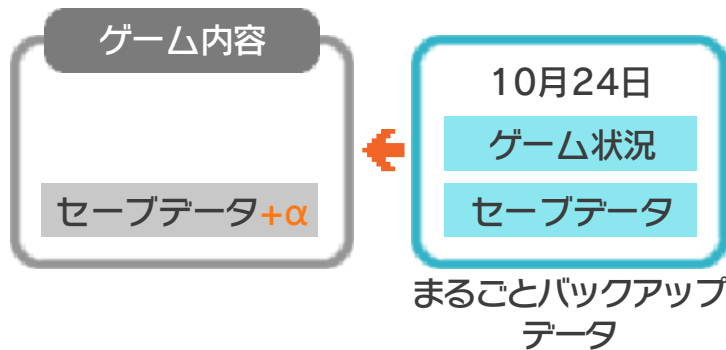
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



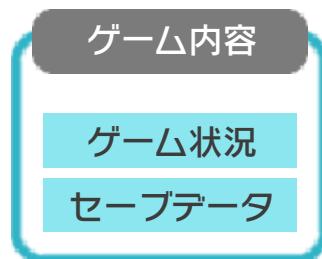
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする



HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ワールドマップ

行きたいレベルマップを選びます。





※レベルマップにあるすべてのDKコインを集めるとが、すべてのボーナスコインを集めるとが表示されます。

レベルマップ

冒険するエリアを選びます。レベルマップのボスを倒すと、別のレベルマップに進めます。冒険の手助けをしてくれる場所もあります。



※エリアにあるDKコインを手に入れるとが、すべてのボーナスコインを集めるとが表示されます。

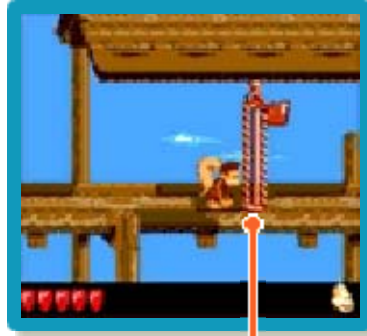
リンクリーのかくれが

進行状況をセーブできます。

クマさんのお店

ベアーコインを使って、情報を教えてもらったり、一度クリアしたレベルマップに移動したりできます。

敵を倒したりタル（→13）を使ったりしながら、ゴールフラッグをめざします。ゴールフラッグに触れるとクリアです。



ゴールフラッグ

キャラクターの交代

交代できるキャラクター（→10）がいる場合、**SELECT** でディンキーコングとディクシーコングを交代できます。

ボーナスステージ

ボーナスバレル（→13）にとび込むと行けます。制限時間内にお題を達成し、ボーナスコインを入手するとクリアです。

ミスとゲームオーバー

ライフハートがないときにミスをするとうゲームオーバーです。次の場合にミスとなり、ライフハートが1つ減ります。

- ・足場のない場所に落ちる
- ・交代できるキャラクターがいない状態で敵に当たる

※交代できるキャラクターがいる場合、敵に当たってもミスにならず、キャラクターが交代します。

10 エリア画面の見かた



① ライフハート

キャラクターの残り数です。

② 交代できるキャラクター

DKバレル (→13) を壊すと表示されます。

11 アニマルフレンド

アニマルフレンドが描かれているバレル（→13）にとび込むと変身し、いろいろな特技を使えます。アニマル禁止サインまで進むと元の姿に戻ります。



アニマル禁止サイン

カジキのエンガード



Ⓐでダッシュしながら攻撃します。

オウムのスコークス



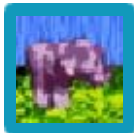
Ⓐで上昇します。Ⓑでタマゴを吐き出して攻撃します。

クモのスクイッター



Ⓑでクモの巣を吐き出して攻撃します。吐き出したクモの巣は **SELECT** で足場に変えられます。

象のエリー



Ⓑで水を飛ばして攻撃します。水は **十字**+Ⓑでななめ上に、**十字**+Ⓑでななめ下に飛ばせます。

12 アイテム

DKコイン



DKコインを持った敵を倒すと手に入ります。

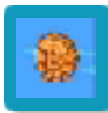
※エリアに隠されている場合もあります。

ベアーコイン



クマさんのお店で情報を教えてもらうときなどに使います。

ボーナスコイン



ボーナスステージで手に入ります。集めると何かが起きるかもしれません。

バナナ



100本集めるとライフハートが1つ増えます。

ライフバルーン



ライフハートが1つ増えます。

K・O・N・Gの文字パネル



1つのエリアでK・O・N・Gの文字パネルを集めると、ライフハートが1つ増えます。

時計



ロストワールドへ行くために必要です。

13 タル (バレル)

投げて敵を倒したり、とび込んで移動したり、いろいろな種類があります。

持つ・投げる

タル



投げたり持ったまま体当たりして敵を攻撃できます。

鋼鉄製のタル



タルと同じく持ったり投げたりできます。投げても壊れません。

壊す

DKバレル



壊すとキャラクターの交代ができるようになります。すでに交代できる場合は壊せません。

コンティニューバレル



壊しておくとし、ミスをしたときにコンティニューバレルがあった場所からゲームを再開できます。

とび込む

タル大砲



自動で特定の方向に発射されます。
☞で回転したり、Ⓐで発射できるものもあります。

ボーナスバレル



ボーナスステージに行けます。

ブースターバレル



バレルが上昇し、より高いところへ行けます。

トラッカーバレル



☞でバレルを左右に動かして、キャラクターを運べます。

エンガードバレル



カジキのエンガードに変身します。

スコークスバレル



オウムのスコークスに変身します。

スクイッターバレル



クモのスクイッターに変身します。

エリーバレル



象のエリーに変身します。

14 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。