

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 地下ステージ

6 | 最終ステージ

7 | アイテム

8 | コンティニュー

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
ショット／ステージの選択	(A)
勇者の魔法	(B)
ゲームのスタート／ゲームのポーズ	(+)
コンティニュー	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

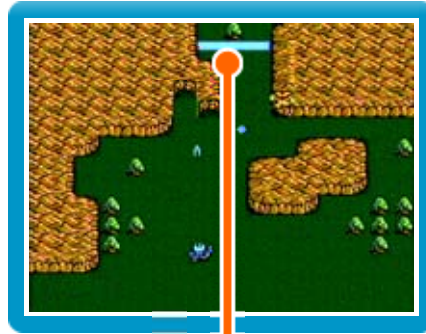
3 | ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されたら⊕を押しましょう。ステージ1からゲームが始まります。



4 | ゲームの進めかた

4人の主人公を1人ずつ操作して、4つのステージを順番にクリアしてください。画面はタテ方向に自動的にスクロールしていきます。



HP
(ヒットポイント)

Ⓐを押すとショットで敵を倒したり、山や岩を壊すことができます。山や岩のなかにはアイテムが隠されているので、積極的に撃ってみましょう（ただし、敵が現れることもあります）。また、山や建物、島に近づき、Ⓚを地形に向かって押し続けるとジャンプして上に乗ることができます。4つのステージが終了すると、最終ステージで最大4人がフォーメーションを組んで戦うことになります。

● ミスとゲームオーバー

キャラクターのHP（ヒットポイント）がなくなったり、スクロールする画面と障害物の間に挟まれるとそのステージは終了となり、キャラクターは倒れてしまいます。4人のキャラクターが全員倒れてしまうとゲームオーバーです。

5 地下ステージ

各ステージのどこかにあるアイテム「ワープ」を取ると、地下ステージへ行くことができます。地下ステージにも重要なアイテムが隠されているので、見つけたら入ってみましょう。



● 地下のボス

地下ステージの最後には、ボスが待ちかまえています。ショットをたくさん当てて倒しましょう。ボスを倒してからアイテム



「ワープ」を取ると、もとのステージに戻ることができます。

最終ステージでは最大4人のキャラクターと一緒に進み、先頭のキャラクターがショットを撃ちます。なお、アイテム「フォーメーションチェンジ」を取ると、先頭のキャラクターが入れ替わります。また、最終ステージのHPは全員共通のものとなり、0になると全員倒れてゲームオーバーになります。



※ 1～4ステージで倒れてしまったキャラクターは参加しません。



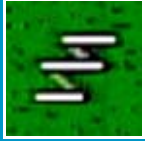

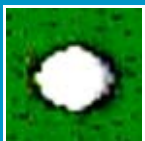




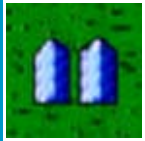

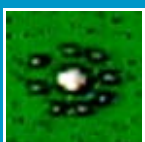
● 勇者の魔法

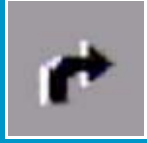
1～4ステージには4種類の「パーツ」が1つずつ隠されています。このパーツを4つすべて集めると、最終ステージの特定の場所で、それぞれのキャラクターが「勇者の魔法」を使うことができます。魔法を使うキャラクターを先頭にして、**B**を押してください。



魔法の種類

ネイザス	「Aパーツ」を4つ集めるとカリバが使える魔法。カッパを倒すことができる。
バルバス	「Bパーツ」を4つ集めるとトビーが使える魔法。モノリス（壁）を壊せる。
セチューン	「Cパーツ」を4つ集めるとバルーサが使える魔法。ドラゴンに変身できる。
ザイン	「Dパーツ」を4つ集めるとレイジャックが使える魔法。ペガサスに変身できる。

	HPアップ HPが回復します。
	HPダウン HPが減ってしまいます。
	ジャンプ すばやくジャンプができるようになります。
	スピード 移動スピードがアップします。
	ウェポン 攻撃力がアップし、一度に撃てるショットの数が増えます。
	シールド 防御力がアップします。
	? 取ると何かが起こります。
	ワープ 地下ステージに行くことができます。
	Aパーツ 4つ集めると、最終ステージでカリバが勇者の魔法「ネイザス」を使うことができます。
	Bパーツ 4つ集めると、最終ステージでトビーが勇者の魔法「バルバス」を使うことができます。
	Cパーツ 4つ集めると、最終ステージでバルーサが勇者の魔法「セチューン」を使うことができます。
	Dパーツ 4つ集めると、最終ステージでレイジャックが勇者の魔法「ザイネン」を使うことができます。



フォーメーションチェンジ (右)

キャラクターたちが右に90°回転し、先頭に立つキャラクターが入れ替わります。



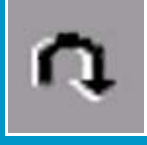
フォーメーションチェンジ (左)

キャラクターたちが左に90°回転し、先頭に立つキャラクターが入れ替わります。



フォーメーションチェンジ (ランダム)

キャラクターたちがランダムで回転し、先頭に立つキャラクターが入れ替わります。



8 コンティニュー

最終ステージでゲームオーバーになった後、タイトル画面で⊖を押すとコンティニューができます。

コンティニュー画面ではステージク



リア時の各キャラクターのレベルと、集めたパーツ (左から順にパーツA、B、C、Dを表します) を確認できます。倒れてしまったキャラクターには「DEAD」と表示されます。

● コンティニューの手順

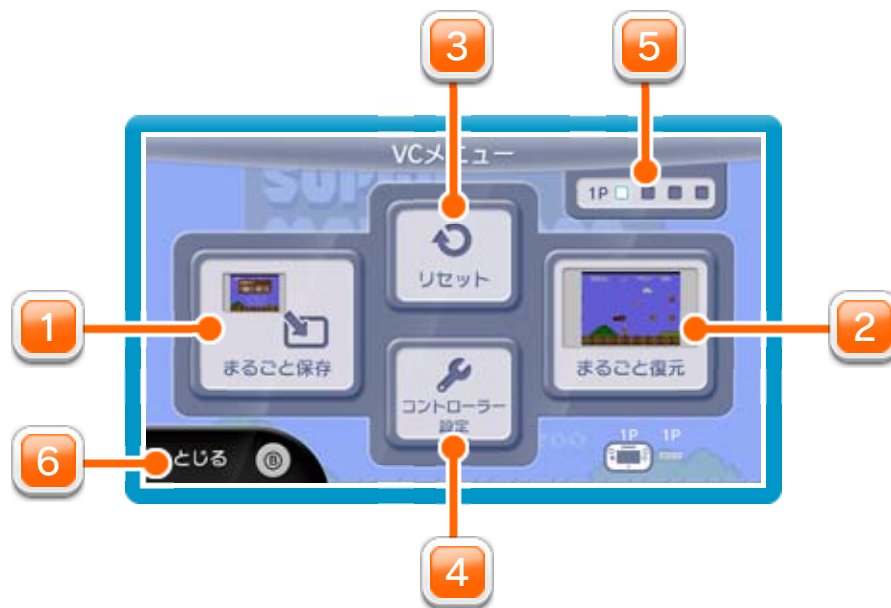
キャラクターを選んでⒶを押すと矢印が表示され、⊕を押すと矢印が表示されたキャラクターのステージをやり直すことができます (キャラクターは一度に何人でも選べます)。なお、誰も選ばずに⊕を押すと、最終ステージが始まります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

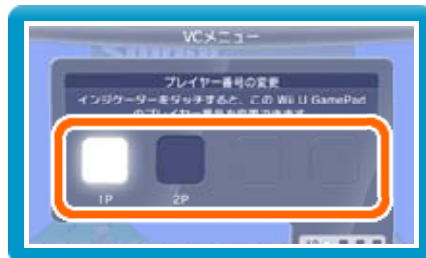
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



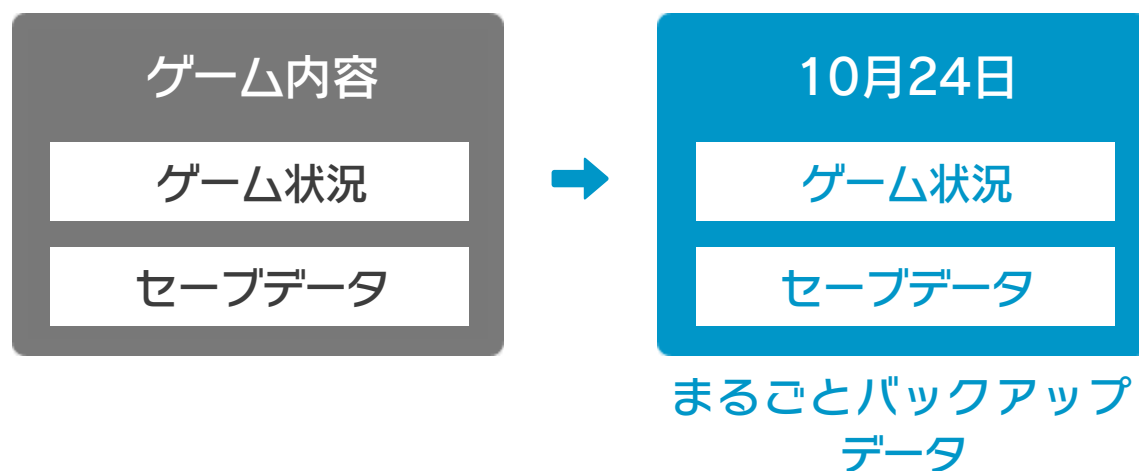
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

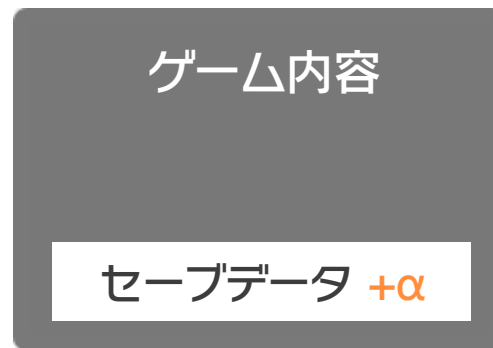
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



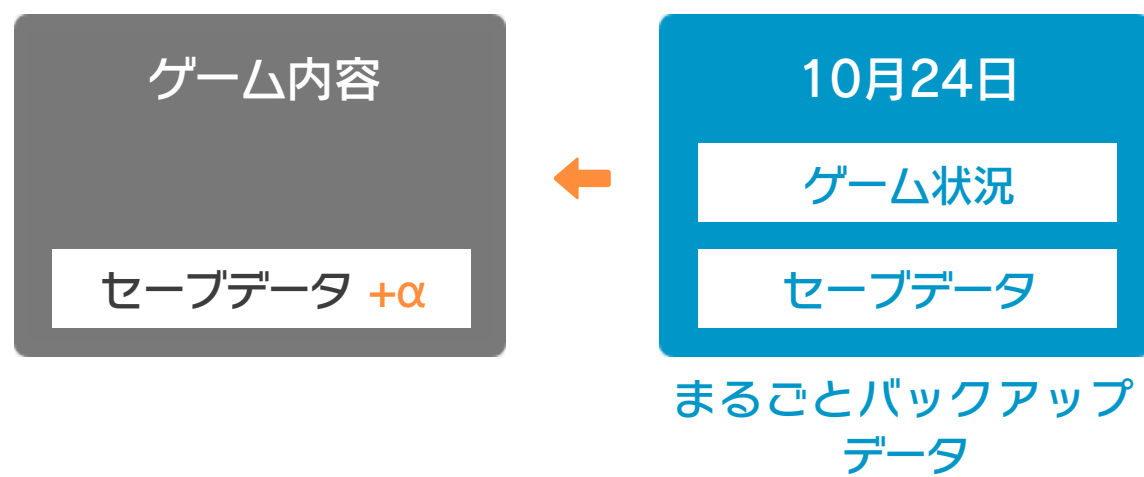
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1986 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

キングスナイトは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。