

GAME BOY ADVANCE.

ゲームボーイ アドバンス。

AGB-AN5J-JPN

とりあつかいをつめいしょ  
〈取扱説明書〉



せんよう かわ  
このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「川のめし釣り5~不思議の森から~」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・頭痛・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを愈した場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それをお怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

### 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 濡氣やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしましたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たたり、落させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 頭部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 漏れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

● 本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ(ゲームボーイケット/ライト)	スーパーゲームボーイ(スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

# 呼んでるよ。ほら、

## ゲームストーリー

ふとしたことから不思議な世界に迷いこんでしまった主人公。彼はそこで5人のシャーマンと出会ったり、もとの世界へ戻るために、さまざまな冒険の旅をくり広げます。さて、どこかにいるという「川のぬし」を釣ると、その願いがかなうらしいのですが……。



### 主人公+リスのキック

釣りをしながら、冒険を続けます。彼は無事もとの世界へ帰れるでしょうか？最初に出会うリスの「キック」は、よき話し相手。



モグラ

ゲームの途中でヒントをくれます。でも、彼の性格はアマノジャクなので…。

さかな  
さあ、お魚を

# 水の中から

ゲームの始め方	P6
操作方法	P8
ウインドウの説明	P10
釣り方の説明	P14
最初の村であること	P18

目  
次



釣ってもとの世界へ！

# ゲームの始め方

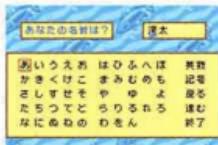


ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジをセットして電源をONになると、タイトル画面になります。「PUSH START」と表示されたら、スタートボタンかAボタンを押してください。

続いて「はじめから/つづきから」と表示されます。初めて遊ぶときは「はじめから」を選んでください。「つづきから」を選ぶと、前にゲームをセーブしたところから遊ぶことができます。十字ボタンの上下で選び、Aボタンで決定してください。



## 名前入力画面



主人公（プレイヤー）の名前を入力します。十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。Bボタンで選んだ文字をキャンセルできます。

名前を付け終わったら、「終了」を選んでAボタン。続いて、オープニング・ストーリーが始まります。

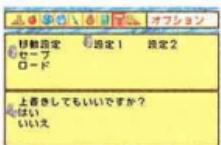
## オープニング



メッセージの最後にウキが表示されたら、Aボタンを押してください。メッセージが先に進みます。

オープニングが終わると、ある場所でリスに出会います。まずはそのリスの後を追って、最初の村の洞窟の中まで行ってください。さあ、そこから、いよいよ冒険の始まりとなります。

## セーブのしかた



ゲーム中に持ち物ウインドウ(→P10)を開いて、オプションを選ぶと、ゲームをセーブすることができます。ゲームは、釣りのときやイベントのとき以外なら、いつでも1カ所セーブができます。

ご注意：セーブ中、ソフトに衝撃を与えるとデータが壊れて、正常にロードができなくなることがあります。

## ゲームの進め方と目的

このゲームは、釣った魚を魚屋に売ってお金をかせぎ、道具や食べ物を買ひそろねながら旅を続けます。

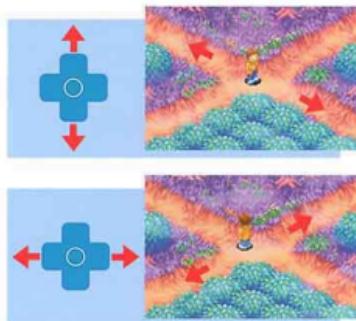
旅先で出会う村人たちのアドバイスや頼みごとなどを聞いて、イベントを解決しながら、どこかにすむという「川のぬし」を目指してください。

# 操作方法



## ■十字ボタン

カーソルの移動。  
主人公の移動（主人公の操作は右のようになっているので、操作のしかたをよくつかんでください）。



※持ち物ウインドウ（→P10）のオプションで、「移動設定」を選ぶと、移動のときの十字ボタンの操作方法を変更することができます。

## ■Aボタン

コマンド、アイコンの決定。（足もとなどを）調べる。話す。（釣りをしているとき）釣りをやめる。

## ■Bボタン

ウインドウのキャンセル。（釣具を装備しているとき）釣り竿を構える。

## ■Lボタン

主人公がジャンプ。（ウインドウを開いているとき）カーソルが左に移動。

## ■Rボタン

主人公が走る。（ウインドウを開いているとき）カーソルが右に移動。

## ■セレクトボタン

ウインドウを開く。ウインドウを閉じる。（釣りをしているとき）ポーズをかける。ポーズを解除。

## ■スタートボタン

釣りのときの水中画面でポーズをかける。もう一度押すとポーズを解除。

※釣りの操作については、P14を見てください。

# ウインドウの説明

釣りをしていないときにセレクトボタンを押すと、ウインドウが開き、持ち物を使ったり、主人公のステータスを見たりすることができます。ウインドウを閉じるときは、セレクトボタンかBボタンです。



持ち物ウインドウ

## 持ち物ウインドウ



十字ボタンの左右（あるいはL・Rボタン）で選び、Aボタンを押すと、それぞれの持ち物を見ることができます。そこで、さらに持ち物を選んでAボタンを押すと、それを使ったり、装備したり、持ち物の中を見たりすることができます。

## 食べ物

体力を回復する食べ物です。持っている食べ物を選んでAボタンを押すと、それを食べることができます。

## 道具

持っていると便利な道具です。道具は、村人からもらえることもあります。

## えさ

持っているえさやルアーが表示されます。えさ釣りのときはえさを、ルアー釣りのときはルアーを選択します。

## 釣具

持っている釣具が表示されます。ここで竿や糸、はりなどを選び、Aボタンで装備することができます。

## びく

釣り上げた魚を確認できます。ここでは、持っている魚の種類や大きさが表示されます。

## 魚類図鑑

新しい魚を釣り上げたびに、その魚がマップに登録されます。

## オプション

「移動設定」で、移動のときの十字ボタンの操作方法を変更。また、ゲームのセーブやロードができます。

## むら ゼつめい 村の説明

### ステータス・ウインドウ

#### 体力

主人公の体力です。魚に逃げられたり、水の中を泳いでいると、体力が減ってしまいます。そして、体力がなくなると、ゲームスタート時の池のほとりや宿屋まで戻されてしまいます。体力は食べ物を食べたり、宿屋に泊まると回復することができます。

#### お金

宿屋に泊まつたり、食べ物や釣具を買ったりするときにはお金が必要です。釣った魚を魚屋に売ると、お金を稼ぐことができます。

#### 技術

主人公の釣りの技術です。技術が上がると、釣りをしているときには魚がかかりやすくなります。また、はりやルアーが壊れにくくなります。

#### 力

主人公の力です。力の数値が上がると、しあわせをより遠くに飛ばすことができます。また、魚とファイトしているとき、逃げている魚を無理やり引き寄せることができるようになります。

#### レベル

経験値がたまると、レベルが上がります。レベルが上がると、体力の最大値が増え、力と技術がアップします。つまり、主人公の体力が増え、魚も釣りやすくなるってわけですね。

#### 経験

釣りをすると経験値を得ることができます。魚を釣り逃しても、経験値は手に入ります。ですから、どんどん釣りに挑戦してくださいね。



びくの中の魚を全部集ると1100になるけど、全部卖りますか？

#### さかな や 魚屋

釣った魚を持っていくと、魚を買ってくれます。売りたい魚をびくの中から選んで、Aボタンで決定してください。ちなみに魚の値段は、種類や大きさによって違うようです。



泊まるやね

#### 宿屋

お金を払って宿屋に泊まると、減った体力がすべて回復します。翌日になると、数の減った魚たちも戻ってきます。



お魚がまたまたまたあります

#### よろず屋

食べ物や釣具などを買ったり売ったりします。お金を稼いで、しっかり買いそろえてください。

※最初に訪れる村には人影がなく、最初はお店も開いていません。魚を釣って村人たちを助けると、お店も開くようになります。たくさんのお魚を釣って、村人たちを助けてあげてくださいね。

# 釣り方の説明



持ち物ウインドウで、釣具を装備（竿やえさを選んでAボタンで決定する）しておけば、Bボタンで釣り竿を構え、釣りを始めることができます。

釣りをやめるときは、Aボタンを押してください。竿をしまって、また移動できるようになります。

## えさ釣りのやり方



釣り竿を構えているときにBボタンを押すと、竿を振ってしきを投げます。このときBボタンを長く押していると、しきをより遠くへ投げることができます。



また、しきが飛んでいる間は、十字ボタンで飛ぶ方向を調整することができます。



魚がえさに反応すると、魚影がクルクル回ります。ウキが沈んだら、タイミングよくBボタンを一回押してください。水中画面に切り替わります(→P15)。

## 水中画面で魚とファイト



魚が勢いよく左の方に逃げ出しますので、その間はボタンを押さずに、魚がおとなしくなるまで待ちます。



魚がおとなしくなったら、Aボタンを押して糸をたぐり寄せてください。しばらくすると、また魚が逃げようとなります。無理に糸を引くと魚に逃げられてしまうので、ボタンを放して、魚が静かになるのを待ちます。



静かになったらAボタンで糸を引く、逃げ出そうしたらボタンを放す……をくり返して、少しずつ魚を引き寄せてください。糸をすっかり巻き取ると、魚を釣り上げることができます。



魚を釣り上げたら、キャッチ(魚をびくに入れれる)カリリース(魚を放してあげる)を十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。小さい魚はリリースしてあげると、後で大きく成長して戻ってきます。

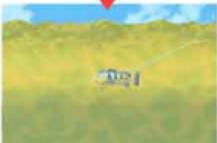
## ルアー釣りのやり方



ルアー釣りの装備をしておくと、ルアー釣りができます。Bボタンでしきけを投げたら、Aボタンでルアーを動かしてください。魚がルアーに反応すると、水中画面になります。



Aボタンで糸を引いて、ルアーワームをアクションさせてください。ルアーが動いていると、魚がだんだん近づいてきて、ルアーに食いつきます。



魚がルアーに食いついたら、すかさずAボタンを一回ポンと押してください。魚がルアーにかかり、画面の左の方に逃げ出します。

後はP15の「水中画面で魚とファイト」と同じ操作です。ボタンを押したり、放したりしながら、ゆっくり魚を引き寄せてください。

## 釣りのアドバイス

●逃げようとする魚は、水面近くではりをはずそうと暴れることができます。そんなときは、すかさずAボタンを一回押してください。ボタンを押さないと、はりをはずされてしまうことがあります。



●主人公の力が強くなると、魚が逃げようとしたときでも、Aボタンを押して、力づくで魚を引き寄せることができるようになります。ただし、あんまり無理をすると魚に逃げられてしまうので、注意してください。

●えさやはりがなくなったら、フィールドの上をあちこちAボタンで調べてみましょう。えさやはりを見つけることがあります。

また、えさを2~9コ持っているときは、えさを取られても自動的にセットされます。

●1つしか持っていない釣具をうっかりお店で売ってしまうと、釣具を買おうお金がたまるまで、釣りが一切できなくなってしまいます。お店で釣具を売るときは慎重に！

〈エリア1〉 ぬしきり村



静季（しずき）から釣り竿、釣り糸、はり、えさをもらったら、さっそくセレクトボタンでワインドウを開き、「釣具」→「えさ・ルアー」の順に持ち物を選んで装備をしよう。釣りのやり方がよくわからないときは、静季（しずき）に何度も話しかけて、釣り方について聞いたり、釣りの練習をしてみてください。

釣りをしていてえさがなくなったら、いろいろ場所を歩いてAボタンで足もとを調べてみましょう。えさやはりが見つかりますよ。

最初の村なので、ここだけマップを紹介します。まずは静季（しずき）の洞窟に行き、いろいろ話をしてみてください。最初は、どのお店にも人がいませんが、「長老の家」のふとんで寝ると、体力を回復することができます。



■この村で釣れる魚

ヤマメ	サクラマス
イワナ	ナマズ
アマゴ	コイ
イトウ	ハクレン
ワカサギ	ライギョ

## 〈エリア2〉 オープン王国



灼熱の太陽が照りつける常夏の国。ピラニアやシルバーアロワナなど熱帯の魚たちがいます。

## 〈エリア4〉 ???の村



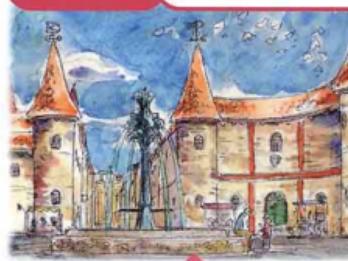
熱帯の村。恵みの川にはナイフフィッシュ、キッシンググラミー、シリバーシャークなどが泳いでいます。

## 〈エリア3〉 コールドパーク



雪と氷に閉ざされた極寒の地。キングサーモンやスチールヘッドなど、巨大な湖は豊かな漁場です。

## 〈エリア5〉 ?



釣りがスポーツとして楽しめている国。スポットテッドタイガーやノーザンバイクなど、珍しい魚たちがいっぱいです。

## ■スタッフ

パッケージイラスト(魚) ..... 内田 進

キャラクターデザイン ..... 伊藤秀樹(キリュウ有限会社)

ビジュアル監督 ..... 松永宏樹

原案 ..... 和田康弘

石川眞理子

関根彰規

プロモーション・

プロデューサー ..... 大野泰生

付帯物進行 ..... 宮城美紀

広報 ..... 村井俊介

営業 ..... 新川昌広

南 幸樹

安藤 剛

制作・スペシャルサンクス ..... 岩沢慶明

制作・プロデューサー ..... 関根彰規

エグゼグティブ・

プロデューサー ..... 大木正明 木津精一

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.  
ほんびん に ほんごくなし ほんぱい し よう  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

たんしふ  
端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、  
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒  
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー  
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の  
ようにクリーニングをしてください。

\*端子部に無理な力を加えないでください。  
\*シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー  
ルは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッ  
クアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカー  
トリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換な  
どの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承  
ください。





---

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。