

GAME BOY ADVANCE®

ゲームボーイ アドバンス®

AGB-BZ5J-JPN

FINAL FANTASY V
ADVANCE

ファイナルファンタジーV アドバンス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ファイナルファンタジーV アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中このような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄の場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

● 本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイ ニンテンドーDS Lite	ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ ゲームボーイアドバンス/SP
○	○	×	○	×



PROLOGUE

火・水・風・土。

この世に繁栄をもたらす4つのクリスタルに
限界の時が迫っていた。

風は止み、水は濁れ、そして世界は揺れ始める。

しかし人々はまだ知らない。

クリスタルに込められた真の意味、
重大な秘密を……。

FINAL FANTASY V ADVANCE

C o n t e n t s

プロローグ	3
キャラクターガイド	4
操作方法	6
ゲームの始め方と終わり方	8
冒険の進め方	10
世界を歩こう	11
メニュー画面の見方	14
メニューコマンド	16
バトル画面の見方	22
バトルコマンド	24
ジョブとアビリティ	28
ジョブ紹介	32
魔法リスト	40

キャラクターガイド



バッツ

Bartz Klauser

チョコボと共に世界を旅している、天涯孤独の青年。ぶっきらぼうだが、困っている人を放っておけない正義漢でもある。病死した父から習った剣の腕前はかなりのもの。

レナ

Lenna Charlotte Tycoon

心優しいタイクーンの王女。風の神殿へ向かった父王の後を追って旅に出る。病にかかった母を救えなかった経験から、ときどき無茶をしてしまうことがある。



ガラフ

Galuf Doe

記憶を失った老人。過去は不明だが、見事な剣さばきと誇り高い気質は、歴戦をくり抜けてきた戦士の風格を漂わせる。明るい言動でみんなをなごませる、ムードメーカーでもある。

ファリス

Faris Scherwitz

数百にものはる海賊たちをまとめる頭。気性が激しく闘争心が旺盛で、一度はしいと思ったものは必ず手に入れる。まだ若い、仲間たちからは一目置かれている存在である。



操作方法

基本的なボタンの使い方は、細かい操作方法については、画面中の表示や各ページの説明をご覧ください。

Lボタン

◆ ページ切り替え



メニュー画面で、キャラクターなどを切り替えます。

十字ボタン

◆ 移動

◆ カソルの移動



■ カソル

カソルやキャラクターが、ボタンを押した方向に移動します。

STARTボタン

- ◆ メニュー画面を開く
- ◆ バトルの停止・再開

Rボタン

- ◆ 世界地図を見る
- ◆ ページ切り替え

Aボタン

- ◆ 決定
- ◆ 話す
- ◆ 調べる
- ◆ 乗り物に乗る／降りる



情報収集の基本となるボタンです。

SELECTボタン

使用しません

Bボタン

- ◆ キャンセル
- ◆ ダッシュ移動
(十字ボタンと同時に押し)

Aボタン+Bボタン+STARTボタン+SELECTボタン

- ◆ ソフトリセット(ゲームをやめてタイトル画面にもどります。)

Lボタン+Rボタン

バトル時にLボタンとRボタン同時押しで逃げるができます。

ゲームの始め方と終わりの方

ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しく差し込み、電源をONにしてゲームを起動してください。

ゲームを始める

タイトル画面が表示されたら、タイトルメニューに進みましょう。初めて遊ぶときは「ニューゲーム」、続きから遊ぶときは「ロードゲーム」を選んでください。「おまけ」ではモンスター図鑑などが楽しめます。



ニューゲーム

ゲーム中で表示されるメッセージに「漢字」を使うか、「ひらがな」のみを使うか決めてください。ゲームをしばらく進めると、主人公の名前を決める画面になります。



名前入力の方法

十字ボタン	文字を選ぶ
Aボタン	文字の入力
Bボタン	文字の削除
Lボタン/Rボタン	文字種類切り替え
STARTボタン	入力を終える
SELECTボタン	初期設定の名前(バツ)にもどす

ロードゲーム

前回セーブした続きから遊ぶことができます。続きから遊ぶセーブデータを十字ボタンで選んでください。

ゲームを終える

ゲームを終えるときはメニューコマンドの「セーブ」(P21参照)で、データを保存しましょう。セーブはフィールド(P11参照)かセーブポイントで行うことができ、データは4つまで作ることができます。



セーブポイント



ちゅうだん

メニューコマンドの「ちゅうだん」(P21参照)を選ぶと、どこでも一時的にゲームを保存でき、タイトル画面で「さいかい」を選ぶとゲームを再開できます。ただし、中断で保存したデータはゲームを再開したり、「ニューゲーム」や「ロードゲーム」を選んでゲームを始めたときと消えてしまうので注意しましょう。



冒険の進め方

『FINAL FANTASY V アドバンス』の冒険は3つの画面を舞台に進みます。それぞれの役割を覚えておきましょう。



移動画面

(フィールド／町／ダンジョン)

世界中のさまざまな場所をめぐって物語を進める、ゲームの中心となる画面です。



メニュー画面

P14～21

移動画面でSTARTボタンを押すと表示され、冒険の準備などが行えます。



バトル画面

P22～27

移動画面で敵に遭遇すると表示されます。コマンドを選んで戦いましょう。



世界を歩こう

移動画面では目的地へ移動したり、人と話をしたり、買い物などを行って冒険を進めていきます。

移動画面

移動画面には、フィールドと町やダンジョンの2種類があります。アイテム「せかいちず」を持っていて、フィールドでRボタンを押して現在地や町の位置などを確認できます。

■ フィールド



■ 町・ダンジョン



◆ いろいろな乗り物

フィールドで利用できる乗り物の一部を紹介します。チョコボや飛空艇はAボタンで乗り降りでき、船は上に乗ると操作できます。



チョコボ

陸上をすばやく移動できます。



船

海の上を移動することができます。



飛空艇

空を飛び、平地と海に着地できます。

話す／調べる

Aボタンを押すと人に話しかけたり、さまざまな場所を調べます。ときには大事な情報が手に入ることもあります。



回復の泉

ダンジョン内などにある「回復の泉」ではHPやMP(P15参照)が全回復し、ステータス異常(P27参照)も治ります。



◆初心者館

どこかの町にある「初心者館」では、冒険のヒントを教えてもらえます。見つけたらぜひ立ち寄ってみましょう。



施設を使う

町にはお金(ギル)を支払って利用するさまざまな施設があります。宿屋ではHPやMPを回復したり、ゾンビー以外のステータス異常をすべて治すことができ、お店ではアイテムを売買できます。



お店で買い物

店主に話しかけるとお店メニューが表示され、買い物をするができます。リストのなかから買いたい(売りたい)ものを選び、十字ボタンで数を決めてAボタンで決定してください。

■お店メニュー

買うときは「かう」、売るときは「うる」を選びましょう。

「なにがほしいんだいっつ？」		ほろぐや	
かう	うる	4903	所持金(ギル)
かわのたて	90	ても5	持っている数と
かわのぼうし	50	そうび	装備中の数
かわのふく	80		
=		=	装備時の能力変化
かわのせい	ぼうし		

能力アップ

変化なし

能力ダウン

メニュー画面の見方

メニュー画面では、キャラクターの状態確認や装備の変更、ゲーム設定の変更などができます。

メニュー画面

メニュー画面で一番上のキャラクターが、移動画面で表示されます。

※「ジョブ」「アビリティ」はゲームを進めると選べるようになります。

ジョブ／アビリティ(P28～31参照)

「ジョブ」でジョブを変更し、「アビリティ」でアビリティをつけることができます。

メニューコマンド (P16～21参照)

バツツ	ナイト LV9- 2/100 HP 246/ 246 MP 38/ 38	ジョブ アビリティ
レブ	モンク LV0- 0/ 15 HP 178/ 259 MP 33/ 71	アイテム お宝 ステータス コンフィグ お宝箱 セーブ
ガラフ	くろまどらし LV3- 32/ 50 HP 181/ 181 MP 78/ 78	トゥールのむら
ファリス	シーフ LV0- 0/ 10 HP 181/ 181 MP 31/ 47	TIME 4:33 ギル 4903

キャラクター情報

所持金(ギル)

現在地

プレイ時間

キャラクター情報

仲間のHPやMP、ジョブ情報などが表示されます。

ジョブ情報

現在のジョブとジョブレベル、現在のABP／ジョブレベルアップに必要なABPです(P28参照)。

バツツ	ナイト LV9- 2/100 HP 246/ 246 MP 38/ 38
-----	---

現在のHP／最大HP

生命力を表し、バトルなどでダメージを受けると減ります。

レベル

バトルで経験値を一定量手に入れたと上がり、各能力が上がりやすくなります。

現在のMP／最大MP

魔法の力を表し、魔法を使うときに消費します。

◆隊形を変える

メニュー画面で十字ボタン左を押すと、カーソルがキャラクター情報に移動します。

ここでキャラクターを選び、Aボタンを2回押すと前衛と後衛(P26参照)を切り替えることができます。また、キャラクター2人を順番に選べると、入れ替わります。

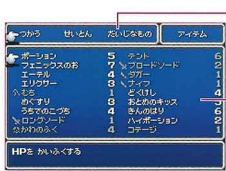
バツツ	LV9- 2/100 HP 246/ 246 MP 38/ 38	前衛
レブ	LV0- 0/ 15 HP 178/ 259 MP 33/ 71	後衛
ガラフ	LV3- 32/ 50 HP 181/ 181 MP 78/ 78	
ファリス	LV0- 0/ 10 HP 181/ 181 MP 31/ 47	

メニューコマンド

ここではメニュー画面で選ぶことができる、各メニューコマンドの詳しい内容を説明します。

アイテム

持っているアイテムと所持数を確認したり、使うことができます。アイテムリストはLボタンとRボタンでスクロールしてください。



■アイテムメニュー

Bボタンを押すと、アイテムメニューにカーソルが移動します。

■アイテムリスト

いま使うことができるアイテムは白い文字で表示されます。

アイテムメニュー

つかう	選んだアイテムを使うことができます。
せいとん	アイテムの種類ごとに並べ替えます。
だいじなもの	冒険を進めるために必要な、大事なアイテムを確認することができます。

アイテムを使う

アイテムにカーソルを合わせてAボタンを2回押すと、アイテムを使います。アイテムによっては、続いて使う対象を選んでください。



アイテムの入れ替え

アイテムを選んでAボタンを押し、続いて別のアイテムを選んでAボタンを押すと、アイテムの位置を入れ替えることができます。



◆装備アイテムの種類

装備アイテムにはさまざまな種類があり、アイテムリストなどで表示されるアイコンで見分けることができます。

武器



防具



まほう

覚えている魔法を確認したり、使うことができます。魔法の種類を
選ぶとリストが表示されるので、使いたいものを選び、続いてター
ゲットを選びましょう。

なお、魔法はお店で買ったり、条件を満たすと増えていきます。



魔法を全員に使う

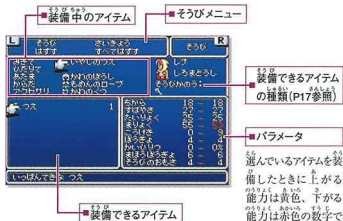
魔法には、キャラクター全員にかけられるものもあります。
ターゲットを選ぶときに十字ボタン左か十字ボタン右を押
して全員を選択し、Aボタンを押してください。



そうび

現在装備中のアイテムを確認したり、装備を変更することができます。
なお、装備できるアイテムの種類はジョブによって異なります。

※盾以外の防具は、同じ種類でもジョブごとに装備できるものが異なります。



そうびメニュー

そうび	装備アイテムを変えます。変更したい部分を選び、 続いて装備するアイテムを選びましょう。
さきょう	能力が一番高くなるアイテムを自動的に装備します。
はずす	選んだ部分の装備アイテムを外します。
すべてはずす	装備アイテムをすべて外します。

バトル画面の見方

移動画面で敵に遭遇するとバトルになります。さまざまなコマンドを選んで行動し、戦いに勝利しましょう。

バトル画面

バトル中はつねに時間が流れており、ATBゲージのたまったキャラクターから順にコマンドを選んで行動できます。コマンド選択中も時間は流れているので注意しましょう。

※「コンフィグ」(P21参照)で「バトルモード」を「ウェイト」に設定している場合、「まほう」「アイテム」などを選択しているときは時間が止まります。



コマンド (P24~26参照)

敵の情報

仲間のHPと
ATBゲージ

すばやさ (P20参照)の
高いキャラクターほど、
早くゲージがた
まっています。

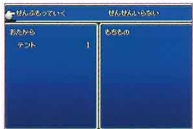
バトルの終了

すべての敵を倒すと勝利となり、お金(ギル)と経験値、ABP (P28参照)が手に入ります。



おたからについて

敵に勝利すると、アイテムが手に入ることがあります。「ぜんぶもっていく」か「ぜんぜんいらない」のどちらかを選んでください。



ゲームオーバー

仲間全員が戦闘不能や石化、ゾンビー状態 (P27参照) になってしまうとゲームオーバーとなり、前回セーブしたところからやり直しになります。



バトルコマンド

ここではバトル画面で選べる各コマンドの、基本的な内容について説明します。状況に合わせて行動を選びましょう。

たたかう

素手や装備中の武器を使って、敵を攻撃します。ターゲットとなる敵を選びましょう。



特殊コマンド

キャラクターのジョブ (P28参照) やつけているアビリティ (P30参照) によっては、「ジョブコマンド」または「！」のついたアビリティを特殊コマンドとして選べます。



全員にコマンドを使う

特殊コマンドのなかには、仲間(敵)全員に使えるものがあります。ターゲットを選ぶときに仲間(敵)がいる方向に十字ボタンを押し続けると、仲間(敵)全員を選択できます。



アイテム

アイテムを使います。使うアイテムをリストから選び、続いてターゲットを選んでください。



装備アイテムの持ち替え

アイテム選択時に十字ボタン上を押し続けると、現在両手に装備しているアイテムが表示されます。装備しているアイテムを選び、続いてリストから別のアイテムを選ぶと、装備アイテムを持ち替えることができます。



◆先制攻撃とバックアタック

敵との遭遇時、「先制攻撃」または「バックアタック」になる場合があります。

先制攻撃時は仲間キャラクター

のATBゲージ(P22参照)がたまった状態でバトルが始まります。また、バックアタック時は前衛と後衛(P26参照)が入れ替わった状態でバトルが始まります。



ぼうぎょ

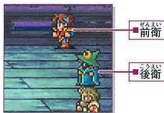
コマンド選択時に十字ボタン右を押すと表示され、防御して敵から受ける物理攻撃のダメージを減らします。

チェンジ

コマンド選択時に十字ボタン左を押すと表示され、前衛と後衛を入れ替えることができます。

前衛と後衛

前衛は物理攻撃の威力が上がり、防御力が下がります。後衛は防御力が上がり、物理攻撃の威力が下がります。



◆逃げる

バトル中にLボタンとRボタンを押し続けていると、バトルから逃げるができます。ただし、逃げにくい敵や逃げられない敵もいます。



◆ステータス異常

バトル中、キャラクターがさまざまなステータス異常になる場合があります。アイテムや魔法などで治しましょう。

バトル終了後も回復しない	バトル終了後に回復
戦闘不能 HPが0になり、一切行動できない。	老化 少しずつ能力が低下していく。
石化 石になって、一切行動できない。	沈黙 青魔法以外の魔法が使えなくなる。
カエル 能力が落ち、魔法は「トード」のみ使える。	睡眠 眠りに落ち、一切行動できない。
こびと 小さくなり、攻撃力と防御力が低下する。	麻痺 体がしびれ、一切行動できない。
毒 一定時間ごとにHPが減っていく。	混乱 味方を攻撃したり、敵を回復することがある。
暗闇 闇に包まれ、攻撃の命中率が低下する。	バーサク 命令を一切聞かず物理攻撃を続ける。
ゾンビー ゾンビとなり、味方を攻撃する。	

ジョブとアビリティ

キャラクターの職業である「ジョブ」と、ジョブレベルが上がると思えていく「アビリティ」について説明します。

ジョブとは

ジョブとはキャラクターの職業で、キャラクターはジョブによってさまざまな能力を得ることができます。ジョブの種類や特徴などについてはP32～39を見てください。

ABPをためてジョブレベルアップ

すっぴん以外のジョブについて、状態でバトルに勝つと、ジョブごとにABP(アビリティポイント)が手に入ります。このABPが一定量たまるとキャラクターの「ジョブレベル」がアップし、さまざまなアビリティ(P30参照)を覚えます。



ジョブコマンドとジョブ特性

ジョブにはそれぞれ、バトルで特殊コマンド(P24参照)として使える「ジョブコマンド」と、自動的に効力を発揮する「ジョブ特性」という能力があります。

これらはジョブレベルを上げるとアビリティとして獲得できます(アビリティとして獲得できないものもあります)。

ジョブ画面

メニュー画面(P14参照)で「ジョブ」を選び、続いてキャラクターを選ぶとジョブ画面になります。



ジョブチェンジ

ジョブ画面ではキャラクターのジョブを変更できます。リストのなかからジョブを選びましょう。

ジョブを変えるとアビリティ画面(P30参照)に進みます。続いて自動的に装備アイテムが「さいきょう」になり、装備画面(P19参照)に進みます。

アビリティとは

アビリティとは、それぞれのジョブが持つ特別な能力で、ジョブレベルを上げることで覚えていきます。

一度覚えたアビリティは、アビリティ画面でつけることができ、ほかのジョブでもその能力を発揮することができます。

※つけられるアビリティの数は、ジョブによって異なります。

アビリティ画面

メニュー画面(P14参照)で「アビリティ」を選び、続いてキャラクターを選ぶとアビリティ画面になります。



アビリティをつける

覚えているアビリティのなかからつけるものを選び、「しゅうりょう」を選んでください。



◆アビリティのつけ方について

アビリティのつけ方によっては、ジョブの能力が発揮できなくなったり、アビリティをつける意味がなくなってしまう場合があります。よく考えて組み合わせを決めましょう。



白魔法士に
「バーサク」をつけると……



魔法をまったく
使えなくなってしまう!



魔法剣士に
「たてそうび」をつけても……



もともと盾を装備できるので
意味がない!

ジョブ紹介

ジョブの種類と能力、各レベルで覚えるアビリティを紹介します。
ジョブは冒険を進めると増えていきます。

□のワク内は、ジョブレベル3までに覚えるアビリティです。それ以上のレベルで覚えるアビリティは、ゲームを進めて確かめてみましょう。

すっぴん



ジョブについていない状態。

- ジョブコマンド なし
- ジョブ特性「すべてのふき／はうぐそうびかのう」

ナイト



剣を使った攻撃が得意で、攻守のバランスがとれたジョブ。

- ジョブコマンド「まもり」
- ジョブ特性「かぼう」

1 かぼう
HPの少ない仲間を、攻撃から守る。

2 !まもり
物理攻撃を防御する。

3 りょうでもち
武器を両手で持ち、攻撃力を2倍にする(盾は装備できなくなる)。

モンク



素手での戦いが得意なジョブ。
抜群の破壊力を持つ。

- ジョブコマンド「けり」
- ジョブ特性「かくとう」「カウンター」

1 !ためる
力をためて、次の攻撃のダメージを2倍にする。

2 かくとう
素手のときに、「ちから」がモンクと同じになる。

3 !チャクラ
自分のHPと毒、暗闇状態を回復することができる。

シーフ



器用でずばやいジョブ。
冒険に役立つアビリティを多く覚える。

- ジョブコマンド「ぬすむ」
- ジョブ特性「ダッシュ」「かくしつろう」「けいかい」

1 かくしつろう
町やダンジョンの隠された通路が見えるようになる。

2 !とんずら
バトルからすばやく逃げ出す。

3 ダッシュ
Bボタンを押しながら十字ボタンを押すと、通常より速く移動できる。

竜騎士



高いジャンプで攻撃をするジョブ。
後衛でも攻撃の威力が落ちない。

- ジョブコマンド「ジャンプ」
- ジョブ特性 なし

1 !ジャンプ
ジャンプで攻撃をする。必ず命中する。

2 !りゅうけん
敵のHPとMPを奪い取る。

3 やりそうび
槍を装備でき、「ちから」が竜騎士と同じになる。

※「!」のついたアビリティは、バトル中に特殊コマンドとして選べます。

忍にん者じゃ

先制攻撃が得意な、すばやいジョブ。
武器を2本装備できる。

- ジョブコマンド「なげる」
- ジョブ特性「にとうりゅう」「せんせいこうげき」

- 1 !けむりだま
バトルからすばやく逃げ出す。
- 2 !ぶんしん
分身を2体出し、2回分の物理攻撃を回避する。
- 3 せんせいこうげき
先制攻撃の確率が増える。

侍さむらい

刀を使えるジョブ。物理攻撃を手で受け止めて防ぐこともできる。

- ジョブコマンド「ぜになげ」
- ジョブ特性「しらはどり」

- 1 !みねうち
敵を麻痺させて動けなくする。
- 2 !ぜになげ
ギルを投げて攻撃する。
- 3 しらはどり
一定の確率で、物理攻撃を完全に防御する。

パーサーカー



命令を聞かずに戦い続けるジョブ。
攻撃力は全ジョブ中で一番高い。

- ジョブコマンド なし
- ジョブ特性「パーサク」

- 1 パーサク
バトル中、つねにパーサク状態になる。
- 2 おのそうび
斧を装備でき、「ちから」がパーサーカーと同じになる。

狩人かりゆうど

弓での攻撃が得意なジョブ。弓は後衛でも攻撃の威力が落ちない。

- ジョブコマンド「ねらう」
- ジョブ特性 なし

- 1 !どうぶつ
森の仲間を呼び出す。
- 2 !ねらう
次の自分の攻撃を確実に命中させる。
- 3 ゆみやそうび
弓を装備でき、「ちから」「すばやさ」が狩人と同じになる。

魔法剣士



剣に魔法をかけて攻撃するジョブ。敵の魔法攻撃を弱めるバリアも張れる。

- ジョブコマンド「まほうけん」
- ジョブ特性「まほうバリア」

- 1 まほうバリア
瀕死になると、自分にシエルをかけて魔法攻撃を弱める。
- 2 まほうけんLV1
レベル1までの魔法剣を使える。
- 3 まほうけんLV2
レベル2までの魔法剣を使える。

白魔道士



仲間を回復したり、攻撃の助けとなる「白魔法」を使いこなすジョブ。

- ジョブコマンド「しろまほう」
- ジョブ特性 なし

- 1 しろまほうLV1
レベル1までの白魔法を使える。
- 2 しろまほうLV2
レベル2までの白魔法を使える。
- 3 しろまほうLV3
レベル3までの白魔法を使える。

黒魔法道士



強力な炎や電撃などで敵を攻撃する「黒魔法」を使いこなすジョブ。

- ジョブコマンド「くろまほう」
- ジョブ特性 なし

1 くろまほうLV1

レベル1までの黒魔法を使える。

2 くろまほうLV2

レベル2までの黒魔法を使える。

3 くろまほうLV3

レベル3までの黒魔法を使える。

時魔法道士



時間や空間を自由に操る「時空魔法」を使いこなすジョブ。

- ジョブコマンド「じくう」
- ジョブ特性 なし

1 じくうLV1

レベル1までの時空魔法を使える。

2 じくうLV2

レベル2までの時空魔法を使える。

3 じくうLV3

レベル3までの時空魔法を使える。

召喚士



召喚獣を呼び出す「召喚魔法」を使いこなすジョブ。

- ジョブコマンド「しょうかん」
- ジョブ特性 なし

1 しょうかんLV1

レベル1までの召喚魔法を使える。

2 しょうかんLV2

レベル2までの召喚魔法を使える。

3 しょうかんLV3

レベル3までの召喚魔法を使える。

青魔法道士



敵が使う特殊攻撃を覚えて、「青魔法」として使いこなすジョブ。

- ジョブコマンド「あおまほう」
- ジョブ特性「ラーニング」

1 しらべる

敵のHPと弱点を調べる。

2 ラーニング

敵から受けた特殊攻撃を、「青魔法」として覚える。

3 あおまほう

青魔法を使える。

赤魔法道士



白魔法と黒魔法の両方を使えるジョブ。剣を使った攻撃もできる。

- ジョブコマンド「しろくろま」
- ジョブ特性 なし

1 しろくろまLV1

レベル1までの白、黒魔法を使える。

2 しろくろまLV2

レベル2までの白、黒魔法を使える。

3 しろくろまLV3

レベル3までの白、黒魔法を使える。

魔獣使い



ムチを使って攻撃したり、敵をとらえたり操って手玉にとるジョブ。

- ジョブコマンド「とらえる(はなつ)」
- ジョブ特性 なし

1 ！なだめる

敵をおとなしくさせる。

2 ！あやつる

敵を操り、同士討ちをさせる。

3 むちそうび

鞭を装備でき、「ちから」「すばやさ」が魔獣使いと同じになる。

くすりし
薬師

回復アイテムの効果を高めたり、新しい薬を作り出せるジョブ。

- ジョブコマンド「のむ」
- ジョブ特性「くすりのちしき」

1 くすりのちしき
回復アイテムの効果を2倍に高める。

2 1ちょうごう
手持ちのアイテムを2つ選び、調合して新しいアイテムを作り出すことができる。

3 1のむ
薬師専用のアイテムを使える。

ふうすし
風水士

自然の力を利用して、さまざまな特殊攻撃ができるジョブ。

- ジョブコマンド「ちけい」
- ジョブ特性「おとしあなかいひ」
「ダメージゆか」

1 1ちけい
バトル中の地形によって、さまざまな特殊攻撃をする。

2 ダメージゆか
ダンジョン内の罠の床などでダメージを受けなくなる。

3 おとしあなかいひ
落とし穴からの落下を回避できる。

うたしん
吟遊詩人

不思議な効果の歌をうたうジョブ。
壺琴を使うことができる。

- ジョブコマンド「うたう」
- ジョブ特性 なし

1 1かくれる
攻撃のターゲットにされなくなる。

2 たてごとそうび
壺琴を装備でき、「すばやさ」「まじく」が吟遊詩人と同じになる。

3 1うたう
さまざまな効果を持つ不思議な歌をうたう。

おどろり
踊り子

不思議な効果の踊りが使えるジョブ。
特別なアイテムを装備できる。

- ジョブコマンド「おどる」
- ジョブ特性 なし

1 いろいろ
敵をドキドキさせて、動きを封じる。

2 1おどる
さまざまな効果を持つ不思議な踊りを踊る。

3 リボンそうび
「踊り子」専用アイテムを装備できるようになる。

ものまね師



ほかの者の行動を、そっくりまねること
ができるジョブ。

- ジョブコマンド「ものまね」
- ジョブ特性 なし

1 ものまね
直前に行動したキャラクターと同じ行動をする。



このほかにも、新たなジョブが登場!

魔法リスト

ゲームに登場する魔法の一部を紹介します。冒険を進めていくと、このほかにもたくさんの魔法を使えるようになります。

白魔法	レベル1	ケアル	HPを回復する(アンデッドにはダメージを与える)。
		ライブラ	敵の情報を見ることができる。
		ポイズナ	毒状態を回復する。
	レベル2	サイレス	沈黙状態にする。
		プロテス	防御力をアップする。
		ミニマム	こびと状態にしたり、もどしたりする。
	レベル3	ケアルラ	HPをケアルよりも多く回復する。
		レイズ	戦闘不能を回復し、HPも回復する。
		コンフュ	混乱状態にする。
黒魔法	レベル1	ファイア	炎で攻撃する(ダメージ小)。
		ブリザド	冷気で攻撃する(ダメージ小)。
		サンダー	雷で攻撃する(ダメージ小)。
	レベル2	ポイズン	毒状態にする。
		スリプル	眠り状態にする。
		トード	カエル状態にしたり、もどしたりする。
	レベル3	ファイラ	炎で攻撃する(ダメージ中)。
		ブリザラ	冷気で攻撃する(ダメージ中)。
		サンダラ	雷で攻撃する(ダメージ中)。

時空魔法

レベル1	スピード	バトルスピードを速くする。
	スロウ	すばやさを下げる。
	リジェネ	一定時間ごとにHPを回復する。
レベル2	ミュート	魔法や歌などが使えなくなる。
	ヘイスト	すばやさを上げる。
	レビテト	地形ダメージを受けなくする。
レベル3	グラビデ	HPを1/2にする。
	ストップ	相手の時間をしばらく止める。
	テレポ	ダンジョンやバトルから脱出する。

召喚魔法

レベル1	チョコボ	チョコボが敵を蹴りて攻撃する。
	シルフ	風で敵を攻撃し、味方のHPを回復する。
	レモラ	敵にまとわりつき、動きを止める。
レベル2	シヴァ	凍りつく吹雪で敵を攻撃する。
	ラムウ	強力な雷を落とて敵を攻撃する。
	イフリート	地獄の火炎で敵を攻撃する。
レベル3	タイタン	地震を起こして敵全体を攻撃する。
	ゴーレム	物理攻撃のダメージを受け止める。
	カトプレバス	敵を石化状態にする。

青魔法

レベル5デス	レベルが5の倍数の敵に「デス」をかけて、戦闘不能にする。
フラッシュ	暗闇状態にする。
ゆうごう	自分のHPを0にして味方を回復する。
きゅうけつ	HPを吸収する。
じばく	自爆してダメージを与える。
しのせんこく	30カウント後に戦闘不能にする。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する
ため、定期的なクリーニングをお勧めします。
綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「ク
リーニングキット」(DMG-08)を使用して、
図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ペンシンなどの揮発油、アルコー
ルは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によっ
てはスクロール中に画面のブレを感じるがありますが、
これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示
仕様の差によるもので、故障ではありません。

SQUARE ENIX.



SQUARE ENIX.

GAME BOY • GAME BOY ADVANCE • ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 2294769 号、第 4470747 号、第 4524984 号

特許登録 第 2710378 号