

GAME BOY ADVANCE.
ゲームボーイ アドバンス。

AGB-BZ4J-JPN



FINAL FANTASY IV

A D V A N C E.

ファイナルファンタジーIV アドバンス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

せんよう
このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ファイナル
ファンタジーIV アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この
「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・悪物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

●ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられ返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気がいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 温湿度やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たり、落させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

ほんじん
本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイicro ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイアドバンス/ライド/カラータイプ	ゲームボーイ フレーヤー	スーパーゲームボーイ (2-in-1ゲームボーイ)
○	○	×	○	×



PROLOGUE

竜の口より 生まれしもの

天高く 舞い上がり

闇と光を 揭げ

眠りの地に さらなる約束を もたらさん

月は 果てしなき 光に包まれ

母なる大地に 大いなる恵みと

慈悲を 与えん



Contents

- 04 プロローグ
- 06 キャラクターガイド
- 10 操作方法
- 12 ゲームの始め方と終わり方
- 14 メニュー画面の見方
- 16 メニューコマンド
- 22 パトル画面の見方
- 24 パトルコマンド
- 26 ステータス異常
- 27 お店ガイド
- 28 乗り物ガイド
- 29 モンスター図鑑
- 30 魔法リスト

キャラクターガイド

「ファイナルファンタジーIV」に登場するキャラクターを紹介します。

セシル Cecil ~暗黒騎士~

バロン国の大空艇団「赤い翼」の隊長を任されている。国王陛下の命により負の力をもつ暗黒剣を極める。強い正義感を持つ、心優しい青年。

■特殊コマンド

「あんこく」

自らの生命力を攻撃力に変え、敵全体を攻撃する。



カイン Cain ~竜騎士~

セシルのライバルであり、親友でもある。竜騎士部隊長をつとめ、誰からもその強さを認められている誇り高き竜騎士。

■特殊コマンド

「ジャンプ」

空中高く飛び上がり、敵めがけて落下することにより2倍の打撃を与える。また、ジャンプ中は敵の攻撃は受けない。



ローザ Rosa ~白魔道士~

セシルを慕う、バロン国屈指の美しき白魔道士。かつてバロン王を助け、共に戦った白魔道士を母に持ち、彼女もまたセシルを助ける為に白魔道士の道を歩む。

■特殊コマンド

「しろまほう」

白魔法を唱えることができる。

「いのり」

天に祈りをさげ、全員のHPを回復させる。

「ねらう」

装備した「弓矢」を100%命中させる。



リディア Rydia ~召喚士~

召喚士の住む村ミストに住む少女。召喚士だった母の血を引き、幻獣召喚術の素質を持つ一方、白魔法、黒魔法についても大いなる力を秘めている。

■特殊コマンド

「しろまほう」

白魔法を唱えることができる。

「くろまほう」

黒魔法を唱えることができる。

「しょうかん」

「召喚獣」を呼び出し、

強力な攻撃を繰り出すことができる。

ギルバート Gilbert ~吟遊詩人~

砂漠の王国ダムシアンの王子。王族という身分を嫌い、吟遊詩人として自由気ままに諸国を放浪している、優しい性格を持つ美しい青年。

■特殊コマンド

「うたう」

竖琴を奏で、歌うことにより敵に様々な効果を与える。

「かくれる」

自分の身を隠し、敵の攻撃を受けなくする。

「くすり」

ポーションを味方全員に使う。



テラ Tella ~賢者~

魔道士の中でも名だたる賢者。かつては強大な魔力をほしいままにしていましたが、老いた今では思うように魔法が使えなくなってしまっている。

■特殊コマンド

「しろまほう」 白魔法を唱えることができる。

「くろまほう」 黒魔法を唱えることができる。

「おもいだす」

うまくいけば、忘れていた強力な魔法を思い出し、

唱えることができる。



パロム&ポロム

Palom ~黒魔道士~ Porom ~白魔道士~

魔道士の国ミシディアに住む、双子の魔道士見習い。

パロムは黒魔道士、ポロムは白魔道士として修行中。

■パロム特殊コマンド

「くろまほう」

黒魔法を唱えることができる。

「ふたりかけ」

ポロムと一緒に強力な魔法を唱える。

「つよがる」 一時的に知性を上げる。

■ポロム特殊コマンド

「しろまほう」

白魔法を唱えることができる。

「ふたりかけ」

パロムと一緒に強力な魔法を唱える。

「うそなき」

敵を驚かせ、逃げやすくする。



エッジ Edge ~忍者~

代々、忍者としての秘伝を継承しているエブランナ王国の王子。忍者としての技量は高く、かなりの自信家。

■特殊コマンド

「なげる」

「しゃりけん」などの武器を100%命中させる。

「ぬすむ」

うまくいけば、敵のお宝を盗むことができる。

「にんじゅつ」

忍術を使うことができる。



操作方法



ここでは「ファイナルファンタジーIV」の移動やコマンドの指定など、基本的な操作説明をします。

Aボタン+Bボタン+STARTボタン+SELECTボタン

◆ソフトリセット

Lボタン+Rボタン

戦闘時にLボタンとRボタン同時押しで逃げることができます。



ゲームの始め方と終わり方

ここではゲームの始め方と終わり方を説明します。

ゲームの始め方

ゲームボーイアドバンス本体に「ファイナルファンタジーIV」のカートリッジを正しく差し込み電源をONにしてください。オープニングデモ画面の後、タイトル画面が表示されます。



初めからゲームをする場合

初めからプレイするには「ニューゲーム」を選んでください。

●メッセージ表示選択

メッセージ表示を、「かんじ」か「ひらがな」で選択できます。



前回の続きを遊ぶ場合

セーブしたゲームの続きをプレイする場合は「ロードゲーム」を選び、次にゲームデータを選択してください。「ちゅうだん」したデータがある場合、「さいかい」でプレイすることができます。(P13参照)



名前の変更

町や村にいる「ネミングウェイ」に話しかけると、キャラクターの名前を自由に変えることができます。名前は何度でも変更することができます。



ネミングウェイ▶



ゲームの終わり方

ゲームを中断する時は、必ずゲームデータをセーブしてください。メニュー画面で「ちゅうだん」か「セーブ」を選択するとゲームデータをセーブすることができます。

セーブ

メニュー画面「セーブ」でゲームデータを保存することができます。セーブ可能な場所はフィールド上、またはダンジョン内などにあるセーブポイントです。上書きすると前のデータは失われますので注意してください。

セーブゲーム	
キャラ	1 / 8
①ひらがな	
②かんじ	
セーブ	3.57 3655

◆セーブ可能な場所

- フィールド
- ダンジョン内のセーブポイント



ちゅうだん

「ちゅうだん」はセーブと違い、ゲーム中のどこででもゲームデータを一時的に保存することができます。メニュー画面の「ちゅうだん」で「ちゅうだんセーブ」をすることができます。「ちゅうだん」でセーブしたデータは「さいかい」でプレイできます。ゲームが再開されると、「ちゅうだん」で保存したゲームデータは失われます。

キャラ	Lv.11 10 HP 180 / 190	Lv.12 10 HP 180 / 190
セーブ	1 / 8	1 / 8
①ひらがな		
②かんじ		
セーブ	2.24 4819	2.24 4819

*「ニューゲーム」「ロードゲーム」でプレイを始めた場合も、「ちゅうだん」で保存したゲームデータは失われてしまいますので注意してください。

メニュー画面の見方

メニュー画面ではキャラクターの状態確認や装備の変更、設定の変更、ゲームデータのセーブなど様々な操作ができます。

メニュー画面の見方

バトルやイベント中以外でSTARTボタンを押すとメニュー画面が表示されます。



- | | |
|--------------|------------------------------------|
| ① パーティキャラクター | キャラクターのレベル・HP・MP・ステータス異常などが確認できます。 |
| ② メニューコマンド | メニュー画面で使用できるコマンドです。 |
| ③ 地名 | 現在いる地名を表示します。 |
| ④ プレイ時間 | 今までの総プレイ時間です。 |
| ⑤ ギル | 所持金(単位:ギル)です。 |

パーティキャラクター

キャラクターの情報が確認できます。

①	セシル	あんこくきし	③
	Lv 16	HP 183 / 327	④
	MP 0 / 0		⑤
②	リディア	しょうかんし	⑥
	Lv 14	HP 53 / 183	
	MP 61 / 93		⑦
	ギルバート		
	Lv 11	HP 20 / 128	
	MP 0 / 0		
③	ローザ	しきまどうし	
	Lv 10	HP 104 / 150	
	MP 59 / 80		
④	ヤン	モンクそう	
	Lv 10	HP 258 / 300	
	MP 0 / 0		⑧
⑤	アイテム	まほう そうじ ステータス ならひかえ たいりげ コンフィグ あゆうだん セーブ	
⑥	ホブスのやま		
⑦	タイム ギル	3:57 9386	
⑧			

- | | |
|-----------|-------------------------|
| ① 隊形 | 前衛は左寄りに、後衛は右寄りに表示されます。 |
| ② 名前 | キャラクターの名前です。 |
| ③ ジョブ | ジョブの名称です。 |
| ④ レベル | キャラクターのレベルです。 |
| ⑤ HP | 現在のHP / HPの最大値です。 |
| ⑥ MP | 現在のMP / MPの最大値です。 |
| ⑦ ステータス異常 | ステータス異常のときはその状態が表示されます。 |

メニュー命令

ここでは、メニュー画面で表示される、メニュー命令を説明します。

アイテム

所持しているアイテムを使うコマンドです。使用可能なアイテムは白く表示されます。



- ① サブコマンド アイテムを使ったり、捨てたりするコマンドです。
- ② 所持アイテム 所持しているアイテムです。
- ③ アイテムの説明 カーソルで指したアイテムの説明です。

アイテムのサブコマンド

■つかう

使いたいアイテムにカーソルを合わせ、Aボタンを2回押します。アイテムによっては、次に誰に使用するかを選択します。



◆並び替え

アイテムを選んでAボタンを押し、続けて別のアイテムを選んでAボタンを押すとアイテムの場所を入れ替えることができます。

■せいとん

自動でアイテムを並べ替えることができます。

■ゴミばこ

不要なアイテムを捨てるすることができます。

まほう

現在覚えている魔法を確認・使用することができます。



- ① 魔法の種類 魔法の種類です。
- ② 覚えている魔法 修得した魔法です。
- ③ 魔法の説明 使用可能な魔法は白く表示されます。
- ④ 消費MP 魔法の効果が表示されます。
- ⑤ 消費MP 消費MPです。

魔法をつかう

魔法の種類、使う魔法を選択し、次に対象となるキャラクターを選択します。



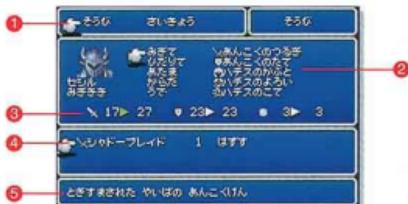
■全員に使う

魔法の中には全員に効果を与えることができるものがあります。全員に魔法をかけるには、十字ボタンの左右いずれかを押して、全員を選択し決定します。

※魔法もアイテムと同様に、並び替えることができます。

そうび

武器・防具を装備させることができます。「そうび」を選び、装備するキャラクターを選択すると「そうび」画面が表示されます。



① サブコマンド

装備をしたり、はずしたりするコマンドです。

② 現在の装備

装備品を確認できます。

③ 現在と装備後のステータス

装備変更後のステータス値の変化を、攻撃力、防御力、魔法防御力別に表示します。緑がアップ、赤がダウ、白は変化がないことを表します。

④ 装備可能な所持アイテム

所持アイテムの中の装備可能アイテムです。

⑤ 装備アイテムの説明

装備アイテムの説明です。

そうびのサブコマンド

■ そうび

装備を変更したい箇所を選択し、次に装備したいアイテムを選んでください。

■ さいきょう

所持しているアイテムの中から、攻撃力・防御力がもっとも高くなる装備を自動で装備します。

● そうびをはずす

装備をはずす時は、装備アイテムのリストから「はずす」を選んでください。

■ 利き腕について

キャラクターにはそれぞれ利き腕があり、武器は利き腕にしか装備することができません。また、弓矢の場合は、利き腕に矢を装備したほうが攻撃力が上がります。

ステータス

キャラクターの強さや状態、レベル、経験値などを確認することができます。

L	セリル	あんこくいし	ステータス	R
HP	349 / 349	17	16160 35500	7
MP	349 / 349	17	16160 35500	8
アビリティ	0	26	26	9
からき	19	89%	89%	1
すばやき	14	26%	23%	2
たいりょく	15	94%	93%	3
せいし	8	0%	3%	4
せいしん	2	0%	1%	5
		アビリティス		6
		アビリティ		7

① 名前

キャラクターの名前です。

② ジョブ

キャラクターのジョブです。

③ レベル

キャラクターの現在のレベルです。

④ 利き腕

キャラクターの利き腕です。

⑤ HP

現在のHP/HPの最大値

⑥ MP

現在のMP/MPの最大値

⑦ 経験値

現在の経験値です。

⑧ 次のレベルまでの経験値

次にレベルアップするまでに必要な経験値です。

⑨ アビリティー

現在のさまざまなアビリティー(能力値)です。

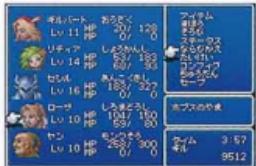
アビリティーとその影響

アビリティーはゲームの様々な場面に影響を与えます。

からき	物理攻撃の効果に影響を与えます。
すばやき	行動するときの素早さです。
たいりょく	HPの上がり方を表します。
せいし	黒魔法の効果を表します。
せいしん	白魔法の効果を表します。
こうげき	与えるダメージの大きさを表します。
めいちゅうりつ	攻撃した場合の命中率を表します。
ぼうぎょ	攻撃を受けた時の防御力を表します。
かいひりつ	攻撃をよける確率を表します。
まほううぎょ	魔法攻撃を受けた時の防御力を表します。
まほうかいひりつ	魔法攻撃をよける確率を表します。

ならびかえ

キャラクターの並びを変更します。並びを変更したいキャラクターを選び、次に入れ替えたいキャラクターを選んで決定します。空欄を選んだ場合、キャラクターはそこに移動します。



たいけい

前衛と後衛を入れ替えます。「たいけい」を選択すると、パーティキャラクター全体の前衛と後衛が入れ替わります。



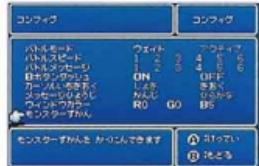
◆前衛と後衛について

前衛は敵からの攻撃のダメージが大きくなります。後衛は敵からのダメージは減りますが、武器によっては前衛より命中力が下がります。



コンフィグ

ゲームのシステム設定を変更することができます。



■バトルモード

戦闘中の時間の流れを設定します。「ウェイト」は、コマンド選択中に時間の流れが止まります。「アクティブ」は、コマンド選択中も時間の流れは止まりません。

■バトルスピード

戦闘中の時間経過スピードを6段階で設定できます。

■バトルメッセージ

戦闘中のメッセージの表示スピードを6段階で設定できます。

■Bボタンダッシュ

ONに設定すると、Bボタンを押さなくても町やダンジョンでダッシュ移動ができます。

■カーソルいちきおく

メニュー画面でのアイテム・魔法欄などを開いたときにカーソルが指す位置を記憶させるか、初期にもどすかを設定します。

■メッセージひょうじ

セリフなどのメッセージ表示を、「かんじ」か「ひらがな」で選択できます。

■ウンドウカラー

ウンドウのカラーを変更することができます。

■モンスターずかん

これまでに倒したモンスターを見るることができます。(P29参照)

ちゅうだん

ゲームデータを一時的にセーブすることができます。

セーブ

フィールド上やダンジョン内のセーブポイントで、ゲームデータをセーブすることができます。

バトル画面の見方

ここでは、時間の流れを取り入れた緊迫感のある「ファイナルファンタジーIV」のバトルを説明します。

常に時間が流れるATB(Active Time Battle)システム

ATBは、敵味方に関係なく「素早さ」の能力値が高い順に行動できるシステムです。ターン制バトルとは異なり、行動した結果が即座に反映されていきます。



■キャラクターによる行動間隔の違い

行動後、再行動可能になるまでの時間もキャラクターの能力値によって異なります。コマンド選択中も時間は流れしており、敵も次々と行動を起こすので注意が必要です。

※メニュー画面「コンフィグ」でバトルモードの設定を変更し、コマンド選択中の時間経過を止めることもできます。(P21参照)

■魔法にも時間の概念を導入

魔法コマンドを入力すると魔法の詠唱が始まり、詠唱が完了すると魔法効果が発動します。詠唱時間は魔法の種類によって変わります。



バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇するとバトルが開始されます。



① メッセージウィンドウ

バトル中のメッセージが表示されます。

② パーティキャラクター

パーティキャラクターのグラフィックです。

③ 敵のグラフィック

敵のグラフィックです。

④ 敵の名前

戦っている敵の名前です。

⑤ バトルコマンド

戦闘で使用できるコマンドが表示されます。

⑥ HP

現在のHPです。

⑦ ATBバー

ATBバーがいっぱいに溜まり、黄色になるとコマンドの入力ができます。戦闘不能時などではバーが溜まらなくなります。



バトルコマンド

ここでは戦闘時の基本的なコマンドを説明します。

たたかう

装備している武器で敵を攻撃します。装備していない場合は素手で戦います。



まほう

魔法を使用します。魔法を選択し、次に魔法をかける相手を選ぶと、魔法の詠唱が始まります。



アイテム

アイテムの使用と装備の変更ができます。使うアイテム(武器)を選び、次に使う相手を選んでください。



◆武器の変更

コマンドの「アイテム」を選びアイテム欄を表示させます。アイテム欄の上を押し続けて装備欄を出し、持ち替える武器を選びAボタンを押します。次にアイテム欄から装備したい武器にカーソルを合わせ、Aボタンで決定します。



チェンジ

コマンド選択中に十字ボタンの左を押すと、「チェンジ」が表示されます。ここでAボタンを押すと全体の前衛と後衛を入れ替わります。



ほうぎょ

コマンド選択中に十字ボタンの右を押すと、「ほうぎょ」が表示されます。ここでAボタンを押すと、防御を行います。



にげる

Lボタン+Rボタンを押し続けると逃げることができます。敵によっては逃げられない場合もあります。



バトルの終了とゲームオーバー

パーティ全員が戦闘不能になるか石化した場合、ゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになると、最後にセーブしたところからやり直しになってしまいますので、こまめにセーブすることを心掛けましょう。



ステータス異常

敵から特殊な攻撃を受けると、下のようなステータス異常になることがあります。これらはバトル後に回復するものとしないものがあります。

	状態	名前	効果	主な解除方法
バトル後に回復		ねむり	眠ってしまい、操作不能になる。	エスナ めざましき
		まひ	体が動かなくなり、操作不能になる。	エスナ ユニコーンのつの
		こんらん	コマンド入力不可、味方にも攻撃をしてしまう。	エスナ 攻撃を受ける
		のろい	攻撃力・防御力が半減する。	エスナ じゅうじか
		どく	毒によってHPが徐々に減少する。	エスナ どくけし
		くらやみ	視界が悪くなり、物理攻撃が当りにくくなる。	エスナ めぐすり
		ちんもく	魔法が使えなくなる。	エスナ やまびこそう
		ぶた	魔法が使えなくなる。	ボーキー エスナ ダイエットフード
		かえる	魔法が使えなくなる。 攻撃力、防御力が下がる。	トード エスナ おとめのキッズ
		こびと	攻撃力、防御力が下がる。	ミニマム エスナ うちでのこづち
バトル後も継続		せきか	石になって操作不能になる。	エスナ きんのはり
		戦闘不能	回復するまで操作不能になる。	レイズ フェニックスのお

お店ガイド

街の中にはさまざまなお店があり、アイテムを売買することができます。目的に応じて利用してみましょう。

商品の売買

お店で店員に話しかけると、「かう」「うる」「でる」のコマンドが表示されます。買いたい場合は「かう」を選択します。続いてアイテムを選び、購入数を決めて買うことができます。



※装備品購入時、選択した装備品が現在の装備よりもパラメーターが上昇するなら▲、下降するなら▼が表示されます。また、選択したものと同じものを装備している場合は=が表示され、選択したものと違う装備でパラメーターが変化しない場合は何も表示されません。

お店の種類



◆宿屋

消費したHP、MPを最大限まで回復。
ステータス異常もすべて回復します。



◆武器屋

武器を買うことができます。



◆防具屋

防具を買うことができます。



◆道具屋

さまざまなアイテムを売っています。

乗り物ガイド

ここでは、フィールドを移動することができる様々な乗り物を紹介します。

飛空艇



空中で自由自在に移動することができる乗り物です。Aボタンで離着陸できます。

◆離着陸が可能な場所／草原

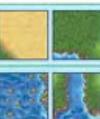


ホバー船



プロペラ付きの高速艇。陸地だけでなく、海の浅瀬も移動することができます。

◆離着陸が可能な場所／沙漠や草原



◆移動可能な場所／海の浅瀬や川

チョコボ



◆チョコボ

徒歩の2倍の速さで陸や川を移動できます。



◆黒チョコボ

空を飛ぶことができるチョコボです。山は越えられず、着陸も森にしかできません。一度降りてもその場で待っていますが、再度乗ると、元の森へ帰ってしまいます。



◆白チョコボ

チョコボの森に住んでいる真っ白なチョコボ。このチョコボに話しかけるとMPを最大まで回復してくれます。



◆でぶチョコボ

さまざまなアイテムを保管してくれるチョコボ。チョコボの森のチョコボ臭いところで「ギサールのやさい」を使うと登場します。

モンスター図鑑

タイトル画面とコンフィグ画面では、モンスター図鑑を見るることができます。

これまでに倒したモンスターが表示され、倒した数やステータス、弱点などの詳細を確認することができます。Bボタンで終了します。

モンスターずかん	
たおしたモンスター	
L	2 %
★★★	★★★
1	コツリソ
2	コツリソ
3	コツリソ
4	コツリソ
5	コツリソ
6	コツリソ
7	コツリソ
8	コツリソ
9	コツリソ
10	コツリソ
11	コツリソ
12	コツリソ
13	コツリソ
14	コツリソ
15	コツリソ
16	コツリソ
17	コツリソ
18	コツリソ
19	コツリソ
20	コツリソ
R	0 %
@:たおつい	
B:もどる	

① たおしたモンスター

これまでに倒したことのあるモンスターの種類がパーセンテージで表示されます。

② モンスター名

モンスターを倒すと、ここに名前と倒した数が表示されます。





ここではゲーム中に登場する魔法を紹介します。

白魔法

名 称	消費MP	効 果
ケアル	3	HPを少しだけ回復する。 またアンデッドモンスターにダメージを与える。
ケアルラ	9	HPを中程度回復する。 またアンデッドモンスターにダメージを与える。
ケアルダ	18	HPをかなり回復する。 またアンデッドモンスターにダメージを与える。
ケアルガ	40	HPを完全に回復する。 またアンデッドモンスターにダメージを与える。
エスナ	20	石化や毒、混乱など戦闘不能以外の体の異常を全て元の状態に回復する。
レイズ	8	戦闘不能状態から復活させる。 また、アンデッドモンスターを一撃で倒す。
アレイズ	52	戦闘不能状態からHP最大値で復活。 また、アンデッドモンスターを一撃で倒す。
プリンク	8	自分の分身を作り出し、 敵の物理攻撃を防ぐ。
プロテス	9	薄い光のオーラを体の周りに張りめぐらせ、 直接攻撃に対する防御力を高める。
シェル	10	薄い光のオーラを体の周りに張りめぐらせ、 魔法攻撃に対する防御力を高める。
リフレク	30	光のバリアを体の周りに張りめぐらせ、 敵の魔法を一定時間だけ反射する。
レビテト	8	パーティの体を浮き上がらせ、 大地から受けるダメージを回避する。
ホールド	5	敵の運動神経に衝撃波を与え、 体を麻痺させて一定時間動きを封じ込める。
サイレス	6	敵を沈黙させることによって魔法を封じ込め、 一定時間魔法を使用不能にする。
コンフュ	10	敵の脳に強力な神経波を送り込み、 相手を混乱させて同士討ちを引き起す。

名 称	消費MP	効 果
スロウ	14	敵の運動神経に精神力を集中し、 神経を鈍らせて体の動きを遅げる。
ディスペル	12	敵にかかっている魔法の効力を消去して 無効にする。
ライブラ	1	精神を敵一体に集中し、 その敵の最大HPと現在のHP、弱点を見破る。
ハイスト	25	味方の運動神経に作用し、 能力を十分に引き出して動きを機敏にする。
バーサク	18	味方を凶暴化させ攻撃力を上げる。 戦闘終了まで自動的に攻撃を続ける。
テレポ	10	戦闘から抜け出したり、ダンジョンや塔などの建物から地上へ戻ったりする。
ミニマム	6	敵・味方に関係なく、相手をこびとにしたり 元の状態に戻したりする。
サイトロ	2	移動時に使用すると、 世界地図を見ることができる。
ホーリー	46	精神力を聖なる力に転換し、 敵に大ダメージを与える攻撃呪文。

黒魔法

名 称	消費MP	効 果
ファイア	5	火の玉を発生させ、炎でダメージを与える。 火に弱いモンスターに効果大。
ファイラ	15	ファイアの強力版。敵の周間に炎の渦を発生させ、その中で焼きつくす。
ファイガ	30	炎系の最高の魔法。敵の周間に巨大な炎を発生させ、焼きつくす。
ブリザド	5	大気を急冷して氷の塊を発生させ、 敵にダメージを与える。爬虫類に効果大。
ブリザラ	15	ブリザドの強力版。大気中の水分を氷の結晶として、敵を氷づけにする。
ブリザガ	30	冷気系最高の魔法。周囲の大気に巨大なつららを発生させ敵を貫く。
サンダー	5	稲妻を敵の頭上に叩き落してダメージを与える。水棲モンスターに効果大。

名称	消費MP	効果
サンダラ	15	サンダーの強力版。エネルギーを電撃に転換、稲妻を発生させ敵の頭上に落とす。
サンダガ	30	雷系最高の魔法。強力な電撃の柱を発生させ、敵を黒焦げにする。
トルネド	25	強力な竜巻を引き起こし、敵を瀕死の状態に追い込む。
クエイク	30	地面にエネルギー波を伝え、敵陣に地震を引き起こし大ダメージを与える。
メテオ	99	宇宙の引力に働きかけ、敵陣に隕石を降らせ大ダメージを与える。
ポイズン	2	地中や大気中の毒素を抽出し、敵の体内に送り込み、ダメージを与える。
バイオ	20	敵の体に付着している細菌を、活性・巨大化させてHPを次第に減少させる。
ブレイク	15	HPの高低に関係なく敵を一瞬の内に石化させる。
デス	35	死神を敵の頭上に呼び寄せ、一瞬のうちに魂を抜き取り、死に至らしめる。
デジョン	4	ダンジョンでひとつ前の階に戻る。戦闘中は効果がない。
トード	7	相手をカエルにしたり元の姿に戻したりする。
ボーキー	1	相手をブタにしたり元の姿に戻したりする。
フレア	50	異次元から反物質の原子核を取り出し大爆発させ、光と熱で敵を跡形もなく葬る。
スリブル	12	敵の脳細胞に働きかけ、抵抗しがたいほどの眠気に引きずり込む。
ストップ	15	敵の周囲の時間の流れに強制的に干渉し一定の間だけ時間を止める。
ドレイン	18	敵のHPをエネルギー波に変えて吸収し自分に還元、HPを回復する。
アスピル	0	敵のMPをエネルギー波に変えて吸収し自分に還元、MPを回復する。

忍術

名称	消費MP	効果
ぶんしん	6	自分の分身を作り、敵の物理攻撃を防ぐ。
らいじん	25	稲妻を呼び寄せ、敵全体に大ダメージを与える。
かとん	15	敵の周囲に炎を燃え上がらせ、敵全体に大ダメージを与える。
すいとん	20	津波を呼び寄せ、敵全体に大ダメージを与える。
かげしばり	5	敵の影を攻撃し、動きを一時的に止める。
けむりだま	10	煙玉を投げて煙幕を張り、そのスキに脱出する。



召喚魔法

名 称	消費MP	効 果
 チョコボ	7	チョコボの幻獣を召喚。チョコボキックで敵一匹にダメージを与える。
 ドラゴン	20	ミストドラゴンを召喚。 霧のプレスで敵全体を攻撃する。
 シヴァ	30	氷の幻獣シヴァを召喚。 吹雪で敵全体にダメージ。
 ラムウ	30	雷の幻獣ラムウを召喚。 裁きの雷で敵全体に大ダメージ。
 イフリート	30	炎の幻獣イフリートを召喚。 地獄の火炎で敵全体を焼きつくす。
 タイタン	40	大地の幻獣タイタンを召喚。 地震を起こして敵全体に大ダメージ。
 アスラ	50	幻界の女王アスラを召喚。プロテス、ケアルダ、レイズのうちいずれか1つが味方全員にかかる。
 リヴィアイア	50	幻獣界の王、大海原の幻獣リヴィアイアサンを召喚。津波を起こして敵全体にダメージ。
 シルフ	25	風の幻獣シルフを召喚。風のささやきで敵一匹のHPを吸収して味方全員に分配する。
 オーディン	45	一撃必殺の幻獣オーディンを召喚。 斬鉄剣で敵全体に死を与える。
 バハムート	60	幻獣バハムートを召喚。 メガフレアで敵全体に強烈なダメージ。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。純粋や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。
※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面においてはスクロール中に画面のフレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE・ADVANCEは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号、第4524984号
特許登録 第2710378号



FINAL FANTASY. IV
A D V A N C E.

ファイナルファンタジーⅣ アドバンス

SQUARE ENIX.