

Year Walk 最後の啓示

1 し よ う ま え
ご使用になる前に

あ そ
遊びかた

2 プロローグ

3 は じ お
始めかたと終わりかた

4 そ う さ ほ う ほ う
操作方法

5 が め ん み
画面の見かた

6 こ う し ょ う じ て ん
イヤークウォーク考証事典について

せ い ひ ん
この製品について

7 け ん り ひ ょ う き
権利表記など

こ ま
困ったときは


8 と あ さ き
お問い合わせ先

1

1 しよう まえでご使用になる前に

この^{でんし}電子^{せつめい}説明書をよくお^よ読みいただき、^{ただ}正しくお^{つか}使いください。

あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう
安全に使用するために)は、ご
しよう まえ かなら よ
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お^{きゃく}客^{さま}様
けんこう あんぜん たいせつ ないよう か
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
しよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よ せつめい
よく読んでご説明ください。

ねんいじょう むかし とくい ほうほう
100年以上も昔、特異な方法で
けいじ え ひとびと
啓示を得ようとした人々がいた。

ひかり はい へ や と
光の入らない部屋に閉じこもり、
なに くち ま つづ
何も口にせず、ただ待ち続け、
ひづけ か どうじ
日付が変わると同時に
きょじつさだ す
虚実定まらぬものが棲む
まよなか もり ぬ きょうかい めざ
真夜中の森を抜け、教会を目指した。

みらい じぶん ゆうふく
未来の自分は裕福なのか。

しあわ
幸せになっているのか。

い
まだ生きているのか。

あい ひと むす し ため
愛する人と結ばれたのか、を知る為に。



はじめかた

ゲームを起動し、画面のメッセージに従って森の中を探索すると、画面が黒一色になります。仕掛けを解くと、タイトルが表示されます。



セーブデータがある場合は、前回セーブされた場所から再開します。

おわりかた

⊕を押して「ソフトをおわる」を選ぶと、ゲームを終了できます。ゲームの進行状況は、仕掛けを解いた後や、ゲームを終了した時に自動的にセーブされます。

セーブデータの削除について

ゲームを起動し、効果音が鳴るまで⊗+⊖+⊕上を同時に押し続けると、削除確認画面が表示されます。「はい」を選ぶと、セーブデータが削除され、最初からゲームが始まります。

※削除したデータは元にもどせないなので、ご注意ください。

ゲームパッド 操作方法
Wii U GamePadの操作方法

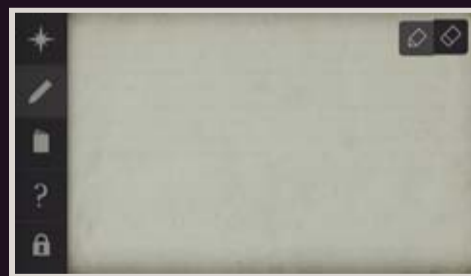
いどう 移動	Ⓕ
ひょうじ カーソルの表示	Ⓕ
しら 調べる	(カーソル表示中) Ⓕ
つかむ つかむ	(カーソル表示中) Ⓕをおっづ 押し続ける
もち 持ち運ぶ	(つかみ中) Ⓕ
おく メッセージ送り	Ⓕ
せつめいしょ 説明書を開く	+

● カーソル／ものを動かす

カーソルを表示しているときや、ものをつかんでいるときに、GamePadを傾けると、そのまま動かすことができます。

のこ
メモを残す

ゲームパッドがめん
GamePad画面の✎をタッチすると、タッチペンを使ってメモを残せます。◇をタッチすると消しゴム、◇をタッチするとペンに切り替わります。



がめん み
テレビ画面の見かた

1 カーソル

ZLを押している間、表示されます。

あか ひか
明るく光るもの

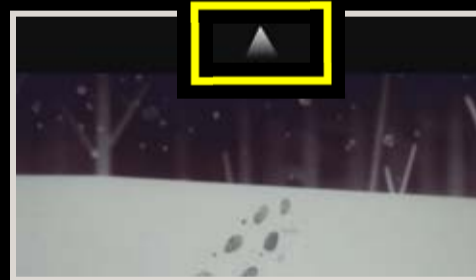
カーソルを当てると、明るく光るものがあります。明るく光るものは、**ZR**を押して続けてつかんだり、**ZR**を押



しながらGamePadを傾けて動かしたりできます。

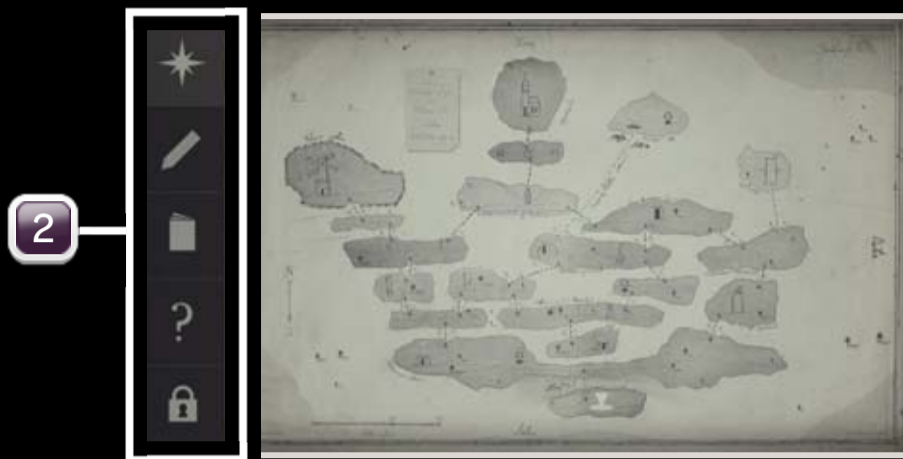
しろ やじるし
● 白い矢印

画面の上下に白い矢印が表示されている場所では、南北のエリアに移動できます。







ゲームパッドがめんみ GamePad画面の見かた

ひだりがわ
左側のアイコンをタッチすると、画面の右側が切り替わり、タッチ操作でさまざまなことができます。



ゲームパッド 2 GamePadメニュー

かく
各アイコンをタッチして5つの機能（マップ、メモ、
こうしょうじてん
考証事典、ヒント、あんごうにゅうりよく
暗号入力）を使うことができます。

 マップ	かく 各エリアの南北をつなぐ道と げんざいち 現在地を確認できます。各エリア かく をタッチすると、地名が表示され ちめいひょうじ ます。
 メモ	のこ メモを残すことができます。
 考証事典 こうしょうじてん	うまとり 馬や鳥などのシンボルアイコンを タッチすると、そのシンボルにま でんしょう つわる伝承を確認できます。
? ヒント	すす ストーリーを進めるためのヒント かくにん を確認できます。
 暗号入力 あんごうにゅうりよく	しかとて どこかにある仕掛けを解いて手に いあんごうにゅうりよく 入れた暗号を入力することができます。



イヤーウォーク考証事典

イヤーウォーク考証事典は
Simogo社とテオドル・アルムス
テン教授による共同著作物です。
事典に記載されている伝承の内



容は全てアルムステン教授による著作です。／ The Year Walk Encyclopedia is a collaborative effort between Simogo and Theodor Almsten, who is the author of all the written content.

テオドル・アルムステン略歴

1968年にストックホルムで生まれ、幼少期の大半を母親の生まれ故郷のエジンバラで過ごす。1992年にルンドの大学を卒業。同大学院民族学研究科博士課程修了（民族学博士）。大学での講義「民間伝承における悪の顕在化」は1998年以降、毎期満席になる人気を博している。

アルムステン教授は北欧の民間伝承に関する本を3冊著作している。「老婆の手」は16か国語に翻訳され1999年には名高いホーネッ賞を受賞。スウェーデンでテレビ番組への出演も多い。子ども向けの短編映画「The Grim (原題)」(日本公開)は一部アルムステンの研究に基づいて制作された。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2015 Simogo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。



This program was created using Unity.
Portions of this program © 2005-2012
Unity Technologies.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1