

ファイアーエムブレムif

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

3 ユーザーコンテンツについて

4 インターネットでできること

5 保護者の方へ

遊びかた

6 操作方法

7 ゲームの始めかた

8 データのセーブ（保存）と消去

マイキャッスルについて

9 マイキャッスル

10 マイキャッスルの見かた

通信について

11 すれちがい通信

12 いつの間にも通信

13 通信交流

14 通信対戦


15 追加コンテンツ（有料）

困ったときは

16 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2015 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

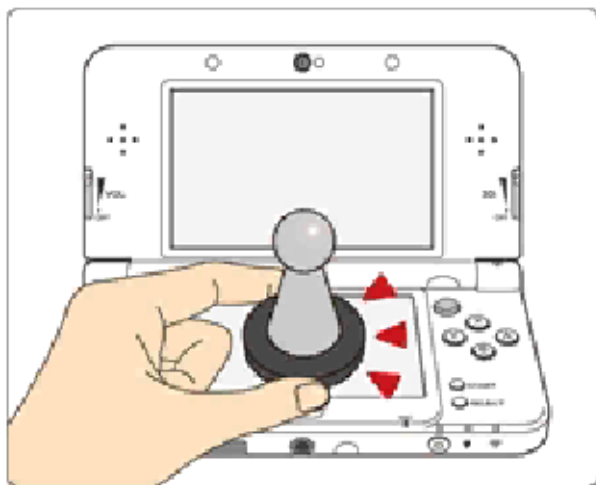
 Live2D

このソフトウェアには、Live2Dが使用されています。

「QRコードリーダー」は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用しています。

QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

CTR-P-BFXJ-00




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] を読み込むと、マイキャッスル (→9) 内にキャラクターが登場します。amiiboは、Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※このソフトでは、amiiboにデータを書き込みません。ほかのソフトのデータが書き込まれているamiiboでも、書き込まれているデータを消さずに遊ぶことができます。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
 - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
 - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

- ・他のプレイヤーのキャッスルを訪問、自分のデータのアップロード（→9）
- ・訪問結果の受け取り（→12）
- ・通信対戦（→14）
- ・追加コンテンツの購入（→15）

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入
追加コンテンツの購入を制限できます。
- 他のユーザーとのインターネット通信
他のプレイヤーとの、インターネットを通じたキャッスルの訪問（→9）や対戦（→14）を制限できます。
- 他のユーザーとのすれちがい通信
すれちがい通信でデータを交換する機能を制限できます。

ボタン操作

項目の選択	+ / ○
決定	Ⓐ
メッセージ送り	Ⓐ
メッセージ早送り	+ + Ⓐ
戻る	Ⓑ
イベントやムービーのスキップ	START
直前のメッセージを表示	Ⓡ

※**Ⓛ**+**Ⓡ**を押している状態で**START**を押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。ただし、通信中はリセットできません。



バトルマップでの操作



(カーソル上に行動前ユニットがないとき) システムメニューの表示	Ⓐ
次のユニットにカーソルを合わせる	Ⓘ
戦闘アニメの再生を省略※	Ⓘを押し続けながら戦闘開始
マップの拡大／縮小	Ⓡ

※システムメニューの「環境」で戦闘アニメの再生を「オフ」にしているときは、Ⓘを押し続けながら戦闘を開始したときのみ、戦闘アニメを見ることができます。



タッチ操作



下画面のボタンやパラメータなどをタッチするとタッチヘルプが使用できます。表示を切り替えたり、各項目の詳細な説明を確認したりできます。

ゲームを起動すると、メインメニューが表示されます。



最初から始める



最初から遊びます。

※難易度はゲームをある程度進めると下げることができますが、上げることはできません。

指南について

難易度「ノーマル」を選ぶと、ゲーム中に「指南」（ゲームの遊びかた）が表示されます。



他の難易度で指南を表示させるには、戦闘開始前に進撃準備画面で[R]を押すか、システムメニューの「環境」で「チュートリアル」を「オン」に設定します。

※進撃準備画面で[L]を押すか、システムメニューの「指南」で、指南の内容を項目別に確認できます。



続きから始める



再開するセーブデータの種類（→8）を選び、続きから遊びます。

※中断セーブのデータは、ゲームを再開すると消去されます。



エクストラ



通信やデータ管理に関する、さまざまなことができます。

データのセーブ（保存）

セーブ方法には以下の3種類があります。

章セーブ

マイキャッスル（→9）で **START** を押すか、執事に話しかけて「セーブ」を選ぶと、現在のプレイ状況をセーブできます。
※章のクリア後にも行えます。

フリーセーブ

戦いの途中でシステムメニューで「セーブ」を選ぶと、現在のマップの状況をセーブできます。
※モードが「フェニックス」または「カジュアル」のときに行えます。

中断から再開（中断セーブ）

戦いの途中でシステムメニューで「中断」を選ぶと、現在のマップの状況を一時的にセーブして、ゲームを終えます。中断セーブのデータは、一度ゲームを再開すると消去されます。
※モードが「クラシック」のときに行えます。




データ管理



メインメニューで「データコピー」を選ぶとセーブデータのコピー、「データ消去」を選ぶと消去ができます。

※消去したセーブデータは元に戻せません。消去するときは、内容を十分にご確認ください。

※右側にと表示されているセーブデータは、SDカードに追加データとして保存されます。



データ全消去



メインメニューの「エクストラ」で「データ全消去」を選ぶと、すべてのセーブデータを消去します。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

ゲームを進めると登場する、プレイヤーの拠点となる城が「マイキャッスル」です。ここでは戦いの準備や、街づくり、買い物、採集などができます。また、通信機能を使って、他のプレイヤーとマイキャッスルのデータをやりとりできます。



マイキャッスルのカスタマイズ

建物や城のカスタマイズ

START を押すか、執事に話しかけて「建物」を選ぶと、マイキャッスル内に建物を設置したり、建物の位置や向きを変更したりできます。「城の模様替え」を選ぶと、全体の外観やBGMの変更などができます。

マイチームの編集

水晶玉（→10）の「マイチーム」では、すれちがい通信（→11）で送られたり、インターネット通信を通じて公開されたりするチームやメッセージなどを編集できます。

※通信対戦（→14）で使用するチームは、メインメニューの「エクストラ」から作成できます。

データのアップロード（インターネット通信）

水晶玉の「データ更新」で、マイキャツスルの状態をインターネット上に公開したり、最新の評価を受信したりできます。

※違う本体からアクセスした場合や、本体の初期化を行った場合、以前のデータは使用できません。

キャツスル訪問（インターネット通信） / （すれちがい通信）

水晶玉の「キャツスル訪問」で、インターネットに接続して他のプレイヤーのキャツスルを訪問できます。また、すれちがい通信（→11）で受信した相手のキャツスルに訪問することもできます。

※一度訪問したキャツスルは、24時間後にまた訪問することができます。

プレゼント

キャツスルを訪問中に、そのプレイヤーの主人公キャラクターに話しかけると、アクセサリーを渡すことができます。

※アクセサリーはプレゼントしてでもなくなりません。

画面の見かた



1 キャッスルの名前

START を押すか、執事に話しかけて「城の様様替え」から「名前を変える」を選ぶと変更できます。

※表示制限を受ける文字列や多くの数字を入力した場合は、通信相手にそのまま表示されない場合があります。

2 マイキャッスルマップ

🚨 の表示されているところでは、イベントが発生します。

3 竜脈値

建物の設置やレベルアップに使います。マップのクリアや、キャッスルの訪問などで増やすことができます。

4 時間帯

🌅 朝、🌞 昼、🌇 夕、🌙 夜の4つに分かれています。マップをクリアしたり、時間が経ったりすると切り替わります。


5 所持している素材


武器の錬成や料理に使います。


キャラクターに話しかけたり、畑、泉などを調べたりすると、入手できます。

6 画面切り替えボタン

タッチすると下画面の表示が切り替わります。

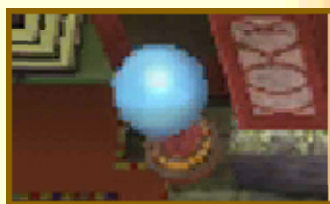
 マイチーム情報

 あいさつカード

 マイキャッスルマップ

水晶玉

水晶玉を調べると、データの更新、キャッスル訪問やamiiboの読み込みなど、通信に関するさまざまなことが行えます。



本ソフトのすれちがい通信を登録した本体同士が近づくと、マイキャッスルの「旅人の広場」にすれちがったプレイヤーの主人公キャラクターが現れます。キャラクターに話しかけると、キャッスルの訪問や、以下のことができます。

あいさつカードのやりとり (すれちがい通信)

「カードをもらう」を選ぶと、あいさつカードを受け取れます。

受け取ったあいさつカードは、「旅人の広場」にある掲示板か、水晶玉の「キャッスル訪問」で「あいさつカード」を選ぶと確認できます。

あいさつカードの編集

水晶玉の「マイチーム」で「カード編集」を選ぶと、あいさつカードを編集できます。

マイキャッスルで戦う (すれちがい通信)

自分または相手のキャッスルで戦うことができます。

勝つと、相手チームのキャラクターを1人選んでサポーター名鑑に追加できます。

すれちがい通信の設定

初めてすれちがい通信を登録する場合は、水晶玉に触れてください。登録後は「通信設定・情報」で「すれちがい通信」を選ぶと、すれちがい通信のデータの受信の設定と、通信で送られるデータの自動保存の設定ができます。自動保存を設定すると、セーブのたびに送られるデータが更新されます。

※すれちがい通信をやめる場合は、HOMEメニューの「本体設定」→「データ管理」から、このソフトのすれちがい通信のデータを選んで削除してください。再度登録する場合は、水晶玉からすれちがい通信を登録し直してください。

評価やプレゼントなどの受け取り（いつの間に通信）

いつの間に通信を設定しておくことで、ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことで、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、マイキャスルの評価やプレゼントなどの訪問結果を受け取ることができます。

※いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。

受信したデータの確認

受信したデータは、水晶玉の「受信ボックス」で確認できます。

いつの間に通信の設定

水晶玉の「通信設定・情報」で「いつの間に通信」を選ぶと、いつの間に通信設定のオン/オフを切り替えることができます。

※いつの間に通信の設定は、メインメニューの「エクストラ」で「いつの間に通信」を選んで行うこともできます。

通信交流を行う（ローカルプレイ）

ほかのプレイヤーと交流することで、アイテムや素材を手に入れたり、相手のキャッスルを訪問したりできます。

用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体 ……2台
本ソフト……………2本

操作手順

水晶玉で「通信交流」を選びます。

●相手を募集する

「通信相手を募集」を選び、通信相手が決まると、交流が始まります。

●募集に応じる

「募集に応じる」を選び、交流したい相手を選びます。

ローカル対戦（ローカルプレイ）

他のプレイヤーと対戦することができます。

用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体 ……2台
本ソフト……………2本

操作手順

メインメニューの「エクストラ」で「通信対戦」から「ローカル対戦」を選びます。

●相手を募集する

- 1.「通信相手を募集」を選び、対戦相手が決まると、チーム選択画面に移ります。
- 2.チームを選び、対戦のルールを決めると、戦闘が開始されます。

●募集に応じる

- 1.「募集に応じる」を選び、対戦相手を選びます。
- 2.チームを選び、戦闘の開始を待ちます。

インターネット対戦（インターネット通信）

メインメニューの「エクストラ」で「通信対戦」から「インターネット対戦」を選ぶと、インターネットに接続して他のプレイヤーと対戦できます。

対戦相手はランダムに選ばれたプレイヤーか、フレンドから選べます。相手が見つかり、チーム選択後に一部のルールを設定して戦闘を開始します。

対戦用のチームについて

チームが1つも登録されていないと、「ローカル対戦」、「インターネット対戦」は選べません。チームの登録は以下の手順で行うことができます。

- 1.メインメニューの「エクストラ」で「通信対戦」から「チーム編成」を選んでください。
- 2.チームを選び作成したあと、使用するセーブデータを選びます。
- 3.出撃するキャラクターや持ち物の整理、スキルの着脱を行います。「決定」を選ぶと、チームの登録が完了します。

追加コンテンツを購入する（インターネット通信）

インターネットを通じて、追加ルートや追加コンテンツを有料で購入できます。購入した追加コンテンツは、「竜の門」の「追加コンテンツで遊ぶ」で遊ぶことができます。

購入の手順

追加ルートの購入

ゲームをある程度進めると、追加ルートの購入ができるようになります。メインメニューの「新たな未来を拓く」から購入することもできます。

追加コンテンツの購入

- 1.ワールドマップの「竜の門」で、「追加コンテンツの購入」を選びます。
※「竜の門」はゲームをある程度進めると、行けるようになります。
- 2.購入するコンテンツを選び、「購入」を選んでください。
- 3.商品の説明を確認して、「購入する」を選びます。事前に「法令に基づく表示」を確認してください。
- 4.再度「購入する」を選ぶと、ダウンロードが始まります。

追加コンテンツ購入に関する ご注意

- 追加コンテンツの購入履歴はニンテンドーeショップの「ご利用記録」から見ることができます。
- 購入した追加コンテンツの返品・返金・交換はできません。
- 一度購入した追加コンテンツは、消去しても無料で再ダウンロードできます。
 - ※「ご利用記録の削除」またはニンテンドーネットワークIDの消去を行うと、再ダウンロードできません。
 - ※配信を中止または終了されたソフトは再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください。
- 購入した追加コンテンツはSDカードに保存されます。
- 追加コンテンツは、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できます。ほかの本体にSDカードを差し込んでも使用できません。



残高を追加する



追加コンテンツを購入するには、ニンテンドーeショップに購入金額分の残高が必要です。残高が足りない場合は、表示された画面で「残高の追加」をタッチして、残高を追加してください。

残高を追加するには、ニンテンドープリペイドカードやクレジットカードなどが必要です。

※クレジットカード情報を登録しておくと、次回から登録時に入力したクレジットカード情報のパスワードを入力するだけで、残高を追加できるようになります。

※クレジットカード情報の削除は、ニンテンドーeショップの「設定・その他」から行えます。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075-662-9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774-28-3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1