

# ディズニーアートアカデミー

1 ご使用になる前に

## 準備する

2 ユーザーコンテンツについて

3 インターネットでできること

4 保護者の方へ

## はじめに

5 ゲームのはじめかた

6 データのセーブ（保存）と消去

## 絵を描く

7 操作方法

8 ツールメニューの使いかた

9 レッスン・フリーペイント

## 絵を見る

10 クラブハウス

## つうしん

11 世界中の人とシェア


12 ちかくの人とつうしん

## 困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。このソフトは3D表示には対応しておりません。あらかじめご了承ください。

### 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

### 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹き

かけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2016 Nintendo

© 2016 Disney.

© 2016 Disney/Pixar.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

CTR-P-BWDJ-00

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

### ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
  - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
  - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
  - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
  - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
  - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

このソフトではインターネットに接続して、描いた絵をMiiverseやSNSに投稿できます。詳しくは（→11）をご覧ください。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

※Miiverseを利用するには、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

### インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為

は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。



お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- インターネットブラウザの使用  
ニンテンドー3DS画像投稿ツール（→11）の起動を制限できます。
- Miiverseの使用  
「投稿のみ制限する」で、描いた絵とテキストなどの投稿を制限できます。  
「投稿・閲覧を制限する」では、投稿に加えて閲覧も制限できます。
- 写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信  
ローカルプレイで、近くの人と絵を送り合うことを制限できます。（→12）

初めて遊ぶときは、名前入力などのあとにレッスンが始まります。2回目からはメインメニューが表示されます。

※ 名前は、クラブカード（→10）で変更できます。



## メインメニュー

### レッスン

キャラクターの描きかたや、画材の使いかたを学びます。（→9）

### フリーペイント

好きな画材で自由に描きます。（→9）

### クラブハウス

描いた絵やクラブカードを見ることができます。（→10）

### つうしん

みんなと絵をシェアしたり、おためしレッスンを送ったりできます。（→11、12）

## せってい

サウンドやきき手などの設定ができます。

### 省エネモードについて

ニンテンドー3DSの省エネモードがONになっていると、微妙な色の違いがわかりにくいことがあります。その場合はHOMEメニュー設定を開いて、省エネモードをOFFにしてください。





## セーブする

次のデータは別々にセーブされます。

### 進行データ

レッスンの進行記録です。1つクリアするたび、自動でセーブされます。

※ 途中でもセーブできます。（→9）

### 描いた絵

セーブのタイミングは、モードによって異なります。

### レッスン

クリア時にセーブできます。レッスンを途中でセーブするときは、**START**でSTARTメニューを開き、「セーブする」をタッチします。

### フリーペイント

好きなタイミングでセーブできます。**START**でSTARTメニューを開き、「セーブする」をタッチします。

- セーブ後に絵を手直しすることもできます。
- 絵は、SDカードに「追加データ」としてセーブされます。



## 消去する

消去のしかたは、データによって異なります。

※ データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

### 進行データ

「せってい」→「進行データを消す」の順にタッチすると、消去できます。

### 描いた絵

1枚ずつ消去できます。ギャラリー(→10)ではすべての絵から、レッスン・フリーペイントではそのモードで描いた絵から消去する絵を選べます。

※ HOMEメニューの「本体設定」で追加データを消去すると、ギャラリーの絵がすべて消去されますのでご注意ください。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。





## 絵を描くときの操作

タッチペンで絵を描いたり、項目を選んだりします。次の操作はボタンでできます。



上画面の画像を切り替える	⊗
ズームイン／ズームアウト	+ / +
ズーム中の移動	○ / ○
元に戻す	L
やり直す	R
けしゴムを取り出す	Y
ステップのまとめを見る	+
ツールメニューを開く	+
STARTメニューを開く	START

※ ○ (Cスティック) は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLでのみ操作できます。

## レッスン中にできる操作

メッセージ送り／次のステップへ進む	Ⓐ
先生のお手本を早送りする	⓪➡

## フリーペイント中にできる操作

上画面の見本を切り替える	Ⓐ
スポイトを取り出す	Ⓑ

※ ゲーム中の見本を使っているときは、ステップごとに切り替えができません。

## きき手について

本書では「右きき」の操作で説明しています。「左きき」の操作については、メインメニューやSTARTメニューの「せってい」で確認できます。



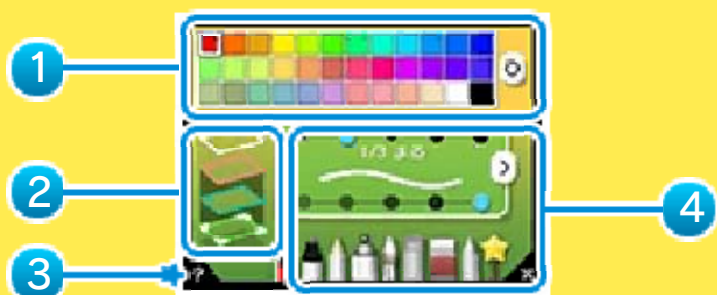


描いているときに  をタッチする、または  を押すとツールメニューが開きます。



## ツールメニュー

使う画材や色などを変更できます。  
※ レッスン中は、内容に応じた画材のみ表示されます。



### 1 カラーパレット

使う色を変更できます。

  をタッチすると

好きな色が選べるカスタムパレットに切り替わります。

### 2 レイヤーと補助線

描くレイヤーを変更したり、補助線の表示を切り替えたりできます。

### 3 ヘルプボタン

ボタンの操作を確認できます。

### 4 画材

ペンや筆などをタッチすると、画材を変更できます。

## ●をスライドすると

上は線の太さ、下は線のこさ・うすさを変更できます。

※ 線をうすくすると、下にある絵が透けて見えます。

## >をタッチすると

線のタイプなどを変更できます。



## 自由に色を選ぶ

フリーペイントでは、次の方法で自由に色を選べます。

### カスタムパレット

たくさんの中から好きな色を選び、パレットに置くことができます。

1.  をタッチします。

2. 左のパレット  
で、色を置きた  
い場所をタッチ  
します。



3.  や  で色を選びます。

### スポイト

スポイトでキャンバス上の色を拾うと、同じ色が選べます。

1.  でスポイトを取り出します。

2. 選びたい色がある場所をタッチします。





## レッスン

受きたいレッスンをタッチします。



※ 左右にスライドする、または●などをタッチするとほかのレッスンが選べます。



スタンプカードを見ることができます。



レッスンで描いた絵の続きを描けます。☆は完成した絵を表し、続きを描くときはフリーペイントに移ります。

※ ☆ を選ぶと、JPEG画像のセーブ(→10)や消去ができます。

## つづきから

途中でセーブしたレッスンを選ぶと、続きから再開できます。





## フリーペイント

自由に描いたり、  
見本を見ながら描  
いたりできます。



### SDカードの画像

**SD** をタッチするとSDカードにある次のJPEG画像を読み込み、見本として使えます。

- 近くの人から受け取った絵 (→ 12)、自分で描いた絵 (→ 10)
- 『ニンテンドー3DSカメラ』で撮った写真 など

### フリーペイントの終わりかた


**START** でSTARTメニューを開き、「描くのをやめる」を選びます。

※ セーブせずにやめると、描いた絵は保存されませんのでご注意ください。





## クラブカード

 をタッチすると、絵や名前などを変更できます。



## ギャラリー

これまでに描いた絵を見たり、整理したりできます。



### 1 おきにいり

選んだ絵に  をつけます。

### 2 スライドショー

絵を順番に流して見ることができます。

### 3 セーブデータメニュー

絵 →  の順に選ぶと、次のことができます。

つづきから描く	描き足しや修正ができます。
JPEG画像をセーブ	絵のJPEG画像をセーブできます。 ※ 自分のサインをつけるかを選べます。
消す	選んだ絵を消去できます。

## JPEG画像としてセーブすると

『ニンテンドー3DSカメラ』で絵を見たり、絵をSDカードからパソコンに移してプリンターで印刷したりできます。

- JPEG画像は、SDカードのDCIMフォルダ内にある「100NINxx」にセーブされます。  
※ xxには数字が入ります。
- JPEG画像の大きさは縦480×横640ピクセルです。
- JPEG画像は手直しできません。





## 絵をシェアする（インターネット通信）

インターネットに接続してMiiverseやSNSに絵を投稿したり、世界中の人が描いた絵を見たりして、みんなと絵をシェアできます。

※ シェアは、メインメニューの「つうしん」から行います。

### Miiverse

Miiverseに接続して、次のことができます。

#### コミュニティへとうこうする

『ディズニーアートアカデミー』のコミュニティに、描いた絵とテキストなどを投稿できます。

#### Miiverseをみにいく

みんなの絵を見たり、絵にコメントしたりできます。

### ニンテンドー3DS画像投稿ツール

インターネットブラウザを起動して、SNS（ソーシャル・ネットワーキング・サービス）に描いた絵のJPEG画像を投稿できます。



## 投稿できるSNS

● Twitter

● Facebook など

※ 詳しくは、『ニンテンドー3DS画像投稿ツール』の「このツールについて」をご覧ください。





## ちかくの人と（ローカルプレイ）

描いた絵を近くの人に送ったり、絵を受け取ったりできます。次のデータのどちらかを選び、同時に最大4人まで送ることができます。

### ギャラリーにセーブした絵

受け取った人がギャラリーで見たり、続きを描いたりできます。

### JPEG画像

フリーペイントで見本として使えます。

## 用意するもの

本体：最大5台  
本ソフト：最大5本

## 操作手順

### 送る人

1. 「おくる」をタッチして、送りたい絵を選びます。
2. 「セーブした絵」「JPEG画像」のどちらかを選びます。
3. 再度「おくる」を選びます。

## 受け取る人

1. 「うけとる」を選びます。
2. 相手の名前が表示されたら、名前 → 「けってい」の順に選びます。
3. 絵が送られたあと、「セーブする」を選ぶと受け取れます。



## おためしレッスン（ダウンロードプレイ）

近くの人とのニンテンドー3DSシリーズ本体に送ることができます。本ソフトを持っていない相手に、3つのおためしレッスンを体験してもらえます。

### 用意するもの

本体：最大5台  
本ソフト：1本

### 操作手順

## 送る人

1. 「おためしレッスン」を選んで、相手の操作を待ちます。
2. 相手の名前が表示されたら、「おくる」を選びます。

## 受け取る人

1. HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンを選びます。
2. ニンテンドー3DSのロゴを選びます。
3. 『ディズニーアートアカデミー』を選びます。

※ 本体の更新が必要な場合があります。画面の指示に従って、本体の更新を行ってください。

「通信が中断されました」と表示され、本体の更新に失敗する場合は、HOMEメニューの「本体設定」から本体の更新を行ってください。



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1