

うごくメモ帳 3D

1 ご使用になる前に

準備する

2 インターネットでできること

3 保護者の方へ

はじめに

4 うごくメモ帳 3Dとは？

5 操作方法

6 ゲームの始めかた

7 データのセーブ（保存）と削除

かく

8 メモをかく

9 メニュー

10 パレットの種類①

11 パレットの種類②

12 メモを編集する

13 カメラで撮影する

14 マイクで録音する

15 3D表示を設定する

16 上級ふでばこについて

みる

17 メモを再生する

18 フォルダを作成する

通信プレイ

19 こうかん

20 ワールドうごメモギャラリー

その他

21 設定


困ったときは

22 お問い合わせ先

ごあいさつ

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトは、ローカルプレイの「こうかん」で、作成した画像や動画を送受信したり、インターネット上の「ワールドうごメモギャラリー」にコメントを書き込んだり、作成した画像や動画をアップロードしたりできます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの送信したコメント・画像・動画（以下、画像などといいます）が多くの人の目に触れる可能性があります。また、画像などを送信すると、送信先にてコピー・改変・再送信などされる可能性があります。一旦他人の手に渡ったものは、送信した人であっても取り戻したり、削除したりできませんので、ご注意ください。
- アップロードした画像などは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、任天堂株式会社により不適切と判断された画像などは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。

- 以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の本名や住所などの個人情報を送信する行為
 - 他人の名誉・信用を棄損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為
 - 他人の画像を無断で公表したりするなど、他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為
 - 公序良俗に反する行為
 - その他、任天堂株式会社が不適切と判断する行為
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- 通信機能のご利用により生じた損害などについて、当社は一切の責任を負いません。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2013 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

「QRコードリーダー」は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用しています。

QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

CTR-N-JKZJ-03

本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

このソフトでは、インターネット通信でメモをアップロードできます。詳しくは、通信プレイの項目（→20）をご覧ください。

Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへ

の接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、次の機能を制限できます。

- 写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信
 - ほかのユーザーとのインターネット通信
 - インターネットブラウザの使用
「ニンテンドー3DS画像投稿ツールを起動」 / 「ワールドうごメモギャラリー」でのインターネットブラウザの使用を制限します。
 - 3D映像の表示
 - 商品やサービスの購入
「ワールドうごメモギャラリー」の有料利用を制限します。
- ※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。



『うごくメモ帳 3D』は、タッチペンを使ってメモに文字や絵をかくソフトです。複数ページに連続してメモをかくことで、パラパラまんがのような「うごメモ」(動画)を作ることができます。完成した作品は、友だちと交換したり、インターネットに公開したりできます。





右利きの場合

メニューなどでの操作

項目の選択

+ / ○

決定

Ⓐ

キャンセル・戻る

Ⓑ

メモをかくときの操作

ペン・ペイント・
ケシゴム切り替え

Ⓐ

色の切り替え

Ⓑ

レイヤー切り替え

Ⓑ（上級ふでは
このとき）

メモを消す

ⓧ

とりけし

Ⓨ + +

やりなおし

Ⓨ + +

ページを戻す

+ / ○（左）

ページをめくる

+ / ○（右）

メニューを開く

+ / ○（上）

メニューを閉じる

+ / ○（上下）
（メニュー画面表
示中）

メモの再生・停止

+ / ○（下）

拡張ボタン

□



左利きの場合

メニューなどでの操作

項目の選択 Ⓐ/Ⓑ/ⓧ/Ⓨ/Ⓞ

決定 Ⓐ

キャンセル・戻る Ⓚ/Ⓑ

メモをかくときの操作

ペン・ペイント・
ケシゴム切り替え Ⓚ

色の切り替え Ⓚ

レイヤー切り替え Ⓚ（上級ふでは
このとき）

メモを消す Ⓚ

とりけし Ⓚ+Ⓨ

やりなおし Ⓚ+Ⓐ

ページを戻す Ⓨ/Ⓞ（左）

ページをめくる Ⓐ/Ⓞ（右）

メニューを開く ⓧ/Ⓞ（上）

メニューを閉じる Ⓑ/ⓧ/Ⓞ（上下）
（メニュー画面表
示中）

メモの再生・停止 Ⓑ/Ⓞ（下）

拡張ボタン Ⓡ

※この電子説明書では、右利きの操作で説明します。

拡張ボタンについて

メモをかくときなどに拡張ボタンを使うと、画面表示が切り替わり、より多くの機能を使えるようになります。





タイトルメニュー

いずれかをタッチして選びます。◀▶でページを切り替えられます。

かく (→8~16)

メモをかきます。画像や音声をメモに加えたり、3D表示を設定したりすることができます。

みる (→17~18)

保存したメモを見ます。

こうかん (→19)

ローカルプレイで、近くの人とメモを送受信できます。

ワールドうごメモギャラリー (→20)

インターネットに接続して、メモを「ワールドうごメモギャラリー」に投稿できます。

設定 (→21)

各種設定を変更します。





メモの保存と出力

「かく」のメニュー（→9）で「保存/終了」を選び、以下のいずれかを選びます。

保存する

選んだフォルダ（→17）に、かいたメモを保存します。フォルダは最大100個まで作成でき、一つのフォルダにつき100個までメモを保存できます。最大で合計10000個のメモを保存できますが、SDカードの空き容量によっては、保存可能数が減る場合があります。

べつのメモとして保存

保存済みのメモをそのまま残し、別のメモとして保存しなおします。

JPEGで出力

表示中のページのみをJPEGファイルで出力します。保存したJPEGファイルは『ニンテンドー3DSカメラ』で確認できます。

ニンテンドー3DS 画像投稿ツールを起動

インターネットブラウザを起動して、ニンテンドー3DS画像投稿ツールを使用します。あらかじめJPEGファイルで出力した画像を投稿できます。



その他の形式に出力

「みる（→17）」で出力したいメモを選び、「詳細」から「出力する」をタッチ

します。

アニメGIFで出力

複数のページを1つのGIFファイルに動画として出力します。

れんばんGIFで出力

1ページごとに複数のGIFファイルで出力します。

AVIで出力

複数のページを1つのAVIファイルに動画として出力します。保存したAVIファイルは『ニンテンドー3DSカメラ』で確認できます。

※再生時間が極端に長いAVIファイルは確認できない場合があります。



メモの削除

タイトルメニューから「みる」→削除したいメモ→「詳細」→「削除する」の順に選びます。(→17)



データの全削除

タイトルメニューから「設定」→「データをすべて削除」→「削除する」の順に選ぶと、作成したメモとフォルダのデータをすべて削除します。

※メモやデータを削除するときは、内容を十分にご確認ください。削除したメモやデータは元に戻せません。

※データの全削除を行っても、出力済みのAVIファイルやJPEGファイルなどは削除できません。これらのファイルを削除する場合は、ニンテンドー3DSカ

メラで削除してください。詳しくは、
ニンテンドー3DSカメラの電子説明書
をお読みください。

設定情報の初期化について

Ⓐ＋Ⓑ＋ⓧ＋Ⓨを同時に押しながら
ゲームを起動すると、データが初期
化され、設定などがお買い上げ時の
状態になります。その際、保存したメ
モは削除されません。

- SDカードの抜き差しは、電源をOFF
にしてから行ってください。電源が
ONのときにSDカードを抜き差しする
と、本体やSDカードが故障したり、
メモが壊れたりする原因になります。
- むやみに電源をON/OFFする、デー
タのセーブ中にゲームカードやSDカー
ドを抜き差しする、操作の誤り、端子
部の汚れなどの原因によってデータが
消えてしまった場合、復元はできませ
ん。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用
は、ゲームを正常に進められなくなっ
たり、セーブデータが壊れたり消えたり
する原因となりますので、絶対にお
やめください。万一このような装置を
使用してセーブデータを改造された場
合には、改造する前の状態に復元する
ことはできませんので、十分にご注意
ください。

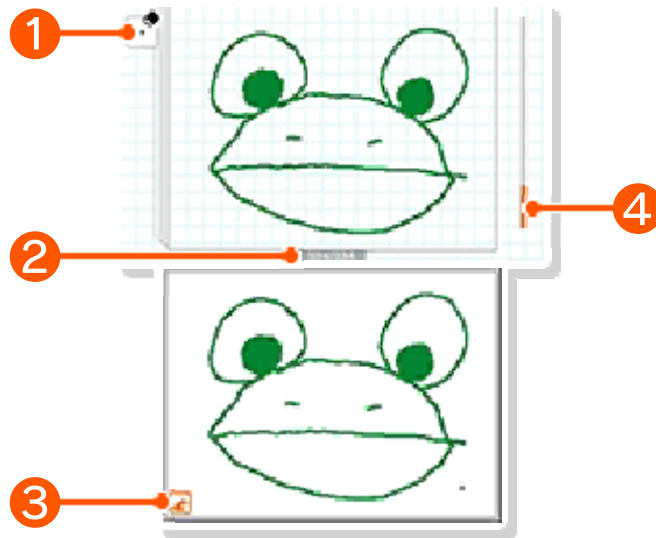


8 メモをかく



キャンバス画面

タッチペンで、タッチスクリーンにメモをかきます。



① 使用中のペンの種類と色 (→10)

② 現在のページ数 / 総ページ数

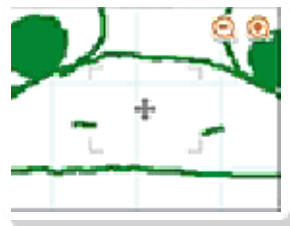
③ メニュー (→9) の表示

④ ページの上限

ゲージがいっぱいになると、ページを増やせなくなるなど、いくつかの機能が制限されます。

メモを拡大・縮小する

□を押しながら、⊕で拡大が、⊖で縮小ができます。また、拡大中に□を押しながらスライドすると、表示する範囲をスクロールできます。




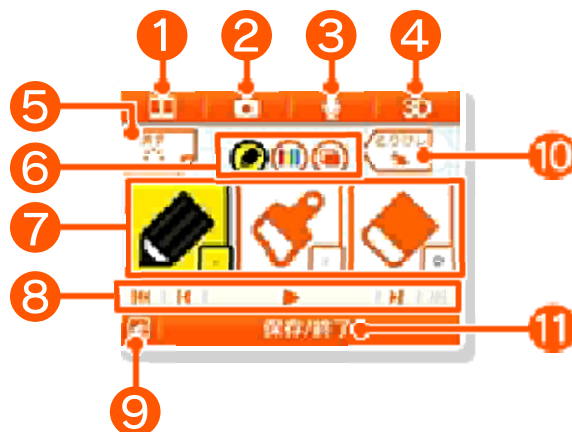
画像を別の位置に移動させる

等倍で表示中に \square を押しながらスライドすると、かいたイラストなどの画像自体を、キャンバス内の別の位置に移動させることができます。



9 メニュー

キャンバス画面でを押すと、メニューが表示されます。



① 編集 (→12)

② カメラ (→13)

③ 録音 (→14)




④ 3Dの調整 (→15)

⑤ 消す



選択中のページにかかれたメモを消します。タッチし続けると、全ページのメモ、音声、3D表示の設定を削除できます。

⑥ パレットの種類切り替え

⑦ パレット (→10～11)

   をタッチすると、パレットの種類が切り替わり、使うツールを変更できます。

⑧ メモの再生・停止、ページ送り

再生中は、 でループ再生のオン・オフを切り替えたり、 で再生速度を変更したりできます。

※ を押すと「スライダー」に表示が切り替わり、メモのページを素早く送

ることができます。

⑨ キャンバス画面に戻る

⑩ とりけし / やりなおし

直前に行った操作を取り消します。Dをタッチすると、取り消した操作を元に戻します。

⑪ 保存 / 終了

作成したメモを保存したり、出力したりできます。



10 パレットの種類①





ペン先を変更する

ペン・ペイント・ケシゴムパレットは、右下の□をタッチすることでペン先の変更ができます（拡張ボタンを使うと、選択肢が増えます）。

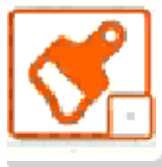
ペン




ペンを使ってかきます。

※  を選択すると、文字を入力できます。ページに文字を配置したあとで、文字をスライドして移動したり、 をタッチして編集できます。文字以外の場所をタッチすると確定します。

ペイント



メモに色を塗ります。 をタッチして「うわがきペイント」を設定すると、ペイント済みの場所に上塗りできます。

ケシゴム



メモを消します。



色を変更する

ペンやペイントで使う色を選びます。



11 パレットの種類②



各種ツールを使う

各ツールをタッチすると、機能のオン・オフが切り替わります（同時に複数のツールをオンにできます）。

紙色

キャンバスの色を変更します。

複写

新しくページを作成すると、前ページのメモがコピーされます。

透かす

前に表示したページを透かして表示します。**1**の数字は、透かして表示する枚数です。タッチすると変更できます。

※**1**をタッチした後に**□**を押すと**1**に変わり、現在のページの前ページと後ページ両方を透かして表示できます。

範囲選択

選択した範囲の移動や削除などができます。



① 選択範囲





ペンでかいた形が選択範囲になります。また、「図形」を同時にオンにすると、

四角形、円、直線で選択範囲を作成できます。





② コピー / はりつけ

選択範囲をコピーして、別の場所に貼りつけます。

③ 各種アイコン

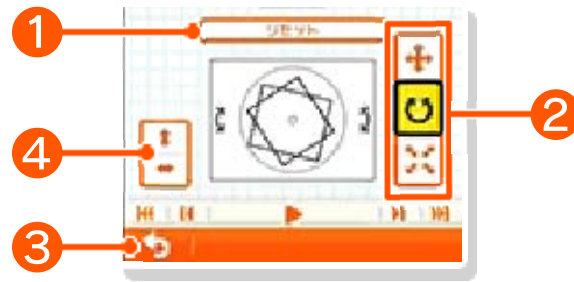
-  選択範囲内を動かします。
-  選択範囲内を消します。
-  選択範囲内を塗りつぶします。
-  拡張メニューを表示します。

拡張メニューでできること

- ふちどり
選択範囲の形状でふちどりします（ふちどりした中のメモは消えます）。
- 色反転
選択範囲内の色が反転します。上級ふではこ（→16）では、色を塗っているところと塗っていないところが反転します。
- ペイントの に登録
選択範囲内のパターンを「ペイント」（→10）の に登録します。
 → の順に選んで使うと、登録したパターンでペイントできます。

変形

反転、移動、回転、拡大・縮小ができます。



① リセット

変形前の状態に戻します。

② 各種アイコン

✚ 移動します。

🔄 回転します。

🔍 拡大・縮小します。

③ メニュー画面に戻る

④ 反転

↕ 上下に反転します。

↔ 左右に反転します。

図形

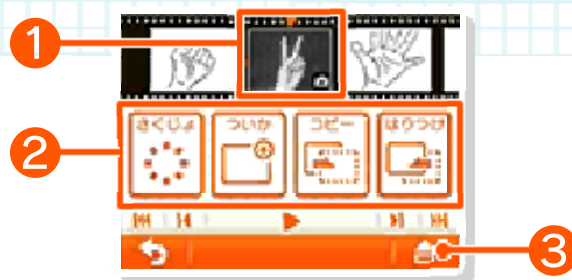
四角形、円、直線を作成します。📐をタッチして、作成する図形を選べます。

※画面をタッチしながら📐を押すと、正方形、正円、水平/垂直の直線を作成できます。



12 メモを編集する

メモをページごとに編集します。



① 選択中のメモ

中央の▼の下にあるページを編集します。
※カメラ機能を使用したページには📷が表示されます。

② 編集内容

さくじよ

選択中のページを削除します。

ついか

空白のページを追加します。

コピー

ページをコピーします。

はりつけ

コピーしたページを貼りつけます。

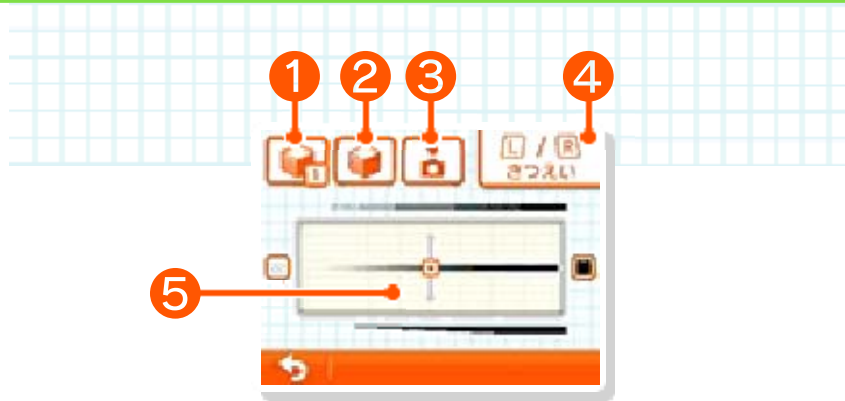
※拡張ボタンを使うと、機能が追加されます。

③ 拡張メニュー

選択したページの「3Dの設定」と「色の設定」を、全てのページに反映できます。
※上級ふではこの場合は、パレットの設定も反映されます。



13 カメラで撮影する



① 残像の調整

残像機能（ブラー）をオンにします。①の数字は残像の強度を表し、タッチすると強度を変更できます。

② モード切り替え

上級ふでばこ（→16）に設定すると使えます。

③ カメラ切り替え

内側と外側のカメラを切り替えます。

④ 撮影する

普通ふでばこでは6色カラーの写真が、上級ふでばこではモノクロの写真が撮影できます。ただし、3D写真を撮影したり、ニンテンドー3DSカメラのアルバムに、直接保存したりはできません。

⑤ 明度と階調の調整

を動かして調整します。



14 マイクで録音する

マイクで音声を録音し、BGMやSE（効果音）としてメモに加えることができます。



① 録音と再生

●で録音を開始します。▶で録音したBGMやSEを再生します。BGMは、録音した時点でメモに加わり、SEはSEシーケンサーで使用します。

※録音したBGMやSEを、ニンテンドー3DSサウンドに保存することはできません。

② フラグのクリア

🚩をタッチして🗑️にすると、メモに加えたSEを削除します。

※フラグのクリアを行うと、SEシーケンサーの画面でもSEが削除されます。ご注意ください。

③ 録音したBGM・SEを削除

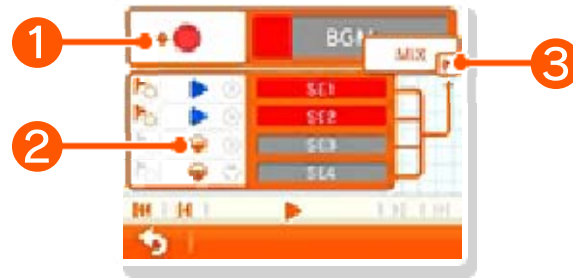
④ メモの再生・停止、ページ送り

メモの再生中に▶+🚩をタッチすると、タッチしたときに表示されていたページにSEを追加できます。追加したSEには🚩が表示されます。



拡張ボタンを使う

□を押すと、下の画面が表示されます。



① 多重録音

録音済みのBGMに、新たに音声を重ねて録音します。

② ニンテンドー3DSサウンドの読み込み

未録音の状態のサウンドアイコンに表示されます。タッチすると、ニンテンドー3DSサウンドで録音されたサウンドを読み込みます。

③ MIX

SEをBGMにミックスします。▶️をタッチすると、ミックス方法を変更できます。▶️はSEシーケンサーなどでページに加えた通りにミックスし、1 2 3 4 は用意されたパターンでミックスします。



SEシーケンサーを使う

1ページごとにSEを加えます。



① ページ数

② フラグのクリア

SEをすべて外します。

③ 録音したSEを聞く

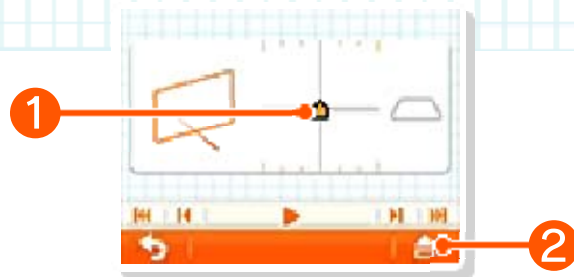
④ SEを加える

▶ をタッチして ▶ にすると、そのページにSEが加わります。




15 3D表示を設定する

ページごとに3D表示を変更できます。



① 3D深度の調整

をスライドして、3D表示の深度を細かく調整できます。

※「メモを編集する (→12)」で、全ページの3D深度を一括で修正できます。

② 拡張メニュー

3D表示の深度を「手前へ」「真ん中へ」「奥へ」から選びます。「リセット」を選ぶと、最初の状態に戻ります。



16 上級ふでばこについて

タイトルメニューから「設定」→「ふでばこ」の順に選び、「上級」に設定すると、より高度な操作ができます。



かく

メニュー画面からを選ぶと、レイヤー機能の設定ができます。

色の選択



① レイヤーの選択

② レイヤーの入れ替え

③ 色の選択

各レイヤーに色を2色まで設定できます。
※「メモを編集する (→12)」で、全ページの色の設定を一括で修正できます。

拡張ボタンを使う



① レイヤーの表示・非表示

レイヤーの表示・非表示を切り替えます。
この設定は、全ページに適用されます。

② レイヤーの統合

選択中のレイヤーをほかのレイヤーに統合します。色は、統合先のレイヤーに統一されます。

レイヤーまとめモード

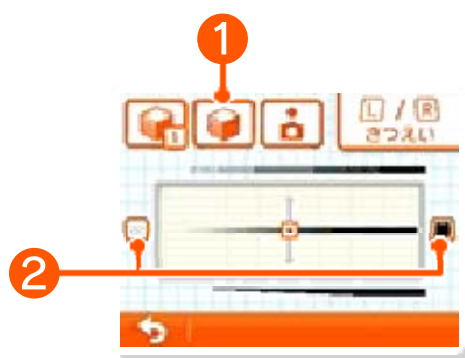


① レイヤーまとめモードの切り替え

キャンバス画面で **□** を押すと表示されます。タッチして **■** にすると、3枚のレイヤーを1枚のレイヤーのように扱えます。レイヤーの順番を気にせず色を塗る場合や、各レイヤーを一緒に動かしたい場合に使用します。



カメラで撮影する



① モード切り替え

「ライン」モードに切り替えて、線画のような写真を撮影できます。

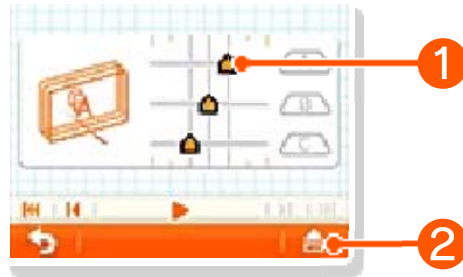
② 色の指定

レイヤーで設定している色以外に、透明色を選べます。



3D表示を設定する

レイヤーごとに3D表示を設定できます。



① 3D表示の設定

② 拡張メニュー

メニューを選び、そのページの各レイヤーの3D表示の深度を一括でそろえます。

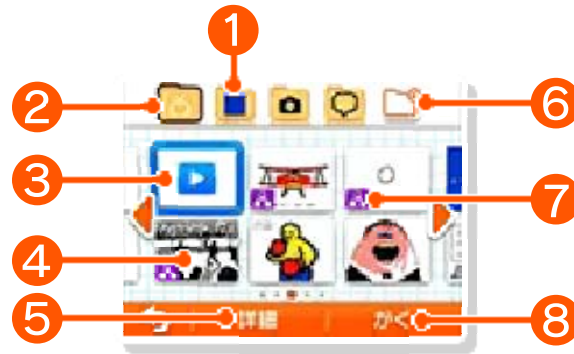


17 メモを再生する



フォルダ選択画面

タイトルメニューで「みる」を選ぶと、下の画面が表示されます。



① フォルダ

フォルダごとにメモを整理します。メモをここにスライドすると、入れることができます。

② ホームフォルダ

最初からあるフォルダです。削除したり、アイコンや名前の変更はできません。

③ 選択中のメモ

タッチすると、再生・停止ができます。

④ メモ



タッチし続けると、メモが持ち上がり、スライドで並び替えたり、ほかのフォルダに移動させることができます。

⑤ 詳細

作者などの情報を見たり、メモを削除したりできます。また、「出力する」をタッチすると、ファイル形式を変更して出力できます。(→7)

⑥ フォルダを作成する (→18)

⑦ アイコン

-  原作者以外の人に再編集されたメモです。
-  ロックされていて、編集できないメモです。

⑧ かく

メモを再編集します。




拡張ボタンを使う

 を押すと、複数のメモを選択できます。




① すべて再生

 を押している間は「すべて再生」と表示され、タッチすると表示中のフォルダ内すべてのメモを順番に再生します。



18 フォルダを作成する

フォルダ選択画面でをタッチすると、フォルダの名前やアイコンを設定して、新しいフォルダを作成します。



名前とアイコンの変更

フォルダの名前やアイコンは、タイトルメニューから「みる」→フォルダ→「フォルダ詳細」の順に選んで、後から変更できます。



① 削除する

フォルダを削除します。

② 名前の変更

③ アイコンの変更



19 こうかん



メモを交換する（ローカルプレイ）

プレイする人数分の『うごくメモ帳 3D』と本体があれば、最大2人でメモの送受信ができます。

「こうかん」でメモを送受信すると、通信相手に以下の項目が共有されます。

- ・作者名



用意するもの


ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
…………プレイする人数分の台数（最大2台）
※『うごくメモ帳 3D』が保存されている
本体が2台必要です。



操作手順

タイトルメニューで「こうかん」を選び、ご利用上の注意を確認して「同意する」を選びます。以降は、以下の手順で操作します。

メモを送る側

1. 「おくる」→「接続する」の順に選びます。
2. 相手に渡すメモ→「おくる」の順に選びます。
※を押すと、メモを10枚まで選び、

同時に送信できます。

3. ロックするかどうか選び、「OK」を選びます。

メモを受け取る側

1. 「うけとる」 → 「接続する」の順に選びます。
2. メモを保存するフォルダを選んで、「うけとる」を選びます。





ワールドうごメモギャラリー でできること（インター ネット通信）

インターネットに接続すると、「ワールドうごメモギャラリー」にメモを投稿し、いろいろな人に向けて公開したり、公開された投稿作品を見ることができます。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。

ワールドうごメモギャラリーを利用すると、参加者に以下の項目が共有されます。

- ・作者名
- ・Miiの顔とニックネーム



ヘルプを見る

ワールドうごメモギャラリーに接続した後の画面で、「ヘルプ」を見ることができます。ワールドうごメモギャラリーへの投稿方法や、注意点などを記載しています。ワールドうごメモギャラリーをご使用になる前に、「ヘルプ」をよくお読みください。

ワールドうごメモギャラリーの利用ガイドをよくご確認ください。




21 設定

タッチスクリーンのメニューをタッチして設定を変更します。

ふでばこ

普通ふでばこ・上級ふでばこのどちらを使うか選べます。

カエル

キャンパスの左下に表示されるカエルの表示・非表示を切り替えます。

操作音

操作したときに出る音のオン・オフを切り替えます。

利き手

利き手を設定します。

作者名

メモの詳細などに表示される作者名を変更します。

サンプルメモ

メモのサンプルをホームフォルダにコピーします。



データをすべて削除

作成したメモとフォルダのデータをすべて削除します。(→7)

※データを削除するときは、データの内容を十分にご確認ください。削除したデータは元に戻せません。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝日、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝日、会
社設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1