

ミニマリオ & フレンズ amiiboチャレンジ

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

はじめに

3 どんなゲーム？

4 ゲームの始めかた

5 データのセーブ（保存）と削除

遊びかた

6 ステージを選ぶ

7 ステージの進めかた

8 トイキャラクターのアビリティ

9 しかけ

いつの間に通信


10 プレイ状況を送信する

困ったときは

11 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2016 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

■RapidJSON

Copyright (C) 2015 THL A29 Limited, a Tencent company, and Milo Yip. All rights reserved.

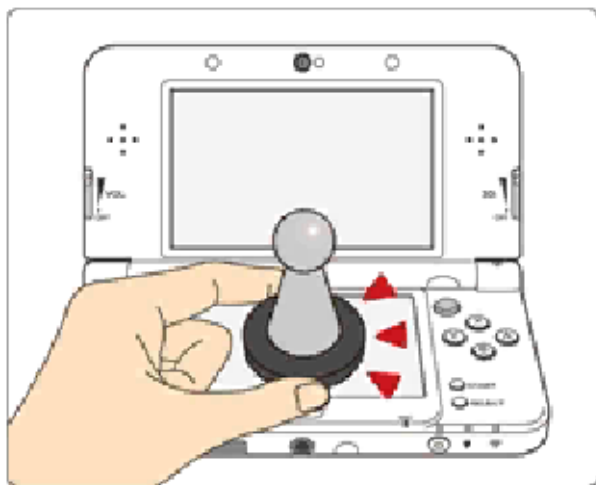
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

CTR-N-KPCJ-00




このソフトは **amiibo**
アミーボ に対応しています。
amiibo™ [アミーボ] は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。



『ミニマリオ & フレンズ amiiboチャレンジ』は、ミニマリオやミニピーチなど自動で歩くトイキャラクターを、タッチ操作でゴールまでみちびくパズルアクションゲームです。

amiiboを使って遊びます

遊ぶためにはamiibo (→8) を読み込んで、トイキャラクターを登場させる必要があります。



タイトル画面で「ゲームをはじめ」をタッチしたあと、下画面にamiiboをタッチすると、トイキャラクターが現れてゲームが始まります。



ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。





ゲームの進行状況はステージをクリアしたときに、自動的にセーブされます。



HOMEメニューで『ミニマリオ & フレンズ amiiboチャレンジ』を選んだあと、タイトル画面が表示されるまでの間、**Ⓐ** + **Ⓑ** + **ⓧ** + **Ⓨ** を押し続けると、すべてのセーブデータを削除できます。

※ データを削除するときは、内容を十分にご確認ください。削除したデータは元にもどせません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



ステージをタッチするか、○/⊕でトイキャラクターを動かして△を押すと、ステージを選べます。



別のamiiboを読み込み、対応するトイキャラクターで遊べます。



○/⊕でワールドを見渡せます。

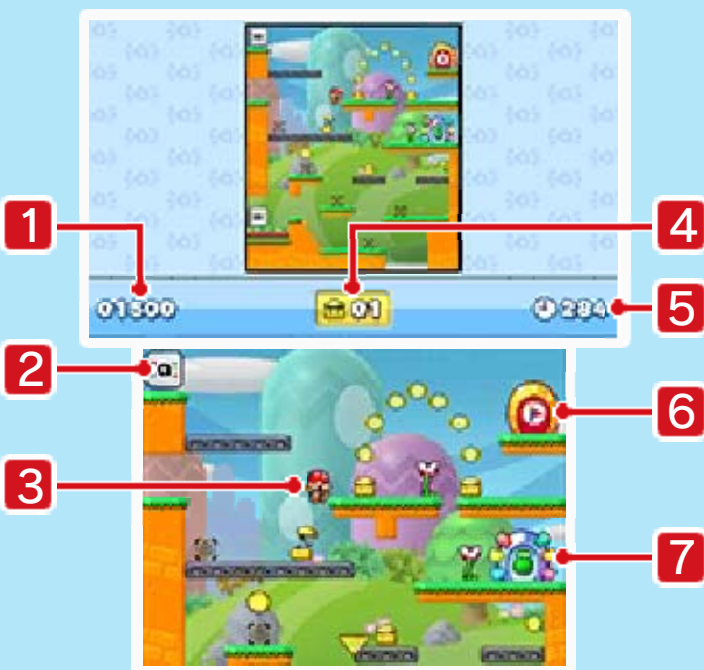


ヘルプを確認できます。

※ 一部を除いて、ほとんどの操作をタッチペンで行います。



ステージ画面の見かた



1 スコア

2 amiiboパス

取ると👤は1ポイント、👤は5ポイントになります。一定のポイントを集めると、特別なスターワールドステージがオープンします。

※ スターワールドステージは11個あり、すべてのメインステージをクリアしたあと、ポイントに応じてオープンします。

3 トイキャラクター

4 しかけの情報

タッチ操作でセットできるしかけ(→9)の種類と数です。

5 残りタイム

6 ゴールドア(→7)

7 amiiboドア(→7)




タッチペンでしかけをセットしたり外したりして、トイキャラクターを誘導します。トイキャラクターをタッチすると加速できます。広いステージでは▶をタッチするか、◎/⊕で画面をスクロールできます。

トイキャラクターのアビリティを活かす

高くジャンプしたり敵を飲み込んだりと、トイキャラクターはそれぞれ異なるアビリティを持っています（→8）。

ポーズメニュー

START を押すと開きます。  をタッチすると、別のamiiboを読み込めます。



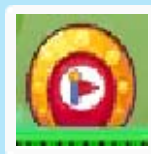
ステージクリア

ステージにはゴールドアやamiiboアがあります。トイキャラクターがアに入るとクリアです。

※ クリアすると、選べるステージが増えます。

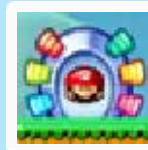
ゴールドア

すべてのトイキャラクターが入れます。



amiiboドア

顔の表示されたトイキャラクターだけが入ることができ、専用のステージに進めます。



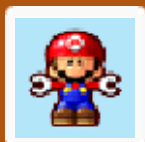
ゲームオーバー

以下のときにゲームオーバーとなり、ステージをやり直します。

- ・トイキャラクターが、敵や、はりブロックに触れる。
- ・残りタイムが0になる。
- ・トイキャラクターが穴に落ちる。



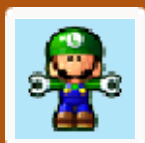
amiiboを読み込むと、異なるアビリティを持った以下のトイキャラクターで遊べます。



ミニマリオ
対応amiibo

マリオ
アビリティ

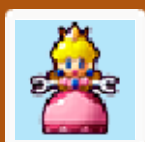
壁ジャンプができます。



ミニルイージ
対応amiibo

ルイージ
アビリティ

ほかのトイキャラクターより
高くジャンプできます。



ミニピーチ
対応amiibo

ピーチ
アビリティ

すこしの距離なら浮いて渡
れます。



ミニキノピオ
対応amiibo

キノピオ
アビリティ

縮んで小さなすき間を通れ
ます。



ミニDK

対応amiibo

ドンキーコング

アビリティ

急な坂をかけ上がれます。



ミニクッパ

対応amiibo

クッパ

アビリティ

ガケから落ちるときに、踏みつけジャンプをします。



ミニクッパJr.

対応amiibo

クッパJr.

アビリティ

はりブロックの上を移動できます。



ミニディディーコング

対応amiibo

ディディーコング

アビリティ

落下中に足場をつかんではい上がれます。落下前と同じ高さにある足場はつかめません。



ミニヨッシー

対応amiibo

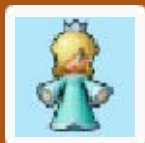
ヨッシー

アビリティ

一部の敵を飲み込めます。

ミニロゼッタ

対応amiibo



ロゼッタ&チコ

アビリティ

壁のそばでスーパージャンプができます。

ミニスペック

対応amiibo



上記以外のamiibo

アビリティ

ありません。

※ amiiboはシリーズの違いを問わず対応しています。たとえば「スーパーマリオシリーズ」と「大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ」のどちらのマリオ（amiibo）を使っても、ミニマリオで遊べます。

※ 対応amiiboの詳細は、任天堂ホームページ（<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>）をご覧ください。





レッドてっこつリベット

レッドてっこつパーツ () をセットして、足場を作れます。





横ジャンプスプリング

トイキャラクターを横にジャンプさせます。



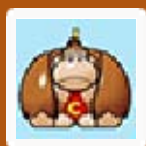
レッドスイッチ

踏むたびにレッドブロックがオン () になったりオフ () になります。
※ ほかの色のスイッチを踏むと、対応したブロックがオン/オフになります。



いわブロック

坂を滑りおりたトイキャラクターやハンマーが触れたりすると、壊れます。



サーカスコング

トイキャラクターを上にはり投げます。



ハンマー

いわブロックを壊したり敵を倒したり、一部のしかけをしばらく無効にしたりできます。



ワープどかん

入ると同じ色のどかんから出てきます。



つけかえどかん

タッチ操作でセットしたり外したりできます。入ると、ほかの場所に置いた、つけかえどかんから出てきます。



ブーストパッド

トイキャラクターが一時的に加速します。



トロッコ

トイキャラクターが乗り込んで移動します。



エッグランチャー

ミニヨッシーをたまごに変えて、跳ね上げます。

※ しかけはほかにもあります。





ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、自分のプレイ状況の記録を任天堂に送信できます。いただいた記録は、今後の商品開発に活用させていただきます。

★ 「いつの間にも通信」を使用する

ゲームをプレイする際に、いつの間にも通信を使用して、プレイ状況を送信するかを聞かれます。「はい」を選ぶと、いつの間にも通信を設定して、プレイ状況を送信します。

★ 「いつの間にも通信」の設定を変更する

❓ でいつの間にも通信の「ON/OFF」の変更ができます。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1