



AGB-A2CJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK309-J1

取扱説明書



このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「Castlevania
 暁月の円舞曲」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
 ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよ
 くお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この
 「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、
健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ
の画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の
けいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こ
うした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医
師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症
状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の
診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た
症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してくだ
さい。その後も不快感が続いている場合は医師の診察
を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障
害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、
直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が
続いている場合は、医師の診察を受けてください。そ
れを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可
能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、
疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が
悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲーム
をする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲーム
を中止し、5〜10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってくださ
い。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止を
おすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制
限または禁止されている場所での使用は絶対にしない
でください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が
含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場
合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使
用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜
き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないで
ください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れ
たりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用
 通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

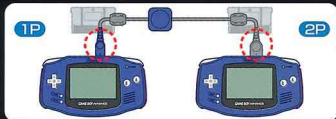
■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス 2台
- 「Castlevania 暁月の円舞曲」カートリッジ 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方は、19 ページをご覧ください。

※ 1P は本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を 3 台以上接続しているとき。

目次

Contents

通信ケーブルのつなぎ方 ◆ 3

目次 ◆ 4

プロローグ ◆ 5

操作方法 ◆ 7

ゲームスタート/ゲームシステム ◆ 8

ゲーム画面の見方 ◆ 9

ステータス ◆ 11

パラメータ ◆ 12

タクティカルソウル ◆ 13

ゲームのセーブ・ロード ◆ 15

メニュー ◆ 16

SOUL TRADE ◆ 19

登場人物 ◆ 21

ハンマーのアドバイス ◆ 25

Castlevania

あかつき スエツト
暁月の門舞曲

ねん に ほん
2035年日本。

ひ
この日、21世紀最大の天体イベント、
かい きにっしょく ひとひと いろ た
皆既日食で人々は色めき立っていた。

おれ なまゑ くるすそうま
俺の名前は、米須蒼真。
さい こうこうせい
18歳、高校生だ。

おれ す まち はくばじんじや ま ある じんじや
俺の住む町には、白馬神社と呼ばれる古い神社がある。

なんでも、日本神話と関係の深い神社らしい。

この神社の一人娘、白馬弥那那。

おき どうきゅうせい
幼なじみでもあり、同級生でもある。

おれ あのじよ でんたい たの
俺は彼女と天体イベントを楽しむため、
じんじや ら
神社に向かっていた。

しかし、神社の境内へ続く階段はいつもより長く感じられ、
なに い て こぼ
何かに行く手を阻まれているかのようなだった。

とりい め
鳥居をくぐり抜けたとき、
おれ いしき きゅうそく うそ
俺の意識は急速に薄れていった…。

しっこく たいよう こんとん ぐみ
漆黒の太陽は混沌の間をつなぎとめ、
ねむ だいいち り
眠れる魂を呼び求める。

まるで、無くした半身を求めるごとく…

操作方法

How to controll



+ボタン	プレイヤー移動
+ボタンド	しゃがみ
+ボタンド+Aボタン	床が薄いところで飛び降りる
+ボタンド+Bボタン	パレットソウル攻撃 (赤の魂で設定)
STARTボタン	ステータス画面表示
SELECTボタン	マップ表示
Rボタン	ガーディアンソウル覚動 (青の魂で設定)
Lボタン	アビリティ操作の一部で使用
Aボタン	ジャンプ (押す長さで飛距離変更可能)
Bボタン	EQUIPで装備した武器での攻撃

※Aボタン+Bボタン+STARTボタン+SELECTボタンでソフトウェアリセットができます。

ゲームスタート

Game start

ゲームボーイアドバンス本体に、「Castlevania 暁月の円舞曲」のカードリッジをセットして電源を入れます。タイトル画面でプレイするモードを選択してください。



ゲームスタート

通常のゲームのスタート

SOUL TRADE

通信ケーブル(別売り)を使用してタクティカルソウルの交換ができます。 ※タクティカルソウルとは…P13参照

ゲームシステム

Game system

プレイヤーはドラキュラ城の中を探索しながら進んでいき、様々なアイテムや武器を見つけ、それを駆使しながらモンスターを倒し、無事ドラキュラ城から脱出することが目的です。なお、プレイヤーは武器や防具とは別にモンスターから取得する魂、タクティカルソウルを装備することで様々な敵の能力を継承できます。



ゲーム画面

Game view

通常ゲーム画面



魂入手時の画面 (初入手時のみ)



魂の効果説明

魂の名前

- 赤プレート：バレットタイプ
 - 青プレート：ガーディアンタイプ
 - 黄プレート：エンチャントタイプ
 - 銀プレート：アビリティタイプ
- ※タクティカルソウル…P13参照

ステータス

Status

通常ゲーム画面からスタートボタンを押すと、ステータス画面に入ります。ここでプレイヤーの各種パラメータ、所持金、レベル、装備、アイテムなどを確認、変更、使用することができます。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルです。

現在のレベル

パラメータ

プレイ時間

メニュー

カーソル

メッセージ

次レベルまでの経験値

現在の経験値

所持金

MAP達成率

パラメータ

Parameter

HP	ヒットポイント、体力。 アイテムにより回復。
MP	マジックポイント、精神力。 アイテムにより回復。また、ゆっくりですが自動的に回復もします。燃焼から出るハートでも回復。
STR	力。(攻撃力に影響)
CON	肉体の強さ。(防御力に影響)
INT	賢さ。(魔法攻撃力に影響)
LCK	運の良さ。
ATT	武器の攻撃力。
DEF	防御力。
STATUS	
GOOD	通常の状態。
POISON	毒状態。 ステータスが低下。アンチドーターで回復できますが、一定時間でも自動的に回復します。
CURSE	呪いの状態。 MPが減少していきます。アンカースで回復できますが、一定時間でも自動的に回復します。
STONE	石化状態。 動くことができません。ボタン連打で復帰できます。
SOUL SET	魂の設定。(P16参照)
EQUIP	装備の設定。
ITEM USE	アイテムの確認、使用。
ABILITY	アビリティタイプの確認。
SLEEP	ゲームを中断します。(P15参照)
CONFIG	操作ボタンの変更。
ENEMY	倒した敵の情報を確認することができます。

タクティカルソウル

Tactical soul

タクティカルソウルとは、敵を倒すまたは、マップ上に配置されているソウルキーパーを破壊することで入手することができる、モンスターの魂のことで、プレイヤーである米須蒼真は、この魂を自分の力とすることにより、さまざまな能力を身に付けることができます。タクティカルソウルは、大きく分けて4種類に分類されます。

タクティカルソウルの種類

バレットタイプソウル

MP消費しながらの単発攻撃
+ボタン上+Bボタンで発動



ガーディアンタイプソウル

MPを消費しながらの持続魔法
Rボタンで発動
魔法の種類によって一度押すと発動し、もう一度押すと解除するものや、押し続けると効力を発揮するものなどがあります。



エンチャントタイプソウル

MP消費のないタイプのソウル
一度装備すると解除するまで常に効果を発揮します。



アビリティタイプソウル

MP消費のない獲得アビリティ
取得すると常に効果を発揮しますが、ON・OFFの設定も可能です。
※ABILITY (アビリティ) …P17参照



タクティカルソウルの入手について

タクティカルソウルは各々のモンスターを倒すことで手に入れる事ができますが、倒せば必ず手に入るというものではありません。特に効果の強いものほど、手に入れる事は困難です。何度か試して入手できないようなら、無理をせず、別のモンスターを狙ってみましょう。
又、弱いモンスターだからと言って、効果の弱いソウルとも限りませんので、入手に成功したら、いろいろと試してみましょう。
入手するだけで効果を発揮するアビリティタイプの魂の多くはソウルキーパーによってMAP上に設置してありますが、まれにモンスターが落とす場合もあります。



ゲームのセーブ・ロード

Save・Load

セーブ

セーブはセーブルームでおこなえます。マリア像の前で+ボタンを押すと、セーブをするか質問されます。セーブする場合は「はい」を選択してください。



ロード

データセレクト画面で、以前セーブされたデータを選択すると、その続きからプレイすることができます。中断データもここに表示されます。中断データは前回のセーブルームでのセーブデータの下に現れます。



途中で中断したい場合は?

ゲームを続けられないのために、セーブルームではないところで中断することもできます。ゲームプレイ中、ステータス画面で「SLEEP」を選択します。ここでセーブをすると、「中断データ」として、スリープした場所からスタートすることができます(スリープ時の部屋に入ってきた場所から再開します)。この時のHP、MP、所持しているアイテム、装備はセーブした時の状態のままになりますが、ボス戦などセーブできない場合もあります。なお中断データは一度再開すると消去されてしまいますので再開後、ソフトウェアリセット等でやり直しますと中断データはなくなります。ご注意ください。

※ソフトウェアリセット…P7参照



メニュー

Menu

SOUL SET

取得したタクティカルソウルのうち、パレット、ガーディアン、エンチャントの3種類について、選択、装備することができます。



左の表示は、魔法を使用したときのMP消費量を表しています。魔法によってMP消費量は異なりますので、注意してください。

例：5/USE → 魔法使用時、一回に5ポイントずつMPを消費する。

■ガーディアンタイプソウルのアイコンについて

タクティカルソウルの項目で説明したように、ガーディアンタイプのソウルはボタンを一度押して発動、もう一度押すことで解除するものと、押しつづけることで発動する、2つのタイプがあります。



このアイコンは、一度押して発動、もう一度押すことで解除するタイプのものです。



このアイコンは、押しつづけることで、発動するタイプのものです。

※ソウル発動中はMPを徐々に消費します。

EQUIP

武器・防具・アクセサリーの装備を変更できます。装備品は部屋の中に落ちていたり、敵を倒したりすると拾うことができます。ただし同じ種類のものは最大9個までしか持てません。



装備アイテム

攻撃の強化、守備の強化のためのアイテムです。中には不思議なアイテムもあります。いろいろ集めてみましょう。



ITEM USE

アイテムにはHP・MPや状態を回復するもの等、様々な種類のものが存在します。ただし同じ種類のものは最大9個までしか持てません。

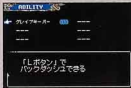
消費アイテム

HPやMPの回復のために、使用するとなくなるアイテムです。



ABILITY

アビリティタイプのソウルを取得することで修得した各アビリティのON・OFF設定ができます。アビリティ修得時は自動でONの状態になり、MPの消費せず常に使用可能ですが、OFFに設定した場合は発動されません。



SLEEP

セーブルームとは別にゲームを中断してゲームを途中で終了させることができます。

※ゲームのセーブ・ロード…P15参照

CONFIG

ボタンの設定を変更することができます。設定画面でSELECTボタンを押すと、初期の設定に戻すことができます。

ENEMY

倒したモンスターの図鑑を閲覧できます。詳しく見たいモンスターをAボタンで選択すると、そのモンスターの魂を持っているかどうかわかります。そのモンスターの魂の効力は+ボタントで見ることができます。モンスターには属性があり、各属性はアイコンで表示されています。



プレイヤーのHPが0になるとGAME OVERになります。Aボタンを押すことでタイトルに戻ります。





SOUL TRADE



Soul trade

SOUL TRADEでは通信ケーブル(別売り)を使って入手した魂の交換ができます。(ゲームボーイアドバンス2台・ソフト2本が必要)

通信ケーブルをつなぎ、ゲームボーイアドバンス本体の電源をONにします。

※通信ケーブルのつなぎ方…P3参照



タイトル画面から+ボタンで「SOUL TRADE」を選択します。

データ選択画面でセーブデータを選びます。画面右の枠にセーブデータの詳細が表示されるので、SOUL TRADEをおこないたいセーブデータを選んでAボタンで決定します。



SOUL TRADEのメニュー画面になります。画面右の枠に持っている魂の一覧が表示されるので、トレードしたい魂を選びAボタンで決定すると左の枠内にトレードする魂の名前が表示されます。このとき表示は常に自分の魂が上、相手の魂が下の順に表示されます。



相手が選択し終わる「はい」を押すとトレード終了。データ選択画面に戻ります。



コピー後の“魂”について

セーブデータをコピーした時点でオリジナルデータとコピーデータは、コピーされたときに持っている魂を共有するかたちになっています。つまり、この共有されている魂を、SOUL TRADEで交換に出した場合、オリジナルデータ、コピーデータの全てから合わせて1つとして交換に出すことになります。簡単に言うと、魂を共有している2つのデータから、その魂がなくなるということです。ただし、交換で買った魂は、その交換に使ったセーブデータだけが増えることになるので、ご注意ください。コピー後ゲームを続けて魂を入手した場合、その魂はそのセーブデータでのオリジナルの魂となりますので、交換時にはそのような制限は受けません。コピーされたときの魂のみが、共有する魂となります。

※タクティカルソウル(魂)について…P13参照

※SOUL TRADE…P19参照



Characters

来須蒼真

18歳

白馬町に住む高校生で、このゲームの主人公。どことなく威圧感があり、近づきにくい雰囲気を持っている。2035年の皆既日食を幼なじみの弥那と楽しむために、町の高台にあり、彼女の家でもある、白馬神社へ向かう。ただし、弥那との約束は取り付けていない…。



白馬弥那

18歳

白馬神社のひとり娘であり巫女。蒼真の幼なじみ。非常に親しみやすく、誰からも好かれている。近づきにくい蒼真に対しても、ごく普通に付き合える女の子。



グラハム・ジョーンズ

36歳

狂信的な信者の多い、新興宗教の教祖。1999年7の月に、この世に生をうける。魔道の力を持っていると噂されている人物。前世紀に流行した世紀末の終焉説が、2035年に訪れると吹聴することで、信者を増やしている。

ヨーコ・ヴェルナンデス

24歳

教会に属する魔法使いの家系の末裔。ドラキュラがよみがえるという予言を受け、教会から派遣された。おしゃべり好きで、おせっかい。有角と知り合いら

有角幻也

年齢不詳

黒のスーツに身を包んでいる男。非常に無愛想だが、人間離れた美貌の持ち主。国の機密に携わる機関に所属しているらしい。ドラキュラが蘇るという予言を知っている。

J

55歳

1999年に事故に遭い、記憶を失う。非常に優れた退魔の力を持つ。ドラキュラが復活することを非常に恐れている。



アドバイス



Advice

ゲームに行き詰まった時は、入り口まで戻ってこい。
可愛い子ちゃんと話でもすれば、道が開けるってもんだ。
まあ、一人で悩むってことだ。

武器ってえのはだな、攻撃力が高いからって、
いい武器なわけじゃねえ。属性とか、間合いとか、振り方とか、
武器によって違いがあるもんだ。戦う相手によって、色々試すことだ。

現には、敵から入手しづらい物もある。
そんなときは、“SOUL TRADE”だ。通信ケーブルを使って、
友達と魂の交換でもすれば、コンプリートも夢じゃねえな。

ワープするのは、そのときに行ける場所を、自分で選択できる。
城の中は広い、有効に活用するこった。何にしても、
自分で選べるってのは、良い事だ。

もう終わったからって、
安心してようじゃ、まだまだだな。
それが、お前の納得する終わり方な
らそれでもいい。そうじゃねえなら、
色々試してみな。終わり方は
一つとは限らんからな。

ハマー 34歳

軍から派遣されてやって
きた男。非常に大雑把な
性格で、気分が乗らない
と仕事をしない。常々、
軍を退役して、商売をは
じめたいと思っている。



当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれ
を一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバ
ックアップ機能がついています。(リチウム電池内蔵)
- むやみに電源スイッチをON/OFFする。電源スイッチをONにしたままカー
トリッジを抜き差しする。操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデー
タが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定 (カセット内蔵電池交換について)

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が
切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池
交換をいたします。
- 発売日より1年以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ
後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる
電池消耗は有償となります。
- 尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、そのソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第
三者からのいかなる請求においても、コナミは一切その責任を負いませんの
であらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポー
トセンターにご連絡ください。

おことわり

コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質
改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少
の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

「Castlevania 暁月の円舞曲」は弊社(コナミ)が株式会社コナミ コン
ピュータ エンタテインメント東京と共同で開発したオリジナル商品であり、
本ゲームソフトに関する著作権その他の知的財産権は二社が共有若しくは
何れか一方が単独で保有しております。

"Castlevania 暁月の円舞曲" is an original game product created by KONAMI
CORPORATION and Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc. The parties
reserve, jointly or individually, the copyrights and other intellectual property rights
with respect to this game product.

"K" and "KONAMI" are trademarks of KONAMI CORPORATION.

KONAMI



コナミ株式会社

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4470747号

実用新案登録 第1990850号