

GAME BOY ADVANCE.
ゲームボーイ アドバンス。

AGB-BR6J-JPN
ロックマン エグゼ6
電脳獣ファルサー



CROCKMAN EXE
ロックマンエグゼ6
電脳獣ファルサー

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマンエグゼ6 電脳獣ファルサー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方・使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法をご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使ってください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、自や手・腕に疲労・不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

- 車両中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故がけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落とさるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 水濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

● 本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイクリスタル	ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ(ライト/ホワイト)	ゲームボーイ フレーベー	スーパーバーニングボーイ(スリーバーニングボーイ)
○ *	○ *	○ *	○	○	X

※ニンテンドーDSは、通信ケーブル・ワイヤレスアダプタ・カードリーダーに対応していません。

※ゲームボーイミクタは、カードリーダーに対応していません。

■通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

●用意するもの(ゲームボーイミクロを含まない接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラー含む)-----2台

●「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルサー」または
「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」カートリッジ-----2個

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)-----1本

■用意するもの(ゲームボーイミクロを含む接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ-----2台

※ゲームボーイミクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。

●「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルサー」または
「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」カートリッジ-----2個

- ゲームボーイミクロ専用通信ケーブル(OXY-008)---1本
- ゲームボーイミクロ専用変換コネクタ(OXY-009)
-----ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の個数

■接続方法

1.すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。

2.右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。

3.すべての本体の電源スイッチをONにしてください。

4.以後の操作方法は、38ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやマイクロ専用通信ケーブル、マイクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。

●通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。

●通信中に通信ケーブルを抜き差しないでください。

●指定以外の接続をしないでください。

- ゲームボーイ プレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ(通信プレイ)はできません。

接続例

■ゲームボーイミクロを含まない接続の場合



■ゲームボーイミクロを含む接続の場合



■ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

みんなで通信 ★P.38～P.41

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ・ゲームボーイ フレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)……………いずれか 2台
- 「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルザー」カートリッジまたは「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」カートリッジ……………各 1個
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)・ゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004)……………各 1個

夢の共演クロスオーバーバトル2! ★P.53～P.60

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ・ゲームボーイ フレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)……………いずれか 2台
- 「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルザー」カートリッジおよび(株)コナミ「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジ……各 1個
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)・ゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004)……………各 1個

*ニンテンドーDSは使用できません。

*ゲームボーイミクロにはゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004)を、それ以外の本体にはゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)を使用してください。

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、「みんなで通信 P.38～P.41」、「夢の共演クロスオーバーバトル2! P.53～P.60」をご覧ください。

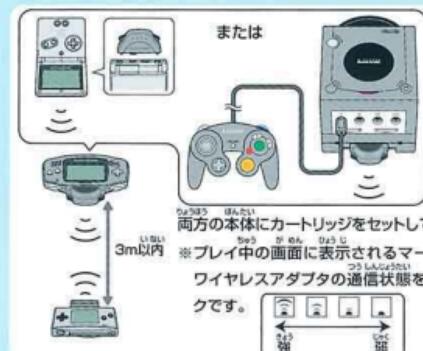
※ 設定方法は、「みんなで通信 P.38～P.41」、「夢の共演クロスオーバーバトル2! P.53～P.60」をご覧ください。

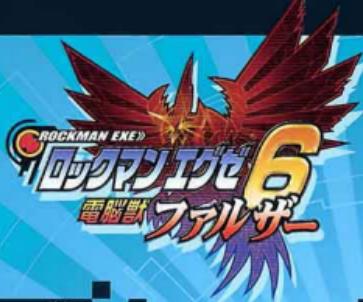
※ ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラ「ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブパード」を使用すると、ワイヤレスアダプタとウェーブパードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

■通信ブレイに関するご注意

良好な通信を行つたために、次のことを参考に通信ブレイを行つてください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を 3m 以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合つようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に人や物が入らないようにしてください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器(ワイヤレス LAN、電子レンジ、コードレス電話など)の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかりと接続してください。
- 電源スイッチを ON にしたまま、ワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- ワイヤレス通信を行つている近くの他のワイヤレス通信を行つう、電波が混信したり、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、その場所から離れてブレイしてください。
- ゲームで指示されているプレイヤー人数以上でワイヤレス通信を行うと、通信に支障が出ることがあります。必ずゲームで指示されている人数でプレイしてください。





もくじ

- | | |
|---------------------|---------------|
| 7 ロックマンエグゼの世界 | 26 クロステンジシステム |
| 8 シリーズ紹介 | 28 クロスピースト |
| 9 プロlogue | 30 PET画面 |
| 10 キャラクター紹介 | 35 ナビカスタマイザー |
| 11 ゲームの始め方 | 38 みんなで通信 |
| 12 操作方法 | 42 リンクナビと試験 |
| 14 現実世界を冒険しよう！ | 44 バトルチップの秘密 |
| 15 ブラグイン！ | 46 トレーダーとアイテム |
| 16 電脳世界を冒険しよう！ | 47 依頼掲示板で人助け |
| 18 戦闘開始！ | 48 ウイルスバトラー |
| 24 獣化システム | 50 攻略の手引き |
| 25 超獣化の恐怖 | 52 舟子の用語解説 |
| 53 夢の共演クロスオーバーバトル2！ | |

20XX年...

インターネットなどが急速に発達したネットワークの時代。
人々は誰もがPET (PErsonal Terminal) と呼ばれる
携帯端末を持っています。

PETとは？



携帯電話が進化したもので、電話や
Eメールはもちろん、教科書や新聞にもなる便利なア
イテムです。しかも、中にはネットナビと呼ばれる擬似
人格プログラムが入っていて、ネットワークでの様々な
行動を人間の代わりに行ってくれます。

ウイルスバティング！



ネットワーク社会…
とても便利な世の中で
すが、いいことばかりで
はありません。

コンピュータウイルス
の問題です。

人々はウイルスから身を守るため、バトルチップと
呼ばれる戦闘プログラムデータをネットナビに装
備させ、ウイルスを撃退します。これをウイルスバ
ティングと呼びます。

ロックマン エグゼ

レッドスリーがいるから、ネット社会の壊滅をもくろむ秘密結社WWWとの戦いを描いたシリーズ第一弾!

熱斗たちの活躍で平和は守られたが、首謀者ワイヤー博士は行方不明に…。



ロックマン エグゼ2

ワールドスリーがいるから、WWW壊滅後、新たに現れたネットマフィア「ゴスペル」との戦いを描いたシリーズ第二弾! 熱斗たちの命のかけの潜入作戦でゴスペルは崩壊、しかしウラには黒幕の影が!



ロックマン エグゼ3

復活したワイヤー博士との戦いを描いたシリーズ第三弾! 「おおいなる災い」と呼ばれる禁断のデータをめぐり、熱斗たちは決死の戦いで挑む!



ロックマン エグゼ4

世界一のネットバトラーを決めるトーナメントに参加する熱斗。社説な戦いを繰り広げるなか、闇の集団が不穏な動きを見せる…。2バージョンで話題を呼んだ第四弾!



ロックマン エグゼ5

チームオブブルース チームオブカースル
ダークチップシンシケート「ネビュラ」の指導者ドクター・リーガル。彼に誘拐されたパパを救出するため飛び出す熱斗を待つものは…。チームバトルで仲間ナビが操作可能に! シリーズ第五弾!



熱斗の活躍で、ダークチップシンシケート「ネビュラ」の指導者「ドクター・リーガル」の野望は阻止され、世界に平和がよみがえった。

いつもの生活に戻り、仲間達と一緒に過ごす日々。このままみんなで小学校を卒業する、誰もがそう思っていた。

そんなある日のホームルーム。

まり子先生の悲しい一言で状況は一変する。

「このクラスからみんなの仲間が一人、転校してしまいます…。」

ざわめく教室のなか、先生に呼ばれた熱斗が仲間達の前に出る。

「…ってコトで、パパの仕事の都合で引越しすることになりました。」

みんな今まで黙っててゴメンな。」

にちようじ

日曜日。

引越しの準備が終わり、仲間達は熱斗のまわりに集まる。

その中、メイルが口を開いた。

「熱斗、ワタシね…ずっと今までのままだらいいなって、思ってた。みんなで一緒に小学校を卒業して、みんなで近くの中学校に入学して…ずっと、ずっと…みんな一緒だったらいいなって…グス…。」

「メイル…。」

「ゴメンね…泣いてやめだって思ってたんだけど…。」

「…一生離れになるわけじゃないんだ。」

オレはいつか絶対に秋原町に帰ってくるぜ!

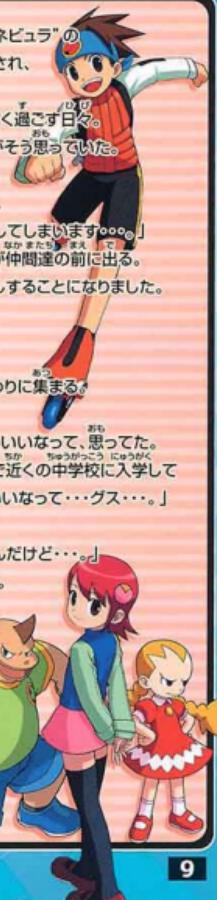
だから、泣くなよな…グズ…。」

「…うん。」

「それじゃみんな オレ、行くよ…。」

みんな、元気でな!!」

熱斗を乗せた車は、新たな冒険の舞台「才葉シティ」に向かう。



キャラクター紹介

あきはらちよう　さいば
秋原町から才葉シティに
ひっこ　しょうがく　ねんせい
引越した小学6年生。
べんきょう
勉強はイマイチだけど、
ウイルスバスティングの
うで　だいじんゆう
腕はピカイチ。大親友の
いき　あ
ロックマンと息の合った
はつき
コンビっぷりを発揮！



ひかり　ねつと
光熱斗
ナビ

さいば
才葉シティで出会う仲間たち



なぞ　しのうじゅ
謎の少女



あらがき　あらわ
新垣 コジロー



おおもり　あすた
大森 明太



さくら　さくら
桜井メイル
ナビ



おおやま　おおやま
大山テカオ
ナビ



あやかこ　あやかこ
結木小路やいと
ナビ

ガリマフ
ナビ

ゲームの始め方

がめる　スタート　お
タイトル画面で STARTボタンを押すと、下のような
メニュー画面が現れます。(一度もセーブしていない
ときは“つづきから”は出現しません)



©CAPCOM CO.,LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED.

○はじめから○

さいしょ
ゲームを最初から
はじ
始めます。

○つづきから○

はじ
セーブしたところから始めます。
セーブについて ➡ P.34

○クロスオーバーバトル2○

はじ
クロスオーバーバトル2を始めます。ワイヤレスアダプタを
さへ
差している時だけ選べます。 ➡ P.53～

ソフトリセットについて

スタート　セレクト　どうじ
A・Bボタン・STARTボタン・SELECTボタンを同時に
お
押すと、ゲーム中いつでもソフトリセットがかかり、タイトル
がめん　じめん
画面に戻ることができます。セーブしたところからやりなおし
たいときなどご利用ください。



がめん
フィールド画面

がめん げんしき せ かい でんのう せ かい しゅうりい
フィールド画面には、現実世界と電脳世界の2種類があります。



- じょうじ
+字ボタン ▶ いどう 移動 カーソルの移動
Aボタン ▶ はな 話す 調べる 決定
Bボタン ▶ キャンセル 移動のときに押すとダッシュ
Rボタン ▶ げんじき せ かい 現実世界ではプラグイン P.15
でんのう せ かい 電脳世界ではプラグアウト P.16
Lボタン ▶ そう さ ちゅう ねつ かいわ 热斗操作中は熱斗と会話
そつ と そつ せ かいwa 热斗操作中はロックマンと会話
スタート STARTボタン ▶ ペット がめん はい PET画面に入る P.30
セレクト SELECTボタン ▶ デモをスキップ

せんとうちゅう がめん
戦闘中カスタム画面



- じょうじ
+字ボタン ▶ カーソルの移動
Aボタン ▶ けってい 決定
Bボタン ▶ キャンセル
Rボタン ▶ バトルチップの説明を表示
Lボタン ▶ に 逃げる
スタート STARTボタン ▶ カーソルが"OK"に移動
セレクト SELECTボタン ▶ カスタムウインドウを消す

せんとうちゅう がめん
戦闘中アクション画面



- じょうじ
+字ボタン ▶ いどう ロックマンの移動
Aボタン ▶ つか バトルチップを使う
Bボタン ▶ ロックバスター(ため撃ち)
Rボタン ▶ がめん はい カスタム画面に入る
Lボタン ▶ Rボタンと同じ
スタート STARTボタン ▶ ポーズ
セレクト SELECTボタン ▶ じょう 使用しません

きほん そうざ
基本操作

げんじつ せかい でんのう せかい
ロックマン エグゼ6[®]は現実世界と電腦世界の2つの世界

を冒険しながらゲームを進めます。



はな
話す・調べる

まち ひと まえ
街の人の前でAボタンを押す
と、その人と話すことができます。
また、調べたいものを調べ
ることもできます。



今日も ウチにかえったら
インターネットに 行こうっと！

ダッシュ

お いどう
Bボタンを押しながら移動する
と素早く進むことができます。



はな
ロックマンと話す

フィールドのどこにいても、
Lボタンを押せばロックマンと
話すことができます。



町見てまわろうよ！
けど、そのままに／＼ヒトママに
ひとこえかけてさ！

ペット
しんこう でんしききそしん
プラグインとは、PETから信号を電子機器などに送信し、
ナビを電腦世界に送り込むことをいいます。現実世界で
電子機器などを見つけたら、前に立ってRボタンを押して
みましょう。



熱沢くん、おもったとおりだ！
やっぱワイルスが
しんにゅうしてるよ！！



ちゅうじけんはっせい
ゲーム中で事件が発生し
たとき、ほとんどの場合、電
子機器の中にウイルスが侵
入しています。

でんし
プラグインしてナビを電子
ききおくこじけんかい
機器に送り込み、事件を解
り決しましょう。

じけん
また、事件がおこっていない
くてもプラグインができま
す。いろいろなところを調
べて、プラグインできるも
のを探してみましょう。

でんのうせかい ぼうけん 電脳世界を冒険しよう！

でんのうせかい ぼうけん
電脳世界を冒険しよう！

基本操作

話す・調べる

Aボタンを押してプログラムくんなどに話しかけたり、ものを調べたりできます。



ココハ、オカイモノニ
タイヘンベシナ
セントラルエリア2デス！

ダッシュ

Bボタンを押しながら移動すると素早く進むことができます。

熱斗と話す

フィールドのどこにいても、Lボタンを押せば熱斗と話すことができます。

プラグアウト

Rボタンを押すと、ナビをPETに呼び戻すことができます。
これをプラグアウトと呼びます。
場合によっては、プラグアウトできないときもあります。



ロックマン、
プラグアウトするのか？
はい いいい。

しあげについて

電脳世界には、いろいろなしあげが登場します。

ミステリーデータ

電脳世界には、ミステリーデータと呼ばれるものが浮いているときがあり、調べるとチップやアイテムが手に入ります。まれに、珍しい色のミステリーデータが浮いていることもあるようです・・・。

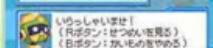


ロックマンは、
ミステリーデータを
しゃべた・・・

ショット

ネットショウニに話しかけるとショット画面になります。欲しい商品にカーソルを合わせてAボタンを押してください。持っていないチップは文字が緑色で表示されます。また、商品に合わせてRボタンを押すと、説明が表示されます。

トータル	購入数	残り
1000円	500	500
600円	1000	1000
ワープ50	1000	1000
セレクト1	2400	2400
セレクト2	4600	4600



いらっしゃいまーす
(Rボタン:セレクト1を見る)
(Bボタン:カーカーをゆめ)

けいじばん

いろいろな人が情報書き込む掲示板です。バトルテクニックなど役立つ情報や事件のウワサなども書き込まれていますので、マメにチェックしましょう。



ラッシュロード

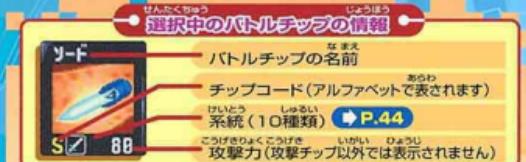
電脳世界を進んで行くと、空中にホネの形のマークが浮いていることがあります。この場所でラッシュフードというアイテムを使うと・・・。



戦闘開始！

▶カスタム画面(かめい)

敵に出会ったら最初に“カスタム画面”になります。
ここでロックマンに送信するバトルチップを選びます。



バトルチップの選び方

チップセレクト欄にはチップフォルダの中から、ランダムで選ばれたチップが5枚配置されています。この中からロックマンに送信するチップを選びます。
選びたいチップにカーソルをあわせて、**Aボタン**で決めます。
Rボタンを押せば、チップの説明を見ることができます。

バトルチップを選ぶルール

ロックマンに送信できるチップは1回に1枚だけです。ただし、下の条件を満たしたときは、最大で5枚のチップを1回で送信できます。選べないチップは色が暗くなります。

チップの名前が同じ



チップコードが同じ



データの送信

チップを選び終わったらカーソルを“OK”にあわせて**Aボタン**を押してください。ロックマンにチップが送信され“アクション画面”に切り替わります。

獣化ボタン

カーソルを合わせて**Aボタン**を押すとロックマンが獣化します。最初は使えませんが、ゲームが進むと使えるようになります。▶P.24

クロスジェンシ

カスタム画面で**十字ボタン**の上を押すと“クロス選択画面”が表示されます。
カーソルを上下に動かして装備したいクロスを選んでください。
最初は上を押してもクロスは表示されませんが、ゲームが進むと使えるようになります。▶P.26



ココロウイント

ロックマンのココロの状態です。
獣化したり、ダメージを受けたり、ロックマンの行動次第でココロの状態が変化します。



ココロ
カウント

電腦獸を封印したロックマンがココロを平靜に保つためのポイントで、獣化状態になると1ターンごとに1つずつ減っていきます。
もし0になってしまふと、ロックマンは獣化が解けて疲労状態になってしまふいます。獣化をせずにバトルを勝利するたびに+1回復します。また一度プラグアウトすれば完全回復します。

逃げる

Lボタンを押すと敵から逃げることができます。
ただし、成功するかどうかはプレイヤーの運次第…。

せんとうかいし 戰闘開始！

せんとうかいし 戰闘開始！

►アクション画面(かめん)

カスタム画面でチップを送信したら、アクション画面でロックマンを動かし敵を倒しましょう。



エリア

ロックマンは赤いマスのエリアを自由に移動することができます。一方、敵は青いマスのエリアを移動してきます。お互い相手のエリアに入ることはできませんが、特定の攻撃では相手のエリアに入ことがあります。

ロックバスター

Bボタンで弾数制限のないロックバスターを発射できます。

相手に近いと連射力がアップします。Bボタンを押しつぶなにしてから放すと強力な“ため撃ち”ができます。



ツップを使う

Aボタンを押すと、カスタム画面で送信したチップを使うことができます。次に使うチップは画面下に表示されます。



カスタムゲージ



バトルがはじまると、カスタムゲージが少しずつ溜まっていきます。満タンになった状態でLボタンかRボタンを押すと、再びカスタム画面に入ることができ、ロックマンにチップを送信することができます。



戦闘開始！

リザルト画面(かめん)

すべての敵を倒すと、ロックマンの勝利となり、リザルト画面が出現します。この画面には、かかった時間、バステイニングレベル、手に入れたデータが表示されています。



バステイニングレベル

ウイルスバステイニングのテクニックを評価するシステムです。レベルが高いほど、凄いデータを手に入れることができます。たいていはゼニーですが、プレーヤーの腕次第では敵の技データ(バトルチップ)を手に入れることができます。

カウンター

相手が攻撃しようとする瞬間に攻撃を当てるのをカウンタートークンと呼びます。カウンターが成功すると、相手をマヒさせることができ、さらにココロウインドウがフルシンクロ状態になります。なので連続攻撃のチャンスが発生します。

ココロウインドウ

ロックマンのココロの状態を映すウインドウです。プレイヤーの行動によって様々に変化します。



フルシンクロ

カウンターを当てるときの状態になります。カウンタータイミングが見えるようになり、その上、次に使うチップの攻撃力が一度だけ2倍になります。



平常

バトルが始まったときは、この状態です。特殊効果はありません。



疲労

ココロカウントが0になるとこの状態になります。この状態でカウントを取ってもフルシンクロになることはできません。また、疲労状態の時に鈍化ボタンを押してしまうと、ロックマンは超鈍化してしまいます。

超鈍化(ちょうじゆか)について ▶ P.25



極限

超鈍化した後、ロックマンに戻ると必ずこの状態になります。クロスを装備できなくなり、バスター攻撃力が最低になり、さらにHPが急激に減ります。



怒り

ロックマンが赤くなり、のけぞらなくなります。また、次に使うチップが一度だけ2倍になります。



ロックマンにバグが発生しているときは、ココロウインドウが点滅し異変を知らせます。

バグについて ▶ P.37

ゲームを進める中でロックマンは、電腦獣と呼ばれる強大な
敵を自らに封印することになります。封印後、ロックマンは
カスタム画面で「獣化ボタン」
を押すことで獣化(ビーストア
ウト)することができます。

じゅうか
獸化すると、ロックマンは獸の
すがた へんしん つぱ
ような姿に変身し、次のような
へんか お
変化が起こります。

- Bボタンが、押しつばなして連射されるフェザーシュートになる!
 - チップを使ったとき、カーソルがあつて敵を自動的に狙ってくれる!
 - 暗晎しない攻撃力表示のある無属性チップの攻撃威力が+30される!
 - 無属性チップをため撃ちすとアルゼークローが発動する!
 - バネルの影響を受けず、穴の上でも移動できる!



じゆうか ただし、黙化すると1ターンごとにココロウンドウ右にある
みゆき ココロカウントが減っていきます。ココロカウントが0になると
じゆうか と黙化は解けてしまい、強力な力が反動でロックマンは疲労
ひろう します。状態に応じて、**病巣(ハマツ)**について  P.23

なお、獣化したままバトルが終わると、ココロカウントが0になってしまっても、獣化は解除されます。



しかし、獣化はロックマンに強力なパワーを与える、きっとあなたの力になってくれるでしょう。しかしその力を正しくコントロールするためには、ロックマンの精神力（ココロの強さ）が必要となります。もしロックマンがすでに疲労状態になってしまっているのに、無理に獣化させてしまった場合どうなるか？なんと電腦脳に今まで支配され、超獣化（ビーストオーバー）と呼ばれる暴走状態になってしまうのです！

超獣化したロックマンは1ターンの間だけ、プレイヤーの操作を受け付けます。勝手に行動して暴れまわります。

選んだチップも自動的に使用し、まさしく超獣化と呼ぶにふさわしい破壊力です。しかし、次のターンではロックマンはそのままで極限状態になり、一気にパンチに陥ってしまいます…。

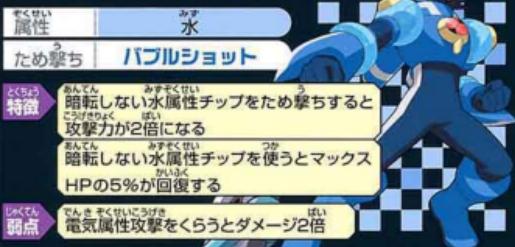
P.23

ひろうじょうたい じゅうか がまん
疲労状態のときは黙化を我慢するか、それともいちかばちかの
ちょうわくうか しだい
超黙化にかけるか、それはプレーヤーであるあなた次第です。

クロスチェンジシステム

ゲームを進める中で、リンクナビと呼ばれるナビを操作して試験に挑戦することができます。試験をクリアすると、そのリンクナビのパワーを宿したクロスという能力が使えるようになります。クロスを装備することをクロスチェンジと呼び、カスタム画面で+ボタンの上を押すことで装備できます。ただし、弱点属性の攻撃をくらってしまうと、クロスが外れてしまいます。

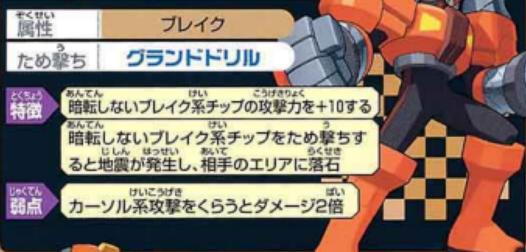
アクアクロス リンク アクアマン



クロスチェンジシステム



グランクロス リンク グラントマン



ダストクロス リンク ダストマン



ロックマンがクロスを装備している状態で獣化すると、クロスと獣化が融合し、クロスピーストと呼ばれる姿に変身します。



クロスの性能はそのままに、チップを使ったときにロックマンがオートで攻撃してくれるようにになります。Bボタンを押しっぱなしにすると「フェザーシュート」が発射され、さらに「無属性チップ」をため撃ちすることで、必殺技を出すことができます。

アクアビースト

属性 水

必殺技 アクアバイラル



トマホークビースト

属性 木

必殺技 ワイングフーメラン



テンブビースト

属性 風

必殺技 テングストーム



ゴヨンドビースト

属性 ブレイク

必殺技 ドリルドライブ



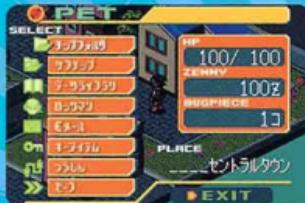
ダストビースト

属性 ブレイク

必殺技 ダストシューティング



がめん フィールド画面で STARTボタンを押すとPET画面に
はい 入ることができます。



チップフォルダ

バトルで使うチップを入れておく"入れ物"のことをチップフォルダと呼びます。ゲームが進むと、自由に編集できるチップフォルダが2つと、編集のできない予備フォルダ1つが手に入ります。予備フォルダは人からもらったり、友達とフォルダを交換するときに使います。

へんしゅうする

へんしゅうがめん、ひら
フォルダ編集画面を開いてフォルダを編集します。

そうびする

そうひ そうひ エquip ひょうじ
フォルダを装備します。装備したフォルダは"EQUIP"と表示されます。

なまえのへんこう

なまえ、へんこう
フォルダの名前を変更します。

フォルダの編集(へんしゅう)



フォルダ編集画面では、+ボタンの左右でフォルダとリュックを切り替え、チップを入れ替えます。最初にチップを選び、次に入れ替えたいチップを選ぶと2枚のチップが入れ替わります。また、Aボタンを2回連続で押すと、とりあえずそのチップを送ることができます。その他、STARTボタンを押せばチップの並び替えができ、L・Rボタンでページ送りができます。

バトルチップのランク

- | | | | |
|-----------------------------|------------------|-----------------|-----------------|
| バトルチップは性のう能により3段階のランクがあります。 | スモビヨードモモゴ 棒の色が灰色 | ミドヨコスモモゴ 棒の色が青色 | ギガカラスモモゴ 棒の色が赤色 |
|-----------------------------|------------------|-----------------|-----------------|

ランクによってフォルダに入れるときのルールが違ってきます。

した
チップフォルダには下のようなルールがあります。

- | | |
|-----|--|
| ルール | 1 必ずチップは30枚入れる |
| | 2 同じ名前のチップは決められた数以上入れられない。数はデータサイズにより変化する。 |

データサイズ	0~19MB	20~29MB	30~39MB	40~49MB	50~99MB
チップの枚数	5枚	4枚	3枚	2枚	1枚

- | |
|-----------------------------|
| 3 メガクラスチップは全部で5枚までしか入れられない。 |
| 4 ギガクラスチップは1枚しか入れられない。 |

フォルダの編集(へんしゅう)

レギュラーチップ

はじ
とき からな
らん しゆつげん
バトルが始まった時、必ずチップセレクト欄に出現するチップのことを“レギュラーチップ”と呼びます。SELECTボタンで、フォルダの中にあるチップを1枚、レギュラーチップにして指定することができます。しかし、すべてのチップを指定できるわけではありません。チップのデータサイズがレギュラーサイズよりも多い場合、容量が足りないため指定ができなくなります。レギュラーサイズは“レギュラーアップ”というアイテムを入れると増やすことができます。

タッグチップ

まい
ある2枚のチップを指定し、
それらがチップセレクト欄に
必ず並んで出現するようにな
るシステムです。レギュラーチップと同じで、SELECTボタ
ンを押して2枚のチップを指定します。ただし、すべてのチッ
プをタッグチップに指定できるわけではありません。
2枚のチップのデータサイズの合計が60MBを超えてし
まった場合、タッグチップ容量が足りないため指定ができな
くなります。

たと
例えは「ソードS」と「エリヤスチールS」をタッグ
チップに指定すれば、カスタム画面のチップ欄に
2枚並んで出現し、そのまま連続攻撃が可能になります!



他の機能

グブチップ

でんのうせいかい
電腦世界でロックマンをサポートするアイテムのことをサブ
チップと呼びます。SHOPやミステリーデータから手に入れる
ことができます。一度使うとなくなってしまいます。

データライブラリ

すかん
バトルチップの図鑑です。手に
入れたチップのデータはここに
登録されて、いつでも見ることができます。

じょうじ
十字ボタンの左右でページがめ
くれ、違うランクのライブラリも見ることができます。
チップ名のとなりにある★マークは、チップのレア度を表して
いて、★マークが多いほど、手に入りにくくなります。

P.Aメモ データライブラリでページを切り替えていくと
“P.Aメモ”というページが出てきます。ここでは発動したことのあるプログラムアドバンスの組み合わせ
を見ることができます。▶ P.45

ロックマン

すか
ロックマンのステータスを見るることができます。ゲームを進め
ると“ナビカスタマイザー”と“レコード画面”的機能が使えるよ
うになります。



他の機能

ナビカスタマイザー

ナビカスタマイザーを起動します。 ➡ P.35

ロックマン

レコード画面

ナビのSPを倒したときのデリートタイムレコードを見ることができます。マイレコードは自分の出したタイム、トータルレコードは友達とレコードをコンペアしたときの速い方のタイムです。トータルレコードが速いほど、SPチップの攻撃力が高くなります。友達と競いながらコンペアすれば、どんどんチップが強くなっています。

Eメール

熱斗あてに届いたEメールを読みます。
カーソルを上下に動かして読みたいメールを選んでください。

キーアイテム

ゲームを進めるのに必要なアイテムです。
カーソルを合わせるとアイテムの説明ができます。

フラッシュ

友達と対戦やトレードができます。 ➡ P.40

セーブ

今の状態を記録します。タイトル画面で"つづきから"を選ぶとセーブした場所からゲームを再開できます。

ナビカスタマイザー

ゲームが進むとナビカスタマイザー(通常ナビカス)と呼ばれる機能がPETに追加されます。これはプログラムを組み込み、ナビの能力を自由に強化できるシステムです。ロックマン画面で起動できます。



プログラムをセットする

所持プログラム欄から組みみたいプログラムを選んでください。Aボタンを押すと選んだプログラムがメモリMAPに移動します。後は置きたい場所に移動させてAボタンを押せば、プログラムがセットできます。

プログラムを外す

メモリMAP上のプログラムを外すには、所持プログラム欄で十字ボタンの左を押してください。カーソルがメモリMAPに移動しますので、外したいプログラムを選んでAボタンを押しします。後は選択肢の"もどす"を選べば外すことができます。"うごかす"を選ぶと、プログラムをセットしなおすことができます。またSELECTボタンを押せば、すべてのプログラムを一度に外すことができます。

プログラムの種類

プログラムは下の2種類があります。

プログラムパーティ

攻撃をくらうものけぞらなくなる"スーパー
アーマー"などロックマン自身に能力を与える



プログラムバースト

バスターの攻撃力を+1する"アタック+1"など
ロックマンの数値を強化するプログラム

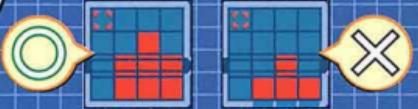


プログラミングのルール

プログラムは次のようなルールにあわせてセットしなければなりません。ルールを無視することもできますが、ロックマンに"バグ"が発生してしまいます。

ルール1

プログラムはメモリMAPからはみ出さないように置く。



ルール2

プログラムパーティはコマンドラインに重なるように置く。1マスでも重なっていればOKです。



ルール3

プラスパーティはコマンドラインに重なってはダメです。



ルール4

同じ色のプログラムを隣り合わせてはダメです。



ルール5

組み込むプログラムの色は4色までにします。



RUN(ラン)

プログラムをセットし終わったら"RUN!"を選んでください。
スタートボタンを押すとカーソルが自動でRUN!に移動します。
"OK!"と表示されたらプログラミング完了です。

バグ

ルールを無視したままプログラミングを終了すると、バトル中のロックマンにバグが発生します。突然HPが減りだしたら、移動がおかしくなってしまったら、ココロウンドウを見てみましょう。ウンドウに異変が起きているはずです…。 ▶ P.23

このゲームでは通信ケーブル(別売り)もしくはワイヤレスアダプタ(別売り)を使ってチップやプログラムのトレード(交換)、ネットバトル(対戦)などで遊ぶことができます。

通信の準備について ➡ P.2~5

通信機器を選ぶ

NETWORK

 つうしんケーブル

 ワイヤレスアダプタ

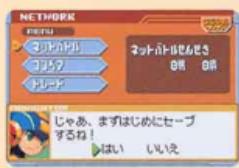
COMMUTER



つうしんケーブルをつがって
つうしんするよ

はじめに、通信ケーブル(別売り)
かワイヤレスアダプタ(別売り)ど
ちらの通信機器を使って友達と通
信をするか選んでください。

つうしん画面に入ると、必ずセー
ブをしなければなりません。
トレードやネットバトルの終了時
には自動的にセーブされます。



ワイヤレスアダプタでの通信について

通信機器の選択でワイヤレスアダプタを選んだ場合、下のような画面に進みます。

◆「おや」「こ」を選ぶ

十字ボタンの左右で「おや」「こ」を選び

Aボタンで決定します。「おや」を選んだ場合「親機」となり、子機が選んでくれるまで待つ「待機画面」に進みます。「こ」を選んだ場合「子機」となり、親機を選ぶ「選択画面」に進みます。

◆名前のへんごう

友達と通信した時に表示されるプレイヤー

の名前とコメントを変更できます。
名前は5文字、コメントは10文字まで入力できます。

十字ボタン▶ カーソルの移動

Aボタン▶ 決定

Bボタン▶ パックスペース

Rボタン▶ 文字入力部分のカーソルが右に移動

Lボタン▶ 文字入力部分のカーソルが左に移動

STARTボタン▶ カーソルが「けってい」に移動

SELECTボタン▶ 使用しません

◆待機画面

「おや」を選んだ時はこの画面に進みます。

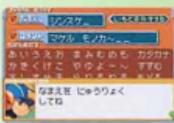
子機が選んでくれるまで、待機し続けます。

◆選択画面

「こ」を選ぶとこの画面に進みます。リスト

の中から通信したい親機を選んでください。

L・Rボタンでリストをシャッフルできます。



ネット バトル

ともだち、つうしんたいせん
友達と通信対戦をします。
3つのモードがあります。



シングルバトル

せんしょぶ
1戦勝負のバトルです。

トリブルバトル

さんせん
ほん
せんしょ
ほう
か
3連戦のうち2本を先取した方の勝ちとなります。

ランダムバトル

はい
チップがランダムに入ったフォルダで戦います。

えら
あと
えら
モードを選んだ後はバトルタイプを選びます。

れんしゅう

か
ま
勝ち負けをカウントしない練習用バトル。

ほんばん

か
ま
勝ち負けをカウントし、対戦成績を残します。

か
ま
ほ
ま
ほ
ま
勝った方は負けた方のリュックからチップを1枚
うば
奪います。(リュックの中にギガクラスチップ以外
のチップが無い場合このタイプは選べません)

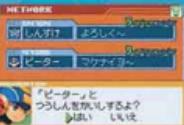
ふたり
おな
おな
おな
えら
たいせん
はじ
2人ともが同じモードで同じタイプを選ぶと対戦が始まります。

対戦(たいせん) のルール

おいて
相手のHPを0にした方が勝ちです。
15ターン目が終わっても勝負がつかない場合、
はんてい
ち
こ
あいて
あた
りう
判定に持ち込まれ、相手に与えたダメージ量の
ごうひ
おお
ほん
しきう
合計が多い方が勝利となります。

コピア

ともだち
きょうゆう
友達とデータを共有します。
2つのモードがあります。



ライフリコンペア

たが
お互いのデータライブラリを比較して、片方にしか載っていないチップデータを記録します。

レコードコンペア

たが
お互いのデリートタイムレコードのトータルを比較して、優れている方のタイムに更新します。デリートタイムレコードについて P.34



トレード

ともだち
こうかん
友達とチップなどを交換します。
3つのモードがあります。

バトルラップトレード

なが
リュックの中のバトルチップを1枚トレードします。(ギガクラスチップはトレードできません)もし、チップをあげたい場合は、もうら側の人が“ナシ”を選んでトレードしてください。

プログラムトレード

たが
プログラムを1つトレードします。お互いがナビカスを持っていないとトレードできません。

フォルダトレード

ともだち
じぶん
よ
うわ
うわ
友達のフォルダを自分の予備フォルダに上書きできます。
もちろん自分のフォルダを友達の予備フォルダに上書きすることもできます。ただし、上書きしようとしたフォルダが装備できないフォルダだった場合、トレードはできません。
たとえば、自分がメガクラスチップを5枚しか装備できないときに、友達からメガクラスチップが6枚入ったフォルダをもらうことはできません。このような場合は、友達のフォルダからメガクラスチップを1枚減らすなど、自分で装備できるようにしてから、トレードをやり直してください。

リンクナビとは熱斗がオペレートすることができるロックマン以外のナビのことを言います。リンクナビのオペレーターは、熱斗に試験を行ってくるので、リンクナビをうまく操作して試験をクリアしていきましょう。

なお、リンクナビはカスタム画面にて固有チップというバルキッシュならしひがいしにつけんつかトル開始時に必ず出現するチップを使うことができます。

テンダマン

オペレーター
ふうてんろうし
風天老師



属性	かぜ 風
攻撃	テングスラスト
固有チップ	F(フウシン)トルネート

うじん あつとうじん うじん りと かぜ あつや かた
の老人“風天老師”は熱斗に風の操り方を
教する。カラスに捕まらず、インターネット
で散らばった巻物データを集め“風のよう
す”で素早い動き“マスターせよ!



オペレーター
ほりすぎ どたろう
堀杉十太郎

属性	ブレイク
攻撃	ドリルアタッカー
所有チップ	RC(ロッククラッシュ)ブレイカ

岩のテクニックを教わることになった紹斗は
ランドマンを探り、インターネット中の岩を破
してまわることに。プログラムくんに激突しな
ように気をつけながら、削削してまわろう！



オペレーター
ミスター・ブリッジ

属性	ブレイク
ため撃ち	スクラップリボーン
属性	ダストブレイク

す じだい お
い捨ての時代は終わつたのでござる! しぶしぶ
なつと かしゃりゅう てつだ
から、熱斗はゴミ回収のお手伝いをすることに。
しほん かしゃりゅう わきゅう やせ
んでくる資源ゴミを回収し、地球に優しいオペ
ら さ せんじん
ーターを目指す。高めろ! リサイクルの精神!



バトルチップの秘密

攻撃力の秘密

チップには1ヒットで敵に与えるダメージ量が書かれています。基本的に攻撃力の高い方が有利になりますが、属性などによっては必ずしもそうとは限りません。戦況を見極めチップを使いましょう。なお、攻撃型ではないサポートチップには攻撃力の表示がありません。



系統の秘密

チップの特性を表します。



属性の秘密

系統中の「炎・水・電気・木」の4種類は、属性タイプのチップです。それぞれ相性があり、属性を持つ敵に対して有利な属性の攻撃を当てるといふと、ダメージが2倍になります。



バトルチップの秘密

系統の秘密

下の4つの系統は、それぞれ特殊な効果を持っています。

ソード系
ソード系の攻撃が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

風属性系
相手のバリア・オーラを吹き飛ばすことができます。また、カーソル系の敵など、風属性が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

カーソル系
攻撃を当てるごとに2倍ダメージを解除できます。また、ブレイク系の敵など、カーソル系が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

コレイク系
敵がガードをしている間でもダメージを与えることができます。また、ソード系の敵など、ブレイク系が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

チップコード

チップに書かれたA～Zのアルファベットをチップコードと呼びます。このコードが同じチップはカスタム画面で一緒に選ぶことができます。チップコードの中には*(アスタリスク)というコードがあります。このコードはどのチップコードとも一緒に選ぶことができます。

アルファベット一覧

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
NOPQRSTUVWXYZ

プログラムアドバンス

ある決まった組み合わせでバトルチップを選んだ時、チップデータが融合して、別のチップに変化することができます。これがプログラムアドバンスです。見つけた組み合せはデータライブラリのP.Aメモに登録されます。



トレーダーとアイテム

い ら ん け い じ ば ん ひと だ す
依頼掲示板で人助け

トレーダー

チップトレーダー

いらないチップを数枚入れる
あたからずうまいいき
と新しいチップが1枚出てくる機械です。
なにでうんしだいで
何が出るかはあなたの運次第です。なお、チップが出る
たびじどり度に自動でセーブされますのでご注意ください。



ナンバートレーダー

8ケタのロットナンバーを入力し、そのナンバーがアタリ
ぱあいにゅうくで
だった場合、チップやアイテムが出てくる機械です。
ロットナンバーは色々なところで知ることができます。

バグピーストレーダー

せかひ世界のどこかに、いくつかの"バグのかけら"を入れると
あたらでさかいもんせい新しいチップが出る機械が存在するそうです…。

アイテム

すずゲームを進めていくと、
いいろいろてい色々なアイテムを手に入れます。

ロックマンを強化するアイテム

HPメモリ ロックマンのマックスHPが20増えます。

その他(た)のアイテム

Pコード セキュリティキューブを解除できます。
ひとからもらったりします。

ものがたり すす
物語が進むと、げんじゆく せいかい現実世界のどこかに「依頼掲示板」が出現し
ます。この掲示板にはウイルス退治やチップ交換など様々
いらいかこな依頼が書き込まれています。



依頼掲示板

いらいかいじばん
さまざまな いらいが
ここに がきこまれる…



いらいなんいどほし
依頼には難易度があり、星の数が
おおむねちむか多いほど難しくなっていきます。
なんいどたかほしゅうこうか
難易度が高いと報酬も高価なものになります。

さいしょほしかずすく
最初は星の少ない依頼しか
う受けられませんが、たくさんのが
らい依頼をこなし、ランクが上がってい
あむかいいらいちょうせんくと、難しい依頼にも挑戦できる
ようになります。

基礎知識編 させじしきべん

もののかた すす 物語が進むと、世界のどこかに「ウイルスバトラー」というゲームが現れます。このウイルスバトラーに「バトラーカード」を接続すると、ウイルスバトラーで遊ぶことができます。



ウイルスバトラーとは

世界のどこかに存在する謎のゲームです。プレイヤーは手持ちのウイルスを2体配置して、敵ウイルスを倒します。

バトラーカードとは

一です。このカードを持っていると、ウイルスバトラーで遊べるようになります。このカードには「ウイルステータ」を記憶することができます、記憶したデータはウイルスバトラーで戦わることができます。キーアイテム画面の「バトラーカード」を選べば、記憶したウイルステータを確認することができます。



ウイルステータとは

「ウイルステータ」と呼びます。ウイルステータには、ウイルスの行動パターンや体力・攻撃力などが記憶されています。

ウイルステータの入手方法

呼ばれる、非常に珍しいウイルスが存在します。このウイルスを倒した時「バトラーカード」を所持していれば自動的に「ウイルステータ」を記憶することができます。

遊び方編 あそびかたべん

① ウイルスを選ぶ

ウイルスバトラーを起動すると、ウイルス選択画面が表示されます。この画面で手持ちのウイルスを2体選びます。ウイルスを選ぶときは2体の容量が50MB以下になるようにしなければなりません。選ぶことができないウイルスは暗く表示されます。2体選んだ後に「OKボタン」を押すと「ウイルス配置画面」に進みます。1体だけで戦わせたい場合、1体目を選んだ後、2体目を選ばずに「OKボタン」を押してください。

※ウイルスの体力について

ウイルスのHPは選んだ2体のウイルスの合計で決まります。HP40のメットールとHP60のガunnerを選んだ場合、HPは合計の100となります。ウイルスがダメージを受けると合計体力が減り、0になると2体のウイルスが同時にデリートされます。

② ウイルスを配置する

先ほど選んだウイルスを配置します。相手ウイルスの配置や、地形効果などを考えながら配置しましょう。



③ バトル開始

すべてのウイルスを配置したら、バトルスタートです。ウイルスが自動で攻撃をします。制限時間以内に敵ウイルスの合計HPを0にすると勝利です。



さく 困ったときはLボタン

なに
何をすればいいのかわからなくなつた
とき
時は“Lボタン”を押してロックマンと相
談してみましょう。解決策が見つかるか
もしれません。



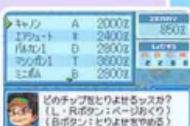
ひとやす ベッドで一休み

なに
何もすることが無くなつたときは、部屋
に戻ってベッドで一休みしてみましょう。
朝になつたら、新しい一日が始まります。



べんり 便利なチップ取り寄せサービス

すす
ゲームが進むと、ある場所でチップの取
り寄せサービスが始まります。
自分のデータライブラリに載っているチッ
プを取り寄せてくれるの、ライブラリコ
ンペアを使うと大変便利です。
ただし、取り寄せられないチップもあるようです。



どちらのチップとりよせるっか?
(「L」: 先ボタン+ページ左/右)

(「R」: リターンボタン+ページ左/右)

き HPには気をつけよう

せんとう お
HPは戦闘が終わっても回復しません。
せんとうちうら
戦闘中にリカバリーアーを使つたり、サブチップ
を使って回復することを忘れないように
気をつけましょう。また、リザルト画面でエネルギーボールが
じゅづりん
出現してHPが回復することもあります。



いじ フルシンクロを維持しよう

せんとう お
ココロウンドウは戦闘が終わると“平常”
に戻りますが、フルシンクロになった時だ
け、次の戦闘もフルシンクロの状態で戦えます。またフルシン
クロの状態でさらにカウンターを決めれば、フルシンクロを維
持することができます。2倍のダメージを与えられるフルシン
クロを維持できれば、戦闘は非常に有利になります。



ぞくせいこう か 属性効果を活用しよう (基本編)

ぞくせいこう うか
バトルフィールドの属性効果をうまく使え
ば戦いを有利に進めることができます。
例えば燃えやすい“くさむらバネル”的上に
いる敵に炎属性の攻撃をすると、2倍のダ
メージを与えることができます。



ぞくせいこう か 属性効果を活用しよう (応用編)

ぞくせいこう うか
属性効果と状態異常を組み合わせること
で、より強力な攻撃をすることができます。
例えば“冰バネル”的上にいる敵に“水属性”
の攻撃をすると“凍結状態”になります。
この状態は体が固まり、しばらく動けなくなってしまう効果が
あります。この時に“ブレイク系”的攻撃を当てる、2倍のダ
メージを与えることができ、一気に相手を追い込むことが可
能です。他にも、特殊なチップで相手を“バブル状態”にして動
けなくさせた後“電気属性系”的攻撃で2倍のダメージを与え
ることもできます。あなたオリジナルの組み合わせを研究して
みてください。



エグゼ
EXE

プログラムには、名前の後に“そのプログラムは
どういう種類のものか”がわかるように、3文字
の言葉をつけるきまりがあるの。何かを実行する
“実行プログラム”には、名前の後に“EXE”と
つけるわ。

トランス
ミッション

プログラムデータを送信することをこのように呼び
ます。ネットナビもプログラムだから、プラグインす
る時は信号によってトランスマッ션しているわ。

オペレーター

わたしたちのように、ナビに指示を出す人間の
ことよ。バトルの行方を決めるのは、力でもテク
ニックでもないわ。大事なのはオペレーターと
ナビの信頼関係よ。

デリート

“消去”という意味の言葉
よ。ネットナビはデータさ
れてしまったら二度と復活
できないの‥。だからこそネッ
トバトルは、わたしたちオペレ
ーターの技量が問われるのよ。

サーバー

さまざまな人たちが共有して使え
るコンピュータのこと。たくさんの
データが詰まっているのよ。



クロスオーバーバトル2とはコナミ株式会社から発売され
ている「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」(通称シンボク)と
通信対戦をするモードです。ワイヤレスアダプタ(別売り)
専用です。通信ケーブル(別売り)では遊べません。

遊び むづかる こうしんほうじよう
遊びのに必要なもの・通信方法について ➤ P.4/5

クロスオーバーバトルへの入り方



©2003 2005 KONAMI

エグゼ

タイトル画面のメニューに
「クロスオーバーバトル2」
という項目が出現します。

シンボク

LINK

バイクバトル

データ配信

クロスオーバーバトル2

クロスオーバーバトル 出現コマンド

LLLLL RRRRR LRLR
セレクト スタート
SELECT START

ロックマンエグゼBと通信対戦が可
能なLINK画面で下のコマンドを
入力すると「クロスオーバー
バトル2」という項目が出現
します。(コマンドの入力は最
初の1回だけでOKです)

メニュー画面

クロスオーバーバトル2を選ぶと、メニュー画面が開きます。

エグゼ



シンボク

クロスオーバーバトル2

バトルの準備をするためにエントリー画面に進みます。

なまえのへんこう (エグゼ側のみ)

エントリー画面で表示する「なまえ」と「コメント」を変更します。
文字の入力の方法について ➡ P.39

シンボク側は、ゲーム中の名前をそのまま使います。

ゲームのせつめい

クロスオーバーバトルの説明を表示します。

エントリー 画面(がめん)

対戦相手を決める画面です。クロスオーバーバトル2ではシンボク側が親機、エグゼ側が子機です。

エグゼ

つうしんあいてて、通信相手が見つかると、相手の名前とコメントがリストに加わります。エグゼ側のプレイヤーはリストの中から対戦する相手を選んでバトルを開始します。L・Rボタンを押すと、リストを更新することができます。

シンボク



エグゼ側から通信を申し込みましたら、画面に相手の名前とコメントが出現します。
Aボタンを押すと、バトルを開始します。
Bボタンで対戦を断ることもできます。

カスタム画面&インターバトル画面

作戦画面です。次のターンで使う武器などを選んで、バトルに備えてください。ブロッキングボタンを使えば、相手の送ってきたオジャマアイコンを送り返すことができます。 ➡ P.59

エグゼ カスタム画面

シンボク側のジャンゴと伯爵の残りHP



つらじんじょうきょう
通信状況

+ボタン	カーソルの移動
Aボタン	決定
Rボタン	ハブルチップの説明表示
Lボタン	使用しません
STARTボタン	カーソルがOKに移動
SELECTボタン	カスタムウインドウを一時的に非表示

シンボク インターバトル画面

エグゼ側のロックマンと伯爵の残りHP



伯爵のライフゲージ

+ボタン	使 用 し ま せ ん
Aボタン	使 用 し ま せ ん
Rボタン	武 器 の 選 択
Lボタン	スペシャルアクション・トランスの選択
STARTボタン	インターバトル終了
SELECTボタン	ブロッキング使用のON/OFF

アクション画面と操作方法

カスタム画面またはインターバル画面を終了すると、アクション画面に入ります。ゲーム本編の操作と違う部分があります。



+字ボタン	ロックマンの移動
Aボタン	バトルチップを使う
Bボタン	ロックバスター(ため撃ちも可能)
Rボタン	使用しません
STARTボタン	使用しません
Lボタン	セレクト
SELECTボタン	使用しません



+字ボタン	ジャンゴの移動
Aボタン	使用しません
Bボタン	武器で攻撃する
Rボタン	Rボタン+十字ボタンで視点の移動(見回し)
Lボタン	ダッシュ(スペシャルアクションでダッシュ選択時のみ)
STARTボタン	使用しません
SELECTボタン	使用しません

バトル

それぞれのゲームのシステムを使いバトルします。

エグゼ



シンポク



勝利条件

以下の条件を満たした場合に勝利となります。

エグゼ

先に伯爵を倒すか、ジャンゴのライフを0にすれば勝利です。



シンポク

先に伯爵を倒すか、ロックマンのHPを0にすれば勝利です。



ゲーム本編とクロスオーバーバトル2の違い

エグゼ

カスタムゲージが満タンになると、自動的にカスタム画面になります。クロスチェンジはできません。黙化するためにには"ビーストアウト"というチップを使います。



シンポク

画面中央上の「残り時間」が0になると、自動的にインターバル画面になります。クロスオーバーバトル2では、太陽チャージはできません。そのため、太陽ゲージもありません。



オジャマアイコン

はくじて とくてい こうげき あ
伯爵に特定の攻撃を当てると対
せんあいて 戰相手に“オジャマアイコン”を送
ることができます。

オジャマアイコンの送り方

エグゼ

① パトルチップ“バットキャノン”を伯爵に当てるとき、シンボク側にオジャマアイコンを送ることができます。（オジャマアイコンの色と攻撃チップは下の対応表をご覧ください）



② カウンターを当てると、赤いオジャマアイコンを送ります。

シンボク

① スペシャルアクションにオジャマアイコンを選んだ状態で攻撃をあてるとき、当たった数だけ選んだ色のオジャマアイコンを送ることができます。また、スペシャルアクションの代わりにランスを選んだ場合、ジャンゴがトランステーションになり攻撃を当てるたびに「黄色・青色・緑色」の順番でオジャマアイコンを送ることができます。ランスは1回のパトルで1度だけ選べます。

② 背後から攻撃を当てるとき、赤いオジャマアイコンを送ります。

オジャマアイコン対応武器表

攻撃方法 (こうげきほう) エグゼ

黄色オジャマアイコン	バットキャノン1
青色オジャマアイコン	バットキャノン2
緑色オジャマアイコン	バットキャノン3
3色（黄・青・緑を同時に送る）	バットキャノン4

オジャマアイコンを送るタイミング

オジャマアイコンは攻撃がヒットしたとき、リアルタイムに送ります。

エグゼ



シンボク



オジャマアイコンの効果

おいて おく
相手に送ったオジャマアイコンは特殊な効果を発揮します。

エグゼ



シンボク



エグゼ

黄色オジャマアイコン	ロックマンがバスターを連射	ジャンゴがソード攻撃
青色オジャマアイコン	ロックマンがラピング攻撃	ジャンゴがガンドルソル攻撃
緑色オジャマアイコン	ロックマンがドリームソード攻撃	ジャンゴが椎橋バイクで突進
赤色オジャマアイコン	伯爵がブラッドレインを使う	伯爵がブラッドレインを使う

ブロッキング

オジャマアイコンをねはね返し、相手に送り返すことができます。
使ったターン中に送られたすべてのオジャマアイコンを、次のターンの始めにすべて送り返すことができ、非常に強力な技ですが、1パトルにつき1回しか使用できません。

使用方法 (しよつけふう)

エグゼ

カスタム画面で“ブロッキングボタン”を押すと、ブロッキングが発動します。



シンボク

インターバル画面中、SELECTボタンでブロッキングをONにしておくと、ブロッキングが発動します。



リザルト画面

バトルの勝敗が決まつたら、リザルト画面に進みます。

エグゼ



リザルト シンボク



リザルト画面には、バトルの勝敗・それぞれのプレイ時間・今回ゲットしたクロスオーバーポイント・現在のクロスオーバーポイントの合計が表示されます。

クロスオーバーポイントとは?

クロスオーバーバトルでもらえるポイントです。勝敗に関わらずもらうことができますが、勝った場合やオジャマアイコンを多く送った方が、多くのポイントがもらえます。ポイントは、それぞれのゲーム本編の中で使用することができます。

クロスオーバーポイントの使い方

エグゼ

ゲーム中のどこかに出現する「シンボクトレーダー」でポイントを使い、新しいチップなどを手に入れることができます。



シンボク

サン・ミゲルのホームで、ロックマンのぬいぐるみにプラグインすると、ポイントをアイテムやアクセサリーと交換できます。

リザルト画面を終了すると自動的にセーブされます。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

ほんびん に ほんこない はんぱい し よう しゃうきょうもくとき
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
じ よう じ よう じ よう じ よう じ よう
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のフレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元できません。ご了承ください。

おことわり



商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、おそれりますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

CAPCOM®



発売元

株式会社 **カプコン®**

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号