

GAME BOY ADVANCE.
ゲームボーイ アドバンス。

AGB-BR5J-JPN

ロックマン エグゼ6
電脳獣グレイガ



ロックマンエグゼ6
電脳獣グレイガ

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマンエグゼ6 电脑黙黙グレイガ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- つかれ状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい、吐き気、疲労感、倦怠感、物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期間にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たり、落とさるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス専用 通信ケーブル	ゲームボーイアドバンス/SP 通信ケーブル/ワイヤレスアダプタ	ゲームボーイ プレイヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ?)
○ *	○ *	X	○	X

アドバンス専用
通信ケーブル店
アドバンス専用
ワイヤレスアダプタ店
カードリーダー+端子
カードリーダー+端子
カードリーダー+端子
カードリーダー+端子

セニシントードDSは、通信ケーブル、ワイヤレスアダプタ、カードリーダーに対応しておりません。

ゲームボーイマイクロは、カードリーダー+に対応しておりません。

■通信ケーブルのつなぎ方

し ょう
しょ うへん さ き
と あつ か い が つ の い し
あ わ
よ
使 用す る周 边機 器の 取 扱説 明書も併せてお 読みく ださ い。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

■用意するもの（ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合）

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラー含む）----- 2台

- 「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」または「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルザー」カートリッジ----- 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）----- 1本

■用意するもの（ゲームボーイマイクロを含む接続の場合）

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ----- 2台

*ゲームボーイマイクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。

- 「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」または「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルザー」カートリッジ----- 2個

- ゲームボーイマイクロ専用通信ケーブル（OXY-008）----- 1本
- ゲームボーイマイクロ専用変換コネクタ（OXY-009）----- ゲームボーイアドバンスや SP 本体の台数分の個数

■接続方法

- 1.すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
- 2.右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
- 3.すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
- 4.以後の操作方法は、38ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやマイクロ専用通信ケーブル、ミクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。

セ そ そ く れ い 接 続 例

■ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合



■ゲームボーイマイクロを含む接続の場合



■ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

みんなで通信 ➔ P.38 ~ P.41

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ・ゲームボーイ フレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) ----- いずれか 2 台
- 「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」カートリッジまたは「ロックマン エグゼ6 電脳獣ファルザ」カートリッジ ----- 2 個
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)・ゲームボーイマイクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004) ----- 2 個

夢の共演クロスオーバーパトル2! ➔ P.53 ~ P.60

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ・ゲームボーイ フレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) ----- いずれか 2 台
- 「ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ」カートリッジおよび(株)コナミ「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジ--- 各 1 個
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)・ゲームボーイマイクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004) ----- 2 個

*ニンテンドーDSは使用できません。

*ゲームボーイマイクロにはゲームボーイマイクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004)を、それ以外の本体にはゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)を使用してください。

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、「みんなで通信 ➔ P.38 ~ P.41」、「夢の共演クロスオーバーパトル2! ➔ P.53 ~ P.60」をご覧ください。

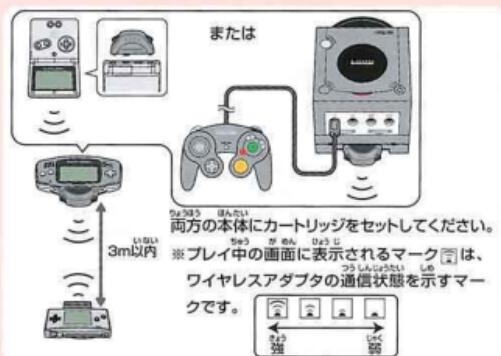
※設定方法は、「みんなで通信 ➔ P.38 ~ P.41」、「夢の共演クロスオーバーパトル2! ➔ P.53 ~ P.60」をご覧ください。

*ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラに「ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブパード」を使用する時、ワイヤレスアダプタとウェーブパードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

■通信プレイに関するご注意

良好な通信を行つために、次のことを参考に通信プレイを行つてください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を 3m 以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合うようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に人や物が入らないようにしてください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器(ワイヤレス LAN、電子レンジ、コードレス機器など)の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかりと接続してください。
- 電源スイッチを ON にしたままで、ワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- ワイヤレス通信を行つている近くで別のワイヤレス通信を行うと、電波が混信したり、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、その場所から離れてプレイしてください。
- ゲームで指示されているプレイヤー人数以上でワイヤレス通信を行うと、通信に支障が出ることがあります。必ずゲームで指示されている人数でプレイしてください。





もくじ

7 ロックマンエグゼの世界	せかい
8 シリーズ紹介	しょうかい
9 プロlogue	
10 キャラクター紹介	しょうかい
11 ゲームの始め方	はじかた
12 操作方法	そうさほうほう
14 現実世界を冒険しよう！	げんじゆせかいをぼうけんしよう！
15 ブラグイン！	
16 電脳世界を冒険しよう！	でんのうせかいをぼうけんしよう！
18 戦闘開始！	せんとうかいし
24 黙化システム	じゅうかシステム
25 超默化の恐怖	ちょうじゅうかのさよふ
26 クロスフェンシング	せかい
28 クロスピースト	
30 PET画面	ペットがめん
35 ナビカスタマイザー	
38 みんなで通信	つうしん
42 リンクナビと試験	しけん
44 バトルチップの秘密	ひみつ
46 トレーダーとアイテム	
47 依頼指示板で人助け	ひとだす
48 ウイルスバトラー	
50 攻略の手引き	こうりゃくのてびき
52 ヒノケンの用語解説	ようごかいせつ
53 夢の共演クロスオーバーバトル2！	ゆめのきょうえんクロスオーバーバトル2！

ねん
20XX年...

さとうそく はつたつ
インターネットなどが急速に発達したネットワークの時代。
ひととどけ だれ ペット パーソナル ターミナル よ
人々は誰もがPET (PErsonal Terminal) と呼ばれる
けいいたんこー も
携帯端末を持っています。

ペット
PETとは？

けいいたんこー わ しんか
携帯電話が進化したもので、電話や
Eメールはもちろん、教科書や新聞にもなる便利なア
なか
イテムです。しかも、中にはネットナビと呼ばれる擬似
じんかく
人格プログラムが入っていて、ネットワークでの様々な
さまざま
行動を人間の代わりに行ってくれます。

**ウイルスバステイング!**

しゃかい
ネットワーク社会…
べんりょ なか
とても便利な世の中ですが、いいことばかりではありません。

コンピュータウイルス
もんたい
の問題です。

ひとびと
人々はウイルスから身を守るために、バトルチップと
よ
呼ばれる戦闘プログラムデータをネットナビに装
せんとう
びさせ、ウイルスを撃退します。これをウイルスバ
げたい
ステイングと呼びます。

シリーズ紹介

ロックマン エグゼ

ネット社会の壊滅をもくろむ秘密結社WWW
との戦いを描いたシリーズ第一弾!
熱斗たちの活躍で平和は守られたが、首謀者
ワiley博士は行方不明に…。



WWW壊滅後、新たに現れたネットマフィア
「ゴスペル」との戦いを描いたシリーズ第
二弾! 热斗たちの命かけの潜入作戦でゴスペ
ルは崩壊、しかしウラには黒幕の影が!

ロックマン エグゼ2

ロックマン エグゼ3

復活したワiley博士との戦いを描いたシ
リーズ第三弾! 「おおいなる炎!」と呼ばれる
禁断のデータをめぐり、热斗たちは決死の戦
に挑む!



世界一のネットバトラーを決めるトーナメントに
参加する熱斗。壮絶な戦いを繰り広げるなか、
闇の集団が不穏な動きを見せる…。
2バージョンで話題を呼んだ第四弾!

ロックマン エグゼ4

トーナメントトレッドサン トーナメントブルームーン



ロックマン エグゼ5

ラームオフブルース ラームオフカーネル

ダークチップシンジケート「ネビュラ」の指導者ド
クター・リーガル。彼に誘拐されたパパを救出する
ため飛び入り熱斗を待つものは…。チームバト
ルで仲間ナビが操作可能! シリーズ第五弾!



プロlogue

熱斗とつかり
熱斗を鼓舞での、ダークチップシンジケート“ネビュラ”的
指導者“ドクター・リーガル”の野望は阻止され、
世界に平和がよみがえった。
いつもの生活に戻り、仲間達などにごともなく過ごす日々。
このままみんなで小学校を卒業する、誰もがそう思っていた。
そんなある日のホームルーム。
まり先生の悲しい一言で状況は一変する。
「このクラスからみんなの仲間が1人、転校してしまいます…」
ざわめく教室のなか、先生に呼ばれた熱斗が仲間達の前に出る。
「…ってコトで、パパの仕事の都合で引越しすることになりました。
みんな、今まで黙っててゴメンな。」

日曜日。
引越しの準備が終わり、仲間達は熱斗のまわりに集まる。
その中、メールが口を開いた。
「熱斗、タクシネ…ずっと今のがまだたらいいなって、思ってた。
みんなで一緒に小学校を卒業して、みんなで近くの中学校に入学して
…ずっと、ずっと…みんな一緒だったらいなって…グス…。」

「メール…。」「ゴメンね…泣いやダメだって思ってたんだけど…。」「…生離れ離れになるワケじゃないんだ。
オレはいつか絶対に秋原町に帰ってくるぜ! だから、泣くなよな…グズ…。」「…うん。」「それじゃみんな オレ、行くよ…。みんな、元気でな!!」

熱斗を乗せた車は、
新たな冒険の舞台“才葉シティ”に向かう。



キャラクター紹介

あきはらちょう　さいば
秋原町から才葉シティに
ひっこ　しらうがく　ねんせい
引っ越しした小学6年生。
べんきょう
勉強はイマイチだけど、
ウイルスバッティングの
うで　だいしんゆう
腕はピカイチ。大親友の
いき　あ
ロックマンと息の合った
はつき
コンビっぷりを發揮!



才葉シティで出会う仲間たち



謎の少女



新垣 コシロー



大森 明日太



ローリ



& ガリマン



ロード
& グライド

桜井メイル

大山デカオ

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、下のようなメニュー画面が現れます。(一度もセーブしていないときは“つづきから”は出現しません)



© CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED.

○はじめから○

ゲームを最初から
始めます。

○つづきから○

セーブしたところから始めます。
セーブについて ➤ P.34

○クロスオーバーバトル2○

クロスオーバーバトル2を始めます。ワイヤレスアダプタを
差している時だけ選べます。 ➤ P.53～

ソフトリセットについて

A・Bボタン・STARTボタン・SELECTボタンを同時に
押すと、ゲーム中いつでもソフトリセットがかかり、タイトル
画面に戻ることができます。セーブしたところからやりなおし
たいときなどにご利用ください。

操作方法

操作方法



がめん フィールド画面

がめん
がんじゅせかい
でんのうせかい
しゅうるい
フィールド画面には、現実世界と電腦世界の2種類があります。



- 十字ボタン ▶ 移動 カーソルの移動
- Aボタン ▶ 話す 調べる 決定
- Bボタン ▶ キャンセル 移動のときに押すとダッシュ
- Rボタン ▶ 現実世界ではプラグイン ◆ P.15
電腦世界ではプラグアウト ◆ P.16
- Lボタン ▶ ロックマン操作中は熱斗と会話
ロッキーノットはロックマンと会話
- スタート STARTボタン ▶ PET画面に入る ◆ P.30
- セレクト SELECTボタン ▶ デモをスキップ

せんとうちゅう 戦闘中カスタム画面



- 十字ボタン ▶ カーソルの移動
- Aボタン ▶ 決定
- Bボタン ▶ キャンセル
- Rボタン ▶ バトルチップの説明を表示
- Lボタン ▶ 逃げる
- スタート STARTボタン ▶ カーソルが"OK"に移動
- セレクト SELECTボタン ▶ カスタムウインドウを消す

せんとうちゅう 戦闘中アクション画面



- 十字ボタン ▶ ロックマンの移動
- Aボタン ▶ バトルチップを使う
- Bボタン ▶ ロックバスター(ため撃ち)
- Rボタン ▶ カスタム画面に入る
(カスタムゲージが満タンのときのみ)
- Lボタン ▶ Rボタンと同じ
- スタート STARTボタン ▶ ポーズ
- セレクト SELECTボタン ▶ 使用しません

げんじつせかい ぼうけん 現実世界を冒険しよう！

プラグイン

基本操作

「ロックマン エグゼ6」は現実世界と電腦世界の2つの世界を冒険しながらゲームを進めます。



はな 話す・調べる

街の人の前でAボタンを押すと、その人と話すことができます。また、調べたいものを調べることもできます。



ダッシュ

Bボタンを押しながら移動すると素早く進むことができます。

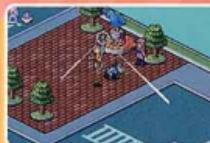


はな ロックマンと話す

フィールドのどこにいても、Lボタンを押せばロックマンと話すことができます。



ペットや電子機器などに送信し、ナビを電腦世界に送り込むことをいいます。現実世界で電子機器などを見つけたら、前に立ってRボタンを押してみましょう。



ロックマンエグゼ
トヨタヨリヨリヨン



ゲーム中で事件が発生したとき、ほとんどの場合、電子機器の中にウイルスが侵入しています。

プラグインしてナビを電子機器に送り込み、事件を解決しましょう。

また、事件が起こっていないなくてもプラグインができます。いろいろなところを調べて、プラグインできるものを探してみましょう。

皇本操作

はな 話す・調べる

Aボタンを押してプログラムく
んなどに話しかけたり、もの
調べたりできます。



ダッシュ

Bボタンを押しながら移動すると素早く進むことができます。

熱斗と話す

フィールドのどこにいても、Lボタンを押せば熱斗と話すこと
ができます。



プラグアウト

Rボタンを押すと、ナビをPET
よ もど
に呼び戻すことができます。
これをプラグアウトと呼びます。
場合によっては、プラグアウトで
きないときもあります。

しかけについて

でんのうせかい
電腦世界には、いろいろなしかけが登場します。

ミステリーデータ

でんのうせかい
電腦世界には、ミステリーデータと
よ呼ばれるものが浮いているときがあ
り、調べるとチップやアイテムが手に
いります。まれに、珍しい色のミステ
リーデータが浮いていることもあるようです…。



ショッピング

ネットショウニンに話しかけるとショッ
がめん
プ画面になります。欲しい商品にカー
ムソルを合わせてAボタンを押してください
さい。持っていないチップは文字が
あどけないりょうし
緑色で表示されます。また、商品に
りゆうひじ
合わせてBボタンを押すと、説明が表示されます。



けいじばん

ひとじょうほりがこけいじばん
いろいろな人が情報を書き込む掲示板
かくじばん
です。バトルテクニックなど役立つ情報
や事件のウワサなども書き込まれてい
ますので、マメにチェックしましょう。



ラッシュロード

でんのうせかい すす
電腦世界を進んで行くと、空中にホネ
の形のマークが浮いていることが
あります。この場所でラッシュフード
というアイテムを使うと…。



戦闘開始！

▶カスタム画面(がめん)

敵に出会ったら最初に“カスタム画面”になります。
ここでロックマンに送信するバトルチップを選びます。



バトルチップの選び方

チップセレクト欄にはチップフォルダの中から、ランダムで選ばれたチップが5枚配置されています。この中からロックマンに送信するチップを選びます。
選びたいチップにカーソルをあわせて、Aボタンで決めます。
Rボタンを押せば、チップの説明を見ることができます。

バトルチップを選ぶルール

ロックマンに送信できるチップは1回に1枚だけです。ただし、下の条件を満たしたときは、最大で5枚のチップを1回で送信できます。選べないチップは色が暗くなります。

チップの名前が同じ



チップコードが同じ



データの送信

チップを選び終わったらカーソルを“OK”にあわせてAボタンを押してください。ロックマンにチップが送信され“アクション画面”に切り替わります。

獣化ボタン

カーソルを合わせてAボタンを押すとロックマンが獣化します。最初は使えませんが、ゲームが進むと使えるようになります。◆P.24

クロスチェンジ

カスタム画面で+十字ボタンの上を押すと“クロス選択画面”が表示されます。カーソルを上下に動かして装備したいクロスを選んでください。最初は上を押してもクロスは表示されませんが、ゲームが進むと使えるようになります。◆P.26



ココロウインドウ

ロックマンのココロの状態です。獣化したり、ダメージを受けたり、ロックマンの行動次第でココロの状態が変化します。

ココロカウント

電腦黙を封印したロックマンがココロを平靜に保つためのポイントで、獣化状態になると1ターンごとに1ずつ減っていきます。もし0になってしまふと、ロックマンは獣化が解けて疲労状態になってしまいます。獣化をせずにバトルを勝利するたびに+1回復します。また一度プラグアウトすれば完全回復します。



ココロカウント

逃げる

Lボタンを押すと敵から逃げることができます。ただし、成功するかどうかはプレイヤーの運次第…。

せんとうかいし 戰闘開始！

せんとうかいし 戰闘開始！

▶アクション画面(がめん)

カスタム画面でチップを送信したら、アクション画面でロックマンを動かし敵を倒しましょう。



エリア

ロックマンは赤いマスのエリアを自由に移動することができます。一方、敵は青いマスのエリアを移動してきます。お互い相手のエリアに入ることはできませんが、特定の攻撃では相手のエリアに入ることができます。

ロックバスター

だんずうせいげん Bボタンで弾数制限のないロッ

クバスターを発射できます。

あいてちかれしゃやく 相手に近いと連射力がアップ

します。Bボタンを押しつばな

はなきょうりょく しにしてから放すと強力な“ため撃ち”ができます。



チップを使う

お Aボタンを押すと、カスタム

がめんそしん 画面で送信したチップを使う

ことができます。次に使うチッ

がめんしたひょうじ プは画面下に表示されます。



カスタムゲージ



すぐたまじょううい バトルが始まると、カスタムゲージが少しづつ溜まっていきます。満タンになった状態でLボタンかRボタンを押すと、再びカスタム画面に入ることができ、ロックマンにチップを送信することができます。



戦闘開始！

▶リザルト画面(がめん)

すべての敵を倒すと、ロックマンの勝利となり、リザルト画面が出現します。この画面には、かかった時間、バステイニングレベル、手に入れたデータが表示されています。



バステイニングレベル

ウイルスバステイニングのテクニックを評価するシステムです。レベルが高いほど、凄いデータを手に入れることができます。たいていはゼニーですが、プレーヤーの腕次第では敵の技データ(バトルチップ)を手に入れることができます。

カウンター

相手が攻撃しようとする瞬間に攻撃を当てるのをカウンターと呼びます。カウンターが成功すると、相手をマヒさせることが可能、さらにココロウンドウがフルシンクロ状態になるので連続攻撃のチャンスが発生します。

ココロウンドウ

ロックマンのココロの状態を映すウンドウです。プレーヤーの行動によって様々に変化します。



フルシンクロ

カウンターを当てるところ状態になります。カウンタータイミングが見えるようになり、その上、次に使うチップの攻撃力が一度だけ2倍になります。



平常

バトルが始まったときは、この状態です。特殊効果はありません。



疲労

ココロカウントが0になるとこの状態になります。この状態でカウンターを取ってもフルシンクロになることはできません。また、疲労状態の時に獣化ボタンを押してしまうと、ロックマンは超獣化してしまいます。

超獣化(ちょうじゅうか)について ➡ P.25



極限

超獣化した後、ロックマンに戻ると必ずこの状態になります。クロスを装備できなくなり、バスター攻撃力が最低になり、さらにHPが急激に減っていきます。



怒り

ロックマンが赤くなり、のけぞらなくなります。また、次に使うチップが一度だけ2倍になります。



ロックマンにバグが発生しているときは、ココロウンドウが点滅し異変を知らせます。

バグについて ➡ P.37

じゅうか 獣化システム

ちょうじゅうか 超獣化の恐怖

ゲームを進める中で、ロックマンは電脳獣と呼ばれる強大な
獣を自らに封印することになります。封印後、ロックマンは力
を抜くことで獣化(ビーストアウト)することができます。

じゅうか 獣化すると、ロックマンは獣の
よろこびの すがた へんしん つづ
ような姿に変身し、次のような
へんか ものの あたる
変化が起ります。



じゅうか 獣化ボタン

●日ボタンが、お 押しつぶさないで連射できるビーストバスターになる!

●チップを使ったとき、カーソルがあつ
てきで、じどうで、おき
ている敵を自動的に狙ってくれる!

●暗転しない無属性チップの攻撃力が
+30される!

●無属性チップをため撃ちするとグレ
イガクローが発動する!

●攻撃をくらってものけぞらなくなる!



じゅうか 獣化すると1ターンごとにココロウンドウ右にある
みせ
ココロカウントが減っていきます。ココロカウントが0になると
じゅうか と
獣化は解けてしまい、強力な力の反動でロックマンは疲労
じょうじうたい
状態になってしまいます。**疲労(ひろう)について ➡ P.23**

じゅうか なお、獣化したままバトルが終わると、ココロカウントが0にな
る
じゅうか なっていなくても、獣化は解除されます。



じゅうか 獣化はロックマンに強力なパワーを与え、きっとあなたの
あたる
ちから
力になってくれるでしょう。しかしその力を正しくコントロー
せいいしりょく
ルするためには、ロックマンの精神力(ココロの強さ)が必
ひつ
要となります。もしロックマンがすでに疲労状態になってしま
ひり じゅうか
まっているのに、無理に獣化させてしまった場合どうなるか?
でのじゅうか こころ
じはい ちうじゅうか
なんと電腦獣に心まで支配され、超獣化(ビーストオーバー)
よ
ぱうもうじょうたい
と呼ばれる暴走状態になってしまうのです!

じゅうじゅうか 超獣化したロックマンは1ターンの間だけ、プレイヤーの操
あいだ
さ う つ
か て こどろ
あば
えら
じ じとうき
し よう
選んだチップも自動的に使用し、まさしく超獣化と呼ぶにふさ
は かりゆく
わしい破壊力です。しかし、次のターンではロックマンはその
はんどう そくげん(よこたま)
いつき
反動で極限状態になり、一気にピンチに陥ってしまいます…。

➡ P.23

じょうじうたい 疲労状態のときは獣化を我慢するか、それともいちかばちかの
じゅうじゅうか がまん
超獣化にかけるか、それはプレイヤーであるあなた次第です。

クロスチェンジシステム

ゲームを進める中で、リンクナビと呼ばれるナビを操作して試験に挑戦することがあります。試験をクリアすると、そのリンクナビのパワーを宿したクロスという能力が使えるようになります。クロスを装備することをクロスチェンジと呼び、カスタム画面で+ボタンの上を押すことで装備できます。ただし、弱点属性の攻撃をくらってしまうと、クロスが外れてしまいます。

ヒートクロス リンクナビ ヒートマン

属性	炎
----	---

ため撃ち | ファイアーム

特徴 | 暗転しない炎属性チップの攻撃力を+50する

+バスター攻撃力を+1する

弱点 | 水属性攻撃を受けるとダメージ2倍



エレキクロス リンクナビ エレキマン

属性	電気
----	----

ため撃ち | サンターボルト

特徴 | 暗転しない電気属性チップの攻撃力を+50する

特徴 | 暗転しない無属性チップのため撃ちでマヒ効果をつける

弱点 | 木属性攻撃をくらうとダメージ2倍



クロスチェンジシステム

スラッシュクロス リンクナビ スラッシュマン

属性	ソード
----	-----

ため撃ち | ワイドスラッシュ

特徴 | 暗転しないソード系チップの攻撃力を+50する
あとでん 暗転しないソード系チップをため撃ちするごときとすると攻撃が飛んでいく。

弱点 | ブレイク系攻撃をくらうとダメージ2倍

キラーコロス リンクナビ キラーマン

属性	カーソル
----	------

ため撃ち | キラーステスピーム

特徴 | カーソル系チップの攻撃力が+30

あとでん 暗転しない無属性のチップを使うとき、敵のHPに"4"が含まれていた場合、ウイルスは即死ナビはHP減少バグが発生

弱点 | 風系攻撃をくらうとダメージ2倍



チャージクロス リンクナビ チャージマン

属性	炎
----	---

ため撃ち | チャージタックル

特徴 | ターン経過ごとにチップオープン枚数+1

特徴 | 暗転しない炎属性チップをため撃ちすると攻撃力アップ

弱点 | 水属性攻撃を受けるとダメージ2倍



ロックマンがクロスを装備している状態で獣化すると、クロスと獣化が融合し、クロスピーストと呼ばれる姿に変身します。



ヒートビースト

クロスの性能はそのままに、チップを使ったときにロックマンがオートで攻撃してくれるようになります。

Bボタンを押しっぱなしにすると "ビーストバスター" が発射され、さらに "無属性チップ" をため撃ちすることで、必殺技を出すことができます。



ヒートビースト

属性 炎

必殺技 グレイトファイア



エレキビースト

属性

電気

必殺技

ビッグサンダー



スマッシュビースト

属性

ソード



必殺技
スラッシュエックス

チャージビースト

属性

カーソル

必殺技

キラーテイルアロー



チャージバイト

属性 炎

必殺技 チャージバイト



がめん スタート お ペット がめん
フィールド画面でSTARTボタンを押すとPET画面に
はい 入ることができます。



チップフォルダ

つか い もの
バトルで使うチップを入れておく"入れ物"のことをチップフォルダ
よ すす ます じゅう へんしゅう
と呼びます。ゲームが進むと、自由に編集できるチップフォルダが
2つと、編集のできない予備フォルダ1つが手に入ります。
よ ひ ひと ともだち こかん
予備フォルダは人からもらったり、友達とフォルダを交換するとき
つか に使います。

へんしゅうする

へんしゅうがめん ひら へんしゅう
フォルダ編集画面を開いてフォルダを編集します。

そうびする

そ う び そ う び エクイップ ひょうじ
フォルダを装備します。装備したフォルダは"EQUIP"と表示
されれます。

なまえのへんごう

なまえ へんこう
フォルダの名前を変更します。

フォルダの編集(へんしゅう)



へんしゅうがめん じょうじ さゆう
フォルダ編集画面では、十字ボタンの左右でフォルダとリュック
きか い か はい そら つぎ
を切り替え、チップを入れ替えます。最初にチップを選び、次に
い か せら まい い か
入れ替えたいチップを選択し、2枚のチップが入れ替わります。

また、Aボタンを2回連続で押すと、とりあえずそのチップを
おく まか スタート お
送ることができます。その他、STARTボタンを押せばチップ
お くわ か
の並び替えができ、L・Rボタンでページ送りができます。

バトルチップのランク

スタンダードチップ	いく ほしいら 枠の色が灰色
メガクロスチップ	いく あおいろ 枠の色が青色
ギガクラスチップ	いく あかいろ 枠の色が赤色

ランクによってフォルダに入れるとルールが違ってきます。

した
チップフォルダには下のようなルールがあります。

ルール

- 1 から まいい
必ずチップは30枚入れる
- 2 おな まくわ
同じ名前のチップは決められた枚数以上入れられ
かずいじょうい
れない。数はデータサイズにより変化する。

データサイズ	0~19MB	20~29MB	30~39MB	40~49MB	50~99MB
チップの枚数	まいすう 5枚	まいすう 4枚	まいすう 3枚	まいすう 2枚	まいすう 1枚

3 メガクラスチップは全部で5枚までしか入れられない。

4 ギガクラスチップは1枚しか入れられない。

フォルダの複数(へいしゆ)

レギュラーチップ

はじまりから、必ずチップセレクト欄に出現するチップのことを"レギュラーチップ"と呼びます。SELECTボタンで、フォルダの中にあるチップを1枚、レギュラーチップにして指定することができます。しかし、すべてのチップを指定して

きるわけではありません。チップのデータサイズがレギュラー
よりも多い場合、容量が足りないため指定期ができないなく
なります。レギュラ容量は“レギュラ-UP”というアイテ
ムを手に入れると増やすことができます。

ヨリカシルフ

ある2枚のチップを指定し、
それらがチップセレクト欄に
必ず並んで出現するようにな
るシステムです。レギュラーチップと同じで、**SELECTボタ
ン**を押して2枚のチップを指定します。ただし、すべてのチ
ップをタグチップに指定できるわけではありません。
2枚のチップのデータサイズの合計が60MBを超えてし
まった場合、タグチップ容量が足りないため指定ができな
くなります。

たと
例えは「ソードS」と「エアースチールS」をタグ
してい
チップに指定すれば、カスタム画面のチップ欄に
まいなら
2枚並んで出現し、
そのまま連続攻撃
かのう
が可能になります!

その他の機能

ケブラック

でんのうせいかい
電脳世界でロックマンをサポートするアイテムのことをサブ
チップと呼びます。SHOPやミステリーデータから手に入れる
ことができます。一度使ふとくなってしまいます。

データライブレ

バトルチップの図鑑です。手に入れたチップのデータはここに登録されて、いつでも見ることができます。

+字ボタンの左右でページがめ
くれ、ダブルランクのライブラリも見ることができます。
チップ名のとなりにある★マークは、チップの角度度を表して
いて、★マークが多いほど、手に入りにくくなります。

P.Aメモ データライブラリでページを切り替えていくと
"P.Aメモ"というページが出てきます。ここで
は発送したことのあるプログラムアドバンスの組み合わせ
を見ることができます。  P.45

ロッカフニ

ロックマンのステータスを見ることができます。ゲームを進めると"ナビカスタマイザー"と"レコード画面"の機能が使えるようになります。

他の機能

ナビカスタマイザー

ナビカスタマイザーを起動します。 ▶ P.35

ロックマン

レコード画面(がれき)

ナビのSPを倒したときのディレートタイムレコードを見ることができます。マイレコードは自分の出したタイム、トータルレコードは友達とレコードをコンペアしたときの速い方のタイムです。トータルレコードが速いほど、SPチップの攻撃力が高くなります。友達と競いながらコンペアすれば、どんどんチップが強くなっています。

メール

熱斗あてに届いたEメールを読みます。
カーソルを上下に動かして読みたいメールを選んでください。

キーアイテム

ゲームを進めるのに必要なアイテムです。
カーソルを合わせるとアイテムの説明ができます。

フラ Shen

友達と対戦やトレードができます。 ▶ P.40

セーブ

今の状態を記録します。タイトル画面で"つづきから"を選ぶとセーブした場所からゲームを再開できます。

ナビカスタマイザー

ゲームが進むとナビカスタマイザー(通称ナビカス)と呼ばれる機能がPETに追加されます。これはプログラムを組み込み、ナビの能力を自由に強化できるシステムです。ロックマン画面で起動できます。



⑤ プログラムセッティング

所持プログラム欄から組み込みたいプログラムを選んでください。Aボタンを押すと選んだプログラムがメモリMAPに移動します。後は置きたい場所に移動させてAボタンを押せば、プログラムがセットできます。

⑥ プログラムを外す

メモリMAP上のプログラムを外すには、所持プログラム欄で+字ボタンの左を押してください。カーソルがメモリMAPに移動しますので、外したいプログラムを選んでAボタンを押します。後は選択肢の"もどす"を選べば外すことができます。

"うごかす"を選ぶと、プログラムをセットしなおすことができます。またSELECTボタンを押せば、すべてのプログラムを一度外すことができます。

プログラムの種類

した しゅうりい
プログラムは下の2種類があります。

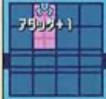
プログラムパーティ

こうげき
攻撃をくらってものけぞらなくなる"スーパー
アーマー"などロックマン自身に能力を与える

プログラム

プラスパーティ

こうげきちょく
バスターの攻撃力を+1する"アタック+1"など
ロックマンの数値を強化するプログラム



プログラミングのルール

つば
プログラムは次のようなルールにあわせてセットしなければなりません。ルールを無視することもできますが、ロックマンに"バグ"が発生してしまいます。

ルール

1

マップ
プログラムはメモリMAPからはみ出さないように置く。



ルール

2

かさ
プログラムパーティはコマンドラインに重なるように置く。1マスでも重なっていればOKです。



ルール

3

かさ
プラスパーティはコマンドラインに重なってはダメです。



ルール

4

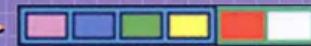
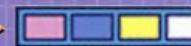
おな いろ
同じ色のプログラムを隣り合わせてはダメです。



ルール

5

く こ
組み込むプログラムの色は4色までにします。



RUN(ラン)

お
プログラムをセットし終わったら"RUN!"を選んでください。
スタート お
STARTボタンを押すとカーソルが自動でRUN!に移動します。
じどう ラン
"OK!"と表示されたらプログラミング完了です。

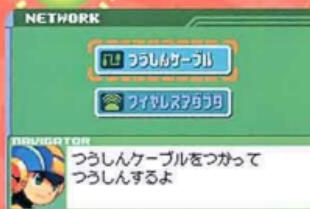
バグ

ひし
ルールを無視したままプログラミングを終了すると、バトル中の
ロックマンにバグが発生します。突然HPが減りだしたり、移動が
おかしくなってしまったり、ココロウインドウを見てみましょう。
いふく わ
ウインドウに異変が起きているはずです…。

▶ P.23

このゲームでは通信ケーブル(別売り)もしくはワイヤレスアダプタ(別売り)を使ってチップやプログラムのトレード(交換)、ネットバトル(対戦)などで遊ぶことができます。

つうしん 通信機器を選ぶ



つうしんケーブルをつかって
つうしんするよ

はじめに、通信ケーブル(別売り)
かワイヤレスアダプタ(別売り)ど
ちらの通信機器を使って友達と通
信をするか選んでください。

つうしん画面に入ると、必ずセー
ブをしなければなりません。
トレードやネットバトルの終了時
には自動的にセーブされます。

通信の準備について ➡ P.2~5



つうしん ワイヤレスアダプタでの通信について

つうしん
通信機器の選択でワイヤレスアダプタを選んだ場合、下のような画面に進みます。

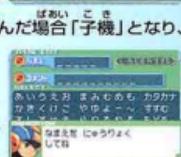
◆「おや」「こ」を選ぶ

十字ボタンの左右で「おや」「こ」を選び

Aボタンで決定します。「おや」を選んだ場合「親機」となり、子機が選んでくれるのを待つ「待機画面」に進みます。「こ」を選んだ場合「子機」となり、親機を選ぶ「選択画面」に進みます。



「おや」「こ」を選んだ場合は親機になります。子機を選んだ場合は子機になります。



◆名前のへんこう

ともだち つうしん とき ようじ
友達と通信した時に表示されるプレイヤー

の名前とコメントを変更できます。

名前は5文字、コメントは10文字まで入力できます。

十字ボタン▶ カーソルの移動

Aボタン▶ 決定

Bボタン▶ バックスペース

Rボタン▶ 文字入力部分のカーソルが右方に移動

Lボタン▶ 文字入力部分のカーソルが左方に移動

STARTボタン▶ カーソルが「けってい」に移動

SELECTボタン▶ 使用しません

◆「おや」を選んだ時はこの画面に進みます。

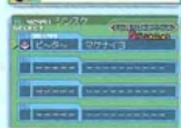
「おや」を選んだ時はこの画面に進みます。
子機が選んでくれるまで、待機し続けます。



◆選択画面

「こ」を選ぶとこの画面に進みます。リスト
の中から通信したい親機を選んでください。

L・Rボタンでリストをシャッフルできます。



友達 バトル

ともだち つうしんたいせん
友達と通信対戦をします。
3つのモードがあります。



シングルバトル

せんしゆうぶ
1戦勝負のバトルです。

トリプルバトル

さんとうじん
3連戦のうち2本を先取した方の勝ちとなります。

ランダムバトル

ほい
チップがランダムに入ったフォルダで戦います。

そら
あと
そら
モードを選んだ後はバトルタイプを選びます。

れんしゃく

かま
勝ち負けをカウントしない練習用バトル。

ほんばん

かま
勝ち負けをカウントし、対戦成績を残します。
かま
勝った方は負けた方のリュックからチップを1枚
うば
奪います。(リュックの中にギガクラスチップ以外
のチップが無い場合このタイプは選べません)

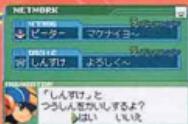
ふたり
おな
おな
おな
そら
たいせん
はじ
2人ともが同じモードで同じタイプを選ぶと対戦が始まります。

対戦(たいせん) のルール

ひう
相手のHPを0にした方が勝ちです。
15ターン目が終わっても勝負がつかない場合、
はんてい
もこ
あいて
あた
りょう
たけい
あお
ほう
しうり
合計が多い方が勝利となります。

コンペア

ともだち きょうこう
友達とデータを共有します。
2つのモードがあります。



ライフルコンペア

たが
ひかく
かたほう
お互いのデータライフルを比較して、片方にしか載っていない
チップデータを記録します。

レコードコンペア

たが
ひかく
お互いのデータタイムレコードのトータルを比較して、優れ
ている方のタイムに更新します。データタイムレコードについて P.34

トレード

ともだち こうかん
友達とチップなどを交換します。

3つのモードがあります。



バトルチップトレード

なが
まい
リュックの中のバトルチップを1枚トレードします。(ギガクラ
ばあい
スチップはトレードできません)もし、チップをあげたい場合は、
わら
もう側の人が「ナシ」を選んでトレードしてください。

プログラムトレード

たが
ち
も
プログラムを1つトレードします。お互いがナビカスを持って
いないとトレードできません。

フォルダトレード

ともだち
じ
お
よ
う
う
り
友達のフォルダを自分の予備フォルダに上書きできます。
じ
ともだち
よ
う
も
ち
ち
る
自
分
の
フォ
ル
ダ
を
友
達
の
予
備
フォ
ル
ダ
に
上
書
き
す
る
こ
と
も
可
能
す
る
ま
た
だ
し
し
か
な
く
は
あ
る
た
と
え
ば
自
分
が
メ
ガ
ク
ラ
ス
チ
ッ
フ
を
5
枚
しか
装
備
で
き
な
い
と
き
に
友
達
か
ら
メ
ガ
ク
ラ
ス
チ
ッ
フ
が
6
枚
入
っ
た
フ
ォ
ル
ダ
を
も
ら
う
こ
と
は
可
能
す
る
ま
た
だ
し
し
か
な
く
は
あ
る
た
と
え
ば
自
分
が
メ
ガ
ク
ラ
ス
チ
ッ
フ
を
1
枚
減
ら
す
な
ど
、
自
分
で
装
備
で
き
る
よ
う
に
し
て
か
ら
、
ト
レ
ー
ド
を
や
り
直
し
て
く
だ
さ
い

リンクナビとは、熟斗がオペレーターすることができるロックマン以外のナビのことを言います。リンクナビのオペレーターは、熟斗に試験を行ってくるので、リンクナビをうまく操作して試験をクリアしていきましょう。

なお、リンクナビはカスタム画面にて固有チップというバトル開始時に必ず出現するチップを使うことができます。

ヒートマン

オペレーター
火野ケンイチ

属性	炎
ため撃ち	ヒートアーム
固有チップ	ヒートフレス

才葉学園に赴任してきたヒノケンは、炎の使い方を熟斗にレクチャーしてくれることに。炎攻撃しか受け付けないウイルス、ヤカーンをすべてデリートせよ!

エレキマン

オペレーター
エレキ夫人

属性	電気
ため撃ち	サンダーボルト
固有チップ	ロ(タッショ)エレキソード

ポウレイナビによって停電となったスカイエリア、灯りを取り戻すためにはサイバー電池が必要だ。エレキマンと協力して暗闇を駆け抜けろ!

スラッシュマン

オペレーター
パクチー・フラン

属性	ソード
ため撃ち	ソニックナイフ
固有チップ	R(ローリング)スラッシュ

アジーナ料理の天才、家庭科教師パクチーは、熟斗に電腦クッキングを伝授する。电脑野菜の鮮度を落とさず正確に切り刻め!



キラーマン

オペレーター
ダーク・キリサキ

属性	カーサル
ため撃ち	ヘルズシックル
固有チップ	K(キャラ)デスピーム

ターゲットはウラインターネットに集まるギャング団。ギャングナビに見つからないように、背後から近づきデリートだ!



チャージマン

オペレーター
鉄国男

属性	炎
ため撃ち	クレイジーロコモーティブ
固有チップ	ボルカンオチャージ

チャージマンをオペレーターして、お客様を目的地まで送り届けることに成功した熟斗。障害物を上手くかわして安全運転をこころがけよう!



バトルチップの秘密

こうげきりょく 攻撃力の秘密

チップには1ヒットで敵に与えるダメージ量が書かれています。基本的に攻撃力の高い方が有利になりますが、攻撃範囲や属性などによっては必ずしもそうとは限りません。戦況を見極めチップを使いましょう。なお、攻撃型ではないサポートチップには攻撃力の表示がありません。



けいとう 系統の秘密

チップの特性を表します。



じゆつき 属性の秘密

系統の中の「炎・水・電気・木」の4種類は、属性タイプのチップです。それぞれ相性があり、属性を持つ敵に対して有利な属性の攻撃を当てると、ダメージが2倍になります。



けいどう 系統の秘密

下の4つの系統は、それぞれ特殊な効果を持っています。

ソード系の敵など、ソード系の攻撃が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

他のバリア・オーラを吹き飛ばすことができます。また、カーソル系の敵など、風属性が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

攻撃を当てる相手のはった罠チップを解除できます。また、ブレイク系の敵など、カーソル系が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

敵がガードをしててもダメージを与えることができます。また、ソード系の敵など、ブレイク系が弱点の敵に2倍ダメージを与えます。

チップコード

チップに書かれたA~Zのアルファベットをチップコードと呼びます。このコードと同じチップはカスタム画面で一緒に選ぶことができます。チップコードの中には*（アスタークス）というコードがあります。このコードはどのチップコードとでも一緒に選ぶことができます。

アルファベット一覧

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

プログラムアドバンス

ある決まった組み合わせでバトルチップを選んだ時、チップデータが融合して、別のチップに変化することがあります。これがプログラムアドバンスです。見つけた組み合せはデータライブラリのP.Aメモに登録されます。



トレーダー

チップトレーダー

いろいろチップを数枚入れる

あたらましい
新しいチップが1枚出てくる機械です。

何が出るかはあなたの運次第です。なお、チップが出る度に自動でセーブされますのでご注意ください。

チップトレーダーガあろ
バトルチップを3枚、入れますか?

ナンバートレーダー

8ケタのロットナンバーを入力し、そのナンバーがアタリだった場合、チップやアイテムが出てくる機械です。

ロットナンバーは色々なところで知ることができます。

バグピーストレーダー

世界のどこかに、いくつかの"バグのかけら"を入れると新しいチップが出る機械が存在するそうです…。

アイテム

ゲームを進めていくと、色々なアイテムを手に入れます。

ロックマンを強化するアイテム

HPメモリ ロックマンのマックスHPが20増えます。

その他(E)のアイテム

Pコード

セキュリティキューブを解除できます。
ひとからもらったりします。ものがたり すす
物語が進むと、現実世界のどこかに「依頼掲示板」が出現しま
す。この掲示板にはウイルス退治やチップ交換など様々
な依頼が書き込まれています。

依頼掲示板

いろいろいじばんだ
さまざまな いろいろ
ここに カきこまれる…いらい
なんい
ど
ほし
かず
依頼には難易度があり、星の数が
おお
むずか
多いほど難しくなっていきます。
なんい
ど
たか
難易度が高いと報酬も高価なものになります。さいしょ
ほし
かず
すく
いらい
最初は星の数の少ない依頼しか
う受けられませんが、たくさんの依
らい
頼をこなし、ランクが上がってい
お
くと、難しい依頼にも挑戦できる
石すか
いらい
ちょうせん
ようになります。

基礎知識編 ➤ きசじしきへん

ものがたり すすめ せかい もの語が進むと、世界のどこかに「ウイルスバトラー」というゲームが現れます。このウイルスバトラーに「バトラーカード」を接続すると、ウイルスバトラーで遊ぶことができます。



ウィルスバトラーとは

世界のどこかに存在する謎のゲームです。プレーヤーは手持ちのウイルスを2体配置して、敵ウイルスを倒します。

バトラーカードとは

ある場所で入手できるカードです。このカードを持っていると、ウイルスバトラーで遊べるようになります。このカードには「ウイルステータ」を記憶することができます。記憶したデータはウイルスバトラーで戦わせることができます。キーアイテム画面の「バトラーカード」を選べば、記憶したウイルステータを確認することができます。

ウイルステータとは

ウイルスの情報データのことを「ウイルステータ」と呼びます。ウイルステータには、ウイルスの行動パターンや体力・攻撃力などが記憶されています。

ウイルステータの入手方法

電脳世界には「レアウイルス」と呼ばれる、非常に珍しいウイルスが存在します。このウイルスを倒した時「バトラーカード」を所持しているれば自動的に「ウイルステータ」を記憶することができます。



遊び方編 ➤ あびひがたへん

① ウィルスを選ぶ

ウイルスバトラーを起動すると、ウイルス選択画面が表示されます。この画面で手持ちのウイルスを2体選びます。ウイルスを選ぶときは2体の容量が50MB以下になるようにしなければなりません。選ぶことができないウイルスは暗く表示されます。

2体選んだ後に「OKボタン」を押すと「ウイルス配置画面」に進みます。1体だけで戦わせたい場合、1体目を選んだ後、2体目を選ばずに「OKボタン」を押してください。

※ウイルスの体力について

ウイルスのHPは選んだ2体のウイルスの合計で決まります。HP40のメットルとHP60のガナーを選んだ場合、HPは合計の100となります。ウイルスがダメージを受けると合計体力が減り、0になると2体のウイルスが同時にデリートされます。

② ウィルスを配置する

先ほど選んだウイルスを配置します。相手ウイルスの配置や、地形効果などを考えながら配置しましょう。



③ バトル開始

すべてのウイルスを配置したら、バトルスタートです。ウイルスが自動で攻撃をします。制限時間以内に敵ウイルスの合計HPを0にすると勝利です。



こうりく てび 攻略の手引き

こうりく てび
攻略の手引き

こま 困ったときはJボタン

なに
何をすればいいのかわからなくなつた
とき
時は“Jボタン”を押してロックマンと相
談してみましょう。解決策が見つかるか
もしれません。



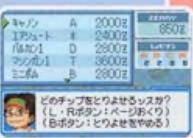
ひとやす ベッドで一休み

なに
何もすることが無くなつたときは、部屋
に戻ってベッドで一休みしてみましょう。
朝になつたら、新しい一日が始まります。



べんり 便利なチップ取り寄せサービス

すす
ゲームが進むと、ある場所でチップの取
り寄せサービスが始まります。
自分のデータライブラリに載っているチッ
プを取り寄せてくれるので、ライブラリコ
ンペアを使うと大変便利です。
ただし、取り寄せられないチップもあるようです。



HPには気をつけよう

せんとう
HPは戦闘が終わっても回復しません。
戦闘中に「リカバリ」を使ったり、サブチップ
を使って回復することを忘れないように
気をつけましょう。また、リザルト画面でエネルギーボールが
出現してHPが回復することもあります。



いじ フルシンクロを維持しよう

せんとう
ココロウインドウは戦闘が終わると“平常”
に戻りますが、フルシンクロになった時だけ
次の戦闘もフルシンクロの状態で戦えます。またフルシン
クロの状態でさらにカウンターを決めれば、フルシンクロを維
持することができます。2倍のダメージを与えられるフルシン
クロを維持できれば、戦闘は非常に有利になります。



そくせいこうか 属性効果を活用しよう 基本編(きほんへん)

そくせいこうか
バトルフィールドの属性効果をうまく使
えば戦いを有利に進めることができます。
例えば燃えやすい“くさむらバネル”の上に
いる敵に炎属性の攻撃をすると、2倍のダ
メージを与えることができます。



そくせいこうか 属性効果を活用しよう 応用編(おうゆうへん)

そくせいこうか
属性効果と状態異常を組み合わせること
で、より強力な攻撃をることができます。
例えば“水バネル”の上にいる敵に“水属性”
の攻撃をすると“凍結状態”になります。
この状態は体が固まり、しばらく動けなくなってしまう効果が
あります。この時に“ブレイク系”的攻撃を当てる、2倍のダ
メージを与えることができ、相手を追込むことが可
能です。他にも、特殊なチップで相手を“パブル状態”にして動
けなくさせた後“電気属性系”的攻撃で2倍のダメージを与
えることもできます。あなたオリジナルの組み合わせを研究して
みてください。



EXE

なまえあと
プログラムには、名前の後に "そのプログラムは
どういう種類のものか" がわかるように、3文字
ことば
の言葉をつけるきまりがある。何かを実行する
ことにじ
"実行プログラム" には、名前の後に "EXE" と
つけるんだ。

トランスマッision

そうしん
プログラムデータを送信することをこう呼ぶ。
ネットナビもプログラムだから、プラグインする時
は信号によってトランスマッisionしているぜ。

オペレーター

おれたちのように、ナビに指示を出す人間のこと
じじだにんげん
とだ。バトルの結果を左右するのは、力でもテ
クニックでもない。重要なのはオペレーターと
ナビの信頼関係だぜ。

テリート

しょうきょ
"消去" という意味の言葉だ。
ネットナビはデリートされ
しまったら二度と復活でき
ない。だからこそ、ネットバト
ルはおれたちオペレーター
の技量が問われるわけだ。

サーバー

いろいろ
色々なヤツが共有して使えるコン
ピュータのことだ。大量のデータ
が詰まっているぜ。



かふしきがいしゃ
クロスオーバーバトル2とはコナミ株式会社から発売され
ている「新・ポクらの太陽 逆襲のサバタ」(通称シンボック)と
通信対戦をするモードです。ワイヤレスアダプタ(別売り)
専用です。通信ケーブル(別売り)では遊べません。

あそ
遊び方
遊ぶのに必要なもの・通信方法について ➤ P.4/5



クロスオーバーバトルへの入り方

ぜぞく
ワイヤレスアダプタを接続し
た後、電源を入れてください。



©2003-2005 KONAMI

エグゼ

がめん
タイトル画面のメニューに
「クロスオーバーバトル2」
という項目が出現します。

シンボック

LINK

バイクバトル
データ配信
クロスオーバーバトル2

ロックマンエグゼ8と通信対戦が可能
LINK画面で下のコマンドを
入力すると「クロスオーバーバトル2」という項目が出現
します。(コマンドの入力は最初の1回だけでOKです)

クロスオーバーバトル
出現コマンド

LLLL RRRRR LRLR
セレクト スタート
SELECT START

メニュー画面

クロスオーバーバトル2を選ぶと、メニュー画面が開きます。

エグゼ



クロスオーバーバトル2

バトルの準備をするためにエントリー画面に進みます。

なまえのへんこう（エグゼ側のみ）

エントリー画面で表示する「なまえ」と「コメント」を変更します。
文字の入力の方法について ➡ P.39

シンポク側は、ゲーム中の名前をそのまま使えます。

ゲームのせつめい

クロスオーバーバトルの説明を表示します。

エントリー 画面(がめん)

対戦相手を決める画面です。クロスオーバーバトル2ではシンポク側が親機、エグゼ側が子機です。

エグゼ

通信相手が見つかると、相手の名前とコメントがリストに加わります。エグゼ側のプレイヤーはリストの中から対戦する相手を選んでバトルを開始します。L・Rボタンを押すと、リストを更新することができます。

シンポク

エグゼ側から通信を申し込みされたら、画面に相手の名前とコメントが出現します。Aボタンを押すと、バトルを開始します。Bボタンで対戦を断ることもできます。

カスタム画面&インターバル画面

作戦画面です。次のターンで使う武器などを選んで、バトルに備えてください。ブロッキングボタンを使えば、相手の送ってきたオジャマアイコンを送り返すことができます。 ➡ P.59

エグゼ

カスタム画面

カスタム

シンポク側のジャンゴと伯爵の残りHP



ブロッキングボタン

+ボタン	カーソルの移動
Aボタン	決定
Rボタン	バトルチップの説明表示
Lボタン	使用しません
STARTボタン	カーソルがOKに移動
SELECTボタン	カスタムウインドウを一時的に非表示

シンポク インターバル画面

エグゼ側のロックマンと伯爵の残りHP

ライフゲージ

エンジニアゲージ

通信状況

スペシャルアクション



+ボタン

使用しません
使用しません
武器の選択
スペシャルアクション・トランクスの選択
ブロッキングのON/OFF

Aボタン

Rボタン

Lボタン

STARTボタン

SELECTボタン

Bボタン

使用しません
使用しません
武器の選択
スペシャルアクション・トランクスの選択
ブロッキング使用的ON/OFF

アクション画面と操作方法

が めん そ う さ ほ う ま う
カスタム画面またはインターバル画面を終了すると、アクシ
が めん しょうりゅう
ン画面に入ります。ゲーム本編の操作と違う部分があります。



じとうり +字ボタン	ロックマンの移動
Aボタン	バトルチップを使う
Bボタン	ロックバスター(ため撃ちも可能)
Rボタン	使用しません
STARTボタン	使用しません
Lボタン	セレクト
SELECTボタン	使用しません



じとうり +字ボタン	ジャンゴの移動
Aボタン	使用しません
Bボタン	武器で攻撃する
Rボタン	Rボタン+十字ボタンで視点の移動(見回し)
Lボタン	ダッシュ(スペシャルアクションでダッシュ選択時のみ)
STARTボタン	使用しません
SELECTボタン	セレクト
	使用しません

つか
それぞれのゲームのシステムを使いバトルします。



シンポク

勝利条件

い か じょうけん み ば あい しょ うり
以下の条件を満たした場合に勝利となります。

エグゼ

さき はくしゃく たお
先に伯爵を倒すか、ジャンゴのライフを
0にすれば勝利です。



シンポク

さき はくしゃく たお
先に伯爵を倒すか、ロックマンのHPを
0にすれば勝利です。



ゲーム本編とクロスオーバーバトル2の違い

エグゼ

まん ジ ど う て き
カスタムゲージが満タンになると、自動的にカス
タム画面に入れます。クロスチェンジはできません。
じゅうか
獣化するためには"ビーストアウト"
つか
というチップを使います。



シンポク

が めん ちゅうおうじょう のこ じ かん じ ど う て き
画面中央上の「残り時間」が0になると、自動的に
インターバル画面に入れます。クロスオーバーバ
トル2では、太陽チャージはできません。
たいよう
そのため、太陽ゲージもありません。



オジャマアイコン

伯爵に特定の攻撃を当てると対戦相手に“オジャマアイコン”を送ることができます。



オジャマアイコンの送り方

エグゼ

① バトルチップ“バットキャノン”を伯爵に当てると、シンボク側にオジャマアイコンを送ることができます。（オジャマアイコンの色と攻撃チップは以下の対応表をご覧ください）

シンボク

② カウンターを当てると、赤いオジャマアイコンを送ります。

エグゼ

③ スペシャルアクションにオジャマアイコンを選んだ状態で攻撃をあてると、当てた数だけ選んだ色のオジャマアイコンを送ることができます。また、スペシャルアイコンの代わりにトランプを選んだ場合、ジャンゴがトランプ状態になり攻撃を当てるたびに「黄色・青色・緑色」の順番でオジャマアイコンを送ることができます。トランプは1回のバトルで1度だけ選べます。

シンボク

④ 背後から攻撃を当てると、赤いオジャマアイコンを送ります。

オジャマアイコン対応武器表		攻撃方法	エグゼ
黄色オジャマアイコン		バットキャノン1	
青色オジャマアイコン		バットキャノン2	
緑色オジャマアイコン		バットキャノン3	
3色（黄・青・緑を同時に送る）		バットキャノン4	

オジャマアイコンを送るタイミング

オジャマアイコンは攻撃がヒットしたとき、リアルタイムに送ります。



オジャマアイコンの効果

相手に送ったオジャマアイコンは特殊な効果を発揮します。

エグゼ



シンボク



エグゼ

黄色オジャマアイコン

ロックマンがバスターを連射

青色オジャマアイコン

ロックマンがラピリング攻撃

緑色オジャマアイコン

ロックマンがドリームソード攻撃

赤色オジャマアイコン

ロックマンが伯爵が

シンボク

ジャンゴがソード攻撃

ジャンゴがガンデルソル攻撃

ジャンゴが槍棒バイクで突進

ジャンゴがプラッドレイインを使う

ブロッキング

オジャマアイコンをね返し、相手に送り返すことができます。
使ったターン中に送られたすべてのオジャマアイコンを、次のターンの始めにすべて戻すことができ、非常に強力な技ですが、1バトルにつき1回しか使用できません。

使用方法



エグゼ

カスタム画面で“ブロッキングボタン”を押すと、ブロッキングが発動します。



シンボク

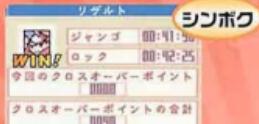
インターバル画面中、SELECTボタンでブロッキングをONにしておくと、ブロッキングが発動します。



が めん リザルト画面

が めん すす
バトルの勝敗が決まつたら、リザルト画面に進みます。

エグゼ



が めん じ かん
リザルト画面には、バトルの勝敗・それぞれのプレイ時間・
こんかい げんばい
今回ゲットしたクロスオーバーポイント・現在のクロスオーバーポイントの合計が表示されます。

クロスオーバーポイントとは?

ショウジョウ かか
でもらえるポイントです。勝敗に関わらずもらいうことができ
ますが、勝った場合やオジャマアイコンを多く送った方が、多くのポイントがもらえます。ポイントは、それぞれのゲーム
ほんへん なか し よう
本編の中で使用することができます。

クロスオーバーポイントの使い方

エグゼ

ちうう しゃつけん
ゲーム中のどこかに出現する「シンボルトレーダー」でポイントを
つか あたふ て
使い、新しいチップなどを手に入れることができます。

シンホク

サン・ミゲルのホームで、ロックマンのぬいぐるみにプラグイン
こかかん じ どうとき
すると、ポイントをアイテムやアクセサリーと交換できます。

が めん し ゆうりょう
リザルト画面を終了すると自動的にセーブされます。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

ほんびん に ほんごない
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
し じ じ だんふくせい
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

し よう かん ちゅうう ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

し よう ば あい が めん
ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によって
はスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これは
テレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差に
よるもので、故障ではありません。

き の う かん ちゅうう バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしましたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

おことわり



じょひん き がく せいさん ばんざん ちゅうう
商品の企画・生産には万全の注意
を払っておりますが、万一誤動作
等を起こすような場合がございまし
たら、おそれになりますが弊社ユーザ
ーサポートセンターまでご一報くだ
さい。なお、ゲーム内容についての
お問い合わせにはお答えできませ
んのでご了承ください。

CAPCOM®



発売元

株式会社 カプコン®

GAME BOY・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号