

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

AGB-A2NJ-JPN



ソニック2  
アドバンス2™

SONIC  
TEAM

SEGA®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ソニックアドバンス2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できません。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応

GBAケーブル  
対応

# プロローグ

悪<sup>あく</sup>の天才<sup>てんさい</sup>科学者<sup>かがくしや</sup>Dr.エッグマンがこりず<sup>こりず</sup>に悪巧み<sup>あくくちみ</sup>を始めた<sup>はじめた</sup>ようです。

平和<sup>へいわ</sup>に暮らす動物<sup>どうぶつ</sup>たちがどんどんさらわれていきます。またまたそれをメカ<sup>めか</sup>に変え<sup>か</sup>え、エッグマンランド<sup>ランド</sup>を築<sup>つく</sup>こうというのでしょうか？

今度はテイルスとナックルズもさらわれてしまいました。

「Dr.エッグマンめ！ オレが仲間<sup>なかま</sup>たちを助け<sup>たす</sup>てやるぜ！」

ソニックは新たな仲間<sup>なかま</sup>との出会い<sup>であい</sup>が待つ道<sup>みち</sup>の向<sup>むか</sup>うへ、走り出す<sup>はしりだす</sup>のでした。

## もくじ

キャラクター紹介 <sup>しやうかい</sup> .....	3
操作方法 <sup>さくしやうほう</sup> .....	8
キャラクターのアクション .....	12
ゲームの始めかた .....	20
ひとりであそぶ .....	21
ゲームスタート .....	22
タイムアタック .....	32
オプション .....	34
通信ケーブルのつなぎ方 <sup>つなぎかた</sup> .....	36
みんなであそぶ .....	40
ニンテンドーゲームキューブGBAケーブルのつなぎ方 <sup>つなぎかた</sup> .....	46
チャオのプチガーデン .....	48



# キャラクター紹介<sup>しやうかい</sup>

このゲームに登場<sup>とうじやう</sup>するキャラクターたちです。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ



# SONIC THE HEDGEHOG

自由<sup>じゆう</sup>気<sup>き</sup>ままが大好き<sup>だいじ</sup>で、曲<sup>まが</sup>がったことが大<sup>だい</sup>キライ。少し短<sup>みじ</sup>気<sup>き</sup>なところもあるけれど、困<sup>こま</sup>った人がいると放<sup>はな</sup>つておけない優<sup>ひこ</sup>しさを持<sup>も</sup>っている。とにかくジツとなんかしてられない史上<sup>しじやう</sup>最<sup>さい</sup>速<sup>そく</sup>のハリネズミ！

クリーム・ザ・ラビット



“チーズ”という名前のチャオを連れてくるウサギの女の子。

甘えん坊なところもあるけれど、何事にも一所懸命ながんばりやさんで、とても礼儀正しい。大きな耳をはばたかせて空を飛ぶこともできる。

マイルス“テイルス”パウアー



本名はマイルス・パウアー、通称テイルス。2本のシッポを持つ気の優しい子ギツネ。ソニックにあこがれている。機械いじりが大好きで、ソニックを助けるメカを開発することもある。

ナックルズ・ザ・エキドゥナ

THE  
EKIDUNA  
KNUCKLES



こうがい 豪快 ぱわふる パワフルハリモグラ。ソニックのライバルで  
あり ありだち。

コブシのパワーで、きやうりつ 強烈パンチを繰り返したりカ  
ベを登ったりできる。一本気で生真面目な性格の  
ため、だまされ だまされやすい一面も。

Dr.エッグマン どくたー

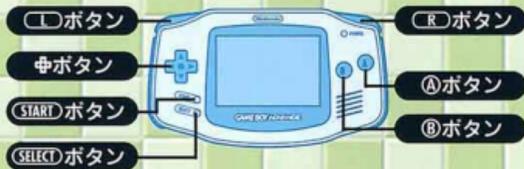


DR. EGGMAN

ひと 人の迷惑かえりみず、せかい 世界をエッグマンランドに  
してしまおうともくろむ狂気の天才科学者。

その企てはことごとくソニックにはばまれてい  
るが、決してあきらめないこりない男。

基本的な操作方法を紹介します。キャラクター独自のアクションはP.12から説明します。



### メニュー・モード選択時の操作

STARTボタン	ゲームスタート
SELECTボタン	使いません
十字ボタン	モードや項目を選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
Lボタン	使いません
Rボタン	使いません

A・Bボタンを押しながらSTARTボタン・SELECTボタンを押すと、タイトル画面にもどります。

### 共通アクション

ソニックたち4人の共通アクションを紹介します。その他のキャラクター独自のアクションについては12~19ページをご覧ください。操作はすべてキャラクターが右を向いているときのものです。また、A・B・Rボタンの操作はオプション(→P.35)で変えることができます。

#### 歩く・走る

◀または▶

向いている方向に歩き、加速がつくと走る。



#### 屈む

▼を押し続ける

その場でしゃがみこむ。



#### アビール

▲を押し続ける

各キャラクターごとのアビールアクションが出せる。



#### ジャンプ

A

その場でジャンプ！ジャンプ中に敵キャラクターにあたるとアタックできる。



## ダッシュ

◀または▶を押し続ける

◀または▶ボタンを押し続けると、移動スピードが速くなりダッシュ状態になる。



## ● ダッシュからブーストへスピードアップ!! ●

ソニックたちはダッシュしながら移動していくと、一定時間で「ブースト」状態になります。リングを多く取ってればその分、ブーストまでの時間が早くなります。ブースト中は、いったんスピードが落ちてても、すぐにトップスピードにもどります。またブースト中は、普通では使えないブーストアクションが使えるようになります。くわしくはP.12からのキャラクターのアクションをご覧ください。ただし、ダメージを受けるとこれらの効果が切れてしまうので注意しましょう。



ダッシュから...



ブースト!

## スピンドッシュ

屈み中①→はなす

その場でスピンドッシュになり、スピードをためて一気にダッシュ。



## スピンドッシュ

走り・ダッシュ・ブースト移動中に▶スピンドッシュ状態で地上を移動。



## 攻撃

状況に応じて⑧ボタンを押すと、各キャラクターそれぞれの攻撃が出る (→P.12~19)。

⑧



## トリックアクション

ジャンプ台やスプリング台、グラインドなど仕掛けジャンプ中に、④ボタンとの組み合わせでトリックアクションが繰り返される。キャラクターによって出せるアクションは異なる (→P.12~19)。

④



## ● トリックアクションをいっぱい使おう! ●

トリックアクションは、広いフィールドのあらゆるところをジャンプ移動するときにとても重要となるアクションです。ぜひ、操作を覚えましょう。ただし、「回転ジャンプ中」や「空中で手足をバタバタさせているとき」は、トリックアクションができないので注意しましょう。詳しくはP.12からの「キャラクターのアクション」をご覧ください。

# キャラクターのアクション

# キャラクターのアクション

キャラクターたちは、独自のアクションやトリックアクションなどを持っています。ここでは、各キャラクターが持つアクションを紹介しましょう。

## ソニック

※操作はすべてキャラクターが右を向いているときのものです。

### ●通常アクション

#### スライディング

地上にいるとき⑧

地上でスライディング攻撃。



#### バウンド

ジャンプ中に⑧

空中にいるその場で真下に向かってバウンド。敵キャラクターが真下にいればアタック!



#### ダブルスピンアタック

ジャンプ中に⑨

回転アタックの攻撃範囲が大きくなる。



#### ホーミングアタック

ジャンプ中に⑨

ジャンプ中に、敵キャラクターが近くにいるとホーミングアタック!



### ●ブーストアクション

#### スーパースライディング

ブースト中、地上で⑧

「スライディング」攻撃後、引きつづき移動ができる。



### ●トリックアクション

#### ホップジャンプ

▲+R

上空に高くあがる。



#### ハミングトップ

◆+R

横回転でクルクルまわりながら移動。移動中に敵キャラクターがいるとダメージをあたえられる。



#### バックスター

○R

後方にバック転しながら山なりに移動。



#### バウンド

▼+R

仕掛けジャンプ台などを使ったジャンプ時に「バウンド」が出せる。



## クリーム

※操作はすべてキャラクターが石を向いているときのものです。

### ●通常アクション

#### チャオアタック

地上にいるとき⑧

近くにいる敵キャラクターに向かってチャオが飛んでいき、ホーミングアタック。



#### 空中チャオアタック

ジャンプ中に⑧

「チャオアタック」がジャンプ中に出来る。



#### ファン飛行

④→④(飛行中は④連打、落下は⑧)

ジャンプ中にジャンプボタンを押すと耳をバタバタと動かして飛行。ボタン連打でより高く飛びあがる。一定時間を飛ぶと疲れて落ちてしまう。また飛行中に⑧ボタンを押すと飛行をやめて落下し、下降中の下にいる敵キャラクターへダメージをあたえられる。



#### チャオローリングアタック

ジャンプ中に♥+⑧

ジャンプ中にチャオがクリームの周りを一回転して、近くにいる敵キャラクターを攻撃。



### ●ブーストアクション

#### ステップアタック

ブースト中に地上で⑧

チャオがクリームの周りを回りながら、ウサギ跳びで前へステップ。



### ●トリックアクション

#### ブチステップ

▲+⑧

上空に高くあがる。



#### スイートロール

▶+⑧

前へ体を回転させながら山なりに移動。



#### ミルクーターン

⑧

後ろにエビソリ状態で山なりに移動。



#### ソフトボンバー

▼+⑧

お尻から真下に下降する。下に敵キャラクターがいると、お尻でダメージをあたえられる。



## テイルス

※操作はすべてキャラクターが石を向いているときのものです。

### ●通常アクション

#### シッポ攻撃

地上にいるとき⑧

その場で、シッポをふりまわして攻撃。



#### プロペラ飛行

ジャンプ中に④（飛行中は④連打）

ジャンプ中にジャンプボタンを押すと、シッポを回転させてプロペラ飛行に。ボタン連打でより高く飛べる。一定時間を飛ぶと疲れて落ちてしまう。



### ●ブーストアクション

#### スーパーシッポ攻撃

ブースト中に地上で⑧

シッポをふりまわして攻撃。そのまま移動もできる。



### ●トリックアクション

#### ハッピースプリング

▲+R

上空に高くあがる。



#### ウィンドウジャンプ

▶+R

シッポを回転させてその勢いで前へ山なりに移動。



#### バックローター

R

後ろにシッポを回転させながら山なりに移動。



#### プロペラ下降

▼+R

シッポをたばねてゆっくり真下に降りられる。



## ナックルズ

※操作はすべてキャラクターが右を向いているときのものです。

### ●通常アクション

#### 1・2パンチ

地上にいるとき⑧

その場で、前に移動しながらパンチ攻撃を2回繰り返す。



#### ドリルクロー

ジャンプ中に⑧

その場から腕を真下に体を回転させながら攻撃。



#### 滑空飛行

ジャンプ中に④ (飛行中は④を押す)

ジャンプ中にジャンプボタンを押すと滑空飛行。滑空中は、キャラクターの向く反対側に④ボタンを押すと方向転換し、ボタンをはなすと下降する。



#### カベ登り

カベくっつき中に④

滑空中にカベにぶつくとカベにくっつき、④を押すと、カベを上下自由に登り降りできる。



### ●ブーストアクション

#### スパイラルアタック

ブースト中に地上で⑧

腕を前に体を回転させながら攻撃。



### ●トリックアクション

#### スパイラルアッパー

▲+CR

上にアッパー攻撃を繰り返す。



#### バーニングストレート

▶+CR

前に移動しながら両腕でパンチ攻撃。その後、地面に着地すると前方にスピン移動。



#### バックアタック

CR

後ろに移動しながら肘攻撃を繰り返す。



#### ドリルクロー

▼+CR

仕掛けジャンプ台などを使ったジャンプ時に「ドリルクロー」が出せる。



## はじめ ゲームの始めかた

### ゲームスタート

タイトル画面で(START)ボタンを押すとモードセレクトが表示されます。

ひとりであそぶ／みんなであそぶのどちらかを選んで決定してください。



◆◆…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

### ひとりであそぶ

1人用のゲームモードです。ゲームスタート/タイムアタック/オプションのモードが選べます(→P.21)。

### みんなであそぶ

通信ケーブルをつかって最大4人で遊べるモードです(→P.40)。

### 言語設定について

はじめてゲームを起動したとき、言語設定画面が表示されます。くわしくは、P.35のオプションのことばをえらぶを見てください。

### オートセーブについて

このゲームのセーブは、すべてオートセーブで行われます。ゾーンをクリアしたときや、タイムアタックでタイムが更新されたとき、オプションの設定を変えたときなどに自動的にセーブされます。なお、セーブ中に電源スイッチをOFFにしないでください。

## ひとりであそぶ

1人で「ソニックアドバンス2」の世界を楽しむモードです。

### メニューセレクト

ひとりであそぶを選ぶとメニューが表示されます。遊びたいメニュー項目を選んで決定してください。



◆◆…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

### ゲームスタート

このゲームのメインゲームにあたります(→P.22)。

### タイムアタック

アクトを選んでクリアまでのタイムを競う、タイムアタックモードです(→P.32)。

### オプション

このゲームのいろいろな設定を変えることができます(→P.34)。

## ゲームスタート

ソニックたち4人のキャラクターを操作して、全8ゾーンをクリアしていくモードです。ゾーンは2つのアクトとボス戦で構成されています。各ゾーンの最後にはDr.エッグマンが操縦するボスメカとのボス戦がまちかまえています。

はじめてゲームスタートすると、プレイヤーキャラクターはソニックでゲームがスタートします。ソニックでゲームを進めていくと、選べるキャラクターが増えていき、キャラクターセレクトができるようになります。

## キャラクターセレクト

ソニックの他に遊べるキャラクターが増えていくと、キャラクターセレクトが行えます。好きなキャラクターを選びましょう。

◀…キャラクターを選ぶ

Ⓐ…決定



## ゾーンセレクト

アクトを選んでゲームのつづきができます。アクトが選べるのは、各キャラクターが一度クリアしたゾーンと挑戦中のアクトのみです。

◀…ゾーンを選ぶ

Ⓐ…決定



## ゲーム画面の見方



- ① リングの数 ……1つのアクト内で取ったリングの数です。
- ② 得点 ……現在のスコアです。
- ③ スペシャルリング ……7コあつめてゴールするとスペシャルステージへすすみます。
- ④ タイム表示 ……アクトスタートからの経過時間です。
- ⑤ チャレンジ回数 ……プレイヤーの残りチャレンジ回数です。

## ポーズ画面について

ゲーム中に「START」ボタンを押すと「PAUSE」が表示され、一時停止して右画面が表示されます。つづける/やめるのどちらかを選んでください。やめるを選ぶとタイトル画面に戻ります。



⬇…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

START…ポーズ解除

## ゲームの進めかた

ステージに配置されたさまざまなトラップや敵キャラクターをかわしながらゴールを目指していきます。

このゲームの各ステージは「アクト」と呼ばれ、2つのアクトとボス戦で「ゾーン」という1つのエリアになっています。



2つのアクトをクリアすると、宿敵Dr.エッグマンが操縦するボスメカとの対決が待っています。ボスをやっつけると次のゾーンに進みます。最終的に、Dr.エッグマンの野望を打ちくたせることが目的です。

## リングがあれば大丈夫！

各アクトの中にちらばっているリングを1コでも持っている、ダメージを受けてもダウンすることはありません。



ただし、持っていたリングは全部フィールド上にちらばってしまいます。飛び散ったリングは、急いでふれるともう一度いくつか取り戻せます。なお、リングを持っていても落下したりすると、ダウンしてしまいますので注意してください。

## リングを1コも持っていないと…

リングを1コも持っていないときに敵キャラクターやトラップからダメージを受けると、ダウンになってしまいます。ダウンになるたび、チャレンジ回数が1回ずつ減っていきます。アクトの中にちらばっているリングを1コでも持っている、ダメージを受けてもダウンすることはありません。



## ポイントマーカーをチェックしよう！

各アクト内におかれている「ポイントマーカー」にふれると、ダウン後に再開したとき、そのポイントマーカーの位置から再スタートになります。ただし、残り時間はポイントマーカーを通過したときの経過時間からになります。



## 1UPをゲットしよう！

各アクト内に点在しているリングを100コ集めると1UPして、チャレンジ回数が1回ふえます。また、どこかにある1UPアイテムを取ったりスコアが50000点になったときも1UPします。

## アイテムボックスからアイテムをゲット！

アイテムボックスを見つけたらふれてアイテムを手に入れましょう。お得なアイテムが入っています（→P.30）。



## タイムアップに気をつけよう！

1つのアクトの制限時間は10分です。残り時間が1分になるとタイム表示が赤く点滅しはじめます。制限時間内にアクトをクリアできないとダウンしてしまいます。また、リングを持っていないとしても、制限時間がくればダウンしてしまいます。なお、P.35のオプションで「じかんぎれ」を変更すると制限時間をなくすこともできます。

## ゲームオーバー

チャレンジ回数が0回のおきにダウンすると「GAME OVER」になります。



## スペシャルリングを見つけてスペシャルステージへ！

アクト内のどこかに「スペシャルリング」と呼ばれるアイテムがかくれています。このアイテムを7コ取ってそのアクトをクリアすると、そのままスペシャルステージへと進みます。スペシャルステージで決められた条件を満たすと、カオスエメラルドを手に入れることができます。



## スペシャルステージ画面の見方

スペシャルステージは3D画面で構成されています。



- ① **リングの数** ……スペシャルステージ内で取ったリングの数です。
- ② **規定リング数** …カオスエメラルドを手に入れるために決められたリング数です。
- ③ **ガードロボ** ……Dr.エッグマンがカオスエメラルドを守る目的でつくった監視ロボです。
- ④ **リング** ……プレイヤーがふれるだけで取れます。
- ⑤ **タイム表示** ……ゲーム開始からの残りタイムです。

## スペシャルステージの遊びかた

画面にリング数と制限時間が表示されたらスタート！  
制限時間内に規定リング数よりも多くのリングを取れるよう頑張りましょう。

## スペシャルステージの操作方法

←…プレイヤーの移動

○…ジャンプ

※Bボタン、○・(R)ボタンは使いません。

## リングを取るときの法則

リングは連続で取っていくと、  
2倍、3倍…と倍率が上がり、  
リングの獲得枚数が増えていきます。



## ガードロボに気をつけよう！

スペシャルステージ内には、  
Dr.エッグマンがカオスエメラルドを守るために配置した「ガードロボ」がプレイヤーの前に立ちふさがります。ガードロボにアタックして、一時的に動きを止めるのも有効です。ただし、ガードロボにふれるとダメージを受け、リング10コが落ちてしまいます。また、リングが0コのときにふれるとダウンして、スペシャルステージが終了してしまうので注意しましょう。

## 仕掛けをうまく使おう！

スペシャルステージの3Dフィールドには、いろいろな仕掛けがあります。上手に使いこなしてリングを手に入れましょう。



### リング

プレイヤーがふれると手に入ります。



### エクストラリング

5コ分のリングを手に入れることができます。



### スピードアップ

の乗るとスピードアップします。



### ジャンプ台

の乗ると高くジャンプします。

## カオスエメラルドを手に入れよう！

スペシャルステージは7つのステージで構成されています。各ステージで決められたリング数を集めてクリアすると、カオスエメラルドが手に入ります。



## 決められた数のリングを集められないと…

スペシャルステージで決められたリングを集められなかったときは、カオスエメラルドは手に入りませんが、獲得したリング数に応じたボーナス得点が入ります。



## アイテム紹介

ゲームに登場するアイテムを紹介します。  
 アクト内のアイテムボックスで手に入るアイテム  
 を効果的に使って、ゲームを進めていきましょう。

**無敵**

一定時間無敵になり、敵キャラクターや仕掛けにふれてもダメージになりません。

**1UP**

チャレンジ回数が1回増えます。

**バリア**

1回分のダメージを無効にします。

**磁力バリア**

1回分のダメージを無効にする以外に、周りのリングを吸い寄せることができます。

**5リングボーナス**

リングが5コ増えます。

**10リングボーナス**

リングが10コ増えます。

**ランダムリングボーナス**

1・5・10・30・50コからランダムでリングの個数が増えます。

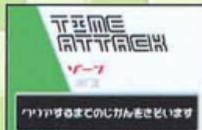
**MAXスピード**

一定時間加速する速度がアップします。

各アクトでの最速クリアタイムを競うことができるモードです。

## モードセレクト

ひとりで遊ぶからタイムアタックを選ぶと、モードセレクトが表示されます。ゾーン／ボスのいずれかを選んでください（ボスモードはある条件を満たさないと選べません）。



◆…モードを選ぶ  
A…決定

## キャラクターセレクト

プレイヤーを選びます。メインゲームをプレイして選択可能になったキャラクターの中から選びましょう。



◆…キャラクターを選ぶ  
A…決定

## ゾーンセレクト

アクトを選びます。メインゲームで進めたアクトの中から選んでください。Aボタンで決定すると、タイムアタック開始です！



◆…アクトを選ぶ  
A…決定

## タイムアタック画面の見方

基本的にメインゲームと同じ構成になっており、スタートからゴールまでのクリア時間を競います。くわしくはP.23を見てください。

リングの数の表示



タイム表示

## 途中でタイムアタックをやめたいとき

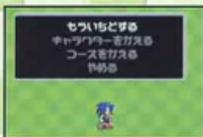
途中でタイムアタックをやめたいときは、「PAUSE」画面から終了することができます。ゲーム中に「START」ボタンを押すとポーズ表示が出るので、やめるを選んでください。



◆…項目を選ぶ  
A…決定

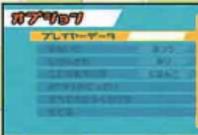
## トライアゲイン

クリアまたは途中でタイムアタックをやめると右画面が表示されます。もういちどする／キャラクターをかえる／コースをかえる／やめるのいずれかを選んでください。



◆…項目を選ぶ  
A…決定

設定を変えることができます。項目を選んで設定を変えてください。オプションを終了するときは、もどるを選んで④ボタンを押してください。



◆…項目を選ぶ

④…決定

◀…設定を変更

⑧…キャンセル

## プレイヤーデータ

名前を登録したり、タイムアタックや対戦の記録を見ることができます。



## なまえのへんこう

タイムアタックや対戦の記録で使われる名前を変更します。最大6文字まで入力できます。文字を入力して決定してください。

◆…文字を選ぶ

④…決定

⑧…文字消去

## タイムアタックのきろく

タイムアタックの記録を見ることができます。各キャラクターの各ゾーンとアクトのトップ3までの記録が表示されます。見たいゾーンとアクトを選んでください。

◀…ゾーン・アクトを選ぶ

◆…キャラクターを変更

⑧…前の画面に戻る

## たいせんのきろく

これまでの対戦の勝敗を見ることができます。

## もどる

前の画面に戻ります。

## なんいど

ゲームの難しさをふつう／やさしいのいずれかに変更することができます。

## じかんぎれ

ゲーム中の時間切れによるダウンをあり／なしのいずれかに変更することができます。

## ことばをえらぶ

ゲームで使われる言語を6カ国語から設定変更することができます。選んで決定すると、その言語で表示されます。



## ボタンのせってい

ゲームプレイ中のボタン操作を変えられます。④ボタン→⑧ボタン→③ボタンの順に設定します。なお、複数のボタンに同じ操作は設定できません。SELECTボタンを押すと初期設定に戻ります。

## すべてのきろくをけす

この項目を選ぶと、今までの進行内容のすべてが消えて初期化されます（一部の「チャオのプチガーデン」をのぞく）。一度消した記録を元に戻すことはできないので注意しましょう。

## つうしん 通信ケーブルのつなぎ方 かた マルチカートリッジたいせんの場合 ばあい

つうしん 通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ つか  
かた せつめい について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数 にんすうぶん だいすう
- 「ソニックアドバンス2」カートリッジ---プレイする人数分の個数 にんすうぶん ことすう
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル せんようつうしん

・2人プレイの場合 <small>ふたり ばあい</small>	1本 <small>ほん</small>
・3人プレイの場合 <small>さんにん ばあい</small>	2本 <small>ほん</small>
・4人プレイの場合 <small>よにん ばあい</small>	3本 <small>ほん</small>

### ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、40ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

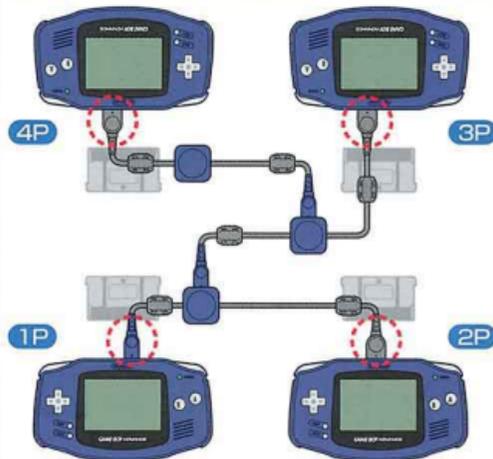
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの大きさに注意)

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できないか、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

## つうしん かな ばあい ■通信ケーブルのつなぎ方 1カートリッジたいせんの場合

つうしん つか  
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ  
かた せつめい  
方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
  - 「ソニックアドバンス2」カートリッジ ----- 1個
  - ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
- |           |    |
|-----------|----|
| ・2人プレイの場合 | 1本 |
| ・3人プレイの場合 | 2本 |
| ・4人プレイの場合 | 3本 |

### ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、44ページをご覧ください。

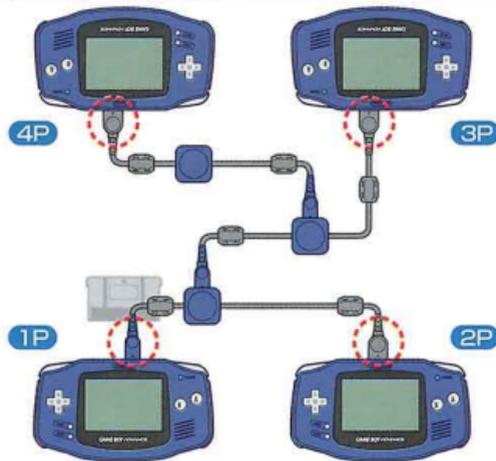
※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。  
(プラグの大きさやカートリッジの場所に注意)

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

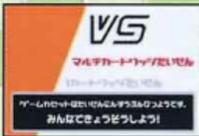


【本体と通信ケーブルの接続図】

ゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続して、最大4人まで対戦することができるモードです。カートリッジ1つで遊ぶゲームとカートリッジを人数分セットして遊ぶゲームがそれぞれ楽しめます。

## 対戦モードをえらぼう！

モードセレクトでみんなであそぶを選ぶと右画面に変わるので、マルチカートリッジたいせん／1カートリッジたいせんのいずれかを選んでください。



👉モードを選ぶ

Ⓐ決定



## マルチカートリッジたいせん

人数分のカートリッジを用意して対戦するモードです。遊べるゲームはレースです。ゲーム開始までの流れは次ページを見てください。

## 通信開始！

マルチカートリッジたいせんを遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルにつなぎます。接続方法についてはP.36を見てください。次に、モードセレクトでマルチカートリッジたいせんを選びましょう。通信がはじまり成功すると、キャラクターセレクトに移ります。



## キャラクターセレクト

キャラクターを選びます。選び方はP.22のキャラクターセレクトと同じです。なお、他の人と同じキャラクターを選ぶことはできません。相談してキャラクターを選びましょう。決定するとキャラクター決定画面が表示され、Ⓐボタンで次に進みます。

## ゾーンセレクト

対戦するアクトを選びます。1Pが選んでください。プレイヤー全員の中で最も進んでいるアクトまで選ぶことができます。Ⓑボタンで選んでⒶボタンで決定してください。アクトを決めたら対戦スタート！

マルチカートリッジたいせん…のつづき

レース画面の見方



- ① **リングの数** ……1つのアクト内にとったリングの数です。
- ② **タイム表示** ……アクトスタートからの経過時間です。
- ③ **対戦者カーソル** ……対戦者の位置を示すカーソルです。
- ④ **プレイヤーアイコン** ……現在のプレイヤー順位を示しています。
- ⑤ **アクトの全体距離** ……アクトのスタートからゴールを示します。

レースの進めかた

誰よりも先にゴールするのが目的です。途中でダウンすると、アクトの最初または中間地点を通過していればそこからの再スタートとなります。誰かがゴールにたどりつくと、1分間のカウントダウンがはじまります。時間内にゴールにたどりつけなかったプレイヤーは、失格となります。

アイテムを使ってジャマしよう！

アクト内のどこかにおかれている対戦専用のアイテムを取ると、取ったプレイヤー以外の対戦相手へなんらかの効果をおよぼします。アイテムを使って対戦を有利なものにしましょう。



再戦

レース終了後、対戦結果が表示され、つづけてもう一度対戦するか聞いてきます。つづけたいかどうかを、1Pが選んで決定してください。はいを選ぶとキャラクターセレクトへ、いいえを選ぶと通信を終えて対戦モードを終了します。





## 1カートリッジたいせん

1つのカートリッジで対戦するモードです。遊べるゲームは「リングあつめ」です。

### 1カートリッジたいせんのここが違う！

- 1カートリッジたいせんでのプレイヤーの操作は、キャラクターすべてがソニックと同じアクションになります。ソニックを含む各キャラクター固有のアクションはおこなえません。
- 1P以外のプレイヤーが「ソニックアドバンス2」のカートリッジをセットして〔START〕ボタン・〔SELECT〕ボタンを押しながら電源をONにすると、そのプレイヤーの対戦画面のみキャラクターのアクションがスムーズになります。
- 電源をOFFにしないかぎり、何度でも対戦できます。なお、対戦成績はバックアップに記録されません。

### 通信開始！

1カートリッジたいせんを遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルにつなぎます。接続方法についてはP.38を



見てください。次に、モードセレクトで1カートリッジたいせんを選ぶと、接続状態がチェックされ、対戦人数がぎまみります。1Pから順番にソニック、クリーム、テイルス、ナックルズに振り分けられます。1Pが〔START〕ボタンを押すと対戦ルールが表示されて、しばらくすると対戦スタートです！

## リングあつめ画面の見方



- ① **リングの数** ……各プレイヤーが手に入れたリングの数です。
- ② **タイム表示** ……対戦スタートからの残りタイムです。
- ③ **対戦者カーソル** ……対戦者の位置を示すカーソルです。
- ④ **アイテムボックス** ……取るとアイテムがもらえるなど、なんらかの効果が現れます。

## リングあつめの遊びかた

マップ内に点在しているリング、またはループするマップを1巡して、制限時間内に多く取ったプレイヤーが勝ちとなります。

スタートと同時にカウントダウンがはじまり、リングを集めていきます。対戦相手を攻撃して散らばったリングをうばうこともできます。また、マップ内にあるアイテムボックスからアイテムを取ることによって発逆転することも可能です。制限時間が0になったとき、一番多くのリングをもっていたプレイヤーが勝ちとなります。

## ■ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブルのつなぎ方

GBAケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ..... 1台
- ニンテンドー ゲームキューブ ..... 1台
- 「ソニックアドバンス2」カートリッジ ..... 1個
- 「ソニックアドベンチャー2バトル」ディスク ..... 1枚
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル ..... 1本

### ■接続方法

1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. 画面の指示に従って、ニンテンドー ゲームキューブにGBAケーブルを接続してください。  
※GBAケーブルを差し込む位置は、右の接続図を確認してください。
3. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。
5. 以後の操作方法は、48ページをご覧ください。

※使用しないゲームボーイアドバンスやGBAケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり誤動作することがあります。

- カートリッジに対応していないディスクがセットされているとき。
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- GBAケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBAケーブルと、ゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- 通信中にGBAケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源をOFFにしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。



【ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブとGBAケーブルの接続図】

# チャオのプチガーデン

## チャオのプチガーデン

チャオという小さくて可愛らしい不思議な生き物を育てたり、ミニゲームで遊んだりできるモードです。はじめはこのモードを選べませんが、ある条件を満たすと選べるようになります。チャオは、専用のニンテンドーゲームキューブ GBAケーブル（別売）を使い、ニンテンドーゲームキューブ専用ソフト「ソニックアドベンチャー2バトル」（別売）とつないでゲーム間を移動させることが可能です。また、育てられたチャオのステータスは、それぞれのゲームの中に反映されます。

### 操作方法

<b>START</b> ボタン	名前入力画面の終了、メニュー画面表示（もう一度押すと解除）
<b>◆</b> ボタン	手カーソルの移動、名前入力時の文字選択、メニューなどの項目選択、ミニゲーム時の項目選択
<b>A</b> ボタン	チャオをなでる、アイテムをあたえる、雑草をぬく、メニューなどの項目決定、ミニゲーム時の項目決定
<b>B</b> ボタン	名前入力時の文字キャンセル、メニュー画面の解除
<b>L</b> ボタン	アイテム購入画面の表示（もう一度押すと解除）

### モードの終了

**START** ボタンを押すとメニューが表示されます。ゲームをつづける／セーブしておわるのいずれかを選んで決定してください。

### 画面の見方

モードセレクトでチャオのプチガーデンを選ぶと下の画面に変わります。



### チャオのステータス

- 1 チャオの名前
- 2 チャオのタイプ
- 3 ごきげん：なでると上昇します。
- 4 おなか：木の実をあげると回復します。
- 5 およぎ/ひこう/はしり/ちから/たいりょく：木の実をあげるとパラメータが変化します。
- 6 リング：「ソニックアドバンス2」やミニゲームで取ったリングの数です。木の実やおもちゃを買うときに使用します。

### チャオと一緒にあそぼう！

チャオのプチガーデンでは、「ソニックアドベンチャー2バトル」の[チャオガーデン]から移ってきたチャオにアイテムをあたえたり、なでたり、名前を変えるなどができます。詳しくは次ページを見てください。ただし、チャオのごきげんが0のまま構ってあげないと、家出してそのチャオとは二度と会えなくなってしまうので注意しましょう。

チャオと一緒にあそぼう！…のつづき

チャオをなでる

チャオの上に手カーソルを合わせて④ボタンを押すと、チャオをなでられます。チャオはなでられるとこげげんになります。



アイテムを買う

□ボタンを押すとアイテム購入画面が表示されます。買いたいアイテムを手カーソルで選んで決定しましょう。

もう一度□ボタンを押すと終了します。



アイテムをあたえる

アイテムをチャオににあたえると、チャオが反応します。木の实アイテムの場合は、その場でアイテムを食べます(満腹のときはそのままおかれます)。また、ラッパなどのおもちゃをあたえると、遊ぶことができます。

名前を変える

ステータスに表示されているチャオの名前に手カーソルを合わせて④ボタンを押すと名前変更画面に変わります。中で文字を

選んで④ボタンで文字を入力します。⑥ボタンで1文字消去します。名前が決定したら(START)ボタンで終了してください。



ミニゲーム

画面右上のゲームボーイアドバンスアイコンをクリックするとミニゲームが始まります。取ったリングはチャオのステータスの「リング」に追加されます。

チャオのスーパーハイジャンプ

クリームを左右に動かして、落ちてきたチャオを受け止めてジャンプアップさせます。チャオがバネに乗った瞬間に④ボタンを押すと、大ジャンプができます。どんどんジャンプして画面上のリングをたくさんゲットしましょう。



◀…クリームの移動

④…大ジャンプ

⑥…高速移動

おかしめくつチャオ

裏返ったカードの中から同じマークのカードを当てるゲームです。お手つきは3回です。3回間違えた時点でゲーム終了です。

なお、ゲームが始まる前にチャオがカードをシャッフルしてしまうので注意しましょう。また、画面には決められた得点エリアがあり、取ったカードがおかれていたエリア得点分のリングをゲットできます。

⇨…カーソルの移動

④…カードをめくる



## エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしんエラーです。GBAケーブルのせつぞくをたしかめてください。	GBAケーブルがゲームボーイアドバンスまたはニンテンドーゲームキューブに正しく接続されているか確認して、もう一度接続しなおしてください。



プチガーデンで生まれたばかりのチャオは、一度「ソニックアドベンチャー2バトル」のチャオガーデンに出してあげよう。チャオが元気に育つようになるぞ！

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的の使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only, and Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFにしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



株式会社 セガ

Original Game © SEGA  
© SONICTEAM / SEGA, 2002

685-00060

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・ADVANCEは任天堂の登録商標です。  
日本商標登録 第 4470747号、4524984号  
実用新案登録 第 1990850号