

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-BN4J-JPN



川の めし釣り3&4

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「[[川]]のぬし釣り3&4」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- ステレオヘッドホンを使用した場合、大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄の場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、印刷されている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイ	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	○	×	○	×

ものがたり
03

操作説明
06

ゲームの始め方
04

ウィンドウ
の見た
07

メモの使い方
14

村とお店
11

道具の種類
12

釣りの方法
21

釣り具紹介
15

釣り場案内
32

その他捕獲
29

虫とり・花つみ
員とり案内
34

動物との戦い
37

「うおっち」
モード
29



もくじ

ものがたり

川の ぬし釣り3

遠くのどかな山奥に、釣り好きの少年がおりました。ところがある日、少年の妹が流行り病にかかってしまいます。そこで少年は、万病を治すという伝説の「川のぬし」を釣るた

めに旅へ出ます。

釣った魚を魚屋に売ってお金をかせぎ、釣り具を買いそろえながらの長い冒険。野山では動物が出てきたり、人々との出会いがあったり…。その旅の果てに、少年は「川のぬし」と出会い、無事、妹の病気を治すことができるのでしょうか？



山神である「川のぬし」と、海神である「海のぬし」4

この2匹が天の宝玉を取りあって戦いあわすうち、天の宝玉は2つに割れてしまいます。こうして割れた宝玉は、片方を「川のぬし」が、もう片方を「海のぬし」が持ちさってしまった。

その話を聞いた、釣りの大好きな仲良し兄弟。2匹の「ぬし」に会って、宝玉を返してもらおうと決意します。こうして弟は「川のぬし」へ、兄は「海のぬし」へと向かい、長い長い冒険の旅がはじまったのです。



ゲームの始め方

カードリッジを本体にセットし、電源スイッチを入れてください。デモの後、メインタイトル画面が表示されます。このメインタイトル画面でSTARTボタンかAボタンを押し、「川」のぬし釣り3か「川」のぬし釣り4か、遊びたい方を選択してください。

川 のぬし釣り3

「川」のぬし釣り3のタイトル画面では、3つの項目が表示されます。冒険を行うときは、「ぬし釣り」「うおっち」モードで遊ぶときは「うおっち」前に記録したファイルを消すときは「データを消す」を選びます。

ぬし釣り

初めて遊ぶときは、名前を入力画面となります。十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定、Bボタンで取りけしをします。ENDにカーソルを合わせてAボタンを押すと、入力を終了します。以前に記録した続きから遊ぶときは、記録のあるファイルを選んで、Aボタンで決定してください。

うおっち

P38をご覧ください。

データを消す

ファイルを消すことができます。記録されているファイルが表示されるので、Aボタンで決定します。Bボタンでメニュー画面に戻ります。



ゲームの始め方

川 のぬし釣り4

「川」のぬし釣り4のタイトル画面では、2つの項目が表示されます。冒険を行なうときは、「ぬし釣り」前に記録したファイルを消すときは「データを消す」を選びます。

ぬし釣り

「ぬし釣り」を選んだ後、「おとうと」か「あに」のどちらで遊ぶか選択してください。選んだ主人公で、冒険の進め方が変わります。

主人公を選んだら、ファイルの選択画面になります。男の子マークを動かして、ファイル1かファイル2を選択してください。

ファイルを選択すると、名前を入力画面となります。十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定、Bボタンで取りけしをします。ENDにカーソルを合わせてAボタンを押すと、入力を終了します。

以前に記録した続きから遊ぶときは、記録のあるファイルを選んで、Aボタンで決定してください。

データを消す

ファイルを消すことができます。「おとうと」か「あに」を選び、データを消したいファイルを指定し、Aボタンで決定します。Bボタンでメニュー画面に戻ります。



操作説明

※ Lボタン、Rボタンは使用しません。



十字ボタン

キャラクターの移動、カーソルの移動、選択など。

Aボタン

ウィンドウを開く。命令コマンドの決定、動物への攻撃など。

Bボタン

釣りをする。ウィンドウを閉じる。命令コマンドのキャンセルなど。

STARTボタン

タイトル画面でゲームスタート。ゲーム中に押すとポーズ。もう一度押すと、ポーズ解除。

SELECTボタン

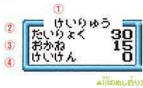
釣りを始める。釣りを中断する。

ゲームを終える時は

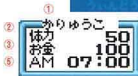
ゲームを終えるときは、村のお地蔵さまにさわって、記録して終えましょう。ここで記録しておけば、次に遊ぶとき、この続きから遊ぶことができます。

ウィンドウの見方1

ステータス ウィンドウ



▲川魚のしりしり



▲川魚のしりしり

①ステージ名

主人公が現在いるステージ名が表示されます。

②体力

現在の体力です。体力が動物の攻撃を受けたり、船で移動していると減り、0になると宿屋に戻されてしまいます。宿屋に泊まったり、食事をする事で回復することができます。

③お金

現在の所持金です。宿屋や釣り具にはお金がかかります。釣った魚を魚屋に持っていくと、魚の種類や大きさに応じて買いとてくれます。

④いけけん

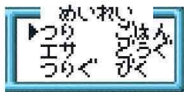
動物を倒すと経験値を得ることができます。これをかせくことでレベルアップし、少しずつ体力を上げることができます。

⑤時間

現在の時間です。ゲーム中は時間が流れつづけ、昼 (AM6:00～PM5:55) と夜 (PM6:00～AM5:55) では背景の明るさが変わり、魚のひそんでいる場所も変化します。

ウィンドウの見方2

命令コマンド
川のぬし釣り3



つり (いどう)

移動中に選択すると、釣りを開始します。釣りをしているときは、コマンドが「いどう」になります。この場合、選択すると釣りをやめ、竿をしまって移動できるようになります。

エサ (ルアー/ケバリ/ギジバリ)

持ってるエサやルアー、毛バリが表示され、使いたいものを選ぶことができます。十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

つりぐ

現在装備している釣り具が表示されます。他に釣り具を持っていれば、それを選ぶこともできます。

ごはん

持っている食料が表示されます。食事をすると、減った体力を回復することができます。

どうぐ

持っている道具が表示され、使いたいものを選ぶことができます。

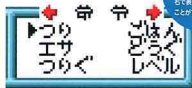
びく

釣りあげた魚が表示されます。ゲームスタート時には、4匹まで入るびくを持っています。



ウィンドウの見方3

命令コマンド
川のぬし釣り4



「川のぬし釣り4」では、命令ウィンドウが2つあり、十字ボタンの左で表示を切りかえることができます。

つり (いどう)

移動中に選択すると、釣りを開始します。釣りをしているときは、コマンドが「いどう」になります。この場合、選択すると釣りをやめ、竿をしまって移動できるようになります。

エサ

持ってるエサやルアー、毛バリが表示され、使いたいものを選ぶことができます。十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

つりぐ

現在装備している釣り具が表示されます。他に釣り具を持っていれば、それを選ぶこともできます。

ごはん

持っている食料が表示されます。食事をすると、減った体力を回復することができます。

どうぐ

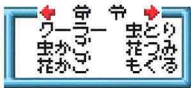
持っている道具が表示され、使いたいものを選ぶことができます。

レベル

現在の自分の体力とレベルを確認することができます。レベルは動物を倒すと得られる経験値によって上がり、レベルが上がると体力の最大値が少しずつ上昇します。

ウィンドウの見方4

命令コマンド2
川のぬし釣り4



クーラー

釣った魚が入り、中を確認することができます。最初は8尾しか入らない小型のもので、沢山入るものに買い換えましょう。

虫かご

つかまえた虫が入り、中を確認することができます。

花かご

つみとった花が入り、中を確認することができます。

虫とり

特定の場所で虫を探したり、つかまえたりすることができます。

花つみ

特定の場所で花を探したり、つみとったりすることができます。

もぐる

海で貝を探したり、とることができます。



村とお店

村にはさまざまなお店があります。それぞれのお店を上手に利用することが、ぬしを釣る近道になるでしょう。また、村人たちとも積極的に話をしてみてください。役立つ情報を得られるかもしれません。



魚屋

釣った魚を買いあげてくれるお店です。大物はより高い値段に。



浴屋

泊まることで、体力が全回復。「川のぬし釣り4」では、時間が朝になります。



お地蔵さま

触れるとゲームの記録をすることができます。



釣り具

釣り具や食料、道具を売ることができます。



民家

貴重な情報を聞けるかもしれませんが、いろいろと話ねてみましょう。



万屋

花や虫を売ってくれるほか、道具も売っています。「川のぬし釣り4」のみ

道具の種類

道具は釣り具屋など、お店で買えるもののほか、村人からもらえるものもあります。村人のお話をきいてみましょう。お礼に何かもらえるかもしれません。

タライ 登場：3

川や湖など、水の上を移動することができます。もちろん乗ったまま、釣りもできます。ただし、体力が減ってしまうので注意しましょう。



よせえさ 登場：3・4

水際でこれをまくと、魚を呼びよせることができます。海では、コマセを使います。



アミ 登場：3・4

浅瀬で使うと、エサをつかまえることができます。「川のぬし釣り4」では、道や草むらなどでも使えます。



びく 登場：3

釣った魚を入れておきます。最初は4匹しか入りません。大きいものに買いかえましょう。



虫アミ 登場：4

虫をつかまえることができます。



あしヒレ 登場：4

水中に潜っているときの、移動スピードが速くなります。



道具の種類

クーラー／虫かご／花かご 登場：3・4

いま持っている魚・虫・花の種類や大きさを見ることがができます。



カヌー 登場：4

川や湖など、水の上を移動することができます。もちろん乗ったまま、釣りもできます。ただし、体力が減ってしまうので注意しましょう。



とけい 登場：4

昼を夜に、夜を朝にと、時間帯を変更することができます。



じゆえき 登場：4

虫の種類によっては、これをつかうことで動きを止めることができます。



じょうろ 登場：4

花に水をまくことができます。水をまくと、花の音を聞くことができます。



つりメモ 登場：3・4

これまでに釣った魚の記録です。詳しくはP14をご覧ください。



貝メモ／虫メモ／花メモ 登場：4

これまで手に入れた、貝や虫、花の記録です。詳しくはP14をご覧ください。



メモの使い方

つりメモ 川のぬし釣り3

これまでに釣った魚の種類や数、大きさなどのデータが確認できます。大きなサイズを釣りあげると、「大物」と表示されます。

イワナ	ヤマメ
	
最高 45cm	最高 46cm
平均 38cm	平均 43cm
総数 1匹	総数 2匹

つりメモ 川のぬし釣り4

これまでに釣った魚の種類や数、大きさなどのデータが確認できます。大きなサイズを釣りあげると、「大物」と表示されます。なお、まだ釣っていない魚のページは、白紙の状態で表示されます。

イトモロコ	ドジョウ
	
最高 6cm	最高 10cm
基本 6cm	基本 10cm
総数 1匹	総数 1匹
1	2

つりメモ 川のぬし釣り4

「虫メモ」と「花メモ」も、「つりメモ」と同じように、これまで採取した種類が確認できます。メモを開いた状態でAボタンを押すと、虫の様子や花の音を確認することが可能です。

アヤメ	アコベ
	
最高 10cm	最高 10cm
基本 10cm	基本 10cm
総数 1本	総数 1本
1	2

釣り具の紹介1

魚を上手に釣るには、さまざまな釣り具を目的にあわせて使いわけることが大切です。ここでは、ゲームに登場する釣り具の一部を紹介します。

竿 (ロッド)

「つりく」で「サオ」を選ぶと、持っている竿が表示されます。竿を変えたいときは、使いたい竿を十字ボタンの左右で選び、Aボタンで決定してください。



竿の種類

ふりだし竿、投げ竿

ウキ釣りや投げ釣りに使う竿です。大きい竿ほど、遠くにしかけを飛ばせます。

ルアーロッド

ルアー釣りに使う竿です。大きい竿ほど、遠くにしかけを飛ばせます。

フライロッド

毛バリ釣りに使う竿です。大きい竿ほど、遠くにしかけを飛ばせます。

船つり竿

船釣りに使う竿です。『川のぬし釣り4』のみ

トローリングロッド

トローリングに使う竿です。『川のぬし釣り4』のみ

釣り具の紹介2

魚を上手に釣るには、さまざまな釣り具を目的にあわせて使いわけることが大切です。ここでは、ゲームに登場する釣り具の一部を紹介합니다。

ウキ・オモリ

「つりく」で「ウキ・オモリ」が表示されます。使いたいものを選択し、Aボタンで決定してください。なお、振り出し竿、または投げ竿を選択している時に、ウキを選ぶとウキ釣り、オモリを選ぶと投げ釣りとなります。また、「川」のぬし釣り4では、以下のような特徴があります。

ウキ・オモリの種類

玉ウキ 小型～中型魚用。	棒ウキ 中型～大型魚用。
オモリ小 しかけの飛距離は短くなります。	オモリ大 深いところにいる魚に達しています。

ハリ

「つりく」で「ハリ」を選ぶと、持っているハリが表示されます。使いたいものを選んで、Aボタンで決定してください。ハリには大きさがあり、魚の大きさにあわせて使いわける必要があります。

ハリの種類

ハリ小 小型魚用のハリです。	ハリ中 中型魚用のハリです。
ハリ大 大型魚用のハリです。	



釣り具の紹介3

エサ

「つりく」で「エサ」を選ぶと、持っているエサが表示されます。使いたいものを選択し、Aボタンで決定してください。



写真は「川」のぬし釣り4のもの。です。

エサの種類と釣れる魚の種類

エサ	釣れる魚	エサ	釣れる魚
ミミズ	キンブナ	ゴカイ	クサフグ
サシ	トミヨ	フクロイソメ	ハゼ
昆虫	アユ	イガイ	イシダイ
アカムシ	メダカ	オキアミ	イシガキダイ
カワムシ	イトモロコ	イソガニ	クロダイ
ネリエ	ヘラブナ	アジ	イナダ
小魚	ヤマノカミ	アジの切り身	コチ
カエル	ニゴイ	サバ	ヒラメ

▲これらのエサと魚は、「川」のぬし釣り4に登場するものです。

釣り具の紹介4

毛バリ

フライロッドを選ぶと、「えさ」が「毛バリ」に変わります。使いたいものを選択し、Aボタンで決定してください。毛バリには、次のような種類があります。



写真は「川魚めし釣り4」のものですが、

毛バリの形状

メイフライ カゲロウをまねたもの。	ディプテラ ユスリカをまねたもの。
カディス トビケラをまねたもの。	ストーンフライ カワゲラをまねたもの。

タイプによる違い

ウェット 水に沈む毛バリ。	ドライ 水に浮く毛バリ。
------------------	-----------------

ストーンフライのウェット、カディスのウェットは、さまざまな種類の魚を釣ることができます。ただし、毛バリでウナギを釣ることはできません。

毛バリで釣れる主な魚

イwana・ヤマメ・アマゴ・サクラマス・ワカサギ・ブルーギル・アブラハヤ・サツキマス・アユ・オイカワほか
--

釣り具の紹介5

ルアー

ルアーロッドを選ぶと、「エサ」がルアーに変わります。使いたいルアーを選択し、Aボタンで決定してください。ルアーは種類によって動き方が変化します。魚を食べる種類の、多くの中～大型魚を狙うことができます。

ルアーの種類と特徴

ルアーの種類	動き	特徴	狙える魚
スピナー	沈む	回転する動きと金属音の特徴。さまざまな魚を狙えるルアー。	3
スピナーベイト	沈む	回転する動きと金属音の特徴。さまざまな魚を狙えるルアー。	3 4
ミノ	浮く	浅いタナの魚を誘う。小魚の形をしたフローティング・ルアー。	3 4
ホッパー	浮く	水面で音を立てて、魚を誘うルアー。中～大型魚向き。	3 4
バイブレーション	沈む	浮上しながら細かく振動するルアー。中～大型魚向き。	3 4
クランクベイト	浮く	くねりながら沈むように泳ぐルアー。中～大型魚向き。	3 4
ジグ	沈む	魚の形をした金属板のルアー。深場の中型魚向き。	4
ワーム	沈む	ミミズなどの動きをまねたルアー。小～中型魚向き。	3 4
フロッグ (カエル)	浮く	カエルの動きをまねたルアー。中型魚向き。	3 4
スプーン	沈む	キラキラと光りながら沈み、魚を誘うタイプのルアー。	3

釣り具の紹介6

ギジバリ

トローリングロッドを選ぶと、「エサ」が「ギジバリ」に変わり、持っているギ

ジバリが表示されます。これにより、海の魚を釣ることができます。



写真は「川のはし釣り4」のものです。

ギジバリの種類と特徴

トローリングロッド

ヒラマサ・スケトウダラ・マダイなどの小型魚向き。

カグラ・カツオ

カツオなどの中型魚向き。

カグラ・メジ

クロマグロなど、中〜やや大型魚向き。

カグラ・マカジキ

イソマグロ・シイラなどの大型魚向き。

カグラ・クロカジキ

クロカジキなどの超大型魚向き。

ツノバリ

ブリに効果的なギジバリ。

イカ

バショウカジキなどの超大型魚向き。

トビウオ

クロマグロなどの超大型魚向き。

釣りの方法1

釣りのやり方

命令コマンドで「つり」を選ぶか、移動中にBボタンがセレクトボタンを押すと釣りができます。

ただし、主人公の向

いている方向に水辺がないと、釣りはできません。竿としかけの準備ができていれば、キャストイングが可能です。



写真は「川のはし釣り4」のものです。

キャストイング

キャストイングとは、竿を振ってしかけを投げることです。

キャストイングは、Bボタンで行ないます。この時、ボタンを押しつづけることで、遠くまで飛ばす



写真は「川のはし釣り4」のものです。

ことが可能です。また、十字ボタンで飛ばす方向を調整することもできます。

ただし、障害物にあたり、画面の外へしかが出てしまうと、釣りができないこともありますので注意しましょう。

釣り方法2

アタリが
きたら...

魚がエサやルアーにふれてくることをアタリ
といいます。このアタリがきたら、竿を立てて
魚がハリにひっか
かるようにアワセ
を行います。



アワセがうまくいくと、
水中画面へ切りかわります。
水中画面で魚が逃げようと
している（魚が左へ動こう
としている）ときは、ボタ
ンを離しましょう。魚の動きがゆっくりになったり、止まったり
した場合は、AまたはBボタンを押して、糸を引きます。

糸を引くスピードが遅くなったり、重たくなってきたりしたら、
ボタンを離し、魚を左に泳がせましょう。無理に引けば、魚が
驚れて逃げられてしまうので注意してください。これをくり返し、
少しずつ魚を右上まで引れば
は、釣りあげることができます。

なお、釣り方でアワセの方法が
違います。詳しくは次ページ以降
で紹介する、それぞれの釣り方を
ご覧ください。



釣り方法3

ウキ釣り

使用する釣り具
ふりだし竿が投げ竿+ウキ+ハリ+エサ

キャストイングをした後、魚
がエサに興味を持って近づいて
くると、ウキが浮きしずみをし
て、ウキのまわりを魚影がくる
くと泳ぎはじめます。



アワセ

魚がエサに食いつくと、ウキが水中に沈みます。このタイミング
でAまたはBボタンを押してアワセをしましょう。アワセがうまく
いくと水中画面へ切りかわります。魚がおとなしくなるまで、ボタ
ンは離しておきましょう。

ウキ釣りの注意点

- 魚がしきけに近づいてきても、食いつかないときは、エサ
があっていないのかもしれませんが、別のエサに変えてみま
しょう。
- アワセで水中画面になってから、エサだけ取られて逃げら
れてしまう場合には、ハリの大きさがあっていないかもしれ
ません。ハリを変えてみましょう。
- アワセのときにエサを取られて、水中画面にならない場合
は、ウキがあっていないか、アワセのタイミングがズレて
いる可能性があります。

釣り方法4

投げ釣り

使用する釣り具

ふりだし竿が投げ竿+オモリ+ハリ+エサ

キャストイングをした後、魚がエサに興味を持って近づいてくると、しかけのまわりを魚影がぐるぐる泳ぎはじめます。アタリは竿についた鈴の音でわかります。



写真は「川のはし釣り4」のものです。

アワセ

魚がエサに食いつくと、鈴が鳴りつづけます。このタイミングでAまたはBボタンを押してアワセましょう。アワセがうまくいくと、魚がハリに引っかかったところから、水中画面へ切りかわります。

投げ釣りの注意点

- キャストイングをした後、AまたはBボタンでしかけを引きよせることができます。魚の興味をひく位置まで、しかけを動かしましょう。
- 魚がエサに食いつかないときは、エサの種類を変えてみましょう。
- 水中画面になってから、魚がエサだけを取って逃げてしまうときは、ハリの大きさが合っていないかもしれません。魚のサイズにあわせて、ハリを変えてみましょう。

釣り方法5

フライ釣り

使用する釣り具

フライロッド+毛バリ

キャストイング時にBボタンを押すつづけると、しかけが飛びます。この時、Bボタンを離すと着水します。また、十字ボタンで飛び方向を調整できます。上手に動かして、魚の興味を誘ってください。



写真は「川のはし釣り4」のものです。

アワセ

魚が毛バリにふれると、自印が回転します。その後、魚が毛バリをくわえると、自印が沈みます。このタイミングでAまたはBボタンを押して、アワセましょう。水中画面に切りかわります。

フライ釣りの注意点

- 体力が少ないと、しかけを通くまで飛ばすことができません。腹ごしらえを忘れないようにしましょう。
- キャストイング後にも、十字ボタンで毛バリを動かすことができます。
- 魚が毛バリに食いつかないときは、他の釣り方をためてみましょう。

釣りの方法6

ルアー釣り

使用する釣り具

ルアー・ロッド+ルアー

キャストイング時にBボタンを押しつつけると、しかけが飛びます。この時、Bボタンを離すと着水します。また、十字ボタンで飛び方向を調整できます。キャスト後は、AまたはBボタンで上手に動かして、魚の興味を誘ってください。



写真は「川魚釣り」のもので、

アワセ

魚がルアーに興味を持って近づいてくると、ルアーのまわりを魚影がくると泳ぎはじめます。このとき、AまたはBボタンを押すと水中画面に切りかわります。水中画面になったら、AまたはBボタンを押したり離したりして、ルアーが魚の口にくるよう調整しましょう。魚がルアーに食いついたら、AまたはBボタンを押してアワセをしましょう。

ルアー釣りの注意点

- 体力が少ないと、しかけを遠くまで飛ばすことができません。腹ごしらえを忘れないようにしましょう。
- キャストイングをした後、ルアーは潮の流れによって流されてしまいます。AまたはBボタンでルアーを動かしましょう。
- ルアーにかかる、魚は逃げだします。魚の動きが止まってから、少しずつ釣りあげていきましょう。

釣りの方法7

船釣り

使用する釣り具

船釣り竿+ハリ+エサ

船またはクルーザーに乗りながら、このしかけを選びましょう。このしかけを投げこんだら、十字ボタンで船を動かし、AまたはBボタンでしかけの深度を調整できます。



アワセ

魚がエサに興味を持つと、しかけのまわりをくるくると泳ぎはじめます。くいつくと、竿についている餌が喰ります。このタイミングでAまたはBボタンを押してアワセをしましょう。アワセがうまくいくと水中画面へ切りかわります。

船釣りの注意点

- 魚がしかけに近づいてきても、食いつかないときは、エサがあっていないのかもしれませんが、別のエサに変えてみましょう。
- アワセで水中画面になった後で、エサだけ取られて逃げられてしまう場合には、ハリの大きさがあっていないかもしれません。ハリを変えてみましょう。
- アワセに成功したら、ウキ釣りや投げ釣りと同様に、少しずつ釣りあげていきましょう。

釣り方法8

トローリング

使用する釣り具

トローリングロッド+ギジバリ

クルーザーに乗りながら、このしかけを選びましょう。

しかけを投げ込んだら、十字ボタンでクルーザーを移動させることができます。



アワセ

魚がギジバリに興味を持って近づいてくると、ルアーのまわりを魚影がくるくると泳ぎはじめます。このとき、AまたはBボタンを押すと水中画面に切りかわります。

水中画面になったら、AまたはBボタンを押したり離したりして、ギジバリが魚の口にくるよう調整しましょう。魚が食いついたら、AまたはBボタンを押してアワセをしましょう。

トローリングの注意点

- ・キャストをした後、魚がギジバリに食いつかないときは、ギジバリがあていないのかもしれませんが。別のギジバリに変えてみましょう。
- ・アワセに成功すると、魚は逃げだします。魚の動きが止まったから、少しずつ釣りあげていきましょう。

その他の捕獲1

貝をとろう

海で船やカヌーに乗っているときに、命令ウィンドウの「もくる」を選ぶと、海底の貝をとることができます。ただし、「もくる」を選択できる場所は、貝のとれる場所だけです。さまざまな場所で試し、探してみましょう。

潜水画面になったら...

潜水画面になったら、十字ボタンで進む方向を決め、Bボタンを連打して潜っていきましょう。海底まで潜るには、体力が必要です。息が続きそうにないときは、Aボタンを押してひき返しましょう。



海中にはミズクラゲやウミヘビなど、さわるとうけなくなる危険な生き物もいます。さわらないように気をつけながら、底まで潜ってください。

とれた貝は、魚と同じクレーンに入ります。クレーンの空き容量に注意しましょう。また、とった貝は「貝メモ」に記録されます。



ほかく その他の捕獲2

虫をつかまよう

草むらなど、虫のいそうな場所で命令ウィンドウの「虫とり」を選択してみましょう。虫をつかまえることができます。P34の「虫とり案内」を参考にしながら、虫を探してみてください。

虫をつかまえるには…

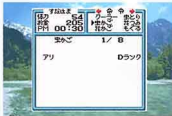
虫のいそうな場所で「虫とり」を選択すると、虫とり画面になります。ここで虫を発見した場合、命令コマンドから「つかまえる」を選択。十字ボタンで虫アミを動かして、アミの中に虫が入るようにしましょう。



虫アミの中にうまく虫が入ったら、Aボタンを押しましょう。虫をつかまえることができます。ただし、止まっている時以外はつかまえられるい虫もいるので注意しましょう。また、ハチは攻撃してることがあるので注意してください。

つかまえた虫は虫カゴに入り、虫メモにも記録されます。

道具に「じゅえき」を持っている時は、命令コマンドから「じゅえき」を選択できます。この「じゅえき」で、特定の虫の動きを止めることができます。



ほかく その他の捕獲3

花をつもう

草むらなど、花の咲いていそうな場所で命令ウィンドウの「花つみ」を選ぶと、花をつむことができます。P35の「花つみ案内」を参考にしながら、花を探してみましょう。

花をつむには…

花の咲いていそうな場所で「花つみ」を選択すると、花つみ画面になります。ここで花を発見した場合、命令コマンドから「つみとる」を選択しましょう。

また、花つみ画面で命令コマンドの「ジョウロ」を選択すると、その花の音を聞くことができます。つみとった花は花カゴに入り、花メモにも記録されます。



花を植えよう

つみとった花は、主人公の家の前の花壇に植えることができます。花壇の前でAボタンを押すと命令ウィンドウが開きます。その中から「花カゴ」を選んで、植えたい花を選択してください。

「うえかえ」では、植えた花の位置を変えることができます。また、



「どうく」で「ジョウロ」を選ぶと、花壇全体に水をまき、左上から右下まで、植えてある花の音を連続して聞くことが可能です。

釣り場案内

ゲームに登場する魚と、釣れるエリア、登場するバージョンの一覧表です。釣り場探しの参考にしてください。ただし、釣りを
する時間帯によっては、対象の魚が釣れなくなることもあります。

魚の種類	エリア	登場	魚の種類	エリア	登場
アイナメ	沿岸	4	オヤニラミ	下流湖	3
アカザ	漂流	3・4	オヤニラミ	清流	4
アジ	沿岸	4	カイワリ	沿岸	4
アナゴ	沿岸	4	カサゴ	砂浜	4
アブラハヤ	山上湖	3	カシカ	漂流	4
アブラハヤ	漂流	4	カシカ	清流	3
アマゴ	漂流	3・4	カツオ	外洋	4
アミア	産卵	4	カッポレ	外洋	4
アユ	清流	3・4	カワハギ	沿岸	4
アロワナ	産卵	4	カワマス	漂流	3・4
イエローパーチ	産卵	4	カワムツ	清流	3・4
イサキ	外洋	4	ガンギエイ	沿岸	4
イシガキダイ	砂浜	4	カンパチ	外洋	4
イシガレイ	沿岸	4	キツダマダグロ	外洋	4
インダイ	砂浜	4	キングサーモン	産卵	4
インマダグロ	外洋	4	キンブナ	下流湖	3・4
イトウ	産卵	4	キンメダイ	外洋	4
イトモロコ	下流湖	3・4	クエ	外洋	4
イナダ	砂浜	4	クサフグ	砂浜	4
イワシ	沿岸	4	クチグロ	外洋	4
イワナ	漂流	3・4	クチシロ	外洋	4
ウグイ	清流	3・4	クロカジキ	沿岸	4
ウツボ	外洋	4	クロダイ	砂浜	4
ウナギ	山上湖	4	クロマダグロ	外洋	4
ウナギ	下流湖	3	コイ	清流	3・4
オイカフ	清流	3・4	コウイカ	山上湖	4

※「川」のぬし釣り3の「上」清流エリアは、「川」のぬし釣り4の「山上湖」に代替します。

釣り場案内

魚の種類	エリア	登場	魚の種類	エリア	登場
コチ	砂浜	4	ヒラマサ	外洋	4
サクラマス	山上湖	3	ヒラメ	砂浜	4
サクラマス	漂流	4	ブダイ	砂浜	4
サツキマス	清流	3・4	ブラウントラウト	山上湖	3・4
サバ	沿岸	4	ブラックバス	山上湖	3・4
サヨリ	沿岸	4	ブリ	外洋	4
サワラ	沿岸	4	ブルーギル	山上湖	3・4
シイラ	外洋	4	ペラ	砂浜	4
シャコ	沿岸	4	ヘラブナ	下流湖	3・4
シロアマダイ	沿岸	4	ホンモロコ	山上湖	4
シロギス	沿岸	4	ホンモロコ	下流湖	3
スケトウダラ	外洋	4	マダイ	外洋	4
スズキ	砂浜	4	マダコ	沿岸	4
タナゴ	山上湖	4	マブナ	下流湖	3
タナゴ	清流	3	マブナ	清流	4
ティラピア	産卵	4	ミノカサゴ	沿岸	4
テナガエビ	下流湖	3	メイタイ	沿岸	4
テナガエビ	清流	4	メゴチ	砂浜	4
ドジョウ	下流湖	3・4	メジナ	砂浜	4
トミヨ	下流湖	3・4	メダカ	下流湖	3・4
ドンコ	山上湖	3・4	メバル	砂浜	4
ナマズ	山上湖	4	モツゴ	山上湖	4
ナマズ	下流湖	3	モツゴ	下流湖	3
ニゴイ	清流	3・4	ヤマノカミ	清流	3・4
ニジマス	漂流	3・4	ヤマメ	漂流	3・4
ネコザメ	外洋	4	ライギョ	山上湖	4
バショウカジキ	外洋	4	ライギョ	下流湖	3
ハゼ	砂浜	4	ワカサギ	山上湖	3・4
ハリセンボン	外洋	3・4	ワラサ	下流湖	4
ハリヨ	山上湖	3・4			
ヒメマス	山上湖	3・4			

虫とり案内

「川」のぬし釣り4でつかまえられる虫の一覧表です。ここに紹介しているだけでなく、複数のエリアでつかまえられる虫もいます。虫のいそうな花や草をみかけたら、「虫とり」を試みましょう。

虫の種類	エリア
アカトンボ	下流湖・砂浜
アゲハチョウ	山上湖・砂浜
アシナガバチ	下流湖・砂浜
アナクシビアモルフォ	万層
アブラゼミ	下流湖
アリ	砂浜
イナゴ	下流湖・砂浜
ウスバカゲロウ	清流・龍島
エンマコオロギ	砂浜
オオカマキリ	清流
オオクワガタ	山上湖・龍島
オオゴンオニクワガタ	万層
オオムラサキ	山上湖・龍島
オニヤンマ	清流・溪流
カブトムシ	山上湖
カマキリ	清流・砂浜
キリギリス	下流湖
ギンヤンマ	清流
クマゼミ	溪流・山上湖
クマバチ	溪流
クワガタ	溪流・山上湖
クワカミキリ	溪流・山上湖
ゲンシボタル	溪流・龍島
コガネムシ	下流湖

虫の種類	エリア
ゴマダラカミキリ	溪流
シオカラトンボ	下流湖
シウリョウバッタ	清流
シロスジカミキリ	山上湖
スズムシ	溪流
スズメバチ	山上湖・龍島
タマムシ	山上湖
ツクツクホウシ	清流・溪流
トノサマバッタ	清流・砂浜
ナナホシデントウ	下流湖
ノコギリクワガタ	溪流・山上湖
ヒグラシ	山上湖・龍島
ヒラタクワガタ	清流
フンコロガシ	清流
ヘイケボタル	溪流
ベルクレスオカブトムシ	万層
マツムシ	溪流・山上湖
ミツバチ	清流
ミドリシジミ	清流・溪流
ミヤマクワガタ	清流・溪流
ミンミンゼミ	下流湖・清流
モンキチョウ	下流湖・清流
モンシロチョウ	下流湖・龍島

花つみ案内

「川」のぬし釣り4でつむことができる花の一覧表です。

花の種類	エリア
アヤメ	下流湖
オギユウ	清流
オニユリ	山上湖
シロツメグサ	清流
スイセン	清流
スズシロ	溪流
スズナ	清流
スマレ	清流
セリ	沿岸
ローズマリー	万層
カモミール	万層
セージ	万層
サフラン	万層
センブリ	溪流
タンポポ	砂浜
ドクダミ	山上湖
ナズナ	下流湖
ナデシコ	下流湖
ハコベ	下流湖
ハマナス	砂浜
ハマヒルガオ	砂浜
ヒガンバナ	砂浜
ヒマワリ	山上湖
フクジュソウ	溪流
ホトケノザ	山上湖
ヤマユリ	溪流
リンドウ	山上湖
レンゲソウ	下流湖

葉の高さ	葉の長さ
2ド	長い
2ソ	短い
1ソ	長い
2シ	長い
2ソ	長い
3ド	短い
3ド	長い
2ファ	長い
2ラ	短い
3ファ	短い
1シ	短い
3ミ	短い
1ソ	短い
1ラ	長い
2レ	長い
1ファ	長い
2ミ	短い
2ファ	短い
2ド	短い
2ミ	長い
2レ	短い
1シ	長い
3ミ	長い
3ファ	長い
2シ	短い
3レ	長い
3ソ	長い
2ラ	長い

「ジヨウロ」をつかって水をあげたときの音

貝とり案内

「川ぬし釣り4」でとれる貝の一覧表です。命令コマンドの「もくる」を活用し、さまざまな貝を探してみましょう。表内の「水槽」に○印がついているものは、釣りメモの水槽内に設置できるものです。これらを手に入れたら、水槽を飾ってみましょう。



貝の種類	エリア	水槽
アコヤガイ	砂浜	○
アメフラシ	砂浜	
アワビ	沿岸	
イソギンチャク	砂浜	○
イソバナ	電宮城	○
ウニ	外洋	○
ウラシマガイ	外洋	
オニサザエ	外洋	○
カキ	砂浜	
カズラガイ	外洋	
クロチョウガイ	産卵	
サクラガイ	沿岸	

貝の種類	エリア	水槽
サザエ	砂浜	
ツキヒガイ	外洋	
トコシ	砂浜	
トリガイ	沿岸	
ナマコ	沿岸	○
バカガイ	沿岸	
ハマグリ	沿岸	
ヒトデ	沿岸	○
ベニガイ	外洋	
ホタテガイ	外洋	
ハラガイ	産卵	○
ミルガイ	沿岸	

動物との戦い

冒険の途中、突然野生の動物たちに襲われることがあります。戦うべきか、逃げるべきか、残りの体力を考えて選択しましょう。動物を倒すと経験値が入り、経験値がたまると主人公がレベルアップします。レベルアップすると、体力の最大値が上昇することに。ただし、攻撃を受けて体力が0になると、宿屋に戻されてしまいます。

戦闘時のコマンド



※敵はすべて「川ぬし釣り4」のもので、

たたかう

「たたかう」を選択すると、画面にげんこつマークが表示されます。このマークが動物と重なったときにAボタンを押しましょう。攻撃が当たります。



動物によっては弱点があります。例えばアホウドリの場合、胸を狙うことで通常より大きなダメージを与えることが可能です。強い動物と戦うときは、弱点を探してみるといいでしょう。

たべる

食料を食べて、主人公の体力を回復します。持っている食料が表示されるので、Aボタンで決定してください。

にげる

逃げれば、襲ってきた動物から逃げだすことができます。逆に逃げきれなかった場合、攻撃を受けてしまうので注意しましょう。

「うおっち」モード1

「うおっち」モードは、「川」のぬし釣り3で魚の「うおっち」を育てて遊べるモードです。水槽の環境やエサなどに注意しながら、自分だけの魚を育ててみましょう。

水槽の準備

水槽の準備画面で、水槽の深さや水の流れ、水底の状態などを選択して決定します。準備が終わると、卵がふ化して、魚が誕生します。



水槽画面でAボタンを押すと、メニュー画面となります。各コマンドに関しては、次ページ以降をご覧ください。なお、「うおっち」モードを終了させる時は、「うおっち」しゅりょう」を選択してください。

「うおっち」
を育てよう

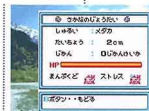


「うおっち」モード2

コマンド 説明

さかなのじょうたい

魚の種類や体長、ふ化してから経過時間、HP（生命力）、満腹度、ストレス状態、主なエサが表示されます。



満腹度が下がったり、ストレスがたまったりすると、HPが下がってしまうので注意。エサをあげたり、水槽の掃除をしたり、水槽内の植物を工夫するなどして、HPが下がらないように気を配りましょう。HPが0になると、魚は卵を産んで消えてしまいます。その後は、また新しい魚を育てることになります。

エサをあたえる

8種類のエサから選択して与えます。魚が好きなエサがオススメですが、時には違うエサも与えてみましょう。



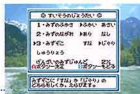
すいそうのそうじ

掃除をすることでキレイになります。汚れは魚のストレスの原因となるので、こまめに掃除をしましょう。



「うおっち」モード3

コマンド説明2



すいそうのじょうたい

水槽の深さや水の流れなどを変更できます。「うおっち」では、魚が突然別の種類に進化します。そのときどきで、魚の好みにあった環境を作ってください。

おきもののへんこう

水槽に岩や水草などの置物を配置することができます。その魚の棲んでいる場所にありそうな置物を選ぶと、魚のストレスが減る効果が期待できます。

ただし、逆にストレスが大きくなってしまう置物もあるので、「ぬし釣り」のゲーム内で棲んでいる場所を調べておきましょう。

「うおっち」モードの注意点

- ・「うおっち」モードは、自動的にセーブされます。
- ・「川」のぬし釣り3を遊んでいる間も、30～40分おきにお池さまのところで、「うおっち」の世話をしてあげてください。
- ・世話のしかたによって、進化する回数が変化します。また、進化が止まると、新しい卵を産んで消えてしまいます。その場合は、その卵を育てていきましょう。
- ・「うおっち」モードで魚を育てると、「釣りメモ」のその魚のページには「育成」と表示されます。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

- ※端子部に無理な力を加えないでください。
- ※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。



GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 2294769 号、第 4470747 号

特許登録 第 2710378 号