

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-A5BJ-JPN



チョコボランド™

A Game Of Dice



取扱説明書

SQUARESOFT®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「チョコ
 ポランド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
 ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」
 をよく読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休憩をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ(ゲームボーイアドバンス/ライト)	スーパーゲームボーイ(スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用
 通信ケーブル対応





「チョコボランド」のおはなし 5

6 登場キャラクター

ボタン操作について 10

12 ゲームのスタートとセーブのしかた

11-1 説明 15

18 ワールドマップについて

ステージマップについて 20

24 魔石について

マスについて 26

29 色々なマスについて

友達同士で対戦ブレイを楽しめ 31

38 ゲームの
アドバイス

言葉の説明 41



太陽がほかほか照る日のこと…。

チョコボはいつもの仲間たちと、季節の花が咲き、蝶が舞う丘へピクニックに出かけました。お弁当を広げて食べようとしたとき、きれいな蝶がチョコボたちの前を横切っていきました。すると突然おおきなダイスが空より舞い降りてきました。チョコボたちが不思議そうに見つめていると、ダイスから強い光が放たれました。その光はチョコボたちを包みこみ、そのまま空のかなたへと舞い上がっていきました。



あひろ

登場キャラクター



主人公とその仲間達

主人公のチョコボと友達になるキャラクターの一部を紹介します。友達はほかにもたくさん登場します。



チョコボ

何にでも興味を持つ
おっちょこちょいな主人公。
あまりにもお人好しなので
みんなにあてにされてしまう。



ドル

1日のほとんどは眠っているが
みんなにかわいがられるジャンナム。
いろんなところに出没するのが得意。



白魔道士

いつも仲間を見守りながら
行動する優しい白魔道士。
仲間の状態異常を治す力を
持っている。

黒魔道士

見た目は落ち着いて
冷静だが、実は熱い心をもつ。
正しいことは最後まで
やりとおす。



カーバンクル

しゃべるのがちょっと舌手だが、
常にまわりを観察している。
いつも笑顔のすごくいいヤツ。

ライバルキャラクター

チョコボに対戦をいどむライバルキャラクターたちの一部を紹介합니다。ストーリーを進めるとこのほかにもたくさん登場します。

サハギン

宴会が好きでお調子者。
水辺に生活している。
「ふふ〜ん」という変な口くせがある。



ベヒーモス

見た目に似合わず
やさしい性格を持っている。
色々知っているそうだが、
多くは語らない。



モルボル

何でも知っているモルボルは
森の物知り博士。



コカトリス

言葉使いがいてないだが、
かなりのおくびょう者。
でも見る者を石にしてしまう
力を持っている。



ラミア

ハデで大胆なお姉さん。
あやしい魅力で相手を
混乱させてしまう。





ボタン操作について

ここではボタンの使い方を説明します。くわしい使い方はこの後のページでも説明していますので、そちらもよく読んでおいてください。



ワールドマップでの操作のしがた

+	チョコボを動かします。 カーソルを動かします。
A	コマンドを決定します。
B	1つ前の画面にもどります。 メッセージを高速で表示します。
L-R, START ボタン	使いません。
SELECT ボタン	ステージマップ情報画面で押すと、 そのステージで反逆になったキャラクターを表示します。



ステージマップでの操作のしがた

+	コマやカーソルを動かします。 数値を増やしたり減らしたりします。
A	コマンドを決定します。
B	コマの移動やメッセージ表示を高速にします。ただし 通信対戦中ではできません。1つ前の画面にもどります。
L	[L] が表示されている画面でページを切り替えます。 ミニマップを表示したり消したりします。
R	[R] が表示されている画面でページを切り替えます。 順位を表示したり消したりします。
START	カーソルを動かしてマップを見渡せます。
SELECT	「SELECT:ずかん」が出ている画面で 押すと「ずかん」を表示します。

※START、SELECT、A、Bを同時に押すと、電源を切らずにリセットできます。(ただし、通信対戦中ではできません)



ゲームのスタートとセーブのしかた



ゲームスタート

ゲームボーイアドバンス本体に「チョコボランド」のカードリッジを差し込み、電源を入れます。「GAME BOY」が表示された後にオープニングデモが流れ、タイトル画面が表示されます。Aボタンを押すとゲームモードを選ぶ画面になります。



おはなし遊ぶ

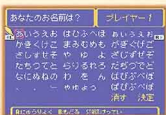
「おはなし遊ぶ」を選んでAボタンを押します。

◆はじめてゲームをする場合

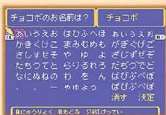
「はじめから」を選んでAボタンを押します。



次にあなたの名前を入力する画面になったら文字を選んでAボタンで決定します。ここでL・Rボタンを押すとカナや英字のページに切りかえることができます。名前が決まったらカーソルを「決定」に合わせAボタンを押します。



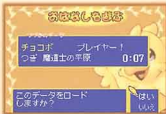
次にチョコボの名前を入力する画面になるので同じようにチョコボの名前を決めるとゲームが始まります。



◆続きからゲームをする場合

「つづきから」を選んでAボタンを押します。

つづきのデータが出てきますので「はい」を選んでAボタンを押すと前回セーブしたところからゲームが始まります。



友達同士で対戦する

「みんなで遊ぶ」を選んでAボタンを押します。対戦プレイは31~37ページの説明もよく読んで正しく遊んでください。

◆1台でたいせん

ゲームボーイアドバンス本体1台で対戦することができます。

◆つうしんたいせん

通信ケーブルを使って対戦することができます。





せつめい ルール説明

おまけを見る

色々なデータを見るができます。「おまけを見る」を選んでAボタンを押すと「つづきのデータ」が出てきます。ここで「はい」を選べば今までのあなたのデータを見るができます。



- ①ゲームで流れている音楽を聞けます。
- ②集めた友達・攻撃魔石の説明を見ることができます。
- ③今までの勝ち負けの成績を見ることができます。
- ④チョコボランドのくわしい遊び方を見ることができます。
- ⑤名前を変えることができます。

名前の入力のはかたは12ページを見てください。

セーブのしかた

ワールドマップでAボタンを押すとメニューまたはステージ情報画面メニューが出てきますのでその中から「セーブをする」を選んでAボタンを押します。ステージマップではコマンドメニューから「セーブ」を選んでAボタンを押します。「はい」を選べるとセーブができます。古いデータは消えてしまいます。



ここではチョコボランドのゲームの流れをかんたんに説明します。この後のページにもくわしい説明をしているので、よく読んで遊んでください。

1. 「友達魔石」を召喚する

ステージマップでのゲームが始まると「友達魔石」を召喚する画面になります。好きな友達を選んでAボタンを押します。友達を選んだだけCP(クリスタルポイント)が減ってしまいますので使すぎには注意してください。



2. ダイスをふる

ダイスをふって出た数だけコマを進めます。



3. マスに友達を置く

止まったマスにライバルの友達が置いてなければ、自分の友達の置いて自分のマスにできます。この時マスの下に表示されている分だけのCPを使わなければなりません。



4.クリスタルポイントを集める

自分のマスにライバルが止まったらそのライバルからCPを集めることができます。このとき、マスのレベルアップや友達の重ねがけをしていればもっとたくさんのCPを集めることができます。



5.ライバルのマスに止まると…

ライバルの友達が置かれているマスに止まるとCPを取られてしまいます。このときCPやライバルの友達よりもアップ率が高い友達をたくさん持っていればそのマスに乗って自分のマスにすることができます。ただし、状態異常の時は乗ることができません。



6.マスの価値を上げる

自分のマスに止まったらCPを使ってマスのレベルを上げたり、同じ友達を置いてマスのCPやアップ率を上げることができます。



7.チェッククリスタルを通る

ステージマップには必ず4色(緑・赤・青・黄)のチェッククリスタルがあります。このチェッククリスタルをチェックしておけばスタートマスでボーナスCPをもらうことができます。



8.ライバルのジャマをする

「攻撃魔石」を使ってライバルのジャマをします。「攻撃魔石」は「召喚屋さんマス」や「スタートマス」を通ったとき、召喚する(手に入れる)ことができます。



9.ゴールする

スタートマスにもどると、自分のマスの数やチェッククリスタルを通った数などによってボーナスCPをもらえます。そのステージに必要なCPがたまるまで画面の上のCPの表示が光り出します。そのときにスタートマスにもどってきた場合は優勝となります。





ワールドマップについて

ワールドマップ画面の見かた

ワールドマップでは歩いてしていると画面の左上にステージ名が出てくる所と画面の右下に「A:メニュー」が出る所があります。そこでAボタンを押すと下のよう画面になります。

ステージ名が出ている場所でAボタンを押したとき(ステージ情報画面)



[A] ボタンをおす



ステージ情報画面でSELECTボタンを押すとそのステージで友達になったキャラクターを見ることができます。すべてのキャラクターを友達にした場合は「コンプリート」と表示されます。



「A:メニュー」が出ている場所でAボタンを押したとき



[A] ボタンをおす



- ① ステージの名前です。
- ② ステージに入ります。
- ③ セーブをします。
- ④ いろいろな設定をします。
くわしくは23ページを見てください。
- ⑤ ゲームを終わります。
- ⑥ このステージで集めなければならないCPです。
- ⑦ このステージにあるマスの数です。
- ⑧ このステージをクリアするのにかかるだいたいの時間です。
- ⑨ このステージのミニマップです。



ステージマップについて



基本画面の見がた

下の画面がステージマップでの基本の画面になります。



①プレイヤー(コマ)の名前です。

②持っているCPです。

③チェックしたチェッククリスタルです。

④今の順位です。

⑤コマンドメニューです。

ここでコマンドをえらぶことで色々なことができます。
くわしくは21ページを見てください。

⑥参加しているキャラクターの順位、CP、チェックした
チェッククリスタルです。

⑦プレイしているステージのミニマップです。



コマンドメニュー



1.ダイス

ここでAボタンを押すとダイスが回り、もう1度Aボタンを押すとダイスを振ることができます。ダイスの出た目だけコマを進めることができます。

2.ませき

持っている「攻撃魔石」を使うことができます。ここでAボタンを押すと持っている「攻撃魔石」が表示されるので、使いたい魔石を選んでAボタンを押すことができます。

3.ステータス

キャラクターの状態を見ることができます。L・Rボタンで様々な情報を見ることができます。

「ステータス」で確認できる情報

ステータス…キャラクターの今の状態を見ることができます。
エリアじょうほう…各エリアの情報を見ることができます。
もっているともだちませき…今持っている「友達魔石」です。
もっている こうげきませき…今持っている「攻撃魔石」です。
しょうかんできる ませき…

「スタートマス」「チェッククリスタルマス」「召喚屋さんマス」
などでCPを使って召喚できる「友達・攻撃魔石」です。

4. マップ

カーソルを動かして見たいマスに合わせるとマスの説明や下の画面のようにマスの情報を見ることができます。

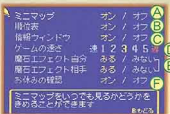


- ①Aから今マスを見ているコマの名前・CP・チェックしたチェッククリスタル・順位になります。
- ②マスの持ち主です
- ③今のマスがあるエリアの名前です。
- ④マスのレベルです。左の数字が今のレベルで右の数字が最大レベルになります。
- ⑤マスに置いている友達です。
- ⑥マスの基本CPです。
- ⑦マスの今のCPです。
- ⑧マスのアップ率です。
- ⑨ミニマップです。

5. せってい

ゲームの色々な設定を変えることができます。

- ①ゲーム中に表示されるミニマップの「オン(見る)」「オフ(見ない)」を切りかえます。ステージマップ上ではLボタンでその時だけ「オン」又は「オフ」にできます。
- ②ゲーム中に表示される順位表の「オン(見る)」「オフ(見ない)」を切りかえます。ステージマップ上ではRボタンでその時だけ「オン」又は「オフ」にできます。
- ③マスの説明や情報の「オン(見る)」「オフ(見ない)」を切りかえます。ステージマップ上ではRボタンでその時だけ「オン」又は「オフ」にできます。
- ④ゲーム全体のスピードを変えることができます。
- ⑤自分または相手が攻撃魔石を使った時のエフェクトを見か見ないかを切りかえます。
- ⑥タイスをふれないとき自動でメッセージを送るか送らないかを切りかえます。



6. こうざん

ギアアップしてゲームを終わらせます。順位は最下位になってしまいます。

7. ヘルプ

ドル君がゲームについての説明をしてくれます。

8. セーブ

ゲームのデータをセーブします。

※対戦時は「セーブ」が「こうたい」に変わります。

これを選びと操作をコンピュータに切りかえることができます。



友達魔石について

友達魔石

友達魔石のキャラクターは、マスのCPを上げてくれる以外にそれぞれ特殊能力も持っています。ここではその能力をいくつか紹介します。

友達の種類	自分が止まった時	ライバルが止まった時
 カーバンクル	攻撃魔石の攻撃から守ってくれます。エリアの中に置かれている場合も守ってくれます。「重ねがけ」をすると守ってくれることが多くなります。	CPを集めます。
 白魔道士	状態異常を治してくれます。通るだけでも治してくれます。「重ねがけ」をすると治してくれることが多くなります。	CPを集めます。
 ドル	マスをレベルアップすると3順のあいだ起きていてマスのアップ率があがります。	おきている時に止まるといつもよりたくさんCPを集めます。
 黒魔道士	おなじエリアの中でとなりあつたマスに連続して置くとマスのアップ率があがります。	となりあつて置かれている場合、いつもよりたくさんCPを集めます。

※友達が「混乱」状態になっているときは敵・味方関係無く攻撃から守ったりCPを集めたりしてしまう場合があります。また、エリアに対する効果もなくなっています。

※これ以外にも「友達魔石」はありますので、ゲームをプレイして見つけてください。



攻撃魔石

攻撃魔石はライバルやライバルが置いている友達に使うことでプレイのジャマをします。また、自分に使うことで有利になるものもあります。

攻撃魔石の種類	状態異常	ライバルへの効果	置いている友達への効果
 ワーム	眠り	1順のあいだ何もできなくなります。	1順のあいだ止まったり過ったりするコマに何もできなくなります。
 ギガントード	カエル	3順のあいだ魔石が使えなくなります。	3順のあいだ止まったり過ったりするコマに何もできなくなります。
 ココトリス	石化	2順のあいだ何もできなくなります。	2順のあいだ止まったり過ったりするコマに何もできなくなります。
 ワイルドラット	加速	2順のあいだダイスの目が4・5・6だけになります。	2順のあいだCPを集める量が増えます。

※ライバルが攻撃魔石を使ってきた時、自分が同じ攻撃魔石をもっていたらその魔石が自動的に守ってくれます。ただし、その攻撃魔石はなくなってしまうです。

※これ以外にも「攻撃魔石」はありますので、ゲームをプレイして見つけてください。



マスについて



マスの見かた



- ① マスのレベル
- ② 友達を重ねがけした数
- ③ マスの形がエリアを表しています。
- ④ マスのCP
- ⑤ マスのアップ率
(マスのCPをアップさせる数値です。
つまりこの数値が高いほどマスのCPも多くなってきます。)



マスを自分のものにする

空いているマスに止まった場合

空いているマスに止まったら持っている友達魔石とCPを使うと自分のマスになります。CPはマスのCP分、使わなければなりません。



ライバルのマスの止まった場合(乗っとり)

ライバルのマスの止まった時、マスのCP分ライバルに集められます。その後、持っている友達魔石とCPがたぐさある場合、乗っ取るかどうかを聞かれる場合がありますので「はい」を選んでAボタンを押すと必要なCPや友達の数が表示されます。必要なCPを確かめて、使う友達を選んでからAボタンを押すとそのマスを乗っ取って自分のものにできます。ただし、自分が状態異常の時は乗っ取ることができません。



エリアを独占する

ステージマップには同じ形のマスがあり、そのマス全体を「エリア」と言います。同じ形のマスを全て自分のものにする「エリアを独占(ひとりじめ)」したことになります。スタートマスに戻った時にボーナスCPがもらえたり、マスのレベルをよりたくさん上げることができます。





色々なマスについて

マスの価値を上げる

マスのレベルアップ

自分のマスやチェッククリスタルに止まったりスタートマスを通った時、CPを使うことでマスのレベルをアップすることができます。レベルをアップするとライバルから集めるCPが増えます。



友達の重ねがけ

自分のマスに止まった時に今置かれている友達と同じ友達を選ぶと友達の「重ねがけ」ができます。「重ねがけ」するとマスのアップ率が上がり、マスのCPが増えます。



友達の交代

自分のマスに止まった時に今置かれている友達と違う友達と、CPを使うと交代させることができます。

スタートマス

- 戻ってきた時、通った「チェッククリスタル」の数や持っている「マス」の数などによってボーナスポイントがもらえます。
- 友達・攻撃魔石をCPを使って召喚することができます。
- 持っているマスのレベルアップをすることができます。



チェッククリスタルマス



- 4色のチェッククリスタルを通過することでボーナスCPがもらえます。(1色だけでももらえます。)
- 友達魔石をCPを使って召喚することができます。(友達魔石は最大8個まで持てます。)
- 持っているマスのレベルアップをすることができます。





友達同士で対戦プレイを楽しむ



しょうかん や

召喚屋さんマス



※欲しい攻撃魔石にカーソルを合わせてAボタンを押すと召喚できます。



切り替えポイントマス

ひとつの方向をトオセンボできます。



※トオセンボしたい方向にカーソルを合わせてAボタンを押します。



ゲームボーイアドバンス1台で対戦する

ゲームモードを選び画面で「みんなで遊ぶ」を選び、つぎのデータが表示されるのでデータを使う場合は「はい」をえらびます。その後「1台でたいせん」を選びます。

プレイヤー設定

1.対戦人数

カーソルを合わせてAボタンを押すと+ボタンで人数を設定できます。(最大4人まで)

2.1P~4P

ここで設定したいプレイヤーを選んでAボタンを押します。

3.COM

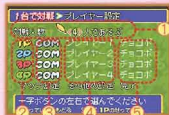
- Aボタンで「ON(文字が白くなる)」にするとコンピューターが操作します。
- Aボタンで「OFF(文字が灰色になる)」にすると人が操作できるようになります。

4.プレイヤー1~4

プレイする人の名前を変更することができます。

5.コマ選択

つぎのデータを使っている場合、チョコボ以外のキャラクターを選んで対戦することができます。「おはなしを遊ぶ」でステージをクリアしていくと使えるコマの種類も増えてきます。チョコボを選んだ場合はチョコボの名前入力画面が表示されるので名前を入力して決定します。



マップ設定

ステージ名にカーソルを合わせてAボタンを押すとL・Rボタンで対戦ステージを選ぶことができます。「おはなしを遊ぶ」でクリアしたステージでも対戦することができます。また目標CPにカーソルを合わせてAボタンを押すと+ボタンで目標CPを変えることができます。Bボタンで元の画面にもどります。

その他の設定

各プレイヤーにハンデを付けることができます。ハンデの種類を選んでAボタンを押し、ハンデを付けたいプレイヤーを選びます。ハンデを設定すると設定した項目のアイコンが表示されます。



◆友達・攻撃魔石設定

使用することのできる友達魔石または攻撃魔石が表示されるのでキャラクターを選んでAボタンを押すと召喚できる、



できないを切り替えることができます。友達魔石設定では全ての友達魔石を召喚できないようにすることはできません。全てOFFにしたあと、画面を抜けようするとエラー音がなります。最低一体は召喚できるように設定してください。

◆周回ボーナス

周回ボーナスにハンデを付けたいプレイヤーを選んでAボタンを押すとカーソルが数字の部分に移動するので+ボタンで何週目からスタートさせるかを決定します。(周回数が多いほどスタートマスでもらえるCPが多くなります。)設定は0~79周目まで設定できます。



完了

すべての設定が終わったら「完了」にカーソルを合わせてAボタンを押すと次の画面が表示されます。

順番設定

プレイヤー設定が全て終わるとダイスをふる順番を決める画面が表示されます。

1.シャッフル

自動的に順番

を入れかえます。

2.いれかえ

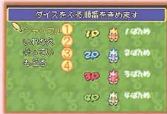
順番をプレイヤーが決めることができます。順番を変えたいキャラクターにカーソルを合わせてAボタンを押します。次にもう1人のキャラクターにカーソルを合わせてAボタンを押すと順番が入れ替わります。

3.けつてい

全て決まったら決定して設定確認画面に進みます。設定を確認してAボタンを押すと対戦がスタートします。

4.もどる

前の画面に戻ります。



通信ケーブルを使って対戦する・・・

ゲームモードを選ぶ画面で「みんなで遊ぶ」を選びと、つづきのデータが表示されるので「はい」を選びます。その後「つうしんたいせん」を選びます。通信ケーブルのつなぎ方は36～37ページをよく読んで正しくつなげて下さい。

通信対戦をする際の注意

- 通信ケーブルは全ての本体の電源がOFFになっていることを確認して接続してください。正しく接続ができたら全ての本体の電源をONにしてください。
- 「つづきのデータ」を使わないと通信対戦ができませんので必ず使ってください。
- 自分の順番ではない時はむやみにボタンを押さないでください。誤動作の原因となります。

ケーブル接続の確認

ケーブル接続の確認画面でケーブルが正しく接続されているかを確認します。「OK!」と表示されれば正しく接続されています。全員の接続が確認できたら「1P」の人がAボタンを押します。「1P」の人とは「1P」の表示の横に「★」マークがついている人です。



プレイヤー設定

1P 2P 3P 4P

1台で対戦する時と同じ操作ですが通信の場合は他のプレイヤーの設定を変えることはできません。設定は1～4Pの人が1人ずつ順番にしていきます。設定した後、STARTボタンを押すと次の人が設定できます。

マップ設定・その他の設定

1P

1台で対戦する時と同じ操作ですが、この設定は「ケーブル接続の確認」で「1P」になった人が代表で設定することになり、他のプレイヤーは設定することができません。

完了

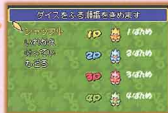
1P

全ての設定が終わったらカーソルを合わせてAボタンを押すと次の画面が表示されます。この操作も「1P」になった人が代表で操作します。

順番設定

1P

プレイヤー設定が全て終わるとダイスをふる順番を決める画面が表示されます。順番設定は1台で対戦する時と同じ操作です。順番の設定が終わったら今までの設定確認画面が表示されます。この操作も「1P」になった人が代表で操作します。設定を確認したらAボタンを押して通信対戦スタートです。





つうしん 通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ----- プレイする人数分の台数
 - 「チョコボランド」カートリッジ -- プレイする人数分の個数
 - ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
- ・2人プレイの場合…1本 ・3人プレイの場合…2本
 ・4人プレイの場合…3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34～35ページをご覧ください。

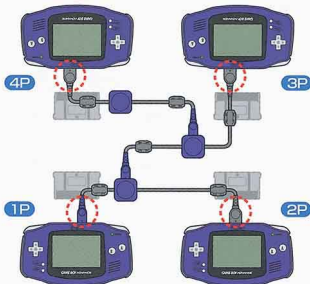
- ※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ※1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
 (プラグの大きさに注意)

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】



ゲームのアドバイス

「マスのレベルアップは必ずしよう!」

CPに余裕があったら必ずレベルアップをするようにしましょう。レベルが高いほどライバルからもたくさんのCPを集めることができます。



「CPがマイナスになってもあきらめるな!」

CPがなくなった場合、自分のマスに置いている友達に帰ってもらってマスを手放すことでCPを手に入れることができます。しかし、持っているマスもなくなった場合はマイナスのままゲームは進んでいきます。でもあきらめないでください。ガマンしてがんばればチャンスは必ずやってきます。



「チェッククリスタルは全部通らなくても良い!」

スタートマスに戻るとチェッククリスタルを通った数によってボーナスCPがもらえますが、必ず全部通らなければならないということはありません。1つでもチェックしていればチェックした数に応じてボーナスCPがもらえます。

★ チョコチ	4512	10
ブルークリスタル	180	0
グリーンクリスタル	240	0
レッドクリスタル	240	0
ショップ	798	1/5
レベルアップ	118	200
ライバルCP	318	

「ライバルの特性を見抜こう」

ライバル達はそれぞれ戦い方にクセがあります。ゲームをしばらくしていると必ずそのクセは見えてくるはず。攻撃魔石をたくさん使ったり、ひたすら1つのマスのレベルを上げたりなどという特性をいち早く見抜いて、そのライバルに効果的な攻略方法を見つけてゲームを有利に進めましょう。

サハギンはプレイヤーのマスを乗っ取ることが多いライバルです。





ことば せつめい 言葉の説明

こうげき ませき 「攻撃魔石はうまく使おう」

ライバルのジャマをするのに大変便利な「攻撃魔石」。しかし、よく考えて使わなければ役に立たないことがあります。「加速」や「減速」の効果を持った攻撃魔石をわざと自分に使って行きたいマスに行ったり、ライバルと同じ攻撃魔石を持つことでライバルからの攻撃を防いだりなど、攻撃魔石の効果や特徴をよく理解して使うことが大切です。



ぼうけん ぼうつ 「チョコポの冒険はまだまだ続く…。」

「おはなし」を全てクリアしてもまだまだチョコポの冒険は続きます。クリアした後のチョコポランドでは新たな発見があるかもしれません。



アップ率

マスのCPをアップさせる数値です。

アップ率



エリア

同じ形のマスが連なって並んでいる範囲です。



エリア

かねがけ

自分のマスに置かれた友達と同じ友達をもう1体置くことです。最大で3体まで置くことができます。



切り替えポイントマス

1方向をトオセンボすることが
できるマスです。



クリスタルポイント (CP)



魔石やマスなどを手に入れ
たり、ライバルのマスに止
まってしまった時に使う「お
金」のようなものです。

攻撃魔石

ライバルに「眠り」や「混乱」などの状態異常を与える魔石です。

コマ

チョコボやライバルなどのステージマップでダイスを振って移動したりするキャラクターのことで



チョコボ



黒魔道士



ベヒーモス



ラミア

召喚

「スタートマス」「チェッククリスタルマス」「召喚屋さんマス」
でCPを使って友達・攻撃魔石を手に入れることです。

召喚屋さんマス

CPを使って友達・攻撃魔石を召喚
できるお店です。



ずかん

友達魔石や攻撃魔石の情報を見ることができます。ただし「お
はなしを遊ぶ」で仲間にしたものしか見ることはできません。

スタートマス

ここからゲームが始まります。また、ここに戻ってくるとチ
ェックしたクリスタルの数や持っているマスによってボー
ナスCPがもらえます。目標CPが貯まった状態でここにく
ると優勝になります。

チェッククリスタルマス

どのステージにも必ずある緑・赤・青・黄の4色のクリスタル
の形をしたマスです。チェックした数によってスタートマ
スでもらえるボーナスが変わります。

友達魔石

この魔石で友達を呼ぶことができます。
マスを自分のものにしたいとき友達を呼べばそのマスを守ってくれます。

独占

同じ形をしたマスを全部自分のもの
にすることです。

友達の交代

自分のマスに置いている友達を違う友達に置きかえること
です。友達を交代する時は、今置かれている友達を召喚する
時に必要なCPを使わなければならないかもしれません。

マスのクリスタルポイント

マスを決めたときや、ライバルのマスを止まっ
た時などに使わなければならないCPを表しています。

マスのレベル

マスの上に表示されている黄色いクリスタルの数がレベル
を表しています。レベルが高いほどライバルからたくさん
のCPがもらえます。自分のマスやチェッククリスタルマス
に止まったりスタートマスを通ったりした時CPを使うこと
でマスのレベルをアップさせることができます。

ライバル

今回の冒険でチョコボが戦う対戦相手です。



使用上の注意

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングをしてください。

- ※端子部に無理な力を加えないでください。
- ※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

ゲーム
カートリッジ



綿棒または
クリーニングスティック
矢印方向に5~10回
動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4470747号

実用新案登録 第1990850号

MADE IN JAPAN



SQUARESOFT®
株式会社スクウェア