

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

AGB-BFFJ-JPN



FINAL FANTASY. I・II
ADVANCE

ファイナルファンタジーI・IIアドバンス

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ファイナルファンタジー・II アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- ものに当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できません。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ ゲームボーイアドバンス/ライト	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×



FINAL FANTASY

操作方法 6 ※

FINAL FANTASY プロローグ	8
ゲームの始め方とセーブ	9
ジョブキャラクター	10
メニュー画面の見方	12
メニューコマンド	13
バトル画面の見方	18
バトルコマンド	19
ステータス異常 乗り物ガイド	20
お店ガイド アイテムリスト	21
魔法リスト	22

※このページはI・II 共通の内容になります。



FINAL FANTASY II

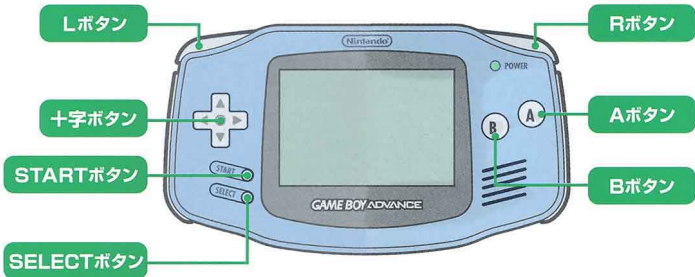
FINAL FANTASY II プロローグ	24
ゲームの始め方とセーブ	25
キャラクター	26
ワードメモリーシステム	28
メニュー画面の見方	29
メニューコマンド	30
バトル画面の見方	36
バトルコマンド	37
ステータス異常	38
熟練度システム	39
成長システム	40
乗り物ガイド お店ガイド	41
アイテムリスト	42
魔法リスト	43

モンスター図鑑について 45 ※



操作方法

※操作方法はI・II共通になります。



十字ボタン	キャラクターの移動や、画面中のカーソルの移動に使用します。
Aボタン	コマンドの決定や情報、アイテムを収集するためのボタンで主に次の機能があります。コマンドの決定／会話をする／調べる／飛空艇などの乗り物の乗り降り。
Bボタン	コマンドのキャンセル、前の画面に戻る。町やダンジョンで押しながら移動するとダッシュします。

STARTボタン	メニュー画面を開く。
Bボタン＋SELECTボタン	マップ画面を表示。 (FF II ではリング入手後から表示可能になります)
Lボタン Rボタン	メニュー画面などで、画面上に L R が表示されている時、 ページの切り替えができます。

ゲームの始め方とセーブ

ゲームの始め方

カートリッジを GBA 本体に差し込み、
タイトルセレクト画面で
「FINAL FANTASY」を選びます。



初めてゲームをする場合

初めからプレイするには、「ニューゲーム」を選び、決定します。

キャラクター設定画面

キャラクターの職業（ジョブ）を選択し、
名前を入力します。

職業を選ぶ

キャラクターグラフィックにカーソルを合わせ、
A ボタンで決定し、職業を選択します。



名前を入力する

カーソルを「????」に合わせ、A ボタンで決定すると文字入力
画面が表示されます。名前入力後、START ボタンで決定します。
キャラクター設定画面で、カーソルをキャラクター、又は「????」に合わせ、
SELECT ボタンを押すとあらかじめ登録されている名前を選択することが
できます。(SELECT ボタンを押すたびに名前が変更されます)

メッセージ表示選択

メッセージ表示を漢字表記・ひらがな表記から選択することができます。
ゲーム開始後でもコンフィグメニューで自由に切り替えることが可能です。

セーブデータがある場合

「ロードゲーム」を選択し、ゲームを再開したいセーブデータを選び、
決定します。

ゲームのセーブ

メニュー画面で、「セーブ」コマンドを選択するとゲームデータを3つまで
セーブ（記録）することができます。

FINAL FANTASY Prologue

この世は 暗黒に包まれている
風はやみ 海は荒れ… 大地は腐ってゆく
しかし… 人々は、ひとつの予言を信じ それを待っていた

「この世 暗黒に染まりし時 4人の光の戦士 現れん…」

長い冒険の末 4人の若者がこの地にたどり着いた
そして、その手には それぞれクリスタルが握られていた…



ジョブ（職業）

プレイヤーは光の戦士となり、ゲーム開始時に6つのジョブの中から4人を選択します。それぞれのジョブは、ある条件を満たすと上級のジョブにクラスチェンジすることができます。しかし、それぞれのジョブごとの上級ジョブ以外にはクラスチェンジすることはできません。

戦士

（クラスチェンジ→ナイト）

あらゆる武器を使いこなす、
戦闘のプロフェッショナル。
攻撃力・防御力に優れる。
ナイトになると魔法を使えるようになる。



シーフ

（クラスチェンジ→忍者）

すばやい動きが自慢の盗賊。
忍者になると魔法を使えるようになる。

モンク

（クラスチェンジ→スーパーモンク）

肉体と精神を鍛え上げた武道家。
素手での戦闘を得意とする。



赤魔術士

（クラスチェンジ→赤魔道士）

白・黒魔法をバランスよく使いこなす、
万能な魔術士。



白魔術士

（クラスチェンジ→白魔道士）

回復や防御が中心の白魔法を
得意とする魔術士。
体力は自信がない。



黒魔術士

（クラスチェンジ→黒魔道士）

攻撃中心の黒魔法を自在にあやつる魔術士。
武器による攻撃は不向き。



メニュー画面の見方

バトルやイベント中以外の時にSTARTボタンを押すと、次のようなメニュー画面が表示されます。



1 パーティキャラクター

現在のパーティキャラクターのレベル・HP・MP・ステータス異常などが確認できます。

2 メニューコマンド

メニュー画面で使用できるコマンドです。(P13～17でくわしく説明します)

3 ギル

所持金(単位/ギル)

4 プレイ時間

現在までのプレイ時間

5 クリスタル

光の戦士(プレイヤー)が持つクリスタルを表示しています。冒険を進める中でクリスタルの光を取り戻すと、それぞれの光を放ちます。

6 現在地

現在いる場所の名前

メニューコマンド

メニュー画面では次のコマンドが使えます。コマンドを実行するとそれぞれのメニュー画面が表示されます。

アイテム

現在持っているアイテムを使用するコマンドです。Bボタンを押すと「つかう」以外のサブコマンドを選択できます。

1 「アイテム」サブコマンド

2 アイテムリスト

持っているアイテムとその個数を表示します。

3 アイテムの説明

カーソルで指したアイテムの説明を表示します。



アイテムを使用する

「つかう」コマンドを選択し、使いたいアイテムにカーソルを合わせ、Aボタンを2回押します。アイテムによってはその後誰に使用するか選択し、決定します。装備アイテムを選択し決定すると、ジョブごとの装備可・不可が表示されます。

◎アイテムの並び替え

1つ目のアイテムを選択しAボタンを押し、続けて別のアイテムを選択して、もう1度Aボタンを押すと2つのアイテムの場所を入れ替えることができます。

アイテムをせいとんする

「せいとん」コマンドを選択、決定すると「消費アイテム」「武器」「防具」の順に自動でアイテムリストを並べ変えることができます。

だいじなもの

ゲームの進行に必要な、入手済みの重要アイテムを表示します。

まほう

現在覚えている魔法を確認・使用するコマンドです。

B ボタンを押すと「つかう」以外のサブコマンドを選択できます。

① 「まほう」サブコマンド

② 消費MP

カーソルで指した魔法の消費MPを表示します。

③ 魔法レベル

レベルごとに3 つまで覚えることができます。現在使用不可の魔法は暗く表示されます。

④ 魔法の説明

カーソルで指した魔法の説明を表示します。



魔法を使用する

「つかう」コマンドを選択し、使いたい魔法にカーソルを合わせ、A ボタンを押します。

魔法の種類によっては、次に誰に使用するかを選択し、決定します。

魔法をわすれる

「わすれる」コマンドを選択し、忘れたい魔法にカーソルを合わせてA ボタンを押すと魔法を忘れることができます。忘れたい魔法は、魔法屋で購入しなければ再び使用することができなくなりますのでご注意ください。

魔法の覚え方

魔法は町などにある、魔法屋で購入して覚えます。魔法は魔法レベルごとに4 種類づつあり、同じレベルの魔法は同時に3 つまでしか覚えることができません。他の魔法を覚えたいときは「まほう」サブコマンドの「わすれる」コマンドで覚えている魔法を忘れてから、別の魔法を購入して覚えます。また、キャラクターのレベルが十分でない場合は、そのレベルに応じた魔法レベルの魔法しか覚えることができません。

そうび

所持している武器・防具を装備させることができます。

① 「そうび」サブコマンド

② 装備箇所と現在の装備

③ 装備できる所持アイテム

現在と装備後のステータス
装備後のステータス値は黄がアップ、
グレーがダウン、白が変化無しを表
します。

④ 装備アイテムの説明



武器・防具を装備する

「そうび」コマンドを選択し、装備したい箇所にカーソルを合わせてA ボタンを押すと、装備可能なアイテムが表示されます。装備したいアイテムを選択し、決定すると装備できます。

さいきょう

所持アイテムの中から、自動で攻撃力が最強の装備アイテムを装備します。

はずす

現在の装備をはずすことができます。はずしたい装備の箇所にカーソルを合わせて決定します。

ステータス

選択したキャラクターのステータスの詳細を確認することができます。

- 1 キャラクターの名前
ジョブ・レベル
現在のHP・MP

- 2 現在使用できる
最大魔法レベル

キャラクターのジョブ・現在のレベルによって、使用できる魔法レベルが決定されます。

- 3 現在の装備

- 4 各種ステータス数値

名前		ステータス	
1	コロ	レベル	120
2	HP	1000 / 1000	
3	魔法LV	5	
4	現在の魔法レベル	16226	
5	現在のHP	2674	
6	現在のMP	5	
7	現在の物理攻撃力	30	
8	現在の魔法攻撃力	5	
9	現在の物理防御力	18	
10	現在の魔法防御力	10	
11	現在の物理回避率	56	
12	現在の魔法回避率	19	
13	現在の物理クリティカル	50	
14	現在の魔法クリティカル	50	

たいれつ

キャラクターの並び順を変更することができます。

並び順の変更

変更したいキャラクターにカーソルを合わせて A ボタンを押します。次にもう一人を選択し、A ボタンを押すと並び順が変更されます。並び順は後方にいるほど敵の攻撃を受けにくくなります。HP の少ない魔道士などは後ろのほうに配置するとよいでしょう。

コンフィグ

ゲームの各種システムを自分の好みに応じて変更することができます。

設定することができます		コンフィグ	
B ボタンダッシュ	ON	OFF	
カーソルいちきおく	ON	OFF	
メッセージひょうじ	ON	OFF	
メッセージそくど	1	2	3
ウィンドウカラー	RD	GO	B5
モンスターすかん			

現在の状態を確認することができます

↑: 上へ移動
↓: 下へ移動

B ボタンダッシュ

町やダンジョンなどで、B ボタンを押しながら移動するとダッシュするか、通常の移動時にダッシュするか選ぶことができます。

カーソルいちきおく

カーソルの位置を記憶させるかどうか選択できます。

メッセージひょうじ

セリフなどのメッセージを、漢字表示・ひらがな表示から選択することができます。

メッセージそくど

メッセージを表示する速度を設定することができます。

ウィンドウカラー

ウィンドウのカラーを好きな色に変更することができます。

モンスターすかん

いまだに倒したモンスターの数や、情報を確認することができます。(P45 参照)

セーブ

現在の状態を3つまでセーブ(記憶)することができます。

バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると、次のようなバトル画面に切り替わります。



- 1 ウィンドウが開き、バトル中のメッセージや魔法、アイテムの効果説明が表示されます。
- 2 パーティキャラクターのグラフィック
- 3 敵モンスターのグラフィック
- 4 敵モンスターの名前・数
- 5 バトルコマンド(P19でくわしく説明します)
- 6 キャラクターの現在のHP / 最大HP・現在のMP

バトルコマンド

たたかう
装備している武器で攻撃します。武器を装備していない場合は素手で戦うこととなります。

まほう
覚えている魔法を使用します。魔法のリストが表示されますので、使用する魔法と誰に対して使用するのが選択し、決定します。

アイテム
アイテムを使用します。使用するアイテムを選択し、誰に対して使用するのが選択し、決定します。

そうび
装備を変更します。現在の装備から変更したい箇所を選び、決定します。次に装備可能なアイテムが表示されますのでその中から選び、決定すると装備が変更できます。








にげる
バトルから逃げようと試みます。1人でも逃げることに成功すれば、全員がバトルから逃げるができます。先頭キャラの行動選択時には、Lボタン+Rボタン同時押しで、全員の「にげる」コマンドを同時に選択することができます。

バトルの終了
バトルは敵モンスターを全滅させるか、敵・味方どちらかが逃げ出すまで続けられます。無事に勝つことができれば、お金(ギル)やアイテム、経験値がもらえます。

ゲームオーバー
全員が戦闘不能、石化状態になった場合はゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、最後にセーブしたところからやりなおしになりますので、こまめにセーブすることを心がけましょう。



ステータス異常

バトル後に解除		眠り	眠ってしまい操作不能になる。
		暗闇	視界が悪くなり、物理攻撃が当たりにくくなる。
		沈黙	魔法が使えなくなる。
		まひ	体が動かなくなり、操作不能になる。
バトル後も継続		毒	毒によってHPが徐々に減少する。
		石化	石になって、操作不能になる。
		戦闘不能	回復するまで操作不能になる。

乗り物ガイド

「ファイナルファンタジー」の世界には、フィールドを自在に移動できる3つの乗り物が登場します。

船

海を自由に移動できますが、川や湖に入ることはできません。フィールド上の港で乗り降りを行います。



カヌー

川や湖を移動できる小型の船。入手後は川や湖を移動しようとすると自動で乗り降りできます。



飛空艇

空を徒歩の4倍のスピードで移動します。キャラクターを飛空艇に合わせてAボタンを押すと乗ることができます。乗っているときにAボタンを押すと降りることができます。飛空艇の乗り降りは平地に限られています。



お店ガイド

カウンター越しに店の人に話しかけると、アイテムの売り買いができます。

武器屋 敵を攻撃する武器を売っています。		白魔法屋 白魔法を売っています。	
防具屋 敵の攻撃から身を守る防具を売っています。		黒魔法屋 黒魔法を売っています。	
道具屋 便利な道具を売っています。		教会 戦闘不能になった者を復活させてくれます。	
宿屋 HP・MPを完全に回復できます。			

+ 字キー右	+ 1
+ 字キー左	- 1
+ 字キー上	+ 10
+ 字キー下	- 10

アイテムを買う(売る)時の数の増減について
買う(売る)アイテムを選択後、
数の増減は右の操作方法で行います。

アイテムリスト

これ以外にも、様々なアイテムが存在します。

ポーション	HPを50回復させる。
ハイポーション	HPを150回復させる。
エクスポーション	HPを完全に回復させる。
エーテル	MPを50回復させる。
エーテルターボ	MPを150回復させる。
エーテルドライ	MPを完全に回復させる。
エリクサー	HPとMPを完全に回復させる。
フェニックスのお	戦闘不能状態を治療する。
やまびこそう	沈黙状態を治療する。
ばんのうやく	戦闘不能・石化以外の状態を治療する。
ねぶくろ	全員のHPを少し回復する・フィールドで使うことができる。
テント	全員のHPとMPを少し回復する・フィールドで使うことができる。

白魔法

レベル	名称	効果範囲	効果
1	ケアル	味方・単	味方一人のHPを少し回復させる。
1	ディア	敵・全	アンデッド全体にダメージを与える。
1	プロテス	味方・単	味方一人の防御力をアップさせる。
1	ブリンク	自分	自分の回避率をアップさせる。
2	ブラナ	味方・単	味方一人の昏悶状態を回復する。
2	サイレス	敵・全	敵全体の魔法を封じる。
2	バサンド	味方・全	稲妻のダメージを1/2に減らす。
2	インビジ	味方・単	味方一人の回避率をアップさせる。
3	ケアルア	味方・単	味方一人のHPを回復させる。
3	アディア	敵・全	アンデッド全体にダメージを与える。
3	バファイ	味方・全	炎のダメージを1/2に減らす。
3	ヒール	味方・全	味方全体のHPを回復させる。
4	ポイソナ	味方・単	味方一人の毒状態を回復する。
4	ファイア	敵・全	敵全体に恐怖心を与えて追い払う。
4	バコルド	味方・全	冷気のダメージを1/2に減らす。
4	ボキヤル	味方・単	味方一人の沈黙状態を回復する。
5	ケアルダ	味方・単	味方一人のHPを回復させる。
5	レイズ	味方・単	味方一人の戦闘不能状態を回復する。
5	ダディア	敵・全	アンデッド全体にダメージを与える。
5	ヒーラ	味方・全	味方全体のHPを回復させる。
6	ストナ	味方・単	味方一人の石化不能状態を回復する。
6	ダテレボ	—	ダンジョンなどから一気に外に脱出する。
6	プロテア	味方・全	味方全体の防御力をアップさせる。
6	インピア	味方・全	味方全体の回避率をアップさせる。
7	ケアルガ	味方・単	味方一人のHPを完全に回復させる。
7	ガディア	敵・全	アンデッド全体にダメージを与える。
7	バマジク	味方・全	敵の即死攻撃を防ぎやすくする。
7	ラヒーラ	味方・全	味方全体のHPを回復させる。
8	アレイズ	味方・単	味方一人の戦闘不能状態を完全に回復する。
8	ホーリー	敵・全	敵全体に神聖な光でダメージを与える。
8	バオル	味方・単	味方一人の全ての魔法ダメージを1/2にする。
8	デスペル	敵・単	敵の持つ魔法防御を消し去る。

黒魔法

レベル	名称	効果範囲	効果
1	ファイブ	敵・単	敵一体に炎でダメージを与える。
1	スリプル	敵・全	敵全体を眠り状態にする。
1	シェイブ	敵・単	敵一体を見やすくして回避率を下げる。
1	サンダー	敵・単	敵一体に稲妻でダメージを与える。
2	ブリザド	敵・単	敵一体に冷気でダメージを与える。
2	ダクネス	敵・全	敵全体を暗闇状態にする。
2	ストライ	味方・単	味方一人の攻撃力をアップさせる。
2	スロウ	敵・全	敵全体の動きを遅くして攻撃回数を減らす。
3	ファイラ	敵・全	敵全体に炎でダメージを与える。
3	ホールド	敵・単	敵一体を麻痺状態にする。
3	サンダラ	敵・全	敵全体に稲妻でダメージを与える。
3	シェイラ	敵・全	敵全体を見やすくして回避率を下げる。
4	スリブラ	敵・単	敵一体を眠り状態にする。
4	ヘイスト	味方・単	味方一人の動作を速くし、攻撃回数が2倍になる。
4	コンフュ	敵・全	敵全体の心を乱し、混乱状態にする。
4	ブリザラ	敵・全	敵全体に冷気でダメージを与える。
5	ファイガ	敵・全	敵全体に炎でダメージを与える。
5	クラウド	敵・全	敵全体を毒と混乱の霧で即死させる。
5	テレポ	—	一つ前の階に戻ることができる。
5	ラスロウ	敵・単	敵一体を遅くして、攻撃回数を減らす。
6	サンガー	敵・全	敵全体に稲妻でダメージを与える。
6	デス	敵・単	敵一体を即死させる。
6	クエイク	敵・全	敵全体を地割れに飲み込ませる。
6	スタン	敵・単	敵一体を麻痺状態にする。
7	ブリザガ	敵・全	敵全体に冷気でダメージを与える。
7	ブレイク	敵・単	敵一体を石化状態にする。
7	セーバー	自分	自分の攻撃力と命中率を上げる。
7	ブライン	敵・単	敵一体を暗闇状態にする。
8	フレアー	敵・全	敵全体に光と高熱でダメージを与える。
8	ストップ	敵・全	敵全体の動きを止めて、麻痺状態にする。
8	デジョン	敵・全	敵全体を異次元に送り込む。
8	キル	敵・単	敵一体を即死させる。

FINAL FANTASY II

Prologue

長く続いていた平和が、今、終わりをつけた。
バラムキア帝国の皇帝が、魔界から魔物を呼び出し、
世界征服に乗り出したのである。

これに対し反乱軍は、フィン王国において立ち上がったが、
帝国の総攻撃にあい、城を奪われ、
辺境の町アルテアへと、撤退をよぎなくされた。

ここフィン王国に住む4人の若者たちが、
敵の攻撃によって両親を失い、
執拗な敵の追っ手から逃げつづけていた…



ゲームの始め方とセーブ

ゲームの始め方

カートリッジをGBA本体に差し込み、
タイトルセレクト画面で
「FINAL FANTASY II」を選びます。



初めてゲームをする場合

初めからプレイするには、「ニューゲーム」を選び、決定します。

名前を入力する

ニューゲームを選ぶと名前入力画面が
表示されます。カーソルをキャラクター
の名前に合わせAボタンを押すと、
名前入力画面になります。名前入力後、
STARTボタンで決定します。



メッセージ表示選択

メッセージ表示を漢字表記・ひらがな表記から選択することができます。
ゲーム開始後でもコンフィグメニューで自由に切り替えることが可能です。

セーブデータがある場合

「ロードゲーム」を選択し、ゲームを再開したいセーブデータを選び、
決定します。

ゲームのセーブ

メニュー画面で、「セーブ」コマンドを選択するとゲームデータを3つまで
セーブ(記録)することができます。



Frieren

フリオニール

幼い頃にレオンハルトの両親に拾われ、レオンハルト、マリアとともに兄弟のように育てられた。フィン王国がパラメキア帝国軍に襲撃された時にその育ての両親を失い、反乱軍として帝国への復讐に立ち上ることを決意する。



Guy

ガイ

鍛え抜かれた肉体、隆々とした筋肉を持ち、その怪力は誰にも負けない。大きな体からは想像もつかぬほど、朴訥で優しい性格で、動物との意志の疎通をはかることもできる。

Maria

マリア

レオンハルトの実妹。行方の分からぬ、兄レオンハルトの身を案じながら、帝国軍との戦いを続ける気丈な少女。



Leonhart

レオンハルト

マリアの実兄であり、フリオニールとは義兄弟で親友でもある。両親を帝国軍に殺され、4人で追っ手から逃げ続けていたが、森の中で突然黒騎士に襲われ、1人だけ行方不明になってしまう。



ワードメモリーシステム

人と会話したい時や、何かを調べたい時には、その前に立ちAボタンを押します。この時、画面左下にワードメモリーウィンドウが表示された場合、以下のコマンドが実行できます。

おぼえる

会話の中に赤色で表示された言葉がある場合、ワードメモリーウィンドウの「おぼえる」コマンドでその言葉を覚えることができます。「おぼえる」を選び、覚えたい言葉にカーソルを合わせAボタンを押して決定して下さい。覚えた「ことば」はメニュー画面でも見ることができます。



たずねる

ワードメモリーウィンドウから「たずねる」コマンドを選ぶと、ウィンドウが開き、覚えている「ことば」が表示されますので、たずねたい「ことば」にカーソルを合わせAボタンで決定します。



アイテム

手持ちのアイテムを人に渡したり、使いたい時はこのコマンドを選びます。アイテムを選択し、Aボタンで決定して下さい。



メニュー画面の見方

バトルやイベント中以外の時にSTARTボタンを押すと、次のようなメニュー画面が表示されます。



1 パーティキャラクター

現在のパーティキャラクターのHP・MP・ステータス異常などが確認できます。

2 メニューコマンド

メニュー画面で使用できるコマンドです。(P30～35でくわしく説明します)

3 現在地

現在いる場所の名前。

4 プレイ時間

現在までのプレイ時間。

5 プレイ総歩数

現在まで歩いた歩数。

6 ギル

所持金。(単位/ギル)

× ニューコマンド

メニュー画面では次のコマンドが使えます。
コマンドを実行するとそれぞれのメニュー画面が表示されます。

アイテム

現在持っているアイテムを使用するコマンドです。
B ボタンを押すと「つかう」以外のサブコマンドを選択できます。

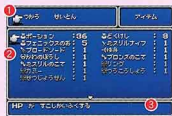
① 「アイテム」サブコマンド

② アイテムリスト

持っているアイテムとその個数を表示します。

③ アイテムの説明

カーソルで指したアイテムの説明を表示します。



アイテムを使用する

「つかう」コマンドを選択し、使いたいアイテムにカーソルを合わせ、A ボタンを2回押します。アイテムによってはその後誰に使用するか選択し、決定します。装備アイテムを選択しA ボタンを2回押すと、現在装備中の装備品との攻撃力・防御力の比較を見ることができます。

◎アイテムの並び替え

並び替えるアイテムにカーソルを合わせ、A ボタンを押し、続けて別のアイテムを選択して、もう1度A ボタンを押すと2つのアイテムの場所を入れ替えることができます。

アイテムをせいとんする

「せいとん」コマンドを選択、決定すると「回復アイテム」「攻撃アイテム」「魔法の本」「武器」「防具」「その他のアイテム」の順に自動でアイテムリストを並び替えることができます。

まほう

現在覚えている魔法を確認・使用するコマンドです。

① 魔法の名称／熟練度レベル ／熟練度ポイントゲージ

※熟練度についてはP.39を参照して下さい。

② 消費MP

カーソルで指した魔法の消費MPを表示します。

③ 魔法の説明

カーソルで指した魔法の説明を表示します。

④ わすれる

覚えた魔法を忘れさせることができます。



魔法を使用する

使いたい魔法にカーソルを合わせ、A ボタンを押します。魔法の種類によっては、次に誰に使用するかを選択し、決定します。現在使用不可の魔法は文字が暗く表示されます。

魔法をわすれる

「わすれる」コマンドを選択し、忘れたい魔法にカーソルを合わせてA ボタンを押すと魔法を忘れることができます。忘れた魔法は、再度「魔法の本」などを使用しなければ、覚え直すことができなくなりますのでご注意ください。

魔法の覚え方

魔法は「魔法の本」を魔法屋で購入したり、宝箱から手に入れて「アイテム画面」で覚えたい「魔法の本」を使うと覚えることができます。どのキャラクターでも全ての魔法を覚えることができ、1人につき最大16個の魔法を覚えることができます。それ以上を覚えたいときは、忘れたい魔法を忘れてから、別の「魔法の本」を読みます。

× ニューコマンド

そうび

所持している武器・防具を装備させることができます。

- 1 「そうび」サブコマンド
- 2 装備箇所と現在の装備
- 3 現在と装備後のステータス
装備後のステータス値は緑がアップ、赤がダウン、白が変化無しを表します。
- 4 装備可能な所持アイテム
- 5 装備アイテムの説明



武器・防具を装備する

「そうび」コマンドを選択し、装備したい箇所にカーソルを合わせて A ボタンを押すと、装備可能なアイテムが表示されます。装備したいアイテムを選択し、決定すると装備できます。「はずす」コマンドを選択すると装備をはずすことができます。

ざいぎょう

所持アイテムの中から、自動で各部位に装備アイテムを装備します。武器はもっとも熟練度の高い武器を利き腕に装備します。防具は最も防御力の高いものを装備します。

ぼうぎょざいぎょう

武器、盾以外の所持アイテムの中から、自動で防御力の高い防具を装備します。

ステータス

選択したキャラクターのステータスの詳細を確認することができます。A ボタンを押すことによってステータス画面を切り替えることができます。

- 1 キャラクターの利き腕です。利き腕に武器を装備しないと攻撃力は減少します。
- 2 装備している武器の攻撃力 + キャラクターの攻撃力
- 3 命中レベル / 命中確率
- 4 装備している防具の防御力 + キャラクターの防御力
- 5 回避レベル / 回避率
- 6 魔法防御レベル / 魔法防御確率
- 7 各武器、盾の熟練度レベル / 熟練度ポイントゲージ
※熟練度については P.39 を参照して下さい。
- 8 キャラクターの現在の装備
- 9 ステータスの各種数値
- 10 覚えていた魔法の名称 / 熟練度レベル / 熟練度ポイントゲージ / 消費 MP
※熟練度については P.39 を参照して下さい。



× ニューコマンド

たいれつ

戦闘時のキャラクターの位置を決定します。

カーソルでキャラクターを選びAボタンを押すごとにキャラクターが前後に移動します。

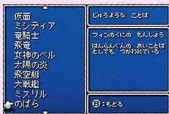
キャラクターを後ろに下げると、弓矢以外の直接攻撃を全く受けなくなりますが、敵に対しても弓矢以外の武器では攻撃できなくなります。魔法は前後どちらでも効果は変わりません。

※全てのキャラクターを後ろに下げることができません。



ことば

ワードメモリーシステム (P.28) の「おぼえる」コマンドで覚えた「ことば」を見ることができます。



コンフィグ

ゲームの各種システムを自分の好みに応じて変更することができます。



Bボタンダッシュ

町やダンジョンなどで、Bボタンを押しながら移動するとダッシュするか、通常の移動時にダッシュするか選ぶことができます。

カーソルいちきおく

カーソルの位置を記憶させるかどうか選択できます。

メッセージひょうじ

セリフなどのメッセージを、漢字表示・ひらがな表示から選択することができます。

メッセージそくど

メッセージを表示する速度を設定することができます。

ウィンドウカラー

ウィンドウのカラーを好きな色に変更することができます。

モンスターすかん

いままでに倒したモンスターの数や、情報を確認することができます。(P45 参照)

セーブ

現在の状態を3つまでセーブ(記憶)することができます。

バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると、次のようなバトル画面に切り替わります。



- 1 ウィンドウが開き、バトル中のメッセージや魔法、アイテムの効果説明が表示されます。
- 2 パーティキャラクターのグラフィック
- 3 敵モンスターのグラフィック
- 4 敵モンスターの名前・数
- 5 バトルコマンド(P37でくわしく説明します)
- 6 キャラクターの現在のHP / 最大HP・現在のMP

バトルコマンド

たたかう

装備している武器で攻撃します。武器を装備していない場合は素手で戦うことになります。

まほう

覚えている魔法を使用します。使う魔法を選択し、敵・味方に「単体」または「全体」のどちらで使用するのかが選択します。カーソルを上に移動させていくと「全体」を選択することができます。

アイテム

アイテムの使用および、装備の変更ができます。カーソルを上に移動させていくと装備アイテムが表示されますので、A ボタンで選択し、カーソルを装備変更したいアイテムに合わせ A ボタンで決定します。

にげる

バトルから逃げようとおもいます。1 人でも逃げることに成功すれば、全員がバトルから離脱することができます。先頭キャラの行動選択時には、L ボタン+R ボタン同時押しで、全員の「にげる」コマンドを同時に選択することができます。

バトルの終了

バトルは敵モンスターを全滅させるか、敵・味方どちらかが逃げ出すまで続けられます。無事に勝つことができれば、お金(ギル)やアイテムが入手でき、熟練度、ステータスなどが上がります。

ゲームオーバー

全員が戦闘不能、石化状態、かえる状態になった場合はゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、最後にセーブしたところからやりなおしになってしまいますので、こまめにセーブすることを心掛けましょう。



ステータス異常

	状態	名前	効果	主な解除方法
バトル中に解除		どく	毒によってHPが徐々に減少する。	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV1以上
		ねむり	眠ってしまい操作不能になる。	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV2以上
		ちんもく	魔法が使えなくなる。	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV3以上
		こびと	体が小さくなり、物理攻撃が当たらなくなる。	ターン毎に一定の確率で回復する／ミニマム／バスナLV4以上
		まひ	体が動かなくなり、操作不能になる。	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV5以上
		こんらん	コマンド入力不可、味方にも物理攻撃を与えてしまう	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV6以上
バトル後も継続		もうどく	毒によってHPが徐々に減少する。	どくしり／エスナLV1以上
		くらやみ	視界が悪くなり、物理攻撃が当たりにくくなる。	めぐすり／エスナLV1以上
		のろい	バトル中のすべての行動の成功率が低下する。	じゃうじか／エスナLV2以上
		わすれる	魔法が使えなくなる。	とんかち／エスナLV3以上
		かえる	魔法が使えなくなる、物理攻撃が当たりにくくなる。	おとめのキッス／エスナLV4以上
		いし	石になって、操作不能になる。	さんのはり／エスナLV5以上
		戦闘不能	回復するまで操作不能になる。	フェニックスのお／レイズ／聖堂で復活

※バトル中のコマンド入力状態で「Rボタン」を押すと、選択しているキャラクターのステータス異常が確認できます。
※「バスナ」「エスナ」は熟練度レベルが上がると成功率が上がります。

熟練度システム

武器や魔法には熟練度というものが設定されており、熟練度ポイントゲージがいっぱいになると熟練度レベルが1つ上がります。熟練度レベルが高いほど、その威力や効果が高くなります。

武器

武器は、バトル終了時に手に持っている武器の熟練度のみ上がります。武器を両手に持った場合、いずれの武器の熟練度も上がります。熟練度レベルが上がるにつれ、攻撃力や命中率が上がります。



盾

盾にも熟練度が設定されています。レベルが上がるにつれ回避率が上昇します。

魔法

魔法は、その1つ1つにそれぞれ熟練度が設定されています。熟練度レベルが上がるにつれ、その効果、効力と戦闘時における威力、成功率が上がります。また魔法の熟練度ポイントは戦闘時以外に使用した時にも上がります。



成長システム

キャラクターはプレイヤーの戦い方によって成長の仕方が変わってきます。基本的にはバトル中に使った能力が成長していきます。キャラクターの各ステータスは、単に戦闘を繰り返すことによって上がるのではなく、バトル中の戦い方や行動によって、それぞれの数値が変化します。

※途中で逃げ出した時や、戦闘不能、石化状態のままバトルが終了した場合は成長しません。



成長要素リスト

行動	成長する主なステータス	ステータスの上昇によって成長する主な能力
「たたかう」コマンドを選ぶ	ちから	物理攻撃の命中率、威力
バトル中のHPの減少	体力	HPの最大値
白魔法を使う	せいしん	白魔法の成功率、効力
黒魔法を使う	ちせい	黒魔法の成功率、効力
バトル中のMPの減少	まひよく	MPの最大値
武器を持って攻撃する	めいちゅうりつ	攻撃回数、命中率
物理攻撃の目標になる	かいひりつ	物理攻撃の回避率
	すばやさ	先制攻撃の発生率
魔法、特殊攻撃の目標になる	まほうぼうぎよ	特殊攻撃の回避率

乗り物ガイド

「ファイナルファンタジーⅡ」の世界には、フィールドを自在に移動できる乗り物が登場します。

船

海を自由に移動できますが、川や湖に入ることはできません。



カヌー

川や湖を移動できる小型の船。入手後は川や湖を移動しよとすると自動で乗り降りできます。



雪上船

雪原を移動することができる船。雪原地帯に入ることのできる唯一の乗り物です。



チョコボ

どこかの森に生息している人なつこい生き物です。ワールドマップ上を徒歩の2倍のスピードで、敵と遭遇することなく移動できます。海や川は渡れません。



飛空艇

空を徒歩の4倍のスピードで移動します。キャラクターを飛空艇に合わせてAボタンを押すと乗ることができ、乗っているときにAボタンを押すと降りることができます。飛空艇の乗り降りは平地に限られています。



お店ガイド

カウンター越しに店の人に話しかけると、アイテムの売り買いができます。

武器屋

敵を攻撃する武器を売っています。



魔法屋

「魔法の本」を売っています。



防具屋

敵の攻撃から身を守る防具を売っています。



聖堂

女神像の前に立ち祈りを捧げると、戦闘不能の仲間を復活させることができます。



道具屋

便利な道具を売っています。



宿屋

HP・MPを完全に回復できます。



パブ

お酒を飲むことはできませんが、様々な情報が手に入ります。



お店ガイド

アイテムを買う(売る)時の数の増減について
買う(売る)アイテムを選択後、
数の増減は右の操作方法で行います。

十字キー右	+1
十字キー左	-1
十字キー上	+10
十字キー下	-10

アイテムリスト

これ以外にも、様々なアイテムが存在します。

アイテム名称	効果
ポーション	HPが少し回復する。
どくけし	「もうどく」状態を治療する。
きんのはり	「いし」状態を治療する。
じゅうじか	「のろい」状態を治療する。
おとめのキッス	「かえる」状態を治療する。
とんかち	「わすれる」状態を治療する。
めぐすり	「くらやみ」状態を治療する。
フェニックスのお	戦闘不能状態を回復させる。
エリクサー	HP・MPが完全に回復する。
エーテル	MPが少し回復する。
ハイポーション	HPが回復する。
コテージ	HP・MPが完全に回復する。野外のみで使用可能。
ウインドフルート	戦闘中に使用すると、竜巻を起こすことができる。
だいちのドラム	戦闘中に使用すると、地震を起こすことができる。
なんきよくのかげ	戦闘中に使用すると、吹雪を起こすことができる。

魔法リスト

白魔法

名称	効果
ケアル	HPを回復する。
レイズ	戦闘不能状態を治す。
バスマ	バトル中の一時的状態変化を治す。
エスナ	永久的状態異常を治す。
バリア	特殊攻撃を防ぐバリアを張る。
ブリンク	分身を作り出し回避率を上げる。
プロテス	魔法の膜で防御力を上げる。
シェル	魔法で包み込み、魔法防御力を上げる。
ウォール	魔法の壁を作り、魔法防御力を上げる。
デスペル	特殊攻撃を防ぐバリアを消し去る。
ミニマム	相手を「こびと」状態にする。
サイレス	相手を「ちんもく」状態にする。
アンチ	相手のMPにダメージを与える。
フォーク	相手を「わすれる」状態にする。
スロウ	一時的に攻撃回数を減らす。
チェンジ	HP・MPを相手と入れ替える。
フィアー	敵が恐怖を覚え、逃げ出しやすくする。
テレポ	相手を異次元に転送する。 ダンジョンなどから地上へ戻る。
ホーリー	聖なる力でダメージを与える。
アルテマ	封印された究極の魔法。

黒魔法

名称	効果
ファイア	炎でダメージを与える。
サンダー	稲妻でダメージを与える。
ブリザド	冷気でダメージを与える。
クラウダ	毒素でダメージを与える。
ドレイン	相手のHPを吸収する。
アスピル	相手のMPを吸収する。
フレアー	核融合を起こし、ダメージを与える。
スリプル	相手を「ねむり」状態にする。
スタン	相手の神経を「まひ」状態にする。
ストップ	相手の時間感覚を「まひ」状態にする。
コンフュ	相手を「こんらん」状態にする。
ブライン	相手を「くらやみ」状態にする。
カーズ	相手を「のろい」状態にする。
トード	相手を「かえる」状態にする。
ブレイク	相手を「いし」状態にする。
デス	相手を即死させる。
デジョン	相手を異次元へ転送する。 ダンジョンなどで、1つ前の階に戻る。
バーサク	一時的に攻撃力を上げる。
ヘイスト	一時的に攻撃回数を上げる。
オーラ	武器を特殊なオーラで包み攻撃力を高める。

モンスター図鑑について

タイトルセレクト画面、各タイトルのコンフィグ画面では、「モンスター図鑑」を見ることができます。

- 倒したモンスター数のパーセンテージ
- モンスターを倒すと、ここに名前と倒した数が表示されます。



カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消滅を防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドーゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

SQUARE ENIX®

GAME BOY · GAMEBOY ADVANCE · ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第 2294769 号、第 4470747 号、第 4524984 号
特許登録 第 2710378 号

©1987, 1988, 2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.