

平成16年3月期 第3四半期業績の概況(連結)

平成16年1月29日

上場会社名 任天堂株式会社

(コード番号：7974 東証・大証 第1部)

(URL <http://www.nintendo.co.jp/kessan/index.html>)

TEL : (075) - 662 - 9600

問合せ先 代表者役職・氏名 :取締役社長 岩田 聡

責任者役職・氏名 :専務取締役経営統括本部長 森 仁洋

1. 四半期財務情報の作成等に係る事項

会計処理の方法の最近連結会計年度における方法との相違の有無 : 無

連結及び持分法の適用範囲の異動の状況 : 無

2. 平成16年3月期第3四半期業績の概況 (平成15年4月1日 ~ 平成15年12月31日)

(1) 経営成績(連結)の進捗状況

(記載金額は百万円未満切り捨て表示)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期(当期)純利益
	百万円 %	百万円 %	百万円 %	百万円 %
16年3月期第3四半期	439,589 -	102,627 -	52,289 -	34,545 -
(参考)15年3月期通期	504,135	100,120	95,040	67,267

	1株当たり四半期(当期)純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期(当期)純利益
	円 銭	円 銭
16年3月期第3四半期	258.27	-
(参考)15年3月期通期	482.15	-

[経営成績(連結)の進捗状況に関する定性的情報等]

当第3四半期においては、据置型ゲーム機「ニンテンドー ゲームキューブ」が、販売価格を値下げしたことにより売上を伸ばしました。対応ソフトウェアでは、「マリオカート ダブルダッシュ」、「マリオパーティ5」などに加え、ゲームボーイアドバンス用ソフトの「ポケットモンスター ルビー/サファイア」などで育成したポケモンがテレビ画面で迫力のバトルを展開する「ポケモンコロシウム」や、楽器型コントローラの「タルコンガ」を使用した、家族全員で楽しめるリズムアクションゲーム「ドンキーコンガ」などが好評を得ました。

一方携帯型ゲーム機関連では、「ゲームボーイアドバンスSP」が引き続き順調に推移し、対応ソフトウェアでは、マリオとルイージがコミカルに共演する「マリオ&ルイージRPG」をはじめ、幅広く売上げました。

これらの結果、売上高は4,395億円となりました。また、為替相場の変動によって為替差損が発生したことなどにより、経常利益は522億円、四半期純利益は345億円となりました。

(2) 財政状態(連結)の変動状況

	総 資 産	株 主 資 本	株主資本比率	1 株 当 た り 株 主 資 本
	百万円	百万円	%	円 銭
16年3月期第3四半期	1,055,438	892,574	84.6	6,676.66
(参考)15年3月期末	1,085,519	890,369	82.0	6,626.74

連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 期 末 残 高
	百万円	百万円	百万円	百万円
16年3月期第3四半期	84,320	40,443	22,903	711,828
(参考)15年3月期通期	23,557	36,088	102,620	748,600

[財政状態(連結)の変動状況に関する定性的情報等]

当第3四半期末における総資産は、主にたな卸資産の減少により、前連結会計期間末に比べて300億円減少し、1兆554億円となりました。また、株主資本は、配当金の支払い等があったものの、利益を確保したことにより22億円増加し、8,925億円となりました。

また、当第3四半期におけるキャッシュ・フローについては、売上によりたな卸資産が大幅に減少し、営業活動によるキャッシュ・フローが843億円となりましたが、ドルに対する円高の影響で、為替換算差額が577億円発生しました。その結果、当第3四半期末の残高は、前連結会計期間末より367億円減少しました。

(3)平成16年3月期の連結業績予想 (平成15年4月1日 ~ 平成16年3月31日)

	売 上 高	経 常 利 益	当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円
前回発表予想(A)	550,000	95,000	60,000
今回発表予想(B)	510,000	85,000	54,000
増減額(B) - (A)	40,000	10,000	6,000
増減率	7.3 %	10.5 %	10.0 %

(参考) 1株当たり予想当期純利益(通期) 402 円 66 銭

[業績予想に関する定性的情報等]

主に国内での売上が予想を下回る見通しとなったため、上記の通り業績予想を修正しました。

[平成16年3月期の個別業績予想 (平成15年4月1日 ~ 平成16年3月31日)]

	売 上 高	経 常 利 益	当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円
前回発表予想(A)	390,000	65,000	40,000
今回発表予想(B)	360,000	58,000	36,000
増減額(B) - (A)	30,000	7,000	4,000
増減率	7.7 %	10.8 %	10.0 %

(参考) 1株当たり予想当期純利益(通期) 268 円 02 銭

業績予想に関する留意事項

本資料で述べられている当社グループの業績予想は、現時点で入手可能な情報に基づき算定していますが、リスクや不確定要素を含んでいるため、実際の業績とは異なる可能性があります。

要 約 連 結 貸 借 対 照 表

期 別 科 目	当連結会計年度第3四半期末 (15. 12. 31 現在)		前連結会計年度 (15. 3. 31 現在)	
	金 額	構 成 比	金 額	構 成 比
(資 産 の 部)	百万円	%	百万円	%
流 動 資 産	938,361	88.9	969,309	89.3
現 金 及 び 預 金	755,862		748,650	
受 取 手 形 及 び 売 掛 金	91,821		49,085	
た な 卸 資 産	37,622		104,524	
そ の 他 金	57,283		72,512	
貸 倒 引 当 金	4,229		5,463	
固 定 資 産	117,077	11.1	116,210	10.7
資 産 合 計	1,055,438	100.0	1,085,519	100.0
(負 債 の 部)				
流 動 負 債	154,469	14.6	186,050	17.2
支 払 手 形 及 び 買 掛 金	85,234		96,475	
未 払 法 人 税 等	20,979		38,913	
そ の 他	48,254		50,661	
固 定 負 債	8,146	0.8	8,946	0.8
負 債 合 計	162,615	15.4	194,996	18.0
(少 数 株 主 持 分)				
少 数 株 主 持 分	248	0.0	153	0.0
(資 本 の 部)				
資 本 金	10,065	1.0	10,065	0.9
資 本 剰 余 金	11,584	1.1	11,584	1.1
利 益 剰 余 金	965,876	91.5	950,262	87.5
その他有価証券評価差額金	5,164	0.5	2,254	0.2
為 替 換 算 調 整 勘 定	13,231	1.3	2,275	0.2
自 己 株 式	86,883	8.2	81,521	7.5
資 本 合 計	892,574	84.6	890,369	82.0
負 債 、 少 数 株 主 持 分 及 び 資 本 合 計	1,055,438	100.0	1,085,519	100.0

要 約 連 結 損 益 計 算 書

期 別 科 目	当連結会計年度第3四半期 (15. 4. 1 ~ 15. 12. 31)		前連結会計年度 (14. 4. 1 ~ 15. 3. 31)	
	金 額	百 分 比	金 額	百 分 比
売 上 高	百万円	%	百万円	%
売 上 原 価	439,589		504,135	
販売費及び一般管理費	257,524		308,525	
営 業 利 益	79,436		95,488	
	102,627	23.3	100,120	19.9
営 業 外 損 益	50,338		5,080	
経 常 利 益	52,289	11.9	95,040	18.9
特 別 損 益	2,133		18,275	
税金等調整前四半期(当期)純利益	54,423	12.4	113,315	22.5
法 人 税 等	19,782		45,973	
少 数 株 主 利 益	94		74	
四 半 期 (当 期) 純 利 益	34,545	7.9	67,267	13.3

販売実績

(単位: 百万円)

事業の種類別 セグメント	主 要 製 品	当連結会計年度第3四半期 (15. 4. 1 ~ 15. 12. 31)	前連結会計年度 (14. 4. 1 ~ 15. 3. 31)
レジャー機器	ハードウェア	257,067	275,254
	ソフトウェア	180,574	227,149
	レジャー機器 計	437,642	502,404
その他	トランプ・かるた他	1,947	1,730
合 計		439,589	504,135

(補足)

1. 連結販売数量及び当期発売タイトル数

販売数(単位: 万台・万本)

当期発売タイトル数(単位: 本)

				当第3四半期実績 (15.4.1 ~ 15.12.31)	販売総累計
ゲームボーイアドバンス	ハード	国内		260	1,266
		米大陸		841	2,378
		その他		460	1,298
		計		1,561	4,942
	うち ゲームボーイアドバンスSP	国内		232	314
		米大陸		699	782
		その他		388	434
		計		1,319	1,530
	ソフト	国内		1,116	4,104
		米大陸		3,729	9,133
		その他		1,304	3,802
		計		6,149	17,039
	タイトル数	国内		119	492
		米大陸		128	498
		その他		112	460
ニンテンドーゲームキューブ	ハード	国内		90	337
		米大陸		233	746
		その他		116	311
		計		439	1,394
	ソフト	国内		746	1,786
		米大陸		2,215	5,839
		その他		813	2,200
		計		3,774	9,825
	タイトル数	国内		75	174
		米大陸		107	308
		その他		97	247

(注) 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

2. 提出会社の主な未予約外貨建資産

		(単位: 百万ドル、百万ユーロ)	
		当第3四半期 残高	当第3四半期 レート
US	ドル 建 現 預 金	5,008	期中平均レート (USドル) 115.01円
US	ドル 建 売 掛 金	375	第3四半期末レート (USドル) 107.13円
ユ	ー ロ 建 現 預 金	365	期中平均レート (ユーロ) 132.12円
ユ	ー ロ 建 売 掛 金	234	第3四半期末レート (ユーロ) 133.74円

3. 地域別任天堂主要ソフトウェア発売日一覧(平成 15年 4月 - 12月)

ゲームボーイアドバンス			ニンテンドーゲームキューブ	
地域	名称	発売日	名称	発売日
日 本	ファイア-エムブレム 烈火の剣	4/25	GIFTPIA	4/25
	とっとこハム太郎4	5/23	ポケモンボックス ルビー&サファイア *	5/30
	MOTHER 1+2	6/20	どうぶつの森e+ *	6/27
	スーパーマリオアドバンス4	7/11	カービィのエアライド	7/11
	ポケモンピンボール ルビー&サファイア	8/1	ポケモンチャンネル 〜ピカチュウといっしょ!〜 *	7/18
	伝説のスタフィー2	9/5	F-ZERO GX	7/25
	オリエンタルブルー 青の天外	10/24	マリオゴルフ ファミリーツアー *	9/5
	マリオ&ルイージRPG	11/21	あつまれ!! メイド イン ワリオ	10/17
	F-ZERO ファルコン伝説	11/28	マリオカート ダブルダッシュ!!	11/7
	スーパードンキーコング	12/12	ポケモンコロシアム *	11/21
			マリオパーティ5	11/28
米 国			ドンキーコング	12/12
	とっとこハム太郎3	4/7	Wario World *	6/23
	黄金の太陽 失われし時代	4/14	マリオゴルフ ファミリーツアー *	7/28
	メイド イン ワリオ	5/26	F-ZERO GX	8/25
	スーパードンキーコング	6/9	カービィのエアライド	10/13
	Advance Wars2	6/23	マリオパーティ5	11/11
	ポケモンピンボール ルビー&サファイア	8/25	マリオカート ダブルダッシュ!!	11/17
	ファイナルファンタジー タクティクスアドバンス	9/8	1080°シルバーストーム	12/1
	スーパーマリオアドバンス4	10/21	ポケモンチャンネル 〜ピカチュウといっしょ!〜 *	12/1
	Top Gear Rally	10/27		
	ファイア-エムブレム 烈火の剣	11/3		
	マリオ&ルイージRPG	11/17		
	新約 聖剣伝説	12/1		
欧 州	メイド イン ワリオ	5/23	ゼルダの伝説 風のタクト *	5/3
	スーパードンキーコング	6/6	Wario World *	6/20
	とっとこハム太郎3	6/27	F-ZERO GX	10/31
	ポケットモンスター ルビー *	7/25	マリオカート ダブルダッシュ!!	11/14
	ポケットモンスター サファイア *	7/25	1080°シルバーストーム	11/28
	黄金の太陽 失われし時代	9/19	マリオパーティ5	12/5
	星のカービィ 夢の泉デラックス	9/26		
	Advance Wars2	10/3		
	スーパーマリオアドバンス4	10/17		
	ファイナルファンタジー タクティクスアドバンス	10/24		
	Top Gear Rally	11/7		
	ポケモンピンボール ルビー&サファイア	11/14		
	マリオ&ルイージRPG	11/21		

(注) 名称末に “ * ” の付いているソフトは、ニンテンドーゲームキューブ・ゲームボーイアドバンス連動対応ソフトです。

名称については日本国内のものを優先して表示しています。

米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。